

# Documentation du site

## Choix des langages

Nous avons choisi de faire notre site WEB en **HTML / CSS** et **JavaScript**. Nous voulions faire une belle interface pour l'utilisateur pour qu'il puisse convertir ses unités facilement. C'est pourquoi nous avons choisi de le faire en **HTML / CSS**. Pour la partie des calculs, nous avons choisi le **JavaScript** car c'est le langage qui s'implique le mieux dans HTML.

Le **HTML / CSS** est utilisé pour créer des sites WEB. C'est ce qui fait la devanture du site. Par exemple, Youtube.com est un site WEB qui a été créé en **HTML / CSS**.

Le **JavaScript** est souvent utilisé par des sites WEB plus poussés pour faire des calculs en arrière-plan. Dans notre site, c'est le **Javascript** qui calcule les conversions.

Un autre exemple d'utilisation du **JavaScript** est dans la création de jeux vidéo simples. Par exemple, un Sudoku sur Internet.

## Installation du programme

Accéder à ce site WEB: [https://valeriegouin.github.io/ProjetFinal\\_ValerieGouin-9436898\\_MatissePageau-6353086/Code/francais](https://valeriegouin.github.io/ProjetFinal_ValerieGouin-9436898_MatissePageau-6353086/Code/francais)

Environnements testés:	Google Chrome	(v131.0.6778.85)
	Opera GX	(LVL 6 (core: 114.0.5282.218))
	Microsoft Edge	(Version 128.0.2739.97)

Configuration de l'environnement: Testé sur ordinateur: (1920x1080) / (1366x768)

Testé sur mobile: Iphone Se

# Standards de programmation

## HTML / CSS

### Nomenclature des différents éléments :

- HTML : - Rien de spécifique (voir exemple)
- CSS : - Accolade ouvrante sur la ligne du nom de la classe  
- Accolade fermante à la fin, alignée à la classe

- Casse :
- camelCase pour le nom des classes (sauf lorsque les classes proviennent de Bootstrap)
  - camelCase pour les noms de fichier HTML et CSS
  - snakeCase pour les fichiers d'images

### Indentation :

- HTML: - Une tabulation (4 espaces) pour indenter chaque élément
- CSS: - Un espace après le nom de la classe  
- Une tabulation (4 espaces) avant et un espace après un attribut

### Espacement :

- HTML: - Un saut de ligne entre le <html> et <head>  
- Un saut de ligne entre le <head> et <body>  
- Un saut de ligne entre le <script> et </html>
- CSS: - Un saut de ligne entre chaque classe

### Exemples :

#### HTML:

```
<!------- MASSE ----->
<div class="card text-white bg-success m-3 conversionType">
  <a href="./masse.html">
    <div class="card-header text-center">Masse</div>
    <div class="card-body">
      <div class="cardImage">
        
      </div>
    </div>
  </a>
</div>
```

#### CSS:

```
.conversionCont {
  width: 100%;
  max-width: 600px;
  display: flex;
  flex-direction: column;
}

.valueField {
  display: flex;
  align-items: flex-start;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: center;
}
```

## **Javascript**

Nomenclature des différents éléments : 1 tbs

Casse : camelCase

Indentation : 2 espaces

Espacement : 2 sauts de ligne entre les fonctions

## Rôles et responsabilités

Valérie s'occupe principalement de la création du site Internet en HTML et CSS (front-end) ainsi que des images. Elle s'occupe de tester tous les calculs des conversions à partir du site. Elle s'occupe de la mise en ligne du site Internet pour que celui-ci puisse être vu par tous. Elle crée aussi une partie de la documentation.

Matisse s'occupe principalement de la programmation Javascript (back-end). Il fait les calculs de conversion et trouve comment faire pour que le site puisse convertir des devises avec des données à jour. Il fait les corrections des calculs de conversion lorsque nécessaire. Il fait aussi une partie de la documentation.

## Utilisation du programme



1. Vous devez choisir la langue d'affichage en cliquant un des choix dans le coin supérieur droit de la page sur :

FR = pour Français

EN = pour English (Anglais)

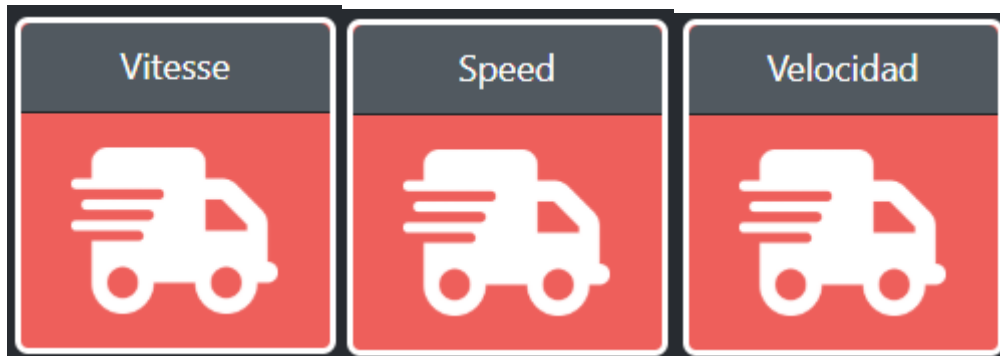
ES = pour Español (Espagnol)



*Si le texte est en noir (comme FR) dans cet exemple, c'est que vous êtes en version française. Vous pouvez changer de langue en cliquant sur le texte blanc surligné voulu.*

2. Pour faire une conversion, il vous suffira de cliquer sur le bouton du type de conversion que vous désirez. (ex.: Température, Volume, Vitesse...).

