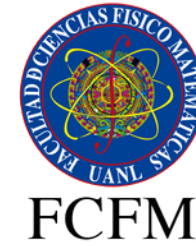




*Universidad Autónoma de Nuevo León*  
*Facultad de Ciencias Físico Matemáticas*



# *MINERÍA DE DATOS*

*Mayra Cristina Berrones*

*Grupo: 003*

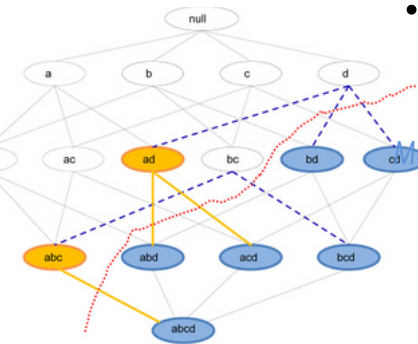
*Mapa Mental II      "Técnicas"*

*Valeria Esthepania Urbina Gallegos*

*179959*

*Lic. Actuaría*

## REGLAS DE ASOCIACIÓN

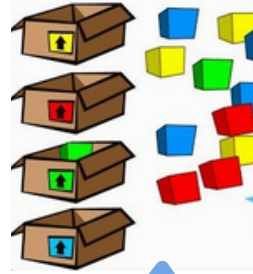


- Describe una relación de asociación entre los elementos de un conjunto de datos relevantes.

Método utilizados

Principio Priori

## CLASIFICACIÓN



Es una técnica de la minería de datos, también es el ordenamiento o disposición por clases tomando en cuenta las características de los elementos que contiene.

Método utilizados

Análisis discriminante  
Reglas de clasificación  
Árboles de decisión  
Redes neuronales artificiales

## VISUALIZACIÓN DE DATOS

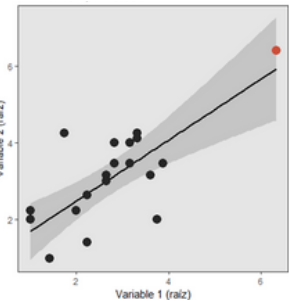


- Representa los datos en un formato ilustrado

Tipos

Gráficos  
Mapas  
Infografías  
Cuadros de mando

## DETECCIÓN DE OUTLIERS

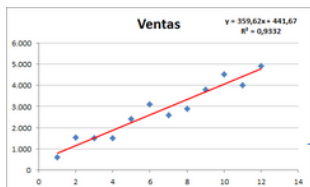


- Estudia el comportamiento de valores extremos que difieren del patrón general de una muestra

Técnicas

Prueba de GRUBBS  
Prueba DIXON  
Prueba de TUKEY  
Análisis de valores  
Regresión Simple

## REGRESIÓN LINEAL

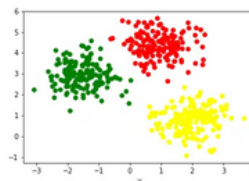


- Una regresión es un modelo matemático para determinar el grado de dependencia entre una o más variables, es decir, si existe relación entre ellas.

Tipo de regresiones

Regresión lineal:  
Regresión lineal múltiple:

## CLUSTERING



- Es una de las técnicas de minería de datos, el proceso consiste en la división de los datos en grupos de objetos similares.

Métodos de agrupación

Asignación jerárquica frente a punto  
Datos numéricos y/o simbólicos  
Determinística vs probabilística  
Exclusivo vs superpuesto  
Jerárquico vs plano

## PATRONES SECUENCIALES

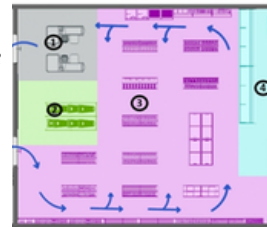
- Es la extracción de patrones frecuentes relacionados con el tiempo u otro tipo de secuencia.

Ventajas

Flexibilidad  
Eficiencia

Desventajas

Utilización  
Sesgado por los primeros patrones



## PREDICCIÓN



- Técnica que se utiliza para proyectar los tipos de datos, para predecir el resultado de un evento.

Técnicas

Modelos estadísticos simples como regresión  
Estadísticas no lineales