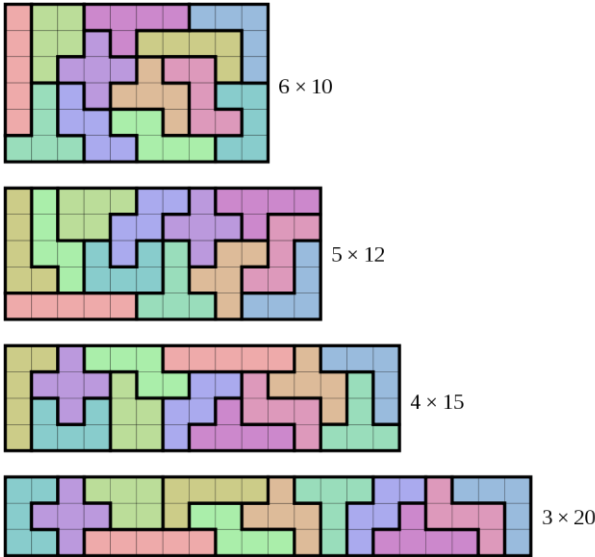


Правила игры в полимино:

Задача игрока состоит в том, чтобы на поле определённой размерности (заданной самим пользователем) поставить изначально сгенерированный набор фигур так, чтобы заполнить все клетки поля (составить из фигур прямоугольник/квадрат).

Для наглядности вот несколько примеров размерности полей и их сборки:



Существует несколько разновидностей полимино (n-мино), которые носят названия по числу n квадратов, из которых они состоят:

n	Название	n	Название
1	мономино	6	гексамино
2	домино	7	гептамино
3	тримино	8	октамино
4	тетрамино	9	нонамино
5	пентамино	10	декамино

Пример фигур пентамино:

