

iOS Evaluation 2



Préparation

Une fois vos exercices terminés, poussez vos modifications sur vos repository et partagez les avec le formateur.

Conseil:

Pensez à gérer le temps!



ex1

Exercise 1

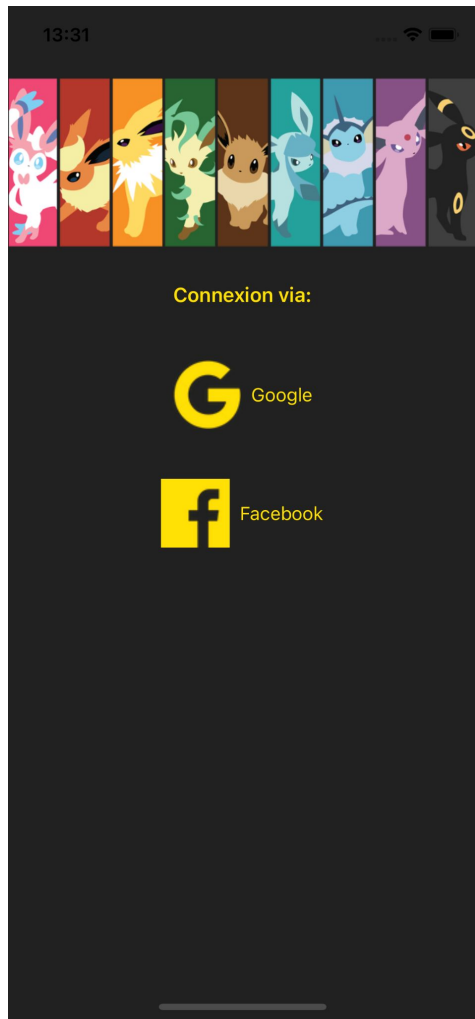
Exercice 1

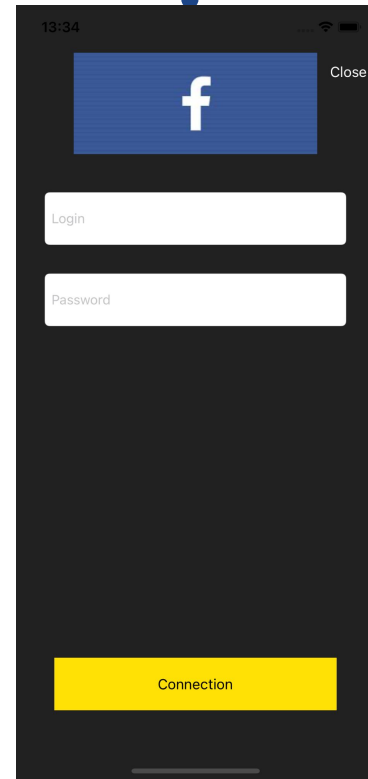
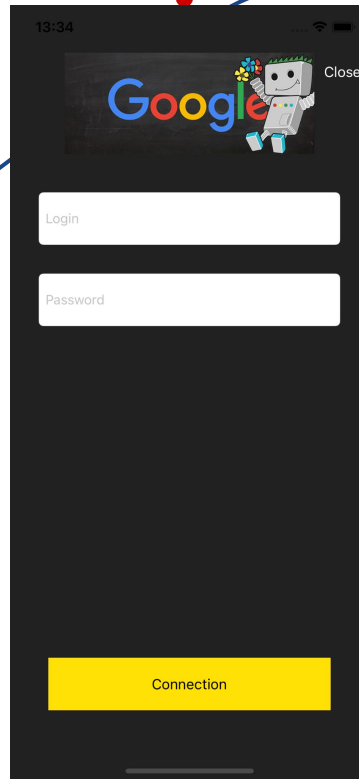
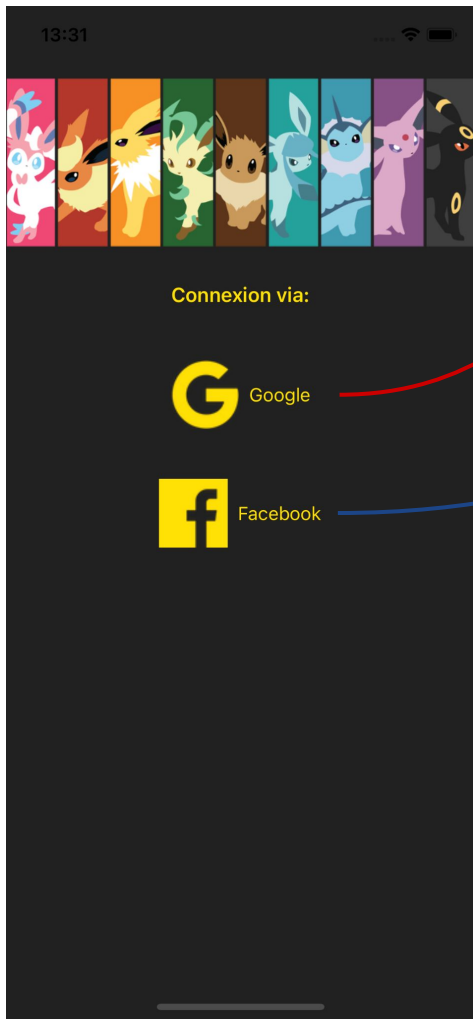
Voici l'écran de login de votre application

Ce menu donne accès à 2 autres écrans, ouvrable en **modal**:

- Une vue permettant de se connecter via *Google*
- Une vue permettant de se connecter via *Facebook*

Attention: les 2 vues (Google et Facebook) devront être le **même ViewController**



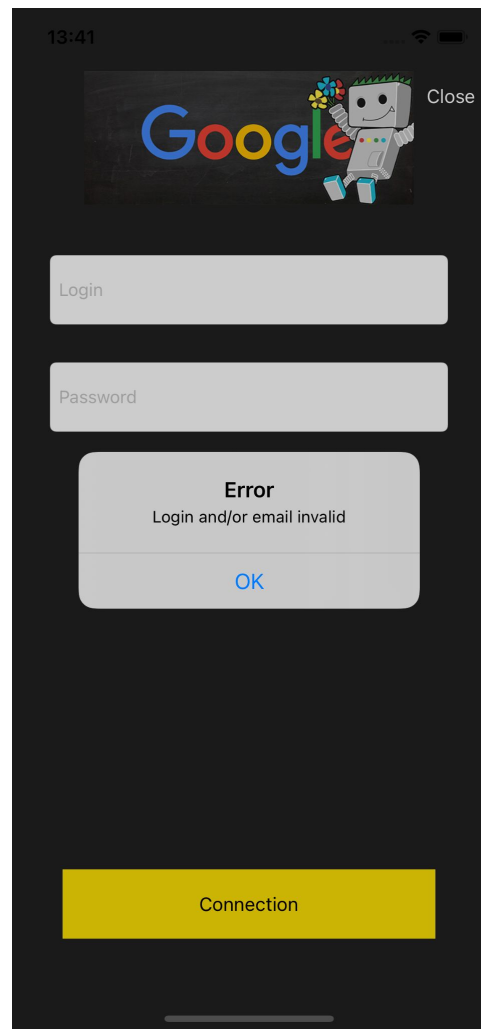


Exercice 1

Dans les vues de connexion via Facebook/Google une vérification devra être effectuée lorsque l'utilisateur aura bien saisi un login/pseudonyme et un mot de passe.

Dans le cas où cela ne fonctionne pas : l'utilisateur devra en être informé grâce à une Alert.

- Login/email valide (contient au moins un @) et n'est pas vide
- Login/email non vide
- Password non vide





Exercise 1

Si les champs sont valides, la vue suivante devra être affichée (Tabbar + Navbar)

Info: voici le code RGB des couleurs à utiliser:

yellow = 255/226/77

darkGray = 33/33/33

14:29



Pokemon



Pokemon



Picker

ex2

Exercise 2

Exercice 2

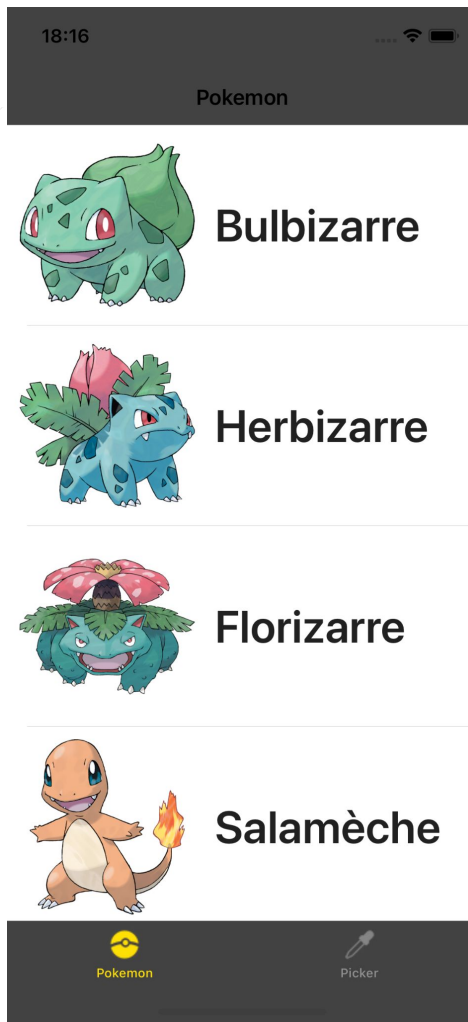
Continuez le code de l'application précédente pour permettre la création d'une liste de pokémon

Un pokémon possède les informations suivantes:

- **Name** (en français)
- **types** (plusieurs type possible pour un pokemon)
 - water
 - fire
 - grass
 - flying
 - Dragon
 - poison
- **imageName** (image du pokemon)
- **Generation** (int) (generation du pokemon)
- **pokedexNumber** (int) numero du pokemon
- **Height** (taille du pokemon)

<https://www.pokepedia.fr/>

Astuce: Créer uniquement 5 ou 6 pokemons, ne perdez pas de temps la dessus



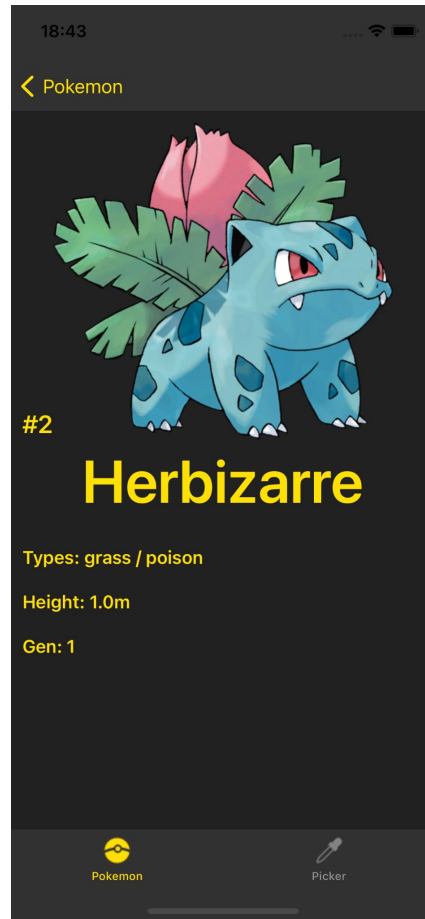
ex3

Exercise 3

Exercice 3

Lors de la sélection d'un pokemon, une vue de détail (PUSH) devra s'ouvrir avec le détail de celui-ci.

Bonus: Utilisez **reduce** pour concaténer les types en string



ex4

Exercise 4

Exercice 4

Dans le second onglet de votre Tabbar, réalisez cette écran:

Pour aller plus vite, utilisez le même datasource que la liste de pokemon.

Utilisez un UIPickerView pour faire sélectionner à l'utilisateur un pokemon et une couleur.

Avec cette sélection, utilisez une UIImageView afin qu'elle affiche le pokemon sélectionné. La couleur de fond de cette imageView sera également issu de la sélection du picker.

Le bouton 'More Info' devra ouvrir un SFSafariController

Le lien devra être internationalisé :

Anglais: <https://www.pokemon.com/us/>

Français: <https://www.pokepedia.fr/>



| | |
|------------|------------------|
| Bulbizarre | blanc |
| Herbizarre | rouge sombre |
| Florizarre | bleu sombre |
| Salamèche | noir |
| Reptincel | jaune clair vive |



More Info

