

## **ESCUELA POLITECNICA NACIONAL**

**NOMBRE:** Bryan Pilatuña

**MATERIA:** Programación Avanzada

### **REPORTE PERSONAL DEL PROYECTO**

#### **1. Colisiones.**

Al principio de realizar el proyecto lo que nosotros hacíamos era cargar las imágenes del Mario y de los enemigos uno por uno pero después al momento de realizar la colisión comparábamos en un if las posiciones del Mario con la posición del enemigo pero como cada enemigo esta con unas posiciones diferentes nos tocaba hacer un if comparando al Mario con cada uno de los enemigos realizados y me puse a pensar que era demasiado tedioso hacer ese proceso entonces consultamos y encontramos que había la posibilidad de crear una clase que cargaba a los enemigos y luego otra clase que comparaba la colisión así nos resulta más fácil a la hora de comprobar las colisiones pero aun lo estamos implementando ya que toca aprender bien como crear la clase para que ejecuten las colisiones

También no lo que nos está dando problemas es a la hora de cuando el Mario le golpea a un enemigo por la parte superior tiene que matarlo ya que la colision que tenemos esta solo programada cuando es de frente y no por encima ni hacia a tras pero el movimiento automático de los enemigos si esta realizado solo falta las colisiones.