

Să învățăm

# ALFABETUL



Arves  
Junior





# Să învățăm ALFABETUL

*Ilustrația grafică:*

**Daniela RECE**

*Grafică computerizată:*

**Sorin MATEI**

**Marius BOGDAN**

*Coperta:*

**Sorin ENACHE**

*Text:*

**Elena MATEI**

**Mariana MATEI**

**În aceeași serie au mai apărut:**

**Să învățăm cifrele**

**Să învățăm animalele sălbatice**

(Carte de colorat și lipit)

**Să învățăm animalele domestice**

(Carte de colorat și lipit)

**Să învățăm fructele**

(Carte de colorat și lipit)

**Să învățăm legumele**

(Carte de colorat și lipit)

**Să învățăm figurile geometrice**

(Carte de colorat și lipit)

**În colecția "Carte de colorat" au mai apărut:**

**Scufița roșie**

**Albă ca zăpada**

**Capra cu trei iezi**

**Cenușăreasa**

**Ursul păcălit de vulpe**

**Punguța cu doi bani**

**Mica sirenă**

**Rățușca cea urâtă**

**Greuceanu**

**Prâslea cel voinic și merele de aur**

**Moș Crăciun**

**În colecția "Citește și colorează" au mai apărut:**

**Animale și păsări domestice**

**Animale sălbatice**

**Păsări sălbatice**

**Familii de animale**

**ISBN 973 - 87628 - 2 - 0**

Pentru informații și comenzi:  
București, str. Aleea Timișul de Sus,  
nr. 1, bl. D16, ap. 49, Sector 6  
Tel./Fax: 021-4443217  
Mobil: 0788385729

Tiparul executat  
la S.C. ARVES COM S.R.L.  
Tel./Fax: 0251-560396;  
Mobil: 0721229348  
E-mail: Editura\_Arves@k.ro





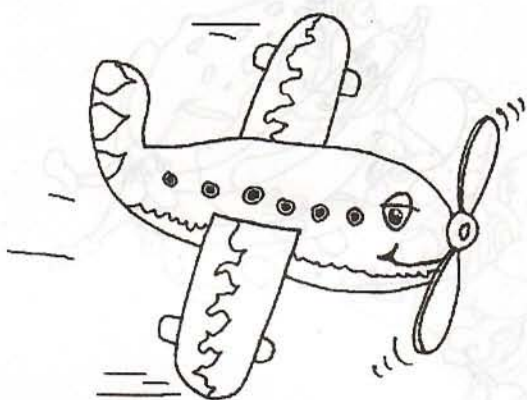
# A a

Are ac, dar ea nu coase,  
Din flori ia praf de mătase  
În stup miere pregătește  
Și .....se numește.

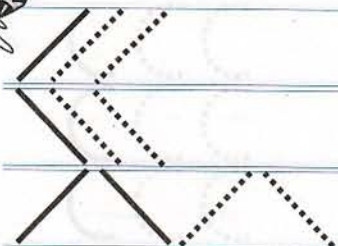
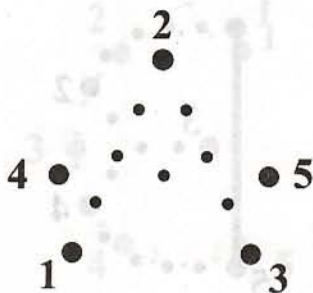
(Albina)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera



# B b

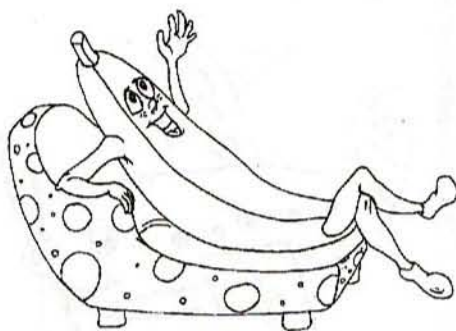
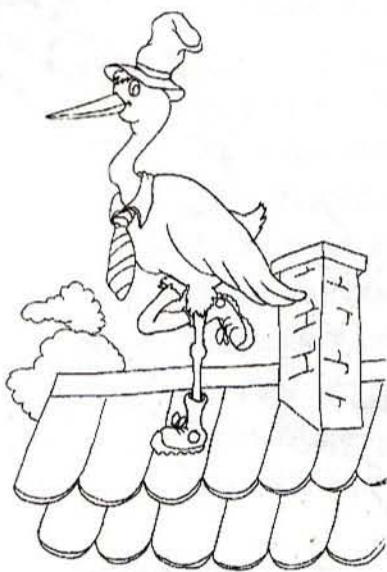


Ea te duce unde vrei  
N-are uși și n-are chei  
Pedalezi și stai pe șa  
Cine-i? Spune nu mai sta.

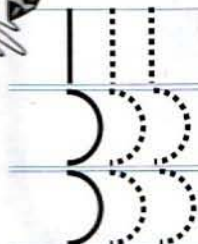
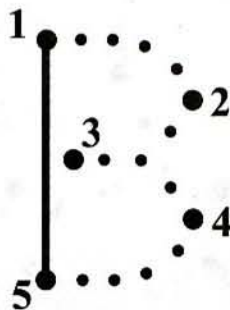
(Bicicleta)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera







