COMPUTACIÓN CONCURRENTE PRÁCTICA 1

1. Introducción

En esta práctica se revisan algunos ejemplos para mostrar la ventaja de usar programas concurrentes. Para medir la mejora obtenida al usar operaciones de forma concurrente, comparamos con la mejora obtenida a partir de la *Ley de Amdahl*.

En cada ejercicio se hará una comparación entre los tiempos de ejecución de la forma secuencial y la forma concurrente. Además, la aceleración obtenida en la solución concurrente ser´a comparada con lo que nos dice la *ley de Amdahl*. Para hacer las comparaciones, en cada ejercicio crearás una tabla con los siguientes datos:

- Número de hilos
- Aceleración teórica
- Aceleración obtenida
- Porcentaje de código paralelo

2. Base de Código

En esta práctica trabajarás con una base de código construida con Java 8 y Ma- ven 3. El código es compatible con versiones más nuevas del lenguaje, incluido java

12. Para hacer que el código funcione con otra versión del lenguaje tienes que editar el valor de la etiqueta <java.version> que se encuentra en el archivo pom.xml, por ejemplo si quires utilizar java 11, tu configuración tiene que verse así:

```
< properties >
...
< java . version >11
</ java . version >
...
</ properties >
```

En el código que recibir´as junto con este documento, prodrás encontrar la clase App que tiene un método *main* que puedes ejecutar como cualquier programa escrito en *Java*. Para eso primero tienes que empaquetar la aplicación y después ejecutar el *jar* generado. En una terminal y posicionando el directorio de trabajo en el directo- rio raíz de la práctica, ejecuta los siguientes comandos:

```
$ mvn package
...
$ java - jar target /
practica01 - 1. 0. jar
```

Recuerda que para ejecutar todas las pruebas unitarias es necesario ejecutar el siguiente comando:

Práctica Computación

¹La ejecución de las pruebas unitarias te dar´an los tiempos de ejecución de cada caso, por lo que para obtener un resultado aproximado puedes ejecutarlas veces y sacar un promedio de los valores obtenidos.

Para ejecutar solamente las pruebas unitarias contenidas en una clase de pruebas, debes de ejecutar un comando como el siguiente:

```
$ mvn - Dtests =
App Test test
```

4. Ejercicios

4.1. Números Primos

En este problema deseamos implementar una función que decida si un némero entero es primo o no. En la clase PrimeNumberCalculator tendrás que imple-mentar el método isPrime(int n) que decide si n es un número primo. La clase PrimeNumberCalculatorTest contiene las pruebas unitarias que tendrás que pasar para poder verificar que tu implementación correcta. El constructor de la clase es PrimeNumberCalculator recibe como argumento el número de hilos que debe de utilizar el método isPrime(int n) para resolver el problema.

El algoritmo que tienes que utilizar para tu solución es el siguiente; suponiendo que tenemos que utilizar M hilos, dado un número entero N, parte el segmento [2,int(sqrt(N))+1] en M partes iguales y asigna cada una de esos subsegmentos a un hilo. Ahora cada hilo debe de averiguar si algún número del segmento que le fue asignado divide a N. Finalmente hay que reportar si alguno de los hilos encontró algún número que divide a N en su segmento asignado, en cuyo caso el método regresa false, caso contrario regresa true.

4.2. Encuentra el promedio

Dada una matriz de enteros, encuentra el promedio de la suma de sus elementos. En la clase MatrixUtils necesitas completar la implementación del método findAverage(int[][] matrix) que encuentra el elemento el promedio *matrix*.

El algoritmo que debes de utilizar para resolver este problema es el

siguiente; dados N hilos, separa la matriz en N o más submatrices de tamaños similares y asigna una o mas matrices a cada hilo. Ahora cada hilo reporta el promedio de la matriz que trabajo en un arreglo, al final en una pasada (de forma secuencial) obtienes el promedio de ese arreglo y se reporta como el promedio de la submatriz de la matriz.² Después sacar el promedio de todas las submatrices.

Cuida no crear una condicion de carrera al momento de reportar el valor mínimo general, por eso te sugerimos utilizar un arreglo en el que cada hilo reporta de