

Aufgabenstellung Projektarbeit HTML

Lernziele

- Du bist in der Lage, eine Homepage durchgängig zu gestalten und eine einheitliche Navigation zu realisieren. Du kannst dies ohne auf integrierte Tools wie *Dreamweaver* oder *Expression Web Designer* etc. zurückzugreifen (Ausnahmen für 'Teil-Dispensierte' möglich).
- Du bist in der Lage, Arbeit auf Teammitglieder zu verteilen und Arbeit zu koordinieren.

Aufgabe

Erstelle eine Homepage zu einem der folgenden Themen (in Rücksprache mit dem Dozenten):

- Deine mögliche künftige Firma
- Webauftritt für eine Firma im Bekannten-Umfeld
- Dein Hobby
- oder ???

Stelle in einem eigenen Bereich der Web-Site auch das Team mit Hobbies und Umfeld vor.

Die Homepage soll einen Minimalumfang von ca. 10 Seiten haben (verhandelbar). Achte darauf, dass die Inhalte entweder selber formuliert sind oder falls Du ausnahmsweise etwas übernimmst, die Quelle klar deklariert ist.

Besondere Inhalte: einzubinden ist eine Datenbank, PHP und Formular[e]. Mag sein, dass dies im Zusammenhang mit Deinem Web-Auftritt wenig Sinn macht, aber es geht ums Üben (also allenfalls ein ‚schräges‘ Fantasie-Konstrukt einbinden).

Vorgehen

- Entscheide Dich für ein Thema
- Erstelle einen Projektplan, in welchem Du die Ziele und den dazugehörigen Termin festlegst.
- Erstelle einen grafischen Prototypen (Mockup – kann Handzeichnung sein) – sende mir den Prototypen zu (spätestens 10.7.2022)!
- Ermittle die Inhalte und schreibe die Texte für die Seite. Suche oder erstelle Grafiken zur Verdeutlichung von Sachverhalten.
- Setze die Inhalte in die Homepage um
- Teste die Homepage
- Präsentiere Deine Lösung in Form eines *Movies*.

Abgabe/Termine

- Produkt: Gib die gesamte Homepage und die Präsentation 'elektronisch' ab. Erstelle eine Dokumentation, welche das Vorgehen, wichtige Probleme und Erkenntnisse und ein Arbeitsjournal festhält.
- Die Schlusspräsentation machst Du bzw. Dein Team auf Video.
- **Endtermin:** Abgabe der Arbeiten/Präsentation am **17.10.22.**

Bewertung

Es werden folgende Kriterien mit gleicher Gewichtung auf einer Skala von 1 (nichts Brauchbares vorhanden) bis 6 (übermässig kreative und grosse Leistung) bewertet:

- Grafische Gestaltung des Auftritts / Erfüllen der Rahmenbedingungen
- Inhaltliche Vollständigkeit (gering gewichtet)
- Code-Qualität (Lesbarkeit; Struktur; Erläuterung der Funktionsweise von speziellen & aussergewöhnlichen Technikalitäten [was über den Rahmen des Unterrichts-Stoffes geht])
- Vorgehen inkl. Dokumentation des Vorgehens
- Aufteilung der Arbeiten / Teamwork / Organisation (gering gewichtet)
- Kreativität