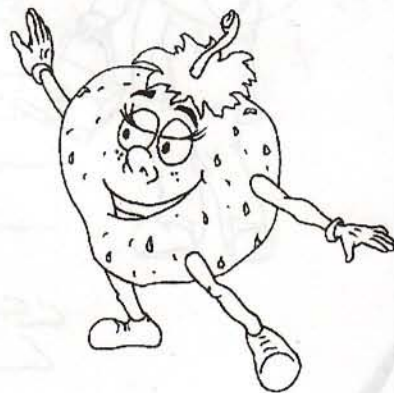
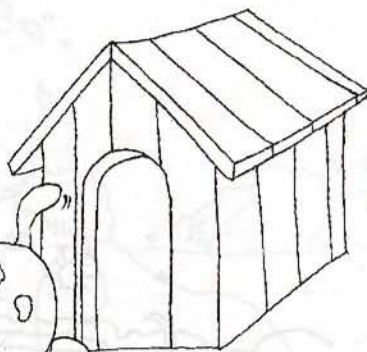
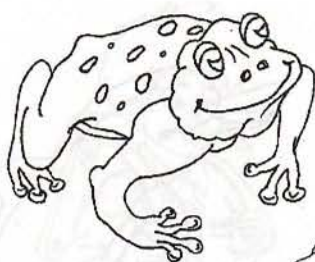
# C c

Din hățuri de îl strunești  
Simți că nu te mai oprești.  
În galop sau trap ușor  
Nechezând te poartă-n zbor.

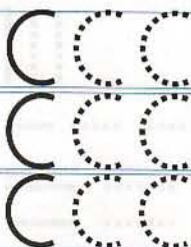
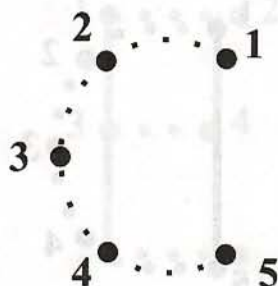
(Calul)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera



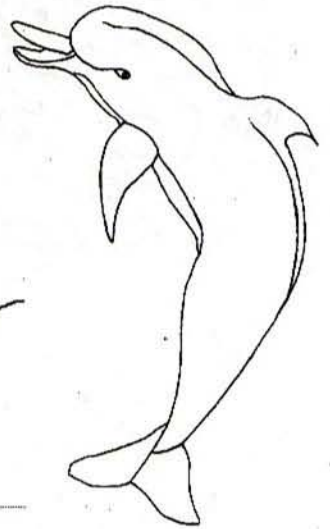
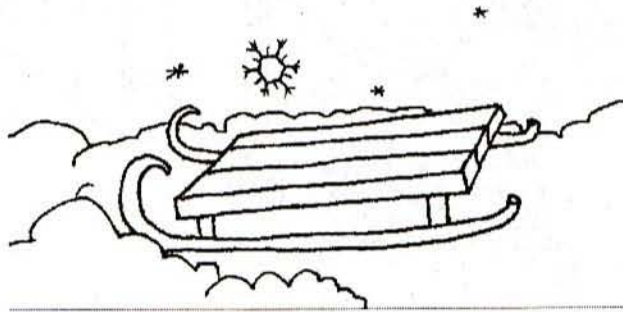
# D d

Periuța, pasta, apa  
Mă ajută dimineața  
..... să-mi curăț frumos  
Să fiu mereu sănătos.

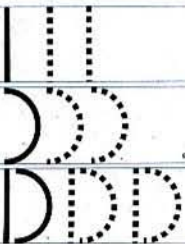
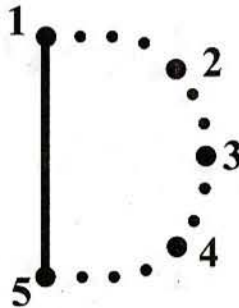
(Dinții!)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera







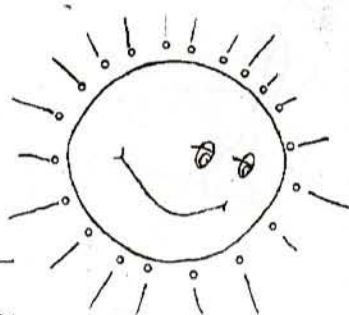
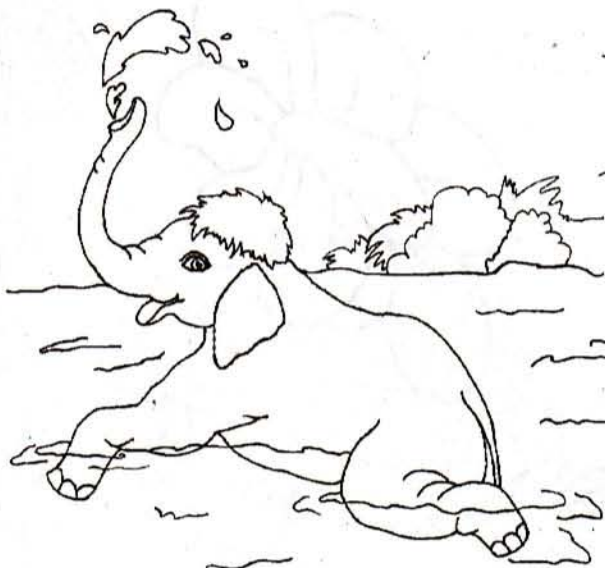
# E e

Trompă, fildeș, știți voi oare  
Ce animal din junglă are?  
Hai, ghicești acum de-ndat?  
E marele .....

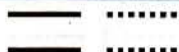
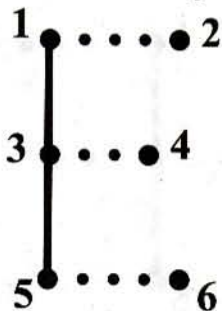
(Elefant)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera





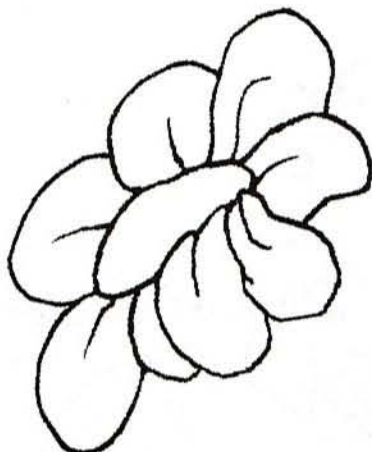
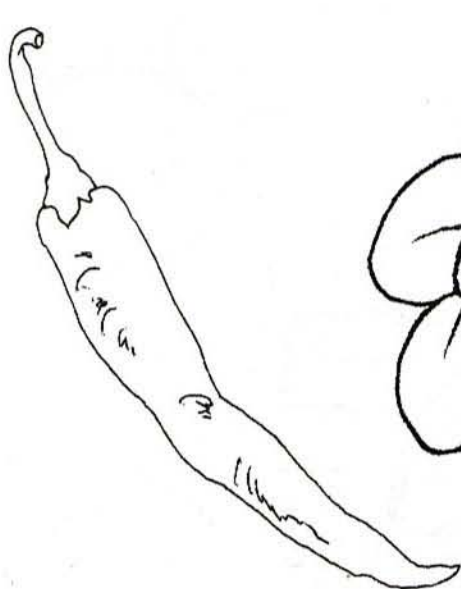
# F f

Are dinți și coadă scurtă  
Să mănânci ea te ajută,  
Tu de știi s-o folosești  
Mâinile nu-ți murdărești.

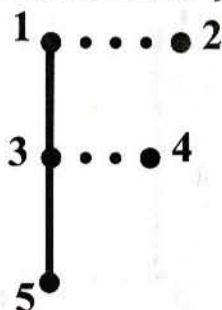
(Furculița)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera







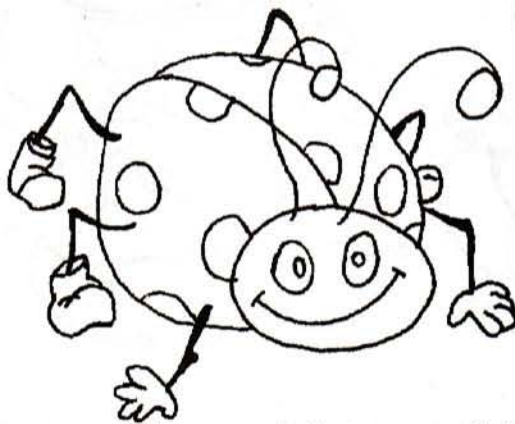
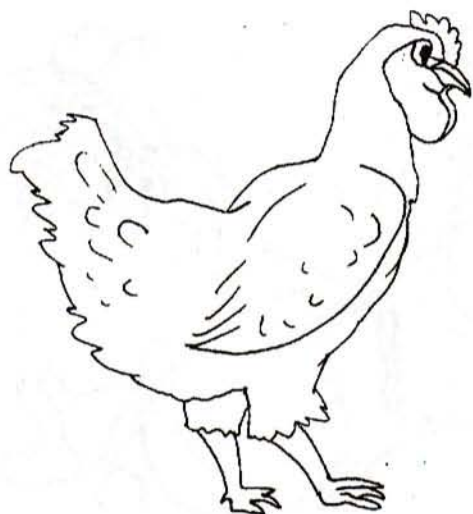
# G g

Zboară și cotcodăcește  
Puișorii ei îi crește  
De nu-i cloșcă face ouă  
Care-i? Spune-ne și nouă.

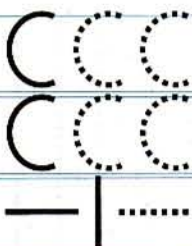
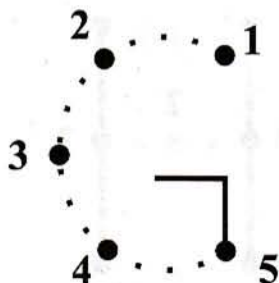
(Găina)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera





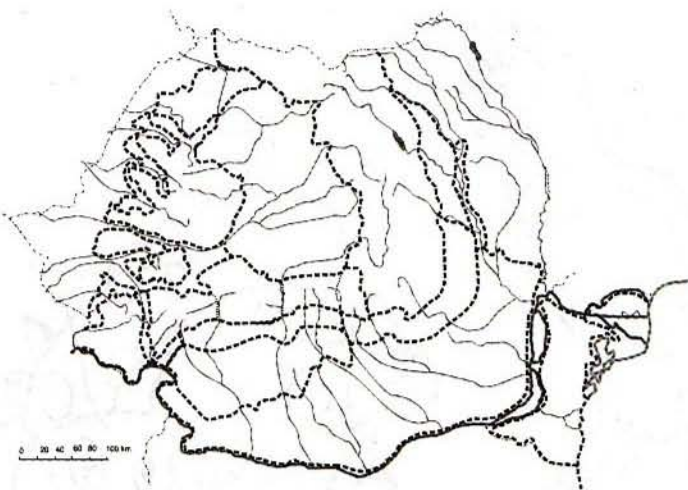
# H h

De-o îmbraci te încălzește,  
Din stofă ea se croiește,  
La ureche îți șoptește:  
- Copile mă îngrijește!  
Care-i oare? Hai, ghicește!

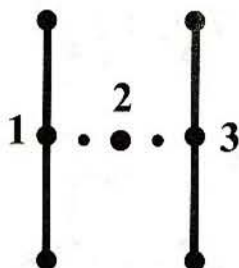
(Haina)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera







Codiță cel urecheat  
Tare s-a mai speriat.  
Dar când în jur a privit  
Singur s-a descoperit.  
Cine-i? (lepurele)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera

1 ●

●

●

●

2 ●



# L I H

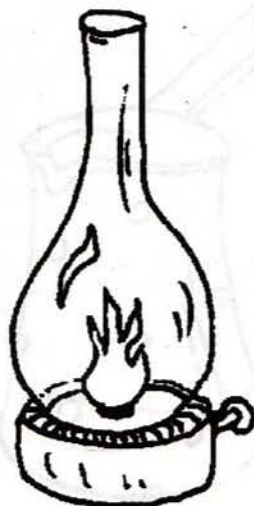
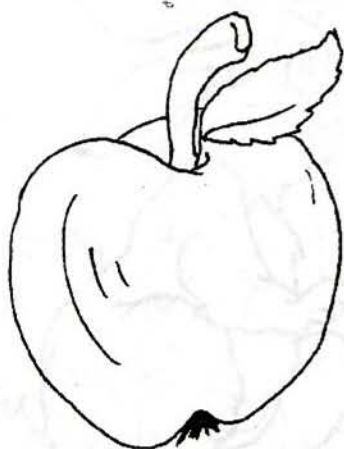


Roșii, galbene sau albe  
Au cupe, dar nu-s pahare  
Primăvara înfloresc  
Și-n grădină se găsesc.

