

1. Descripción del Proyecto

Este programa del restaurante T&Y se encarga de gestionar distintas funcionalidades del restaurante como la creación, modificación y eliminación de empleados, productos, clientes, etc... Todo esto está a disposición de los empleados del restaurante, y serán ellos los usuarios del programa.

Para este programa se han utilizado una gran variedad de herramientas, entre ellas están:

- IBM como herramienta base para el desarrollo del grueso del proyecto
- MySQL para la gestión de la base de datos
- SVN para trabajar sobre los repositorios
- Lenguaje Java como base para el código del proyecto
- Eclipse como alternativa a IBM para la parte del código

Hemos creado distintas entidades, como son: empleado, chef, camarero, factura, cliente, producto, comida, bebida, ingredientes y proveedores

2. Arquitectura Multicapa

La arquitectura multicapa consta de 3 capas:

- Integración: la capa de integración es la responsable de la comunicación con los sistemas externos.
- Negocio: La capa de negocio proporciona los servicios del sistema.
- Presentación: la capa de presentación encapsula la lógica necesaria para dar el servicio a los clientes que acceden al sistema.

En este proyecto hemos usado los siguientes patrones:

- Transfer Object Assembler: separa la lógica de negocio y simplifica la lógica de otras entidades, reduce el acoplamiento entre las entidades y el modelo y mejora el rendimiento de la red y el cliente.
- Transfer Object: independiza el intercambio de datos entre capas, aunque también supone un aumento del número de objetos del sistema.
- Application Service: centraliza la lógica de negocio, mejora la reusabilidad del código, evita la duplicación del código y simplifica la implementación de fachadas.
- Data Access Object: independiza el tratamiento de los datos de su acceso y su escritura y permite independizar la capa de negocio de la de datos.
- Abstract Factory: aísla las clases concretas de sus clientes, facilita el intercambio de familias de productos y promueve la consistencia entre productos.
- Singleton: garantiza que sólo hay una instancia (o un número controlado de instancias) de una clase, proporcionando un único punto de acceso a ella. Esta instancia podría ser redefinida mediante herencia. Los clientes deberían ser capaces de utilizar estas subclases sin modificar su código

3. Diagramas

Diagramas de clase:

- Presentación:
 - Cliente:
 - Vista Actualizar Cliente
 - Vista Alta Cliente
 - Vista Baja Cliente
 - Vista Mostrar Cliente
 - Vista Mostrar Todos Clientes
 - Controlador:
 - Empleado:
 - Vista Actualizar Empleado
 - Vista Alta Empleado
 - Vista Baja Empleado
 - Vista Mostrar Empleado
 - Vista Mostrar Todos Empleados
 - Factoría:
 - Factura:
 - Vista Actualizar Factura
 - Vista Alta Factura
 - Vista Baja Factura
 - Vista Mostrar Factura
 - Vista Mostrar Por Cliente
 - Vista Mostrar Todos Factura
 - Ingredientes:
 - Vista Actualizar Ingredientes
 - Vista Alta Ingredientes
 - Vista Baja Ingredientes
 - Vista Mostrar Ingredientes
 - Vista Mostrar Por Proveedor
 - Vista Mostrar Todos Ingredientes
 - Producto:
 - Vista Actualizar Producto
 - Vista Alta Producto
 - Vista Baja Producto
 - Vista Mostrar Producto
 - Vista Mostrar Todos Productos
 - Proveedores:
 - Vista Actualizar Proveedores
 - Vista Alta Proveedores
 - Vista Baja Proveedores
 - Vista Mostrar Proveedores
 - Vista Mostrar Todos Proveedores

- Negocio:
 - Cliente:
 - SA Cliente
 - Transfer Cliente
 - Empleado:
 - SA Empleado
 - Transfer Empleado
 - Transfer Camarero
 - Transfer Chef
 - Factoría:
 - Factura:
 - SA Factura
 - Transfer Factura
 - Transfer Carrito
 - Transfer Factura Con Productos
 - Transfer Línea Factura
 - Ingredientes:
 - SA Ingredientes
 - Transfer Ingredientes
 - Producto:
 - SA Producto
 - Transfer Producto
 - Transfer Línea Producto
 - Transfer Bebida
 - Transfer Comida
 - Proveedores:
 - SA Proveedores
 - Transfer Proveedores
- Integración:
 - Cliente:
 - DAO Cliente
 - Empleado:
 - DAO Empleado
 - Factoría:
 - Factura:
 - DAO Factura
 - DAO Línea Factura
 - Ingredientes:
 - DAO Ingredientes
 - Producto:
 - DAO Producto
 - Proveedores:
 - DAO Proveedores

Diagramas de secuencia:

- Presentación
 - Cliente:
 - Vista Actualizar Cliente

- Vista Alta Cliente
 - Vista Baja Cliente
 - Vista Mostrar Cliente
 - Vista Mostrar Todos Clientes
 - Controlador:
 - Acción
 - Empleado:
 - Vista Alta Empleado
 - Factoría:
 - Factura:
 - Vista Alta Factura
 - Ingredientes:
 - Producto:
 - Proveedores:
- Negocio:
 - Cliente:
 - Actualizar Cliente
 - Alta Cliente
 - Baja Cliente
 - Mostrar Cliente
 - Mostrar Todos Clientes
 - Empleado:
 - Factoría:
 - Factura:
 - Mostrar Por Cliente
 - Ingredientes:
 - Mostrar Por Proveedor
 - Producto:
 - Proveedores:
- Integración:
 - Cliente:
 - Actualizar Cliente
 - Alta Cliente
 - Baja Cliente
 - Mostrar Cliente
 - Mostrar Todos Clientes
 - Empleado:
 - Alta Empleado
 - Factoría:
 - Factura:
 - Mostrar Por Cliente
 - Ingredientes:
 - Mostrar Por Proveedor
 - Producto:
 - Proveedores:

(Los diagramas de secuencia restantes no han sido implementados ya que son equivalentes a los ya realizados)

4. URL de acceso al repositorio y credenciales de acceso

URL de acceso a Documentación:

<https://versiones.fdi.ucm.es/svn/IS/IS2E2122/restaurante/doc>

URL de acceso a Modelo:

<https://versiones.fdi.ucm.es/svn/IS/IS2E2122/restaurante/mod>

URL de acceso a Código:

<https://versiones.fdi.ucm.es/svn/IS/IS2E2122/restaurante/cod>