FONDAMENTI DI INFORMATICA I

ESERCIZI (PARTE MODELLI)

Architettura di von Neumann

- 1. Disegnare lo schema della connessione fra unità centrale e memoria.
- 2. Descrivere nel dettaglio le fasi di esecuzione (incluso il fetch) dell'istruzione LOAD R2, 1000 (caricamento del registro R2 con il contenuto della cella di memoria 1000).
- 3. Dire come è strutturata internamente l'unità centrale, e cosa succede quando viene eseguita l'istruzione JUMP 340 (fase di fetch inclusa).

Rappresentazione numeri e caratteri

- 4. Il numero binario senza segno 10011011 è pari o dispari? Convertirlo in base quattro.
- 5. Il numero 111010 è espresso in base 2. Convertirlo in base sette.
- 6. Il numero 110101 è espresso in base 2. Convertirlo in base cinque.
- 7. Calcolare la differenza dei due numeri binari senza segno 110010 e 11001. Non è necessario convertire il risultato in decimale.
- 8. Il numero 43 è espresso in base cinque. Convertirlo in base sette.
- 9. Dire qual è il numero successivo a 3546 in base sette, dove 3546 è espresso in base sette. Spiegare come si è arrivati al risultato.
- 10. Dato il numero in complemento a due 1001, calcolare il suo valore decimale. Mostrare un numero x rappresentabile in complemento a due con quattro cifre, ma tale per cui -x non lo è.

Logica

- 9. Scrivere la formula che vale 1 quando dei tre bit di ingresso uno solo vale uno. Disegnare anche il circuito con tre ingressi a, b, c, che realizza questa formula.
- 10. Dire se la formula (a AND b) OR (a AND ¬c) è soddisfatta dal modello {a=0, b=0, c=0}. Scrivere tutti i passi della valutazione.
- 11. Disegnare il circuito la cui uscita vale uno se il primo ingresso coincide con l'OR degli altri due. Per esempio, se gli ingressi valgono a=1, b=0, c=1 allora l'uscita vale 1 dato che a=1 è l'OR di c=0 e c=1. Invece se a=0, b=1, c=0 allora l'uscita vale 0, dato che a non è l'OR di b e c.
- 12. È possibile semplificare la formula (a AND b AND c) OR (a AND ¬b AND ¬c) OR (a AND b AND ¬c)? In caso positivo, scrivere la formula più semplice possibile equivalente; in caso negativo, specificare il perché.
- 13. Dire quali fra le seguenti formule sono conseguenze logiche della formula (a AND b) OR (¬a AND ¬b):
 - i. ¬a
 - ii. a AND b
 - iii. a → b

- 14. Disegnare il circuito (con blocchi AND, OR e NOT) che corrisponde alla formula seguente: $(a \land b) \lor (\neg b \land (c \lor \neg d))$
- 15. Dire se la seguente formula è soddisfacibile o no. Spiegare il perché $(a\lorb)\land (\neg a\lor(b\land \neg c))\land c$
- 16. Disegnare il circuito (con blocchi AND, OR e NOT) che corrisponde alla formula seguente: $(a \land b) \lor (\neg b \land (c \lor \neg d))$
- 17. Dimostrare che ¬a∨b, ¬b∨c ⊧ ¬a∨c
- 18. Dimostrare con la logica formale che "non vado al mare" e "se non piove vado al mare" implicano "piove".
- 19. Realizzare il circuito che ha uscita 1 se la terza variabile è maggiore o uguale di entrambe le altre.
- 20. Dire se la formula (a∧b) ∨ (a∨¬c) è soddisfatta dal modello {a=0, b=0, c=0}. Scrivere tutti i passi della valutazione.
- 21. Disegnare il circuito che realizza la funzione booleana a AND b usando solo porte logiche NOT e OR.
- 22. Disegnare il circuito che fornisce in uscita uno quando il primo ingresso è diverso dagli altri due.
- 23. Scrivere una formula booleana che ha esattamente tre interpretazioni che la soddisfano (ossia non ne ha altre oltre quelle tre).
- 24. Realizzare il circuito che ha come ingresso un numero a tre bit senza segno e la cui uscita vale uno se il numero è multiplo di tre.
- 25. Spiegare perché una ditta produttrice di birra ha convenienza a mettere nella pubblicità la frase "o bevi o guidi"; farlo in termini di logica formale intendendo la frase come "bevi OR guidi".
- 26. Dimostrare, usando la logica formale, che "se rubo vado in prigione" non è equivalente a "se vado in prigione allora rubo".
- 27. Elencare i modelli della formula (a \lor b) \land (c \rightarrow b). Scrivere i modelli nella forma {a=true, b=true, c=true}.
- 28. Dire quante formule di due variabili, a meno di equivalenze, sono implicate da $(a \land b) \lor (\neg a \land \neg b)$. Giustificare la risposta
- 29. Dare la definizione di implicazione logica. Verificare se (a and b) or (not a) implica b.
- 30. Trovare una interpretazione che rende vera e una che rende falsa la seguente formula:
 - a. (not a) and b and ((not b) or c or (not d)) and (a or d).
- 31. Dare la definizione di equivalenza fra due formule logiche. Mostrare un esempio di due formule equivalenti che utilizzano operatori diversi.
- 32. Dare la definizione di soddisfacibilità di una formula. Trovare un'assegnazione di valori di verità che rende vera e una che rende falsa la formula (not a) and (a or b) and (-b or c).

- 33. Dare la definizione di equivalenza di due formule. Dimostrare che le formule (a OR b OR c) ed a OR c OR ((NOT a) AND b AND (NOT c)) sono equivalenti.
- 34. La formula a OR ((b OR (NOT c)) AND (c OR d) AND c AND (NOT b)) è soddisfacibile? È una tautologia?
- 35. Scrivere la formula booleana che vale uno quando la variabile a ha un valore maggiore o uguale alle due variabili b e