(Lalele)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera

1 ●

●

●

●

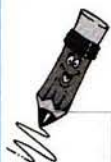
2 ●

●

3 ●

●

4 ●







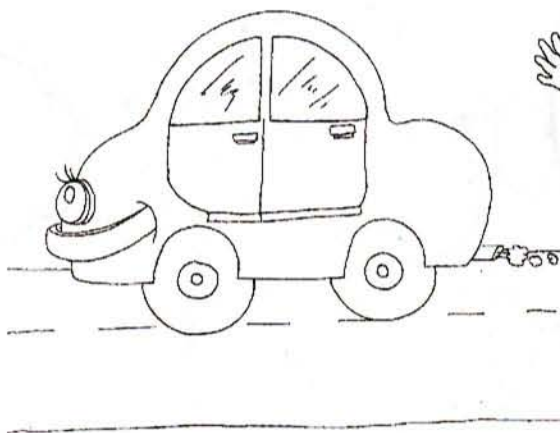
# M m

Patru picioare ea are  
Să fie animal oare?  
Cu de toate încărcată  
Foamea o cheamă îndată.

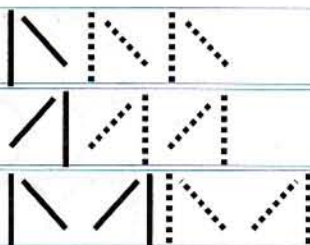
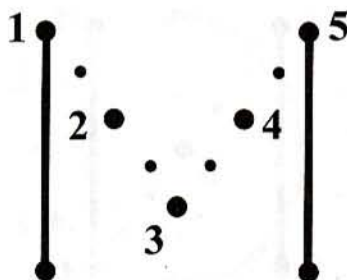
(Masa)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera



# N n

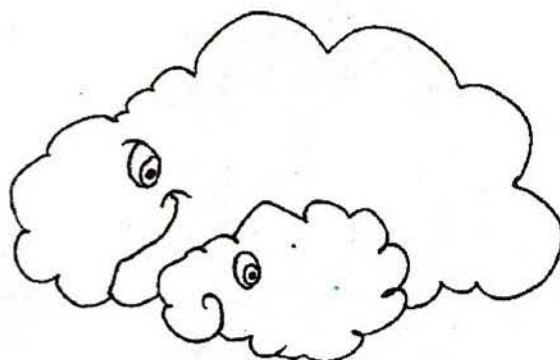
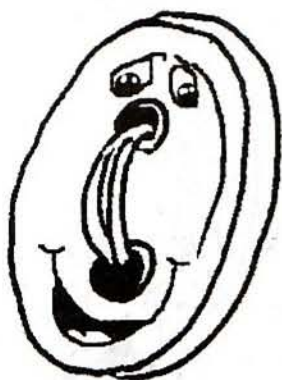


O rochiță, o hăinuță  
Tu băiat sau chiar fetiță  
Ca s-o închizi să reușești,  
La ei repede gândești.

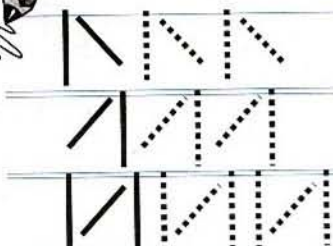
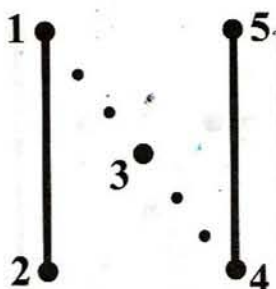
(Nasturii)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera





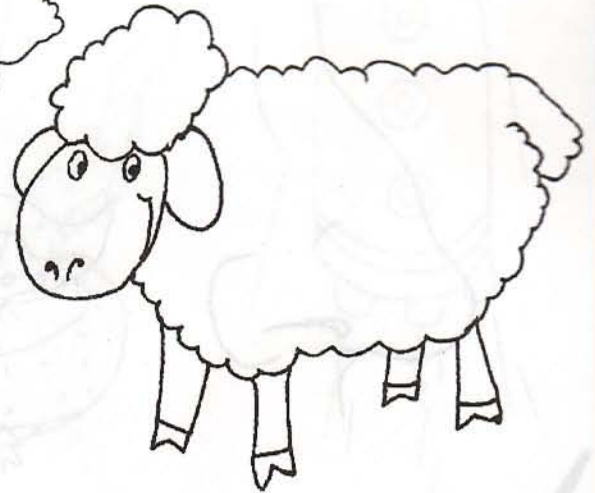
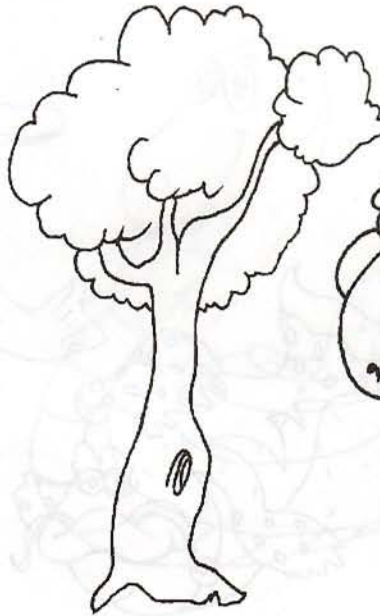
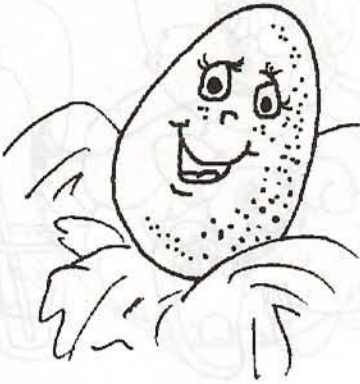


