# Ábrol de decisión

#### Valeria Rodríguez

28 de Marzo del 2025

#### 1 Introducción

Los árboles de decisión son representaciones gráficas de posibles soluciones a una decisión basadas en ciertas condiciones, es uno de los algoritmos de aprendizaje supervisado más utilizados en machine learning y pueden realizar tareas de clasificación o regresión (acrónimo del inglés CART).

Los árboles de decisión tienen un primer nodo llamado raíz (root) y luego se descomponen el resto de atributos de entrada en dos ramas planteando una condición que puede ser cierta o falsa. Se bifurca cada nodo en 2 y vuelven a subdividirse hasta llegar a las hojas que son los nodos finales.

Este algoritmo analiza los datos y las salidas para decidir la mejor forma de hacer divisiones (*splits*) entre nodos. Este algoritmo siempre tiene en cuenta de qué manera lograr una predicción con mayor probabilidad de acierto.

## 2 Metodología

Para la realización de esta actividad se llevaron a cabo una serie de pasos encaminados a la recreación del problema de árbol de decisión presentado en el libro *Aprende Machine Learning* del autor Juan Ignacio Bagnato, páginas 52-71.

#### 2.1 Creación de carpeta de trabajo

Se creó una carpeta llamada Arbol de decisión, en la cual se creó un archivo Python llamado arbol\_decison para la codificación de la actividad. Posteriormente, se descargó el archivo csv necesario para la actividad y se añade a la carpeta de trabajo.

### 2.2 Desarrollo del código

Con ayuda del IDE Visual Studio Code se abrió el archivo .py anteriormente creado y se codificó según las especificaciones del libro. Primeramente, se hicieron los imports al archivo

# Imports needed for the script

```
import numpy as np import pandas as pd import seaborn as sb import matplotlib.pyplot as plt plt.rcParams['figure.figsize'] = (16, 9) plt.style.use('ggplot') from sklearn import tree from sklearn.metrics import accuracy_score from sklearn.model_selection import KFold from sklearn.model_selection import cross_val_score from IPython.display import Image as PImage from subprocess import check_call from PIL import Image, ImageDraw, ImageFont
```

De ser necesario, se intalan las paqueterías que faltan con ayuda de *pip*.

Primeramente se hace la lectura del archivo csv para el análisis de los datos del mismo.

```
artists_billboard_fix3.csv")
```

Se imprimen las columnas y regristros así como las primeras filas del archivo de datos.

```
print(artists_billboard.shape)
print(artists_billboard.head())
```

Se agrupan los registros sobre si han alcanzado o no el *número uno* en el top Billboard. Estas indican 0 si no se ha alcanzado y 1 si sí se ha alcanzado el top.

```
print(artists_billboard.groupby('top').size())
```

Posteriormente, se analizan los datos por tipo de artista, mood, tempo y género de las canciones.

```
sb.catplot(x='artist_type',data=artists_billboard,kind="count")
plt.show()
sb.catplot(x='mood',data=artists_billboard,kind="count", aspect=3)
plt.show()
sb.catplot(x='tempo',data=artists_billboard,hue='top',kind="count")
plt.show()
sb.catplot(x='genre',data=artists_billboard,kind="count", aspect=3)
plt.show()
sb.catplot(x='anioNacimiento',data=artists_billboard,kind="count", aspect=3)
plt.show()
```

Se visualizan los top y no top de acuerdo a las fechas en los charts.

```
 \begin{array}{l} {\rm colores} = [{\rm `orange', \ 'blue'}] \\ {\rm tamanios} = [60, \, 40] \\ {\rm asignar} = [] \\ {\rm asignar2} = [] \\ {\rm for \ index, \ row \ in \ artists\_billboard.iterrows():} \\ {\rm asignar.append(colores[row['top'] \, \% \, 2])} \\ {\rm asignar2.append(tamanios[row['top'] \, \% \, 2])} \\ {\rm f1} = {\rm artists\_billboard['chart\_date'].values} \\ {\rm f2} = {\rm artists\_billboard['durationSeg'].values} \\ {\rm print(len(f1), \ len(f2), \ len(asignar), \ len(asignar2))} \\ {\rm plt.scatter(f1, \ f2, \ c=asignar, \ s=asignar2)} \\ {\rm plt.axis([20030101, \ 20160101, \ 0, \ 600])} \\ {\rm plt.show()} \\ \end{array}
```