*Le contour de l'image deviendra blanc lors du passage de votre souris au-dessus du bouton du type choisi et il restera simplement à cliquer dessus.*



Version française

Version anglaise

Version espagnole

3. Lorsque vous aurez cliqué, le contour blanc sera seulement sur le bouton du type de conversion choisi. Vous devez vous déplacer dans le bas de la page pour faire la conversion. Vous verrez donc ceci :

Résultat :

Valeur à convertir :

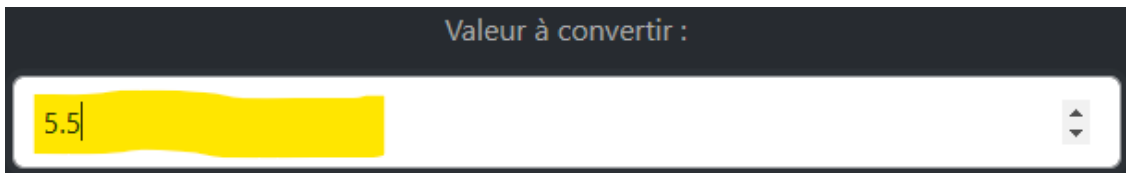
De :

Kilomètre par heure (kmph) ▼

À :

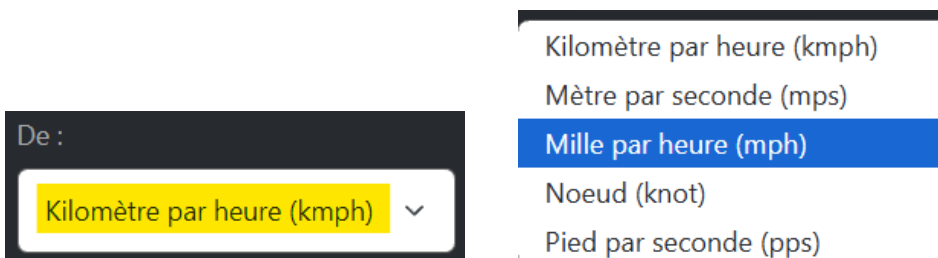
Kilomètre par heure (kmph) ▼

4. Pour faire la conversion, il faudra entrer votre nombre à convertir (entier ou décimal, positif ou négatif) dans le champ "Valeur à convertir". Vous pourrez aussi utiliser les flèches à droite du champ si vous aimez mieux cette méthode.



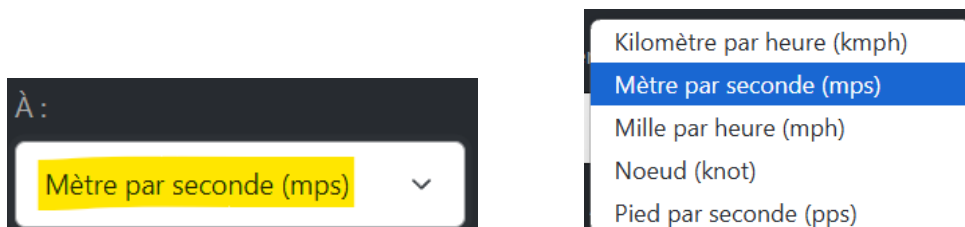
A screenshot of a web application interface. At the top, there is a label "Valeur à convertir :". Below it is a text input field containing the number "5.5". The input field has a small dropdown arrow on its right side.

5. Il faudra ensuite choisir dans quel format est votre nombre. (ex.: Celsius, kilomètre, livres...) en sélectionnant votre choix dans la liste déroulante de gauche.



A screenshot of a web application interface. On the left, there is a label "De :". Below it is a dropdown menu with a yellow highlight on the selected option "Kilomètre par heure (kmph)". To the right of this menu, a list of options is displayed: "Kilomètre par heure (kmph)", "Mètre par seconde (mps)", "Mille par heure (mph)", "Noeud (knot)", and "Pied par seconde (pps)". The option "Mille par heure (mph)" is highlighted in blue.

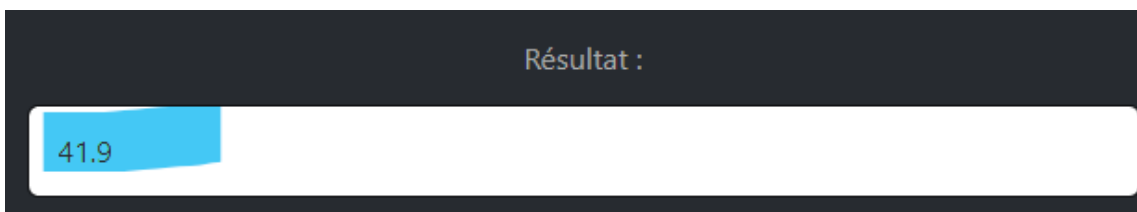
6. Ensuite, choisir le format dans lequel votre nombre sera converti dans la liste déroulante de droite.



