

Приложение 1
Техническое задание

Веб-приложение «VIRZA»

Техническое задание

Листов: 17

Заказчик: Павлова А.В.

Исполнитель: Мелехина В.С.

Содержание

1. Общие сведения	3
1.1. Назначение документа	3
1.2. Наименование исполнителя и заказчика	3
1.3. Краткие сведения о компании	3
1.4. Плановые сроки начала и окончания работ по созданию сайта	3
1.5. Порядок оформления и предъявления результатов работ	3
2. Назначение и цели создания сайта	4
2.1. Назначение сайта	4
2.2. Цели создания сайта	4
3. Требования к сайту	5
3.1. Требования к сайту в целом	5
3.2. Требования к функциям (задачам), выполняемым сайтом	5
3.3. Требования к функциональным возможностям	5
3.4. Требования к видам обеспечения	5
4. Состав и содержание работ по созданию сайта	6
5. Порядок контроля и приемки сайта	7
5.1. Виды, состав, объем и методы испытаний	7
5.2. Общие требования к приемке сайта	7
7. Требования к составу и содержанию работ по вводу сайта в эксплуатацию	8

1. Общие сведения

1.1. Назначение документа

Настоящее техническое задание определяет требования и порядок разработки веб-приложения «VIRZA».

1.2. Наименование исполнителя и заказчика

Заказчик ООО «Павлова А.В.»

Адрес: 119501, г. Москва, ул. Нежинская, д. 7, кв. 315

Исполнитель ИП Иванов Иван Иванович

Адрес: 111674, г. Москва, ул. Покровская, д. 18/1, кв. 9

1.3. Краткие сведения об организации

Организация ООО «Павлова А.В.» занимается разработкой, изданием и дистрибуцией компьютерных игр.

До настоящего времени веб-приложения у организации не было.

1.4. Плановые сроки начала и окончания работ по созданию сайта

Начало работ: 19.05.2025

Окончание работ: 28.06.2025

Содержание и длительность отдельных этапов работ приведены в пункте 4 настоящего технического задания. Сроки, состав, и очерёдность работ являются ориентировочными и могут измениться по согласованию с заказчиком.

1.5. Порядок оформления и предъявления результатов работ

Работы по созданию веб-приложения производятся и принимаются поэтапно.

По окончании каждого из этапов работ, перечисленных в разделе 4 настоящего технического задания, Исполнитель предоставляет Заказчику соответствующие результаты, и стороны подписывают Акт сдачи-приёмки работ.

2. Назначение и цели создания сайта

2.1. Назначение сайта

Веб-приложение предназначено для представления игровой компании в сети Интернет, формирования современного и узнаваемого имиджа, а также предоставления пользователям доступа к информации о разрабатываемых и выпущенных играх, новостях компании и деятельности разработчиков.

2.2. Цели создания сайта

2.2.1. Основные цели создания сайта

Основная цель создания сайта — представить игровую компанию в цифровом пространстве, обеспечить доступ к информации об истории, направлении деятельности и выпущенной продукции. Сайт упростит процесс ознакомления с играми компании и способами их приобретения, а также создаст удобные условия для взаимодействия пользователей с компанией.

2.2.2. Целевая аудитория

Основной целевой аудиторией сайта являются пользователи, интересующиеся компьютерными играми и цифровыми развлечениями. Это могут быть как потенциальные игроки, желающие узнать больше об играх компании, так и партнёры, инвесторы или разработчики, заинтересованные в сотрудничестве. Также среди аудитории могут быть журналисты и блогеры, отслеживающие игровые новинки и индустриальные события.

3. Требования к сайту

3.1. Требования к сайту в целом

3.1.1 Требования к структуре и функционированию сайта

Сайт должен обеспечивать: понятную и логичную структуру, учитывающую особенности тематики и интересы целевой аудитории — игроков, партнёров и инвесторов. Навигация должна быть интуитивно понятной, обеспечивая быстрый доступ к основным разделам: информация о компании, каталог игр, новости, личный кабинет, обратная связь. Контент должен быть читабельным, актуальным и легко воспринимаемым как для пользователей, так и для поисковых систем. Интерфейс сайта должен быть современным, адаптивным и соответствовать ожиданиям аудитории, ориентированной на цифровые технологии и интерактивный контент.

