

Отчет по лабораторной работе №8

**Элементы криптографии. Шифрование (кодирование) различных
исходных текстов одним ключом**

Динькиев Валерий

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Выводы	8

List of Figures

2.1	Функции	5
2.2	Переменные	6
2.3	Вывод программы	7

1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Для выполнения данной лабораторной работы использовал язык программирования Python. Написал функции для последующей работы. (рис. 2.1)

- Функция `generate_key` берет на вход размер строки (`size`) в виде целового числа и строку символов с помощью которых мы будем генерировать ключ (в нашем случае мы будем использовать буквы английского алфавита и числа). А возвращает сгенерированный ключ в строковом формате (`string`).
- Функция `hex_form` берет на вход строку и возвращает её 16-ный вид данной строки.
- Функция `gamming` берет на вход строку и сгенерированный ключ. А возвращает зашифрованную строку методом однократного гаммирования.

```
def generate_key(size, chars = string.ascii_letters + string.digits):  
    return "".join(random.choice(chars) for _ in range(size))  
  
def hex_form(input_string):  
    return ' '.join('{:02X}'.format(ord(a)) for a in input_string)  
  
def gamming(text, key):  
    text_list = [ord(t) for t in text]  
    key_list = [ord(k) for k in key]  
    return "".join(chr(t ^ k) for t,k in zip(text_list,key_list))
```

Figure 2.1: Функции

2. Использовал функции выше для определения новых переменных для дальнейшей работы. (рис. 2.2)

- Переменная P_1 - это исходная строка (телеграмма) из лабораторной работы “НаВашисходящийот1204”
- Переменная P_2 - это исходная строка (телеграмма) из лабораторной работы “ВСеверныйфилиалБанка”
- Переменная gen_key - это сгенерированный ключ, который мы получили из функции generate_key.
- Переменная hex_key - это 16-ная форма сгенерированного ключа.
- Переменная C_1 - это шифротекст для первой телеграммы P_1.
- Переменная C_2 - это шифротекст для второй телеграммы P_2.
- Переменная sum_C - это сумма шифротекстов по модулю 2.

```
P_1="НаВашисходящийот1204"
P_2="ВСеверныйфилиалБанка"

print(f"Исходные данные: {P_1} {P_2}")

gen_key = generate_key(len(P_1))
hex_key = hex_form(gen_key)

print(f"Ключ: {gen_key}")
print(f"16-ная форма ключа: {hex_key}\n")

C_1 = gamming(P_1,gen_key)
C_2 = gamming(P_2,gen_key)

print(f"Шифротекст {C_1} для первой телеграммы {P_1}")
print(f"Шифротекст {C_2} для второй телеграммы {P_2}\n")

sum_C = gamming(C_1,C_2)
print("Первый текст путем гаммирования двух шифровок и второго текста")
print(f"P_1: {gamming(sum_C, P_2)}\n")

print("Второй текст путем гаммирования двух шифровок и первого текста")
print(f"P_2: {gamming(sum_C, P_1)}")
```

Figure 2.2: Переменные

3. Давайте изучим вывод программы. Вначале выводятся исходные телеграммы, ключ и его 16-ная форма. Затем выводиться шифротекст для двух исходных телеграмм, которые получены с помощью этой формулы $C_{12} = P_{12} (+) K$. В конце нам выводятся уже исходные телеграммы, которые получены с помощью суммирования C_1 и C_2 по модулю 2 и исходных телеграмм. (рис. 2.3)

3 Выводы

Освоил на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.