Para preparar los datos y arreglar aquellos que dificultarían el análisis se harán algunos ajustes. Primeramente, se sustituirán los ceros en la columna del Año de nacimiento por el valor "None", el valor nulo de Python. Después se calculan las edades en una nueva columna restando el año de aparición al año de nacimiento.

```
def edad_fix(anio):
    if anio==0:
        return None
    return anio

artists_billboard['anioNacimiento']=artists_billboard.apply
(lambda x:edad_fix(x['anioNacimiento']),axis=1)

def calcula_edad(anio,cuando):
    cad=str(cuando)
    momento=cad[:4]
    if anio==0.0:
        return None
    return int(momento)-anio

artists_billboard['edad_en_billboard']=artists_billboard.apply(lambda x:
calcula_edad(x['anioNacimiento'],x['chart_date']),axis=1)
```

Finalmente, asignamos edades aleatorias a los registros faltantes con ayuda del promedio de la edad y su desvío estándar y lo visualizamos en color verde con una gráfica.

```
f1=artists_billboard['edad_en_billboard'].values
f2=artists_billboard.index
colores=['orange','blue','green']
asignar=[]
```

```
for index, row in artists_billboard.iterrows():
      if(conValoresNulos[index]):
             asignar.append(colores[2])verde
      else:
             asignar.append(colores[row['top']])
plt.scatter(f1,f2,c=asignar,s=30)
plt.axis([15,50,0,650])
plt.show()
Después se hace un mapeo de los datos según diversos intereses en los mismos
y finalmente se hace un nuevo conjunto de datos con los atributos definitivos
para crear el árbol. Se quitan las columnas que no son necesarias con un drop.
drop_elements = ['id', 'title', 'artist', 'mood', 'tempo', 'genre', 'artist_type', 'chart_date',
'anioNacimiento', 'durationSeg', 'edad_en_billboard']
artists\_encoded = artists\_billboard.drop(drop\_elements, axis = 1)
Ahora, se revisan los top 1 en los diferentes atributos mapeados. Sobre la
columna sum se mostrará la cantidad de los que sí llegaron al número 1.
drop_elements = ['id', 'title', 'artist', 'mood', 'tempo', 'genre', 'artist_type', 'chart_date',
'anioNacimiento', 'durationSeg', 'edad_en_billboard']
artists_encoded = artists_billboard.drop(drop_elements, axis = 1)
artists_encoded[['moodEncoded', 'top']].groupby(['moodEncoded'], as_index=False).agg(['mean',
'count', 'sum'])
artists_encoded[['artist_typeEncoded', 'top']].groupby(['artist_typeEncoded'],
as_index=False).agg(['mean', 'count', 'sum'])
artists_encoded[['genreEncoded', 'top']].groupby(['genreEncoded'], as_index=False).agg(['mean',
'count', 'sum'])
artists_encoded[['tempoEncoded', 'top']].groupby(['tempoEncoded'], as_index=False).agg(['mean',
'count', 'sum'])
artists_encoded[['durationEncoded', 'top']].groupby(['durationEncoded'], as_index=False).
agg(['mean', 'count', 'sum'])
artists_encoded[['edadEncoded', 'top']].groupby(['edadEncoded'], as_index=False).agg(['mean',
'count', 'sum'])
Posteriormente, se crea el árbol con ayuda de la librería sklearn y los parámetros
necesarios, cuvos valores fueron obtenidos a base de prueba y error.
cv=KFold(n_splits=10)#Numero deseado de "folds" que haremos
accuracies=list()
max_attributes=len(list(artists_encoded))
depth_range=range(1,max_attributes+1)
```

Además, se hacen pruebas para verificar la profundidad ideal para el árbol.

