Android Evaluation 2

Préparation

L'exercice 1 peut être effectué avec des activités.

L'exercice 2 doit être effectué avec une activité principale, un nav graph et des fragments.

Une fois vos exercices terminés, poussez vos modifications sur vos repository et partagez les avec le formateur.

Conseil:

Pensez à gérer le temps! Vous avez deux exercices à réaliser ;)

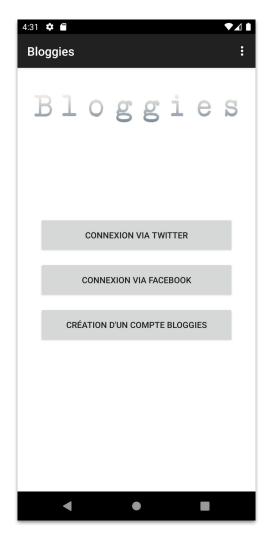








Voici l'écran principal de l'application "Bloggies"

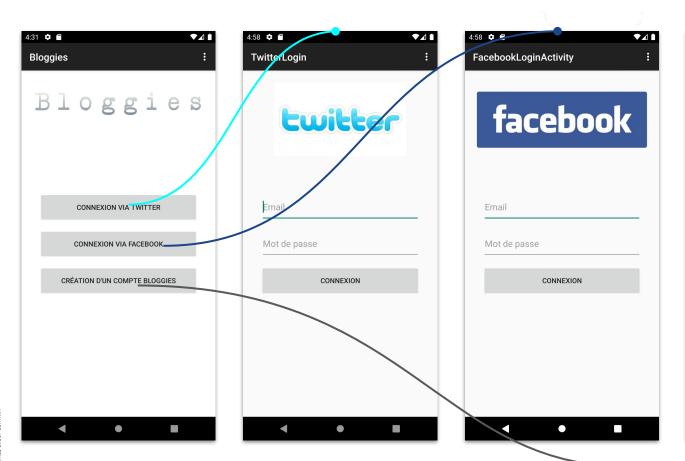


Ce menu donne accès à trois autres vues:

- Une vue permettant de se connecter via Twitter
- Une vue permettant de se connecter via Facebook
- Une autre vue permettant de créer un compte "Bloggies"





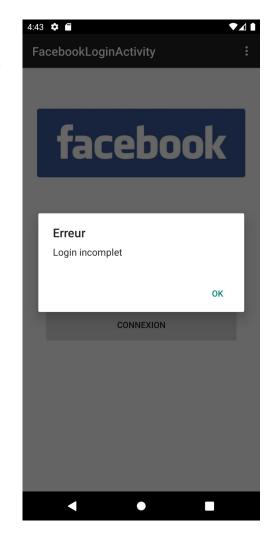


4:31 🌣 🖺	741
SignupActivity	:
Bloggie	S
E-mail ?	
Login ?	
Password?	
Confirmation ?	
INSCRIPTION	
→ • ■	



Dans les vues de connexion via Facebook/Twitter une vérification devra être effectuée lorsque l'utilisateur aura bien saisi un login/pseudonyme et un mot de passe.

Dans le cas où cela ne fonctionne pas : l'utilisateur devra en être informé grâce à une AlertDialog.





Lorsque l'utilisateur aura saisi un login/pseudonyme et un mot de passe puis aura appuyé sur le bouton "Connexion" la vue suivante apparaîtra

Note : Cette vue peut être la même, si l'utilisateur s'est connecté par Twitter ou par Facebook, seul le logo devra changer.

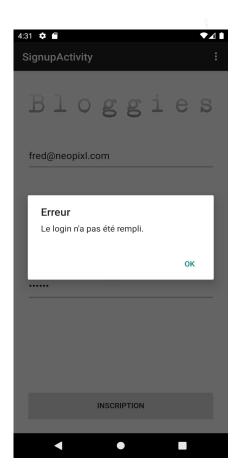


Dans la vue d'inscription les vérifications suivantes devront être faites :

- Email valide (contient au moins un @) et n'est pas vide
- Login non vide
- Les deux mots de passe saisis doivent correspondre

Si une de ces vérifications échoue, l'utilisateur devra en être informé grâce à une AlertDialog.









