



CORSO JAVA AESYS

Parte Prima

2022

www.aesystech.it



Operatori e flusso di esecuzione

- Operatori di base
- Priorità degli operatori
- Costrutti di programmazione semplici
- Costrutti di programmazione avanzati

Operatori di base

- ☐ Operatore d'assegnazione
int variabile1 = 1; int variabile2 = 2;

- ☐ Operatori aritmetici

Descrizione	Operatore
Somma	+
Sottrazione	-
Moltiplicazione	*
Divisione	/
Modulo	%

- ☐ Operatori (unari) di pre e post-incremento (e decremento)

Operatori di base 2/2

☐ Operatori relazionali o di confronto

Operatore	Simbolo	Applicabilità
Uguale a	==	Tutti i tipi
Diverso da	!=	Tutti i tipi
Maggiore	>	Solo i tipi numerici
Minore	<	Solo i tipi numerici
Maggiore o uguale	>=	Solo i tipi numerici
Minore o uguale	<=	Solo i tipi numerici

☐ Operatori logico - booleani)

Descrizione	Operatore
NOT logico	!
AND logico	&
OR logico	
XOR logico	^
Short circuit AND	&&
Short circuit OR	
AND e assegnazione	&=
OR e assegnazione	=
XOR e assegnazione	^=

Priorità degli operatori

separatori	. [] () ; ,
da sx a dx	++ -- + - ~ ! (tipi di dati)
da sx a dx	* / %
da sx a dx	+ -
da sx a dx	<< >> >>>
da sx a dx	< > <= >= instanceof
da sx a dx	== !=
da sx a dx	&
da sx a dx	^
da sx a dx	
da sx a dx	&&
da sx a dx	
da dx a sx	?:
da dx a sx	= *= /= %= += -= <<= >>= >>>= &= ^= =

Costrutti di programmazione semplici

❑ Il costrutto if

Il **costrutto if** è una condizione che permette di prendere semplici decisioni basate su un'espressione booleana. Un'**espressione booleana** è un'espressione che come risultato può restituire solo valori di tipo boolean, vale a dire true o false. Essa di solito si avvale di operatori di confronto e, se necessario, di operatori logici. La sintassi del costrutto è la seguente:

```
if (espressione-booleana)  statement;
```

❑ Il costrutto while

Il **ciclo while** permette di eseguire più volte (**iterare**) uno statement (o un insieme di statement compresi in un blocco di codice) tante volte fino a quando una certa condizione booleana è verificata. La sintassi è la seguente:

```
[inizializzazione;] while (espressione booleana) {  statement;  
[aggiornamento iterazione;]  
}
```

Costrutti di programmazione avanzati

- ☐ Il costrutto for
- ☐ Il costrutto do
- ☐ Il costrutto switch
- ☐ L'operatore ternario
- ☐ break e continue