# O o

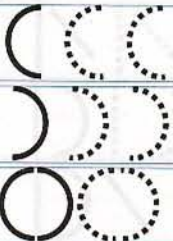
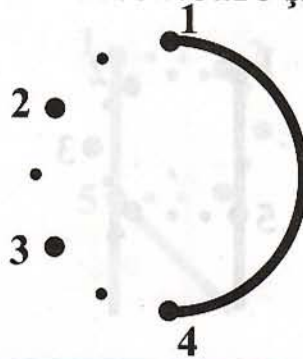
Tu pe nas de îi așezi  
Te ajută bine să vezi  
Sau de soare te-ocrotesc  
Și ..... se numesc.  
(Ochelari)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera



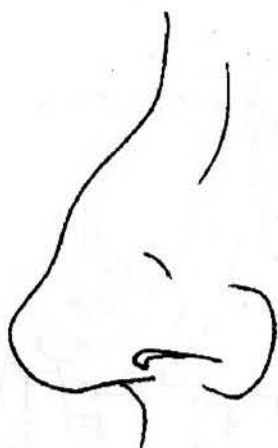
# P p

Ca umbrela-i, dar mai mare,  
Cel ce-o poartă curaj are.  
Sus pe cer tu de privești  
Cum coboară o zărești.

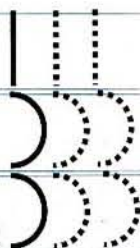
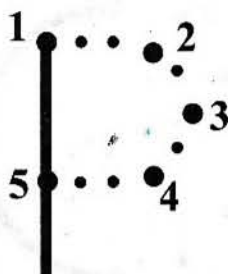
(Parașută)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera







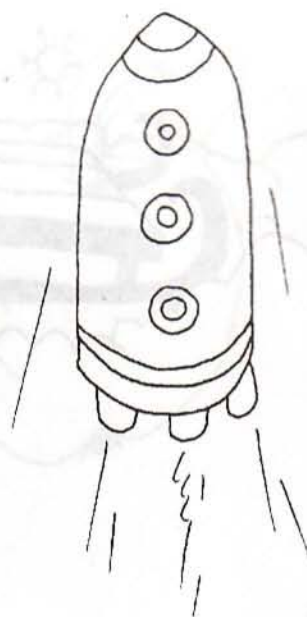
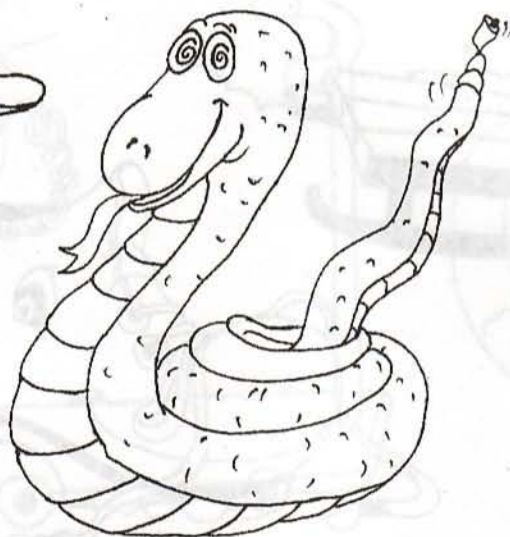
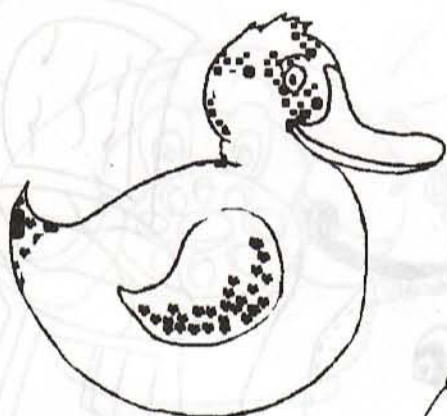
# R r

Ne vorbește, dar nu-i om  
Se deschide de-un buton.  
Ce vrei ascuți de-l rotești  
Cine-i, poți să îl numești?

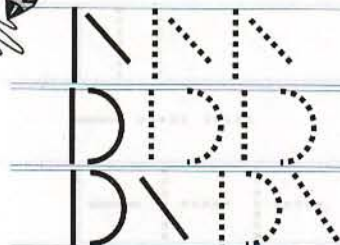
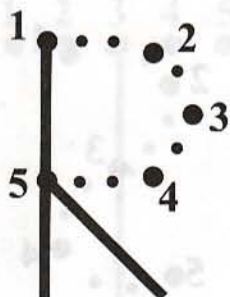
(Radionul)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera



