

Practica 1: Introducción a las herramientas del laboratorio

Valeria Fernanda Manjarrez Angeles

13 de Agosto 2019

Respuesta de preguntas práctica 1

1. ¿Qué es una clase?
Respuesta: es un ente abstracto que se considera un molde.
2. ¿Cuál es la diferencia entre una clase y un objeto?
Respuesta: un objeto es algo tangible propio de una clase y la clase es abstracta.
3. Dar 3 ejemplos por clase y un par de objetos por cada clase.
 - a) Clase de perros
 - Bulldog francés
 - Corgi galés de Pembroke
 - b) Clase de carros
 - Smart fortwo
 - Nissan 370Z NISMO
 - c) Clases de libros
 - El señor de las moscas
 - El principito
4. ¿Cuál es el propósito de la documentación?
Respuesta: para que nosotros y otras personas podamos entender que es lo que hicimos.
5. ¿Qué ventajas tiene hacer el diseño de un programa antes de codificar?
Respuesta: para ver si puede funcionar o no.
6. ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en java?
Respuesta: `java clase.class`
7. ¿Qué comando se usa para compilar un programa en java?
Respuesta: `javac clase.java`