



Informe de avance y presentación de avance.
Programación Avanzada

DESCRIPCIÓN BREVE

En presente documento
contiene en avance del proyecto

Autor:
España Bryan



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS
CAMPUS POLITÉCNICO "ING. JOSÉ RUBÉN ORELLANA"

1. Avance del cumplimiento de actividades

Cronograma de actividades

Actividades	Semanas:							
	Inicio	Final	1	2	3	4	5	6
Realización propuesta del proyecto	04-ene	10-ene						
Interface del juego y funcionamiento	12-ene	17-ene						
Configurar botones y funcionamiento	19-ene	24-ene						
Prueba de sonidos y funcionamiento	26-ene	31-ene						
Crear el ejecutable	02-feb	08-feb						
Informe y presentación final	09-feb	14-feb						

Todo lo que pusimos en el cronograma de actividades se está cumpliendo, pero aún nos falta complementar un poco más ya que no se ha podido por las pruebas, presentaciones, deberes y proyectos de otras materias, pero con el tiempo que sobra será suficiente para poder terminar el proyecto con la colaboración de todos los integrantes del grupo.

Lo que está tomando más tiempo es la creación del mundo ya que surgieron problemas que no nos permite utilizarlo

2. Actividades realizadas

Aportación para el grupo fue la el funcionamiento de Mario con las siguientes características:

- Que camine de un lado para otro con efecto de moverse.
- Que salte tanto para adelante, para atrás y la línea recta hacia arriba.
- Que tenga un sonido al momento de saltar el Mario.



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS
CAMPUS POLITÉCNICO "ING. JOSÉ RUBÉN ORELLANA"**

- Que tenga un límite de espacio para moverse en la pantalla.

También me encargue de asignarle tiempo, puntajes y vidas que nos aparecerá en la parte superior de la ventana.

Otra de las actividades que realice es que se muestre los villanos del juego y vengan hacia donde se dirigen hacia Mario, pero todavía no hago que colisionen.

3. Indicar problemas encontrados

- El problema que más tenemos es el del mundo y que casi toda la información que encontramos es para Python 2.7 y eso nos quita tiempo acoplarlo a Python 3.5.
- Es muy difícil entender algunas cosas que se encuentra en la red porque aún nos hace falta conocimiento para entenderlo mejor y realizar el proyecto más eficientemente.
- Hay librerías que no se pudo instalar a través del cmd por lo que tuvimos que copiar los archivos para poder usarlos.

4. Opiniones personales de los demás participantes

- Falta un poco la organización pero esto se debe a las demás materias que cada uno de los integrantes tiene, trataremos en lo posible organizarnos mejor para poder culminar correctamente con el proyecto.
- Todos apoyamos poco a poco para poder realizar el proyecto sin excepciones.