# S s

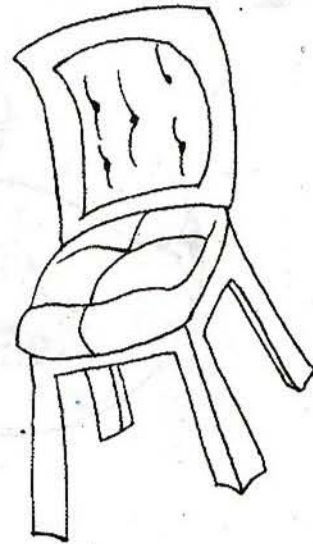
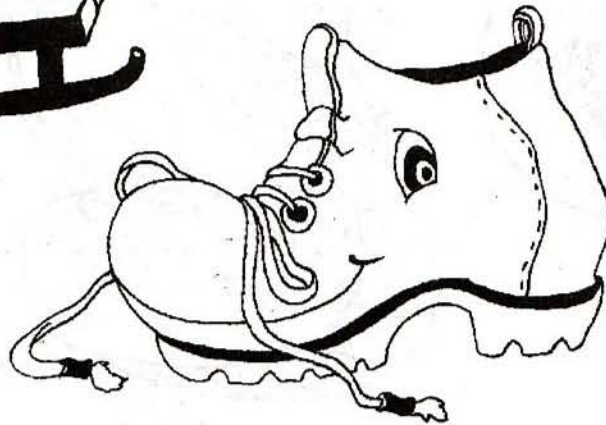
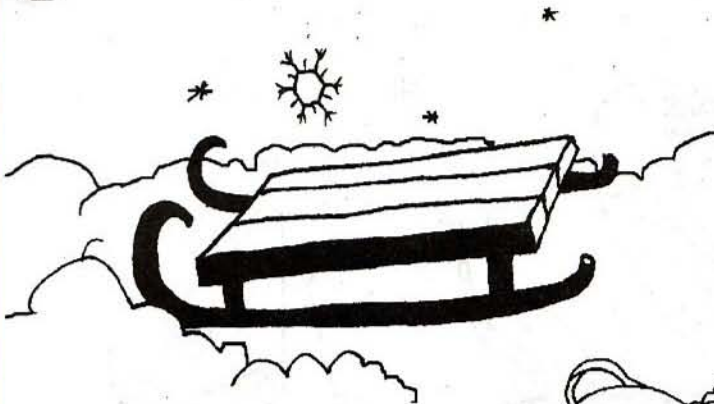


Cine alunecă pe nea?  
La derdeluș merg cu ea  
Când urce eu o trag ușor,  
Când cobor mă duce-n zbor.

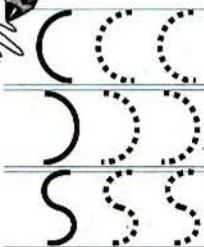
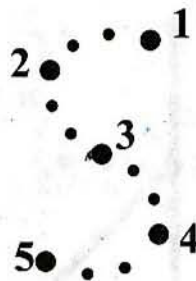
(Sania)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera







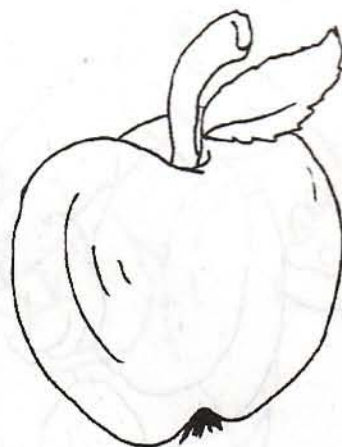
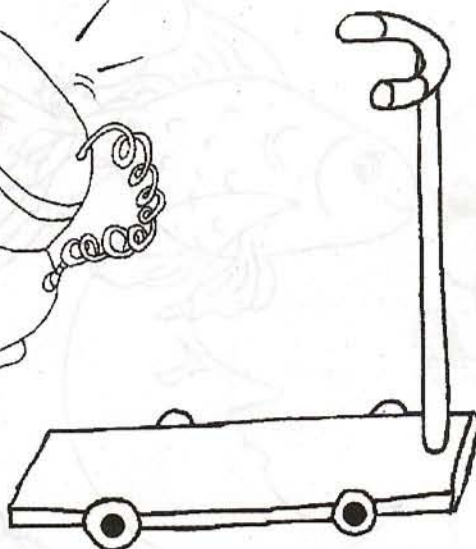
# T t

Chiar dacă merge pe șine  
Și el plimbă pe oricine  
Nu e tren, n-are nici cai  
Și se numește .....

(Tramvai)

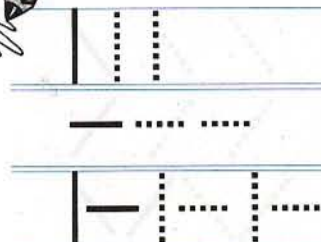


Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera

1 2 3 4 5



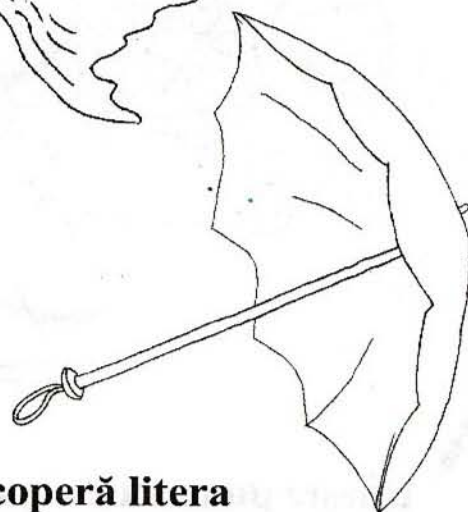
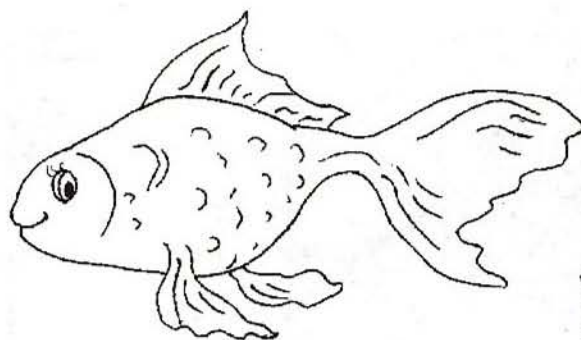
# U u

Miere, mure el mănâncă  
Mormăind, pe munte urcă.  
Și în pădure trăiește  
Sau la circ ne-nveselește.