Si les champs sont valides, la vue suivante devra être affichée avec le login saisi lors de l'inscription

Valeur de l'exercice: 6 points sur 20

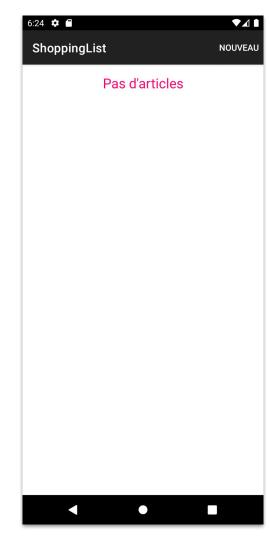






L'application "ShoppingList" vous permet de gérer votre liste de courses.

 Voici l'écran principal lorsqu'aucun élément n'a été rajouté à la liste



Les éléments de votre liste de courses comprennent les informations suivantes :

- un intitulé (ex : Pomme de terre)
- une quantité
- un type (Alimentation, Boisson, Hygiène, Maison)

Les types d'un élément sont caractérisés par une couleur dans la liste principale :

- Bleu = alimentation
- Violet = boisson
- Jaune = hygiène
- Rose = maison

```
<color name="blue">#3a86ff</color>
<color name="purple">#8338ec</color>
<color name="yellow">#ffbe0b</color>
<color name="pink">#ff006e</color>
```

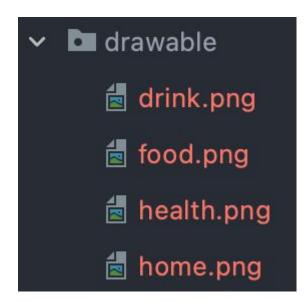
neopixI.

Exercice 2

Les types d'un élément sont caractérisés par un picto dans la liste principale :

- Burger = alimentation
- Bouteilles = boisson
- Brosse à dents = hygiène
- Maison = maison

Note pour le formateur: Partager les 4 png



Voici un écran avec la liste remplie

Bonus (1 point):

Dans ce fragment, affichez une Snackbar avec le nom de l'article lorsque l'utilisateur clique sur un élément

Exemple:

Snackbar.make(requireContext(), view, text, Snackbar.LENGTH_LONG).show()



Ecran de saisie d'un nouvel article:

- Une zone de titre pour le nom de l'article
- Une zone d'édition pour le nom de l'article (clavier de type texte)
- Une zone de titre pour la quantité de l'article
- Une zone d'édition pour la quantité de l'article (clavier de type number)
- Un radio group avec 4 radio buttons pour le type d'article

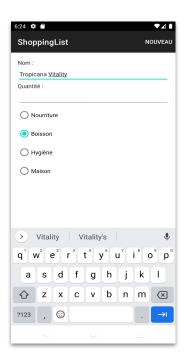
Bonus (2 points):

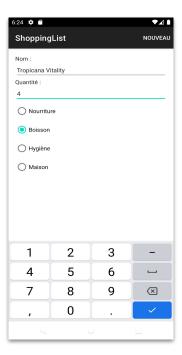
Masquer le menu "NOUVEAU" dans l'écran d'ajout d'un article

Exemple:

menu?.findItem(R.id.newItemMenu)?.isVisible = true

Voici un écran avec la liste remplie







Pour ajouter un nouvel élément à sa liste de courses, l'utilisateur devra appuyer sur le bouton "Nouveau" présent dans la barre d'action.

Une nouvelle vue de saisie apparaîtra.

Remarque : Pour afficher la liste vous pourrez utiliser une RecyclerView.

Des points seront accordés à la qualité du code (Utilisation de constantes, code sans warnings, nav graph, bonus...).

Valeur de l'exercice: 14 points sur 20 (+3 en bonus)