УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет «инфокоммуникационных технологий» Направление подготовки «Программирование в инфокоммуникационных системах»

Лабораторная работа №2 «Использование Git и Gulp для решения задач web-разработки»

Выполнила: Егорова Валерия Игоревна Группа №3323 Проверила: Марченко Елена Вадимовна

Цель работы

Познакомиться со средствами для автоматизации задач веб-разработки, изучить систему контроля версий Git и программу для организации и обработки задач Gulp.

Ход работы

Задание 1

В первом задании было необходимо установить систему контроля версий git. Установочный файл был скачан с официального сайта https://gitscm.com/. Далее по инструкции установщика был установлен git (см. рисунок 1).

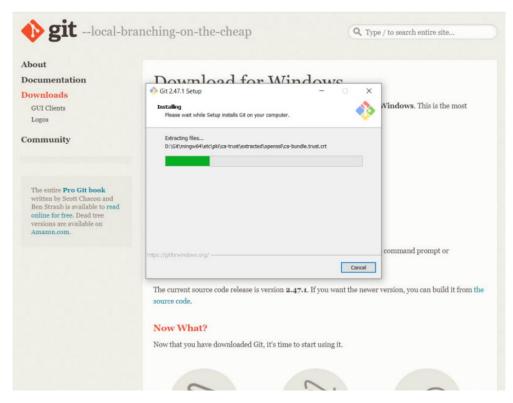


Рисунок 1 – Установщик git

При помощи команды git -v можно проверить наличие установленной версии git и ее версию. Удостоверимся, что установка прошла успешно (см. рисунок 2).

```
C:\Users\samsz>git -v
git version 2.47.1.windows.1
C:\Users\samsz>
```

Рисунок 2 – Команда git -v

Далее переходим в рабочую директорию и создаём в текущем каталоге новый подкаталог с именем .git, содержащий все необходимые файлы репозитория — структуру Git репозитория (см. рисунок 3).

```
C:\Users\samsz>cd C:\Users\samsz\OneDrive\Paбочий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1
c
cC:\Users\samsz\OneDrive\Paбочий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1>git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/samsz/OneDrive/Paбочий стол/hw/5/web-npora/practice1/lab1/.git/
gC:\Users\samsz\OneDrive\Paбочий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1>
```

Рисунок 3 — Инициализация Git репозитория

Добавим под версионный контроль файлы из первой лабораторной работы. Воспользуемся командой git add *, чтобы добавить все файлы, и проверим результат командой git status (см. рисунок 4).

```
C:\Users\samsz\OneDrive\Paбочий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1>git add *
C:\Users\samsz\OneDrive\Paбочий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1>git status
On branch master
No commits yet
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
            new file: part 1/Tulips.jpg
new file: part 1/about_buttons.html
new file: part 1/buttons.docx
            new file: part 1/ex1.html
new file: part 1/ex2.html
new file: part 1/ex3.html
new file: part 1/ex4.html
            new file: part 2/ex5.html
new file: part 2/ex6.html
new file: part 2/ex7.html
            new file: part 2/images/button_4.jpg
new file: part 2/images/enot.jpg
            new file: part 2/images/enot.jpg
new file: part 2/images/img_1.jpg
                             part 2/images/img_5.jpg
part 2/images/img_6.gif
```

Рисунок 4 – Добавление файлов в первый коммит

Осуществим первый коммит с сообщением "Initial commit", а затем при помощи команды git status удостоверимся, что все изменения попали в коммит (см. рисунок 5).

```
ENBAGATE C\WINDOWS\system3Z\cmd.exe

C:\Users\samsz\OneDrive\PaGounG cron\hw\S\web-npora\practice1\lab1>git commit -m "Initial commit" imaster (root-commit) b01c562] Initial commit

35 files changed, 766 insertions(+)
create mode 100644 part 1/Fulips.jpg
create mode 100644 part 1/Bubttons.docx
create mode 100644 part 1/Lolssification.html
create mode 100644 part 1/Classification.html
create mode 100644 part 1/Findex.html
create mode 100644 part 1/Findex.html
create mode 100644 part 1/Findex.html
create mode 100644 part 2/Findex.html
create
```

Рисунок 5 – Первый коммит

Сделаем изменения в файлах и проверим git status (см. рисунок 6).

Рисунок 6 – git status после изменения в файлах

Добавим в следующий коммит файлы about_buttons.html и buttons.docx. Проверим git status. Осуществим коммит и убедимся, что изменения в файлах about_buttons.html и buttons.docx добавлены в следующий коммит (см. рисунок 7).

Рисунок 7 – Добавление about_buttons.html и buttons.docx в следующий коммит

Аналогично сделаем два коммита для изменений в файлах ex1.html и ex2.html (см. рисунки 8–9).

Рисунок 8 – Коммит ex1.html

Рисунок 9 – Коммит ex2.html

При помощи команды git log убедимся, что все коммиты выполнены успешно (см. рисунок 10).

```
C:\Users\samsz\OneDrive\Paбочий стол\hw\5\web-прогa\practice1\lab1\part 1>git log
commit 8a02e5bcefa1308a2600772a3915271eed6ecaa5 (HEAD -> master)
Author: Valeriia£gorova <samszvd02@gmail.com>
Date: Thu Dec 19 02:16:18 2024 +0300
    Fix ex2
commit 2ed80d5fb50f1b72926c4e66ee24913765d15a43
Author: ValeriiaEgorova <samszvd02@gmail.com>
Date: Thu Dec 19 02:15:36 2024 +0300
    Fix ex1
commit e11d8f40e130c17ed37dd3039ff6c744f4fa807b
Author: ValeriiaEgorova <samszvd02@gmail.com>
Date:
        Thu Dec 19 02:14:09 2024 +0300
    Buttons info fix
Author: ValeriiaEgorova <samszvd02@gmail.com>
        Thu Dec 19 01:55:41 2024 +0300
    Initial commit
```

Рисунок 10 – Команда git log

Создадим новый удаленный репозиторий GitHub. Он находится по ссылке: https://github.com/ValeriiaEgorova/web-lab-2. Свяжем наш локальный репозиторий с удаленным командой git remote add. Назовем его origin и укажем ссылку на удаленный репозиторий. Проверим подключение командой git remote -v (см. рисунок 11).

```
C:\Users\samsz\OneOrive\Paбoчий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1\part 1>git remote
C:\Users\samsz\OneOrive\Paбoчий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1\part 1>git remote add origin https://github.com/ValeriiaEgorova/web-lab-2.git
C:\Users\samsz\OneOrive\Paбoчий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1\part 1>git remote
origin
C:\Users\samsz\OneOrive\Paбoчий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1\part 1>git remote -v
origin https://github.com/ValeriiaEgorova/web-lab-2.git (fetch)
origin https://github.com/ValeriiaEgorova/web-lab-2.git (push)
```

Рисунок 11- Соединение с удаленным репозиторием

Отправим коммиты в ветку master на удаленный репозиторий origin командой git push origin master (см. рисунок 12).

```
C:\Users\samsz\OneDrive\Pa6oчий стол\hw\S\web-пpora\practice1\lab1\part 1>git push origin master
Enumerating objects: 52, done.
Counting objects: 100% (52/52), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (52/52), done.
Writing objects: 100% (52/52), 15.73 MiB | 2.32 MiB/s, done.
Total 52 (delta 10), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (10/10), done.
remote: Create a pull request for 'master' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/ValeriiaEgorova/web-lab-2/pull/new/master
remote:
To https://github.com/ValeriiaEgorova/web-lab-2.git
* [new branch] master -> master
```

Рисунок 12 – Команда git push origin master

Проверим, что коммиты появились на GitHub (см. рисунок 13).