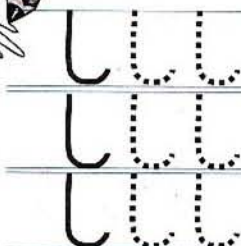
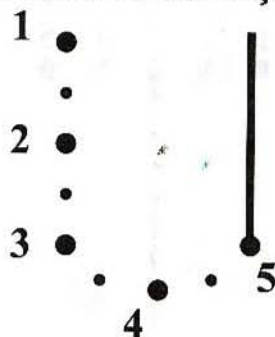
(ursul)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera







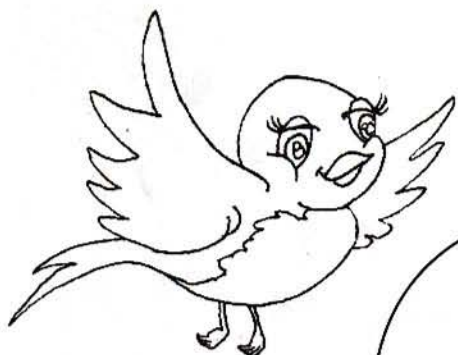
# V v

Ca o casă plutitoare  
El plimbă pe fiecare.  
Marinaru-l îngrijește  
Când pe apă el plutește.

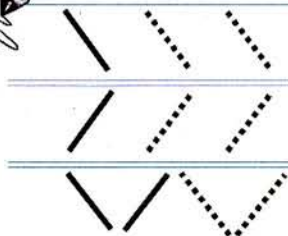
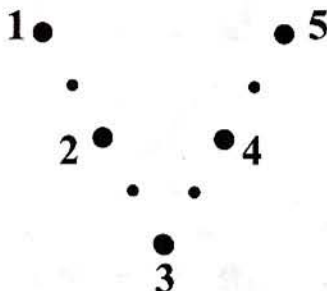
(Vaporul)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera



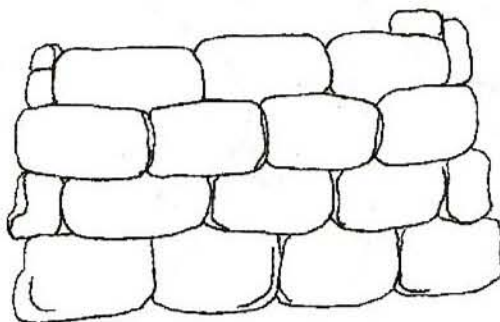
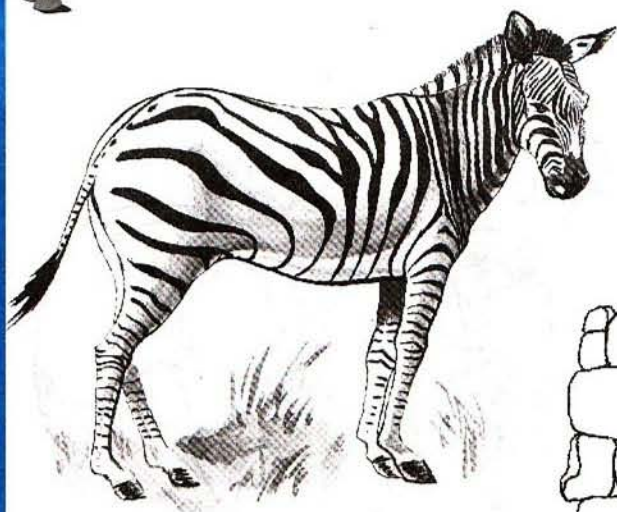
# Z z

Plapumă albă, pufoasă  
Te-ai așternut peste casă.  
Bine-mi pare că de mâine  
Bulgări moi eu fac din tine.

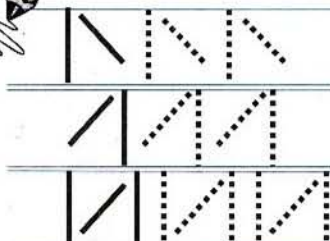
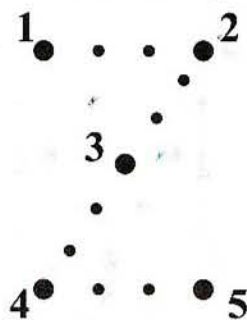
(Zăpada)



Colorează obiectele care încep cu aceeași literă ca răspunsul ghicitorii.



Unește punctele în ordine crescătoare și descoperă litera

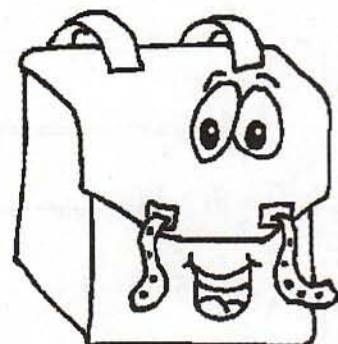
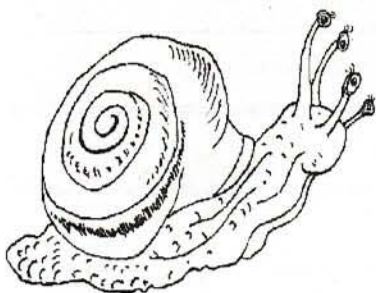
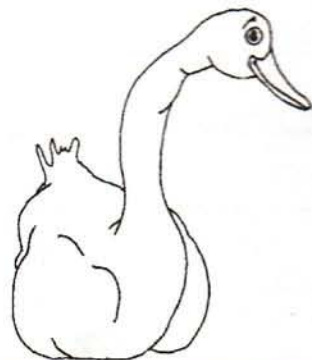
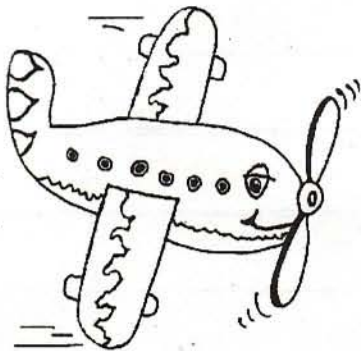
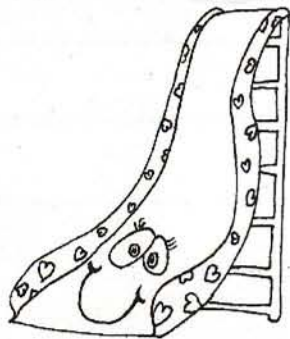