3.1.2 Требования к персоналу

Для поддержки работы сайта и эксплуатации веб-интерфейса от персонала не требуется наличие специализированных технических навыков или глубоких знаний в области веб-технологий. Достаточно базовых умений работы с персональным компьютером, интернет-браузером и административной панелью сайта. Управление контентом, обновление информации об играх, публикация новостей и взаимодействие с пользователями осуществляется через удобный интерфейс, не требующий навыков программирования.

3.1.3 Требования к сохранности информации

Для обеспечения безопасности пользовательских данных и защиты от несанкционированного доступа на сайте реализуются следующие меры:

- Минимальная длина пароля при регистрации — не менее 5 символов;
- Пароль должен содержать как минимум одну цифру и латинские буквы (прописные и/или строчные);
- Использование масок для полей ввода (например, при вводе номера телефона или электронной почты);
- Вывод подсказок при введении некорректных данных;

- Оповещение пользователя при попытке отправить форму с незаполненными обязательными полями;
- Ограничения на ввод недопустимых символов в текстовые поля.

3.1.4 Требования к разграничению доступа

Информация, размещённая на сайте игровой компании, является общедоступной, за исключением разделов, требующих регистрации и административных прав. Пользователи сайта разделяются на три основные роли, каждая из которых имеет свой уровень доступа:

Посетитель — имеет доступ к просмотру общей информации: описания игр, новостей, информации о компании и контактных данных. Регистрация не требуется.

Пользователь — имеет доступ ко всем возможностям, доступным посетителю, а также к функциям личного кабинета после прохождения регистрации и авторизации. В личном кабинете пользователь может изменять свои данные, отслеживать активность, оставлять отзывы и взаимодействовать с контентом.

Администратор — имеет полный доступ к административной панели сайта. В его обязанности входит управление контентом, а также работа с базой данных: добавление, редактирование и удаление информации об играх, пользователях, разработчиках, платформах, жанрах и другой структурированной информации.

3.2. Требования к функциям (задачам), выполняемым сайтом

3.2.1 Основные требования

3.2.1.1 Структура сайта

- Главная страница
- Игры
- Новости
- Карьера / Работа в компании
- Пользовательский раздел
- Обратная связь
- Административная панель (только для администраторов)

3.2.1.2 Навигация

Пользовательский интерфейс веб-приложения должен обеспечивать наглядное и интуитивно-понятное представление структуры сайта, а также удобный и логичный переход между всеми его основными разделами и страницами.

Навигационные элементы должны соответствовать следующим требованиям:

- Обеспечивать однозначное понимание пользователем их назначения;
- Все ссылки и кнопки должны быть снабжены понятными заголовками, отражающими содержание целевых страниц;
- Графические элементы навигации (иконки, кнопки) должны иметь альтернативные текстовые подписи (alt-текст) для обеспечения доступности;
- При наведении на пункт меню должно быть визуальное выделение (например, подсветка или изменение цвета);
- Навигационное меню должно быть одинаково доступно на всех страницах сайта.

Для реализации навигации будет использоваться горизонтальное текстовое меню, размещённое в верхней части каждой страницы. Меню будет включать ссылки на следующие основные разделы сайта:

- Главная
- Игры
- Новости
- Работа в компании
- Личный кабинет (с регистрацией и авторизацией)

Для разделов, содержащих подразделы (например, "Игры" или "Личный кабинет"), будет реализовано выпадающее подменю, позволяющее перейти непосредственно к нужной категории или функционалу.

При выборе пользователем любого пункта меню должна загружаться соответствующая страница, а в меню — отображаться активный элемент и список доступных подразделов (если они имеются).