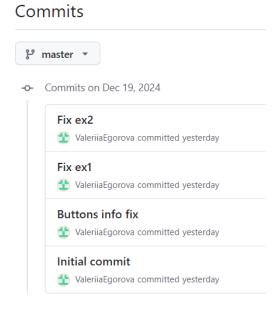


Рисунок 13 – Коммиты на GitHub

Задание 2

Для установки gulp потребуются node.js, npm и npx. Произведем их установку и проверим ее успешность командами node -v, npm -v, npx -v (см. рисунок 14).

```
PS C:\WINDOWS\system32> winget install Schniz.fnm
Haйден существующий установленный пакет. Попытка обновления установленного пакета...
Доступные обновления не найдены.
Более новые версии пакетов недоступны в настроенных источниках.
PS C:\WINDOWS\system32> fnm env --use-on-cd | Out-String | Invoke-Expression
>>
PS C:\WINDOWS\system32> fnm use --install-if-missing 22
>>
Installing +[36mNode v22.12.0+[0m (x64)
00:00:14

PS C:\WINDOWS\system32> node -v
v22.12.0
PS C:\WINDOWS\system32> node -v
v22.12.0
PS C:\WINDOWS\system32> npm -v
10.9.0
PS C:\WINDOWS\system32> npx -v
10.9.0
PS C:\WINDOWS\system32> _
```

Рисунок 14 – Установка node.js, npm и npx

Установим утилиту командной строки gulp командой npm install -- global gulp-cli. Далее создадим в папку my-project в рабочей директории и создадим файл раскаде.json командой npm init (см. рисунки 15-16).

```
PS C:\WINDOWS\system32> cd 'C:\Users\samsr\OneDrive\Paborna cron\hu\5\web-npora\practice!\lab1\'
PS C:\Users\samsr\OneDrive\Pa6очий стол\hu\5\web-npora\practice!\lab1> npx mkdirp my-project
PS C:\Users\samsr\OneDrive\Pa6очий стол\hu\5\web-npora\practice!\lab1> cd my-project
```

Рисунок 15 – Создание папки my-project

```
PS C:\Users\samsz\OneDrive\Pa6o+wi cron\hw\5\web-npora\practicel\labl\my-project> npm init
This utility will walk you through creating a package.json file.

It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.

See 'npm help init' for definitive documentation on these fields
and exactly what they do.

Use 'npm install <pkg>' afterwards to install a package and
save it as a dependency in the package.json file.

Press ^C at any time to quit.
package name: (my-project)
version: (1.0.0)
license: (ISC)

About to write to C:\Users\samsz\OneDrive\Pa6o+wi cron\hw\5\web-npora\practicel\labl\my-project\package.json:

{
    "name": "my-project",
    "version": 1.0.0",
    "main": "index.js",
    "scripts": {
        "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
    },
    "author": "",
    "license": "ISC",
    "description": ""
}
```

Рисунок 16 – Создание файла package.json Установим пакет gulp в devDependencies (см. рисунок 17).

```
PS C:\Users\samsz\OneDrive\Pa6очий стол\hw\5\web-прога\practice1\lab1\my-project> npm install --save-dev gulp
up to date, audited 144 packages in 23s

14 packages are looking for funding
   run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```

Рисунок 17 – Установка gulp в devDependencies Проверим, что gulp установлен успешно (см. рисунок 18).

```
PS C:\Users\samsz\OneDrive\Paбочий стол\hw\5\web-прога\practice1\lab1\my-project> <mark>gulp</mark> -v
CLI version: 3.0.0
Local version: 5.0.0
```

Рисунок 18 – Команда gulp -v

Создадим файл gulpfile.js в директории my-project. И напишем в нем простую задачу для копирования файлов из папки src в папку dist (см. рисунок 19).

```
gulpfile.js > ...
const gulp = require('gulp');

function copyFiles() {
   return gulp.src('src/*')
   .pipe(gulp.dest('dist'));
}

exports.default = copyFiles;
```

Рисунок 19 – Код gulpfile.js

Так теперь выглядит структура проекта (см. рисунок 20).

dist	19.12.2024 3:04	Папка с файлами		
node_modules	19.12.2024 2:57	Папка с файлами		
STC	19.12.2024 3:03	Папка с файлами		
gulpfile.js	19.12.2024 3:03	Исходный файл Ј	1 KE	
🕽 package.json	19.12.2024 2:57	JSON File	1 KE	
package-lock.json	19.12.2024 2:57	JSON File	61 KB	

Рисунок 20 – Структура проекта

Запускаем задачу командой gulp и получаем ожидаемый результат. Теперь в папке dist находятся копии файлов из папки src (см. рисунок 21).

