
Esercitazione di Informatica

Vettori e funzioni in linguaggio C++

QUESITO 1

- a. Scrivere un *codice cognome_nome_uno.cpp* con cui l'utente possa caricare da tastiera 5 numeri interi in un vettore.
- b. Venga stampato a video il vettore con gli elementi nell'ordine inverso

QUESITO 2

- a. Si realizzi un *codice cognome_nome_due.cpp* con cui l'utente possa memorizzare da tastiera in 6 variabili altrettanti valori interi minori di 100. Si restituisca il *valor medio*, il *massimo* e lo *scarto dalla media* (definito come la differenza tra ciascun valore e il valor medio) della serie di valori inseriti.
- b. Si determini se i numeri della serie precedenti sono *numeri primi*. Qualora non lo fossero stamparne a video i divisori.

In un file lib.h si realizzino le funzioni necessarie denominandole *media*, *max*, *scarto*, *isprime* e *divisori*