3.2.1.3 Наполнение сайта (контент)

Страницы всех разделов сайта должны формироваться программным путём на основании информации, хранящейся в базе данных, в том числе данных о компаниях-разработчиках, играх, жанрах, платформах, отзывах пользователей, новостях и другой сопутствующей информации.

Информационное наполнение сайта осуществляется с использованием шаблонов страниц, обеспечивающих единообразный стиль и структуру отображения данных. Это позволит легко масштабировать сайт и добавлять новые материалы без необходимости вносить изменения в верстку каждой страницы вручную.

Текстовый контент, предоставляемый Заказчиком (описания компании, сведения об играх, новости, вакансии, история компании и прочее), должен быть передан в виде отдельных текстовых файлов с соответствующими заголовками.

Графический материал (обложки игр, скриншоты, фотографии команды, изображения для слайдеров и баннеров) должен быть предоставлен в формате JPG. Названия графических файлов должны чётко отображать их содержание (например: игра_название.jpg, скриншот_01.jpg, логотип_компании.jpg и т.д.). Изображения для различных разделов сайта должны быть организованы по папкам или архивам с названиями, отражающими соответствующий раздел или тематику.

Исполнитель должен обеспечить:

- обработку изображений в графическом редакторе (обрезка, оптимизация по размеру и качеству, масштабирование);
- соответствие всех иллюстраций техническим требованиям сайта;
- корректную HTML-верстку всех шаблонов и страниц с использованием подготовленного текстового и графического контента;
- интеграцию контента с системой управления сайтом (CMS или собственной базой данных);
- поддержку вывода динамической информации, представленной Заказчиком, включая статистику (например, количество проданных копий, рейтинги игр, активность пользователей).

Обновление динамических разделов (например, раздела новостей, каталога игр или отзывов) должно осуществляться через административную панель, доступную только для пользователей с ролью администратора.

3.2.1.4 Система навигации (карта сайта)

