

Mise en application

Condition

- 1) Chanceux que vous êtes vous allez pouvoir créer un simulateur de "fortune cookies" ces biscuits chinois où se cachent à l'intérieur des petits mots parfois plein de sagesse et parfois...assez étranges.

Créer une fonction qui ne prend pas d'arguments et donc le comportement est le suivant:

- Tire un nombre au hasard entre 0 et 10 inclus
- Renvoyez une phrase dépendant du chiffre tiré
 - 0 => "Le voyage d'un millier de kilomètres commence avec un pas"
 - 1 => "Racontez toujours la vérité – c'est la chose la plus facile à se rappeler"
 - 2 => "Si vous avez besoin d'un coup de main vous en trouverez une au bout de votre bras"
 - 3 => "On tend à recevoir ce à quoi on s'attend"
 - 4 => "Un diplomate est un homme qui se rappelle toujours de l'anniversaire d'une femme mais jamais de son âge"
 - 5 => "Oubliez le but, appréciez le voyage"
 - 6 => "Si la vie vous donne des citrons faites-en de la limonade"
 - 7 => "Si on suivait nos propres conseils on aurait du succès"
 - 8 => "C'est mieux d'avoir un mauvais plan que pas de plan du tout"
 - 9 => "Le meilleur moyen de rendre les enfants bons est de les rendre heureux"
 - 10 => "Ne poursuivez pas le bonheur – créez le"

- 2) Ecrivez une fonction nommée `maxOfThree` qui prend 3 chiffres en arguments et retourne le plus grand des 3 chiffres. Utilisez seulement des ternaires.

- 3) Donner le résultat des expressions suivantes:

1. `false && true && true || false`
2. `false && true || true && true`
3. `false && (true || true) && true`
4. `1 || true && false || false`
5. `!false && true || true && !true`
6. `'hello' && 'bye' || 4 && 0`
7. `!true || !true && true || (!false || false)`

- 4) Créez une fonction `drawRectangle` qui prendra au maximum 3 arguments et qui dessinera dans votre console, à base de caractères de votre clavier, un rectangle dont l'intérieur est vide.

Lors de l'appel deux des paramètres sont obligatoires: la longueur et la hauteur. Le dernier paramètre est le caractère qui sera utilisé pour dessiner le rectangle et sa valeur de base est '*'.

Bonus: Ajouter un paramètre avec une valeur par défaut en plus qui sera le caractère utilisé pour afficher les coins du rectangle

Exemple:

```
> drawRectangle(12, 8)
8*****8
*          *
*          *
*          *
*          *
*          *
*          *
*          *
8*****8
```

```
> drawRectangle(12, 8, '█', '|')
█|
█|
█|
█|
█|
█|
█|
█|
```