

08-04-2022

# ACADEMY JAVA



# Agenda



Java

**ACADEMY**  
**JAVA**

# Agenda

- Introduzione a GIT ed ai sistemi di versionamento
- Getting Started
- Le basi di GIT
- Repository Remoti
- .gitignore



Java

**ACADEMY**  
**JAVA**

# Introduzione a GIT ed ai sistemi di versionamento



# Cos'è un VCS (Version Control System)

Un VCS mantiene una base di dati che conserva le modifiche effettuate sui file tracciati

- **locale**: i file tracciati risiedono sulla propria macchina
- **centralizzato**: i file tracciati risiedono solamente su un server centrale
- **decentralizzato (o distribuito)**: la base di dati e i file tracciati risiedono sulle macchine di ciascun utente



java

ACADEMY  
JAVA

# Cos'è GIT

GIT è un VCS *decentralizzato*, che tiene traccia delle modifiche ai file tramite snapshot

- la maggior parte delle operazioni sono svolte in locale sulle macchine degli utilizzatori;
- ogni modifica viene salvata con un controllo di integrità;



Java

ACADEMY

JAVA

# Getting Started



**ACADEMY**  
JAVA



# Installare la CLI

Per utilizzare GIT all'interno del proprio sistema operativo è necessario installare la sua CLI disponibile sul sito ufficiale per tutte le distribuzioni (Windows, Linux, MacOS).

Una volta installata la CLI non dobbiamo fare nient'altro, siamo pronti per operare utilizzando **git** direttamente dal nostro terminale.



Java

ACADEMY  
JAVA



# Le basi di GIT



# Inizializzare un'area di progetto

Una directory i cui file siano tracciati da GIT è chiamata repository;  
Per crearne una locale basta solo:

- spostarsi nella directory radice del progetto che si vuole tracciare
- eseguire il seguente comando direttamente dal nostro terminale: **\$ git init**



Java

ACADEMY  
JAVA

# Inizializzare un'area di progetto

Configurare GIT:

- **\$ git config user.name** (Imposta il nome utente che sarà associato alle modifiche)
- **\$ git config user.email** (Imposta anche una mail da associare a un nome utente)
- **\$ git config core.editor** (Scegli l'editor predefinito da usare con GIT)



Java

**ACADEMY**  
**JAVA**

# Clonare un progetto online

Per clonare un progetto che risiede su una macchina remota possiamo utilizzare il comando:

- **\$ git clone {url}**

In questo modo verrà copiato sulla propria macchina anche lo storico delle modifiche di tutti i file del repository remoto.



java

**ACADEMY**  
**JAVA**

# Modifiche e Staging Area

Ho capito come creare il mio repository locale o come scaricarlo, ma come faccio a tenere traccia delle modifiche?

GIT gestisce i file permettendo all'utente di assegnargli uno stato, nei modi seguenti:

- **staged**: ho chiesto a GIT di «mettere da parte» lo snapshot di un file col comando **\$ git add**
- **modified**: ho chiesto a GIT di tracciare un file con **\$ git add** , dopodiché ho modificato quel file
- **committed**: ho chiesto a GIT di prendere il contenuto della staging area e di spostarlo nel database degli snapshot, tramite il comando **\$ git commit**



# Cos'è un Branch

I rami (branch o più estesamente “*ramificazioni*”) vengono utilizzati in git per l’implementazione di funzionalità tra loro isolate, cioè sviluppate in modo indipendente l’una dall’altra ma a partire dalla medesima radice.



Java

ACADEMY

JAVA

# Commit

Per salvare permanentemente gli snapshot dei file contenuti nella staging area, si usa il comando **\$ git commit**

- con il comando **-m «»** viene aggiunto un messaggio per identificare la commit
- gli snapshot nella staging area saranno spostati nella cartella **.git**, e i file associati saranno marcati come «unmodified» Possiamo controllare in ogni momento lo stato dei file tracciati e nella staging area
- **\$ git status**: mostra lo stato dei file tracciati, indicando le modifiche e il contenuto della staging area (così sapremo cosa finirà nel commit)
- **\$ git diff <--staged>**: mostra in modo specifico le differenze dei contenuti dei file «modified» ma non «staged» rispetto all'ultimo commit





# Push & Pull

Dopo aver associato dei repository remoti a un progetto, possiamo caricare o scaricare modifiche da e verso di essi:

- col comando **\$ git pull** scarichiamo dal repository remoto i commit che non abbiamo in locale
- col comando **\$ git push** carichiamo le modifiche al progetto sul repository remoto

## Conflitti e Merging

Nel caso in cui due commit contengano modifiche allo stesso file, bisogna scegliere manualmente la modifica da tenere prima di poter caricare o scaricare entrambi i commit nello stesso repository

# Comandi

command	description
<code>git clone <i>url</i> [<i>dir</i>]</code>	copy a Git repository so you can add to it
<code>git add <i>file</i></code>	adds file contents to the staging area
<code>git commit</code>	records a snapshot of the staging area
<code>git status</code>	view the status of your files in the working directory and staging area
<code>git diff</code>	shows diff of what is staged and what is modified but unstaged
<code>git help [<i>command</i>]</code>	get help info about a particular command
<code>git pull</code>	fetch from a remote repo and try to merge into the current branch
<code>git push</code>	push your new branches and data to a remote repository
others: <code>init</code> , <code>reset</code> , <code>branch</code> , <code>checkout</code> , <code>merge</code> , <code>log</code> , <code>tag</code>	

# .gitignore



Java

**ACADEMY**  
JAVA

# Cos'è il file .gitignore

. **gitignore** dice a **git** quali file (o modelli) dovrebbe ignorare. Di solito viene utilizzato per evitare il commit di file temporanei dalla directory di lavoro che non sono utili ad altri collaboratori, come prodotti di compilazione, creazione di file IDE temporanei, ecc.



Java

**ACADEMY**  
JAVA

GRAZIE



Java

ACADEMY

JAVA