



# Valerio Anzil

FRONT-END DEVELOPER



3931927956



valerio.anzil@gmail.com



Torino



**Valerio Anzil**  
(LinkedIn:  
<https://www.linkedin.com/in/valerio-anzil-256338190/>)

## ABOUT ME

*Laureato presso l'Università di Informatica di Torino, Italia. Ho sempre voglia di mettermi alla prova e di imparare cose nuove. Ho tre grandi passioni: il web, la sicurezza informatica e i videogiochi.*

*Attualmente lavoro come Frontend Developer con focus su Angular. Sviluppo interfacce dinamiche, moderne e responsive, con particolare attenzione all'accessibilità, all'esperienza utente e alla qualità del codice. Lavoro in team agili, collaborando con figure di design e backend per realizzare soluzioni web efficaci e mantenibili nel tempo.*

## SKILLS

10/10

Italiano

7/10

Inglese

## EDUCATION

Laurea in Informatica

Dipartimento di Informatica (TO)

2017-2023

Diploma

Liceo scientifico scienze applicate

2016

## EXPERIENCE

Front-end Developer presso Orbyta da 04/2023

*Da 02/25 ad oggi presso BasicNet*

Inserito nei progetti **4Shops** (B2B) e **BasiKit** (B2C).

**4Shops** è una piattaforma rivolta alle aziende di Francia, Spagna e Italia, progettata per facilitare l'acquisto di prodotti Kappa destinati alla rivendita.

**BasiKit**, attualmente in fase di sviluppo, sarà una piattaforma dedicata alla vendita di kit sportivi, sia modelli predefiniti che personalizzabili, per clienti finali.

*Da 07/24 a 01/25 presso Engineering*

**Yoda UI** è un'applicazione sviluppata per **Costa Crociere S.p.A.**, dedicata alla gestione e definizione dei prezzi delle crociere. Lo strumento è utilizzato dai business analyst dell'azienda per supportare il processo di pricing e l'analisi delle strategie commerciali.

*Da 06/23 a 06/24 progetto interno Orbyta*

Ho lavorato al progetto **Octopus** per Orbyta Engineering, un gestionale interno sviluppato con tecnologie come .NET Core, EF Core, C#, Angular, REST APIs e SQL. Nei primi 3-4 mesi ho ricoperto il ruolo di sviluppatore full stack, per poi dedicarmi principalmente al Frontend, sviluppando e integrando componenti custom, come calendario e dropdown, in collaborazione con il team UI/UX, seguendo metodologie Agile.

*Da 04/23 a 06/23 progetto personale Orbyta*

Nei primi mesi in Orbyta ho realizzato un mini-progetto personale per consolidare le competenze tecniche, sviluppando una semplice applicazione con pagina di login/registrazione e visualizzazione di dati provenienti dal backend. Il progetto è stato realizzato con **.NET e Entity Framework Core** per il backend, **Angular** per il frontend e **Microsoft SQL Server** come database.

## ALTRE COMPETENZE:

- Ufficio: Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)
- Media e Social Networks
- Editor di testo: MS Visual Studio Code, Notepad++, IntelliJ Idea, CLion
- Sistemi operativi: Microsoft Windows 10, Microsoft, Windows 8, Microsoft Windows 7, Microsoft Windows Vista, Linux, iOS, Android
- Linguaggi: Java, JavaScript, HTML, CSS
- Gestione database: SQL Server

*Da 12/22 a 01/23 presso Torino Outlet Village*

Impiegato **Gucci** come Sales Assistant e Magazziniere.

*Da 01/2022 a 12/2023 presso Torino Outlet Village*

Steward.

*2022/2023 presso One Group*

Driver ATP.

*Da 10/2017 a 04/2023 presso Juventus*

Steward presso lo Juventus Museum e Steward/ capo unità presso lo Juventus Stadium.

## FORMAZIONE UNIVERSITARIA

### *Progetti svolti:*

- Programmazione I, II e III: i corsi coprono tutti gli aspetti fondamentali della programmazione ad oggetti (incapsulamento, ereditarietà, polimorfismo), utilizzando Java come linguaggio di riferimento. Programmazione III: sviluppo dell'interfaccia grafica tramite JavaFx. La struttura del progetto è basata sul pattern MVC e segue i principi del pattern Observer Observable: le viste sono state sviluppate tramite pagine .FXML e la comunicazione tra viste e model viene mediata dai controller tramite il binding delle properties dei JavaBean.

L'invio di messaggi e-mail tra client e server avviene tramite l'utilizzo delle classi Socket messe a disposizione dalla libreria java.net.

- Sistemi Operativi: svolgimento di un progetto di gruppo utilizzando C come linguaggio di riferimento. Il progetto consisteva nella gestione della comunicazione tra processi concorrenti utilizzando le principali IPC.

- Algoritmi e Strutture Dati: svolgimento di un progetto di gruppo utilizzando Java e C come linguaggi di riferimento. Il progetto consisteva nell'implementazione di algoritmi visti durante il corso: algoritmi di ordinamento, programmazione dinamica, code con priorità, grafi.

- Basi Di Dati: Sviluppo di un database relazionale nelle seguenti fasi: progettazione concettuale, progettazione logica e implementazione (DDL e DML).

- Sviluppo Applicazioni Software: sviluppo completo della documentazione tecnica di un'applicazione software secondo la metodologia agile Unified Process (UP). Definizione e analisi dei requisiti, modello di dominio, diagrammi di sequenza, diagrammi di interazione e modello delle classi, implementazione utilizzando Java come linguaggio di riferimento e la libreria JavaFX per lo sviluppo dell'interfaccia utente.

- Tweb: Creazione di una pagina web utilizzando tecnologie viste durante il corso: HTML, CSS, JavaScript, Ajax.

PATENTE DI GUIDA: A, B

COMPETENZE COMUNICATIVE: Possiedo buone competenze comunicative e ottime doti relazionali acquisite durante la mia esperienza lavorativa.

## ALTRE COMPETENZE

- Nel 2016 ho conseguito il brevetto da assistente bagnante per poter esercitare la professione in piscina e al mare. Inoltre, sono abilitato ad usare il defibrillatore semi-automatico.
- Settembre 2022, Iscrizione Nuoto Agonistico.