De estas pruebas, se obtuvo que el valor ideal de capas es 7. Ahora, se realiza la visualización del árbol de decisión con los datos de entrada y los parámetros anteriormente configurados.

```
Source.from_file("tree1.dot").render("tree1", format="png")
```

Se verifica cuál fue la precisión del árbol.

```
acc_decision_tree = round(decision_tree.score(x_train, y_train) * 100, 2) print("Precisión del árbol: ", acc_decision_tree)
```

Finalmente, ponemos a prueba el modelo con dos canciones: *Havana* de Camila Cabello que sí llegó al top 1, y *Believer* de Imagine Dragons que si bien alcanzó un buen puesto, no llegó al top.

```
#Havana
x_test = pd.DataFrame(columns=('top', 'moodEncoded', 'tempoEncoded', 'gen-
reEncoded', 'artist_typeEncoded', 'edadEncoded', 'durationEncoded'))
x_{\text{test.loc}}[0] = (1,5,2,4,1,0,3)
y_{pred} = decision\_tree.predict(x_test.drop(['top'], axis = 1))
print("Prediccion:" + str(y_pred))
y_proba = decision\_tree.predict\_proba(x\_test.drop(['top'], axis = 1))
proba=y_proba[0][y_pred]*100
print("Probabilidad de Acierto Havana: " + str(round(proba[0], 2))+"%")
#Believer
x_test = pd.DataFrame(columns=('top', 'moodEncoded', 'tempoEncoded', 'gen-
reEncoded', 'artist_typeEncoded', 'edadEncoded', 'durationEncoded'))
x_{\text{test.loc}}[0] = (0,4,2,1,3,2,3)
y_pred = decision_tree.predict(x_test.drop(['top'], axis = 1))
print("Prediccion:" + str(y_pred))
y_proba = decision\_tree.predict\_proba(x_test.drop(['top'], axis = 1))
proba=y_proba[0][y_pred]*100
print("Probabilidad de Acierto Havana: " + str(round(proba[0], 2))+"%")
```

Con esto se termina el código y se ejecuta para obtener los resultados.

#### 3 Resultados

A continuación, se muestran los resultados obtenidos en las diversas fases de codificación mostradas en la sección anterior.

Primeramente, se ejecutaron una serie de comandos para obtener información del archivo de datos.

Figure 1: Resultado obtenido del data.shape y data.head.

Después se obtuvo la cantidad de canciones que obtuvieron y no top 1.

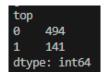


Figure 2: Cantidad de canciones que entraron al top 1 y no.

Posteriormente, se crearon diversas gráficas para visualizar la información.

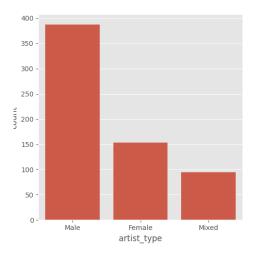


Figure 3: Artista por género.

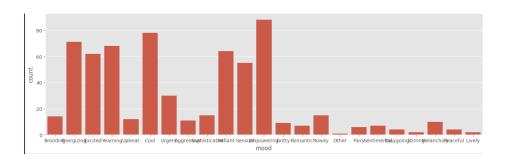


Figure 4: Canciones por mood.

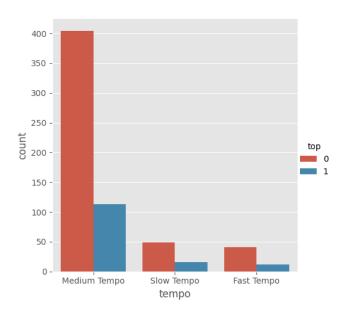


Figure 5: Canciones por tempo.

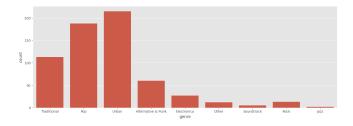


Figure 6: Canciones por género.

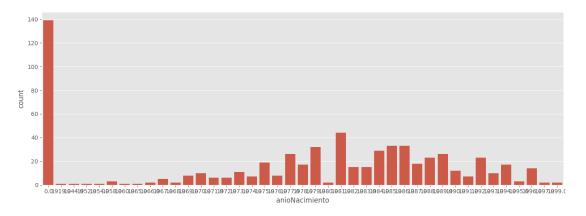


Figure 7: Canciones por año de nacimiento.

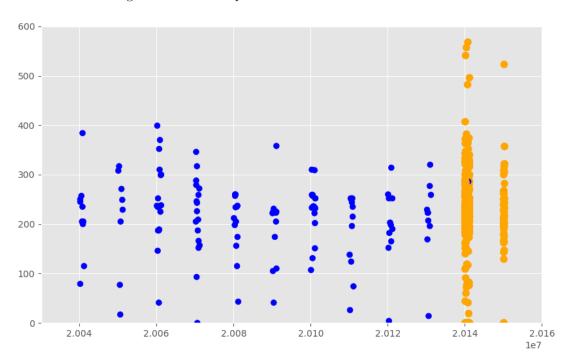


Figure 8: Canciones que entraron al top por año.

