

Kratka zgodovina umetne inteligence

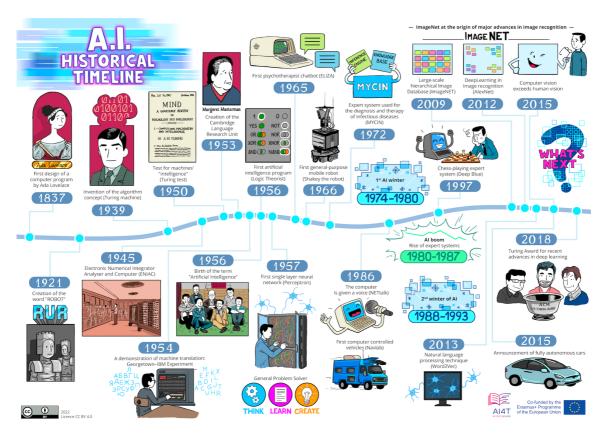
Umetna inteligenca je danes prisotna v številnih tehnologijah, ki jih uporabljamo vsak dan, v naših računalnikih, mobilnih telefonih, urah, zvočnikih... Prisotna je celo v naših iskalnikih in družabnih omrežjih.

Vendar je umetna inteligenca stara znanstvena disciplina, saj je bila leta 1956 uradno priznana kot raziskovalno področje.

Tukaj predstavljena zgodovinska časovnica poudarja glavne korake razvoja umetne inteligence od prve zamisli o programirljivem stroju Ade Lovelace leta 1837 do najnovejših znanstvenih dosežkov na področju globokega učenja, ki se uporablja na primer za prepoznavanje slik.

Kateri so glavni znanstveni mejniki umetne inteligence?

Kliknite na spodnjo sliko in odkrijte podrobnosti o vsakem znanstvenem mejniku!_



Razvoj raziskav na področju umetne inteligence bo do leta 1974 v razcvetu. Ker se pričakovani rezultati niso uresničili, so vlagatelji izgubili zanimanje za to področje in raziskave na tem področju so začele upadati vse do leta 1980: to je bila prva zima umetne inteligence. Prav vzpon ekspertnih sistemov v osemdesetih letih, ki so omogočili reprodukcijo kognitivnih sposobnosti in preseganje strokovnjakov na svojem področju, je oživil dinamiko discipline.

CC-BY-NC-NA | 2022 1/2

Umetna inteligenca za učitelje in za učitelje



Toda tudi v tem primeru navdušenje financerjev upada zaradi počasnejšega napredka od pričakovanega in UI bo doživela drugo zimo, ki bo trajala približno deset let.

Sredi devetdesetih let prejšnjega stoletja je umetna inteligenca doživela nov razcvet, ki ga je med drugim spodbudila zmaga IBM-ovega programa Deep Blue nad šahovskim prvakom Garryjem Kasparovom leta 1997. Novi dosežki, na primer na področju prepoznavanja slik, so vzrok sedanjega navdušenja nad to disciplino. Sedanji dosežki na področju umetne inteligence, kot so razvoj glasovnih pomočnikov, analiza medicinskih slik ali inteligentni mehanizmi v avtomobilih, so rezultat raziskovalnega napredka v zadnjih dvajsetih letih.

CC-BY-NC-NA | 2022 2/2