

PID (PROJECT INITIATION DOCUMENT)

Progetto: Videogioco Unity2D	Codice progetto: C00
Data: 8 Maggio 2017	Revisione: 0
Cliente:	Sponsor:

CARATTERISTICHE DEL PROGETTO	
Questo videogioco è stato creato con lo scopo di intrattenere il giocatore, soprattutto se ha visto la serie a cui è ispirato.	
OBIETTIVI	
Il progetto è stato appunto progettato e sviluppato mediante l'utilizzo di Unity2D, per la creazione delle varie interfacce e la realizzazione di vari script per permettere a scene come "menu pausa" e movimenti del personaggio di funzionare. Lo scopo è permettere al giocatore di giocare correttamente, utilizzando le risorse a lui disponibili.	
PRINCIPALI DELIVERABLE	
Project management: pianificazione Progettazione: architettura di alto livello Progettazione: architettura di dettaglio Realizzazione: programma applicativo Realizzazione: programma di installazione	
MILESTONE	
Approvazione documento di pianificazione Approvazione documento di progettazione esecutiva Installazione programma applicativo	
STRUTTURA ORGANIZZATIVA	
Il Project Manager del progetto sarà Valerio Cella Il team di progetto sarà costituito da Valerio Cella & Luca Ignizio	
TEMPISTICA DI MASSIMA	
Il progetto inizia il 21 Aprile 2017 e deve concludersi entro la fine dell'anno scolastico corrente	
Timeline: _____	
Avvio	Da 8 Marzo a 12 Marzo
Realizzazione	Da 13 Marzo a [Data corrente]
Collaudo e rilascio	//

PREREQUISITI E VINCOLI					
<p>Sono necessarie per il seguente progetto le seguenti risorse :</p> <p>Motore grafico Unity2D per lo sviluppo del videogioco</p> <p>Piskel per la realizzazione dei personaggi in pixel art</p> <p>Software di Project Management "Project Libre"</p> <p>Training tecnico sui nuovi software</p>					
RISORSE E COSTI BENEFICI ATTESI					
<p>Le risorse materiali impegnati comprendono le varie postazioni (computer), disponibilità della rete internet.</p> <p>(Benefici ancora da redigere)</p>					
ANALISI DEI RISCHI					
Da redigere.					
VERIFICA AVANZAMENTO DEI LAVORI E COMUNICAZIONE					
<p>Per il controllo dell' avanzamento del lavoro, si utilizzerà la piattaforma online di GITHUB.</p> <p>Sarà previsto inoltre un incontro tra i partecipanti del progetto per discutere sul suo avanzamento</p>					
AUTORIZZAZIONI					
<table border="1"> <tr> <td>Approvato da : Di Matteo Pietro</td> <td>Giannotta Antonio</td> <td>Data : 10/05/2017</td> </tr> </table>			Approvato da : Di Matteo Pietro	Giannotta Antonio	Data : 10/05/2017
Approvato da : Di Matteo Pietro	Giannotta Antonio	Data : 10/05/2017			
<div></div>					