EdadPromedio:30.10282258064516 DesvióStdEdad:8.40078832861513 Intervaloparaasignaredadaleatoria:21a38

Figure 9: Promedio de edad.

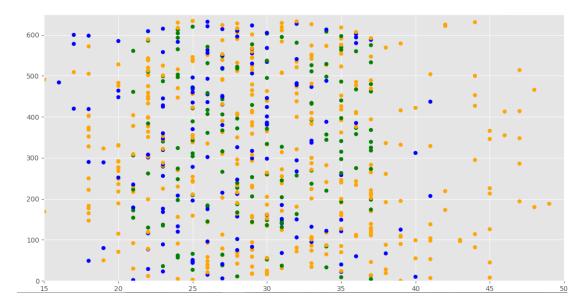


Figure 10: Canciones por año de nacimiento arreglado.

	moodEncoded	top		
		mean	count	sum
0	0	0.000000	1	0
1	1	0.000000	8	0
2	2	0.274194	62	17
3	3	0.145631	103	15
4	4	0.136986	146	20
5	5	0.294872	156	46
6	6	0.270440	159	43

Figure 11: Mood mapeado.

artist_typ	peEncoded	top		
		mean	count	sum
0	1	0.305263	95	29
1	2	0.320261	153	49
2	3	0.162791	387	63

Figure 12: Artista mapeado.

	genreEncoded	top		
		mean	count	sum
0	0	0.088608	79	7
1	1	0.050000	40	2
2	2	0.008850	113	1
3	3	0.319149	188	60
4	4	0.330233	215	71
	A	4		

Figure 13: Género mapeado.

	tempo	Enco	ded	top		
				mean	count	sum
0			0	0.222047	635	141

Figure 14: Tempo mapeado.

	durationEn	coded	top		
			mean	count	sum
0		0.0	0.295775	71	21
1		1.0	0.333333	30	10
2		2.0	0.212963	108	23
3		3.0	0.202381	168	34
4		4.0	0.232143	112	26
5		5.0	0.145455	55	8
6		6.0	0.208791	91	19

Figure 15: Duración mapeado.

	edadEncoded	top		
		mean	count	sum
0	0.0	0.261538	65	17
1	1.0	0.296296	162	48
2	2.0	0.238994	159	38
3	3.0	0.178218	202	36
4	4.0	0.042553	47	2

Figure 16: Edad mapeado.

```
MaxDepth
          AverageAccuracy
       1
                  0.556101
       2
                  0.556126
       3
                  0.564038
                  0.642584
       4
       5
                  0.623834
       6
                  0.636235
       7
                  0.645709
```

Figure 17: Max Depth.

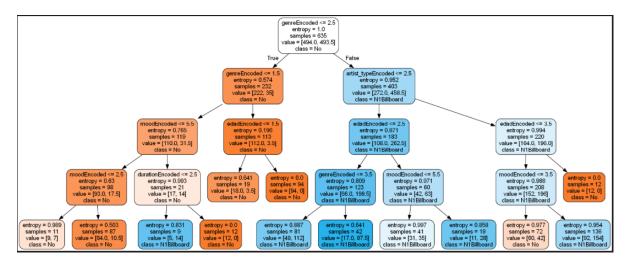


Figure 18: Árbol visualizado.

Precisión del árbol: 64.88

Figure 19: Precisión del árbol.

```
Prediccion: [1]
Probabilidad de Acierto Havana: 83.73%
```

Figure 20: Predicción para Havana.

Prediccion: [0] Probabilidad de Acierto Believer: 88.89%

Figure 21: Predicción para Believer.

Como se observa, se obtuvo que la canción Havana de Camila Cabello ingresaría la top 1 con una probabilidad de acierto de 83.73%. Así bien, la canción Believer de Imagine Dragons no entraría al top 1 con una precisión del 88.89%. Ambos resultados coinciden con la realidad de los datos y tienen una probabilidad de acierto relativamente buena.

### 4 Referencias

Bagnato, J. (2019). Aprende Machine Learning. Leanpub. Materiales de clase (2025). UANL.