```
P5 C:\Users\samsz\OneDrive\Paбoчий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1\my-project> gulp

[ ] Using gulpfile
[ ] Starting 'default'...
[ ] Finished 'default' after

P5 C:\Users\samsz\OneDrive\Paбoчий стол\hw\5\web-npora\practice1\lab1\my-project> gulp --version

CLI version: 3.0.0

Local version: 5.0.0
```

Рисунок 21 – Запуск задачи

Задание 3

Программа будет написана на языке Python, потому что для него существует множество готовых библиотек для самых разных задач. Для того,

чтобы написать программу-клиент потребуются библиотеки tkinter, webbrowser, threading и time (см. рисунок 22).

```
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox
import webbrowser
import threading
import time
```

Рисунок 22 – Импортируемые библиотеки

Реализуем класс WebPageViewer и его инициализацию. Добавим графический интерфейс, используя библиотеку tkinter (см. рисунок 23).

```
class WebPageViewer:
    def __init__(self, root):
        self.root = root
        self.root.title("Web Page Viewer")

        self.label = tk.Label(root, text="Enter URLs (one per line):")
        self.label.pack()

        self.text_area = tk.Text(root, height=10, width=50)
        self.text_area.pack()

        self.interval_label = tk.Label(root, text="Enter interval (seconds):")
        self.interval_label.pack()

        self.interval_entry = tk.Entry(root)
        self.interval_entry.pack()

        self.start_button = tk.Button(root, text="Start", command=self.start_viewing)
        self.start_button.pack()

        self.stop_button = tk.Button(root, text="Stop", command=self.stop_viewing, state=tk.DISABLED)
        self.stop_button.pack()

        self.running = False
```

Рисунок 23 – Класс WebPageViewer и его метод init

Реализуем метод start_viewing в классе WebPageViewer. Он проверяет ввод пользователя на наличие ошибок, сохраняет список URL и интервал, запускает отдельный поток для последовательного открытия страниц (см. рисунок 24).

Рисунок 24 – Meтод start_viewing

Метод stop_viewing останавливает процесс открытия страниц и разблокирует элементы интерфейса. А метод view_pages последовательно открывает страницы из списка с использованием браузера Google Chrome. Интервал между открытиями определяется пользователем (см. рисунок 25).

```
def stop_viewing(self):
    self.running = False
    self.start_button.config(state=tk.NORMAL)
    self.stop_button.config(state=tk.DISABLED)

lusage

def view_pages(self):
    chrome_path = "C:/Program Files/Google/Chrome/Application/chrome.exe %s"
    browser = webbrowser.get(chrome_path)

for url in self.urls:
    if not self.running:
        break
    browser.open(url)
    time.sleep(self.interval)

self.stop_viewing()
```

Рисунок 25 – Meтоды stop_viewing и view_pages

Программа обладает графическим интерфейсом. Текстовое поле позволяет пользователю вводить адреса веб-страниц (по одному на строку). Есть поле ввода для интервала (в секундах) между открытиями страниц. Кнопка Start запускает процесс последовательного открытия URL. Кнопка Stop позволяет остановить выполнение (см. рисунки 26–27).

```
if __name__ == "__main__":
    root = tk.Tk()
    app = WebPageViewer(root)
    root.mainloop()
```

Рисунок 26 – Запуск приложения

Web Page Vie	wer		_	\times
	Enter UR	Ls (one per lir	ne):	
ya.ru google.com itmo.ru https://examp https://habr				
	The sale was	terval (second	s):	
	Enter in	terval (second	(s):	
	The sale was	terval (second	is):	

Рисунок 27 – Графический интерфейс

Программа работает следующим образом: пользователь вводит список URL, интервал, нажимает кнопку Start. Программа начинает открывать страницы в Chrome с указанным интервалом, а нажатие кнопки Stop или завершение списка URL останавливает процесс.

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены основы работы с системой контроля версий Git и программой для организации и обработки задач Gulp. Поставленная в лабораторной работе цель была выполнена успешно.