A screenshot of a web application interface. On the left, there is a label "À :". Below it is a dropdown menu with a yellow highlight on the selected option "Mètre par seconde (mps)". To the right of this menu, a list of options is displayed: "Kilomètre par heure (kmph)", "Mètre par seconde (mps)", "Mille par heure (mph)", "Noeud (knot)", and "Pied par seconde (pps)". The option "Mètre par seconde (mps)" is highlighted in blue.

*Vous pourrez, dans le type de conversion vitesse par exemple, convertir une vitesse de Kilomètre par heure à Mètre par seconde et vice-versa simplement en inversant les choix dans les listes déroulantes.*

7. La conversion se fait automatiquement et le résultat s'affiche dans le champ "Résultat".

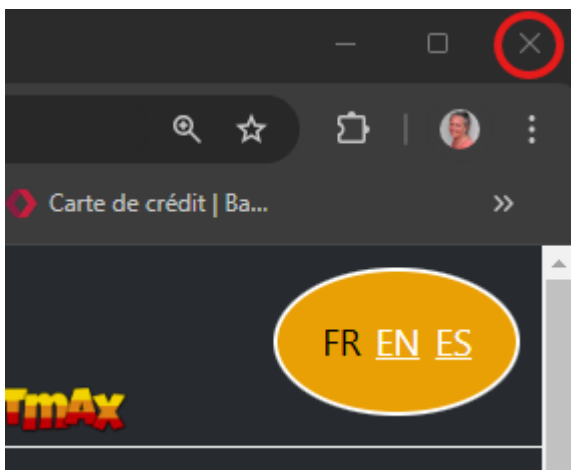


8. Vous pourrez effectuer toutes les conversions (masse, distance, surface, température, vitesse, volume, données, temps, fréquence, pression, énergie et devises) que vous voulez à l'aide des boutons du haut de la page et en suivant les étapes précédentes.



9. Lorsque vous voudrez quitter le convertisseur, il suffira de cliquer sur "X" dans le coin supérieur droit de la page Web. Attention! Si vous voulez revenir à ce site, il faudra l'ajouter à vos favoris ou bien noter l'adresse suivante:

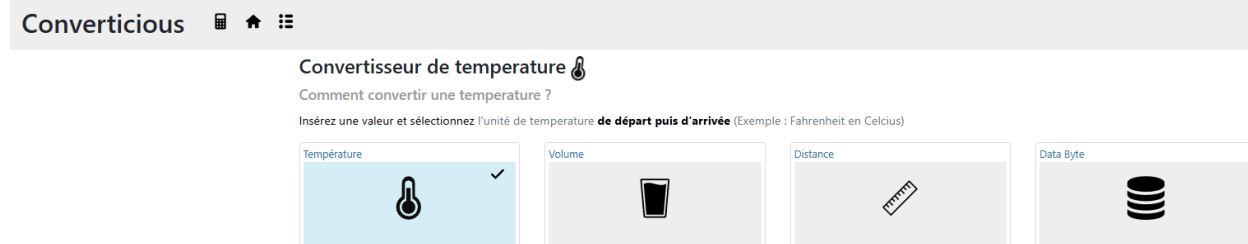
[https://valeriegouin.github.io/ProjetFinal\\_ValerieGouin-9436898\\_MatissePageau-6353086/Code/francais](https://valeriegouin.github.io/ProjetFinal_ValerieGouin-9436898_MatissePageau-6353086/Code/francais)



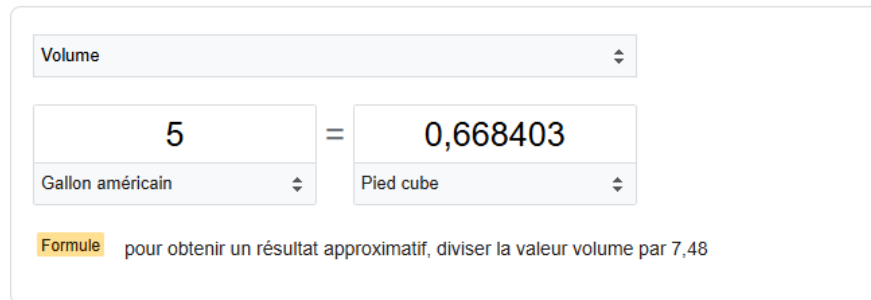


## Références

Nous nous sommes inspirés du site de conversion suivant : <https://converticious.com/fr/>.



Nous avons aussi utilisé Google Convertisseur pour nous aider avec les calculs de conversion.



L'API utilisée pour la conversion de devise: <https://app.currencyapi.com>.