# RECAPITULARE



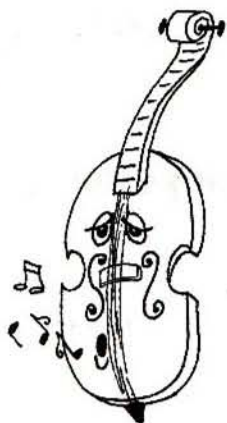
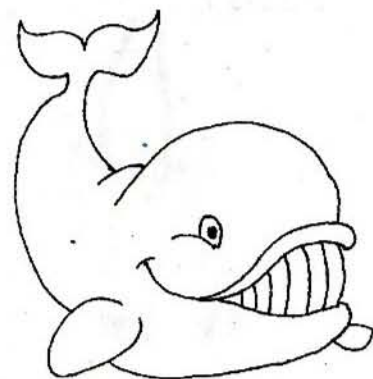
Recunoaște prima literă a cuvântului și încearcă să completezi rândurile cu elementele grafice specifice. Colorează figurile.



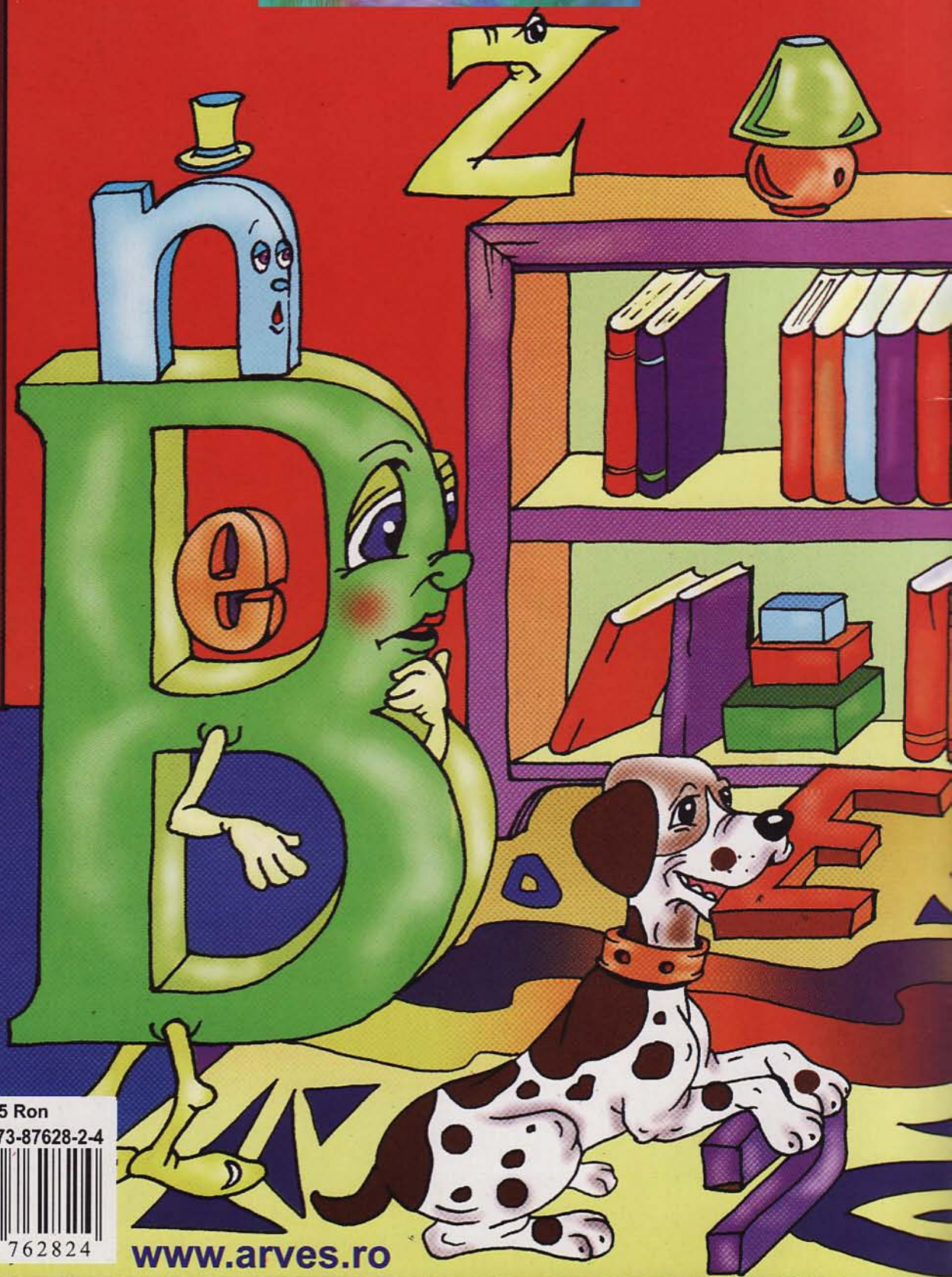
# RECAPITULARE



Recunoaște prima literă a cuvântului și încearcă să completezi rândurile cu elementele grafice specifice. Colorează figurile.







Preț 5 Ron

ISBN 978-973-87628-2-4



9 789738 762824

[www.arves.ro](http://www.arves.ro)