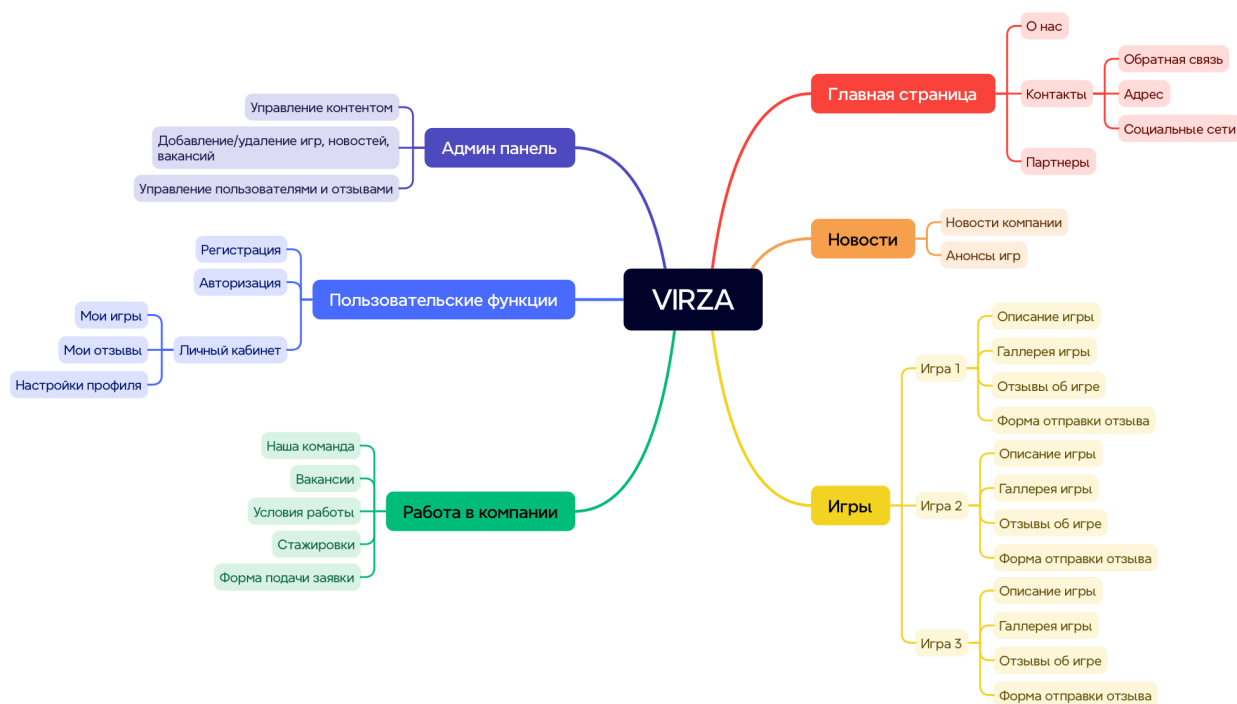


Рисунок 1 - Карта сайта

3.3. Требования к функциональным возможностям

3.3.3.1 Типовые статические страницы

К типовым статическим страницам относится:

- Главная страница
- Работа в компании

3.3.3.2 Функциональные возможности разделов

Главная страница

- Краткая история создания и развития компании VIRZA;
- Основные направления деятельности (разработка компьютерных игр, поддержка и обновления, взаимодействие с игроками);
- Миссия и цели компании (создание захватывающих игровых миров, развитие инди-разработки, продвижение инноваций в геймдизайне);
- Анонсы новых релизов и проектов;

- Последние 5–6 новостей из раздела «Новости»;
- Блок с партнёрскими логотипами;
- Адрес офиса компании;
- Телефон;
- Email службы поддержки;
- Карта проезда;
- Ссылки на официальные социальные сети;
- Форма обратной связи.
- Быстрые ссылки на страницы: «О нас», «Игры», «Контакты», «Работа в компании».

Новости

- 10 последних новостей с кратким описанием и ссылкой на полную версию;
- Категории новостей: «Новости компании», «Анонсы игр», «Обновления и патчи»;
- В нижней части сайта ссылки на предыдущие страницы.

Игры

- Описание игры: жанр, особенности, платформа, системные требования;
- Галерея: скриншоты, арты, трейлер;
- Отзывы об игре: пользовательские мнения, оценки;
- Форма отправки отзыва: форма с полями «Имя», «Оценка», «Комментарий».

Работа в компании

- Наша команда — фото и описания ключевых сотрудников;
- Вакансии — актуальные вакансии с описанием обязанностей и требований;
- Условия работы — описание внутренней культуры, бенефитов, удалёнки;
- Стажировки — информация для студентов и молодых специалистов;
- Форма подачи заявки — веб-форма с полями: ФИО, email, резюме (загрузка файла), сопроводительное письмо.

Пользовательские функции

Личный кабинет:

- Просмотр своих игр и оставленных отзывов;
- Редактирование профиля;

Регистрация/авторизация:

- Форма входа;
- Возможность восстановления пароля;

Админ-панель

- Доступна только для администраторов:
- Управление контентом (добавление/редактирование игр, новостей, вакансий);
- Модерация отзывов пользователей;
- Управление пользователями (блокировка, восстановление доступа и т.д.).

3.4 Требования к видам обеспечения

3.4.1 Требования к информационному обеспечению

3.4.1.1 Требования к хранению данных

Все данные сайта должны храниться в структурированной форме с использованием системы управления базами данных MySQL. Исключение составляют медиафайлы (изображения, видео и другие ресурсы, предназначенные для просмотра или скачивания), которые должны размещаться в файловой системе сервера. В базе данных при этом должны храниться только ссылки (пути) к соответствующим файлам.

3.4.1.2 Требования к языкам программирования

Для разработки веб-приложения должны использоваться следующие языки:

HTML и CSS — для создания структуры и оформления веб-страниц, с соблюдением стандартов консорциума W3C;

JavaScript — для реализации интерактивных элементов клиентской части;

PHP — для создания серверной логики и динамической генерации страниц;

SQL (MySQL) — для реализации системы управления базами данных и выполнения операций с данными.

Исходный код должен быть написан с соблюдением принятых стандартов кодирования и обеспечивать поддержку масштабируемости и читаемости.

3.4.2 Требования к лингвистическому обеспечению

Сайт должен быть выполнен на русском языке. Добавление других языков не требуется.

3.4.3 Требования к программному обеспечению

Программное обеспечение клиентской части веб-приложения должно соответствовать следующим требованиям:

- Поддержка современных веб-браузеров, включая актуальные версии:
 - Google Chrome
 - Mozilla Firefox
 - Microsoft Edge
 - Safari
 - Opera
- Полная поддержка JavaScript и cookie-файлов должна быть обязательной.
- Интерфейс должен быть адаптивным и корректно отображаться на устройствах с различными разрешениями экрана, включая смартфоны и планшеты.
- Приложение должно обеспечивать корректную работу при отключённом JavaScript, предоставляя базовый функционал (если применимо).

3.4.4 Требования к аппаратному обеспечению

Для корректной работы веб-приложения клиентская система должна соответствовать следующим минимальным требованиям:

- Процессор: двухъядерный процессор от 1,6 ГГц и выше (например, Intel Core i3 / Apple M1 / AMD Ryzen 3)
- Оперативная память: не менее 4 ГБ

- Графическая подсистема: встроенная (поддержка аппаратного ускорения браузера)
- Дисковое пространство: наличие не менее 500 МБ свободного пространства для кэширования и временных файлов
- Операционная система: Windows 10/11, macOS 11 Big Sur и выше, Linux, Android 10 и выше, iOS 13 и выше
- Браузер: последняя или предпоследняя версия Chrome, Firefox, Safari, Microsoft Edge
- Разрешение экрана: от 1024×768 пикселей
- Интернет-соединение: стабильное подключение со скоростью от 5 Мбит/с

4. Состав и содержание работ по созданию сайта

Подробное описание этапов работы по созданию сайта приведено в таблице 1.1.

Таблица 1.1 – Состав и содержание работ

№	Состав и содержание работ	Срок разработки (в рабочих неделях)
1	Анализ предметной области	1
2	Разработка дизайн концепции	1
3	Разработка frontend-части и backend-части веб-приложения	3
4	Тестирование и отладка веб-приложения. Подготовка проектной документации	1
	Общая длительность работ (с учетом резервного срока на отладку и исправление ошибок) и срок окончания проекта	6

5. Порядок контроля и приемки сайта

5.1. Виды, состав, объем и методы испытаний

Сдача-приемка выполненных работ должна осуществляться при предъявлении Исполнителем комплектов соответствующих документов и завершаться оформлением акта сдачи-приёмки, подписанного Исполнителем и утверждённого Заказчиком.

Испытания веб-приложения проводятся силами Исполнителя.

5.2. Общие требования к приёмке сайта

Приёмка сайта должна осуществляться приёмочной комиссией, в состав которой должны входить представители Заказчика и Исполнителя, в течение 3 рабочих дней после завершения работ. Результаты работы комиссии должны оформляться актом, подписанным членами комиссии и утверждённым Заказчиком.

7. Требования к составу и содержанию работ по вводу сайта в эксплуатацию

Для создания условий функционирования, при которых гарантируется соответствие создаваемого сайта требованиям настоящего ТЗ и возможность его эффективной работы, в организации Заказчика должен быть проведён определённый комплекс мероприятий.

Для переноса сайта на хостинг необходимо, чтобы параметры хостинга соответствовали требованиям, указанным в пунктах 3.4.3 и 3.4.4 настоящего технического задания. На хостинг переносится программа (сайт), свёрстаный шаблон дизайна и структура, а также наполнение базы данных. Перенос данных осуществляется в течение трёх рабочих дней после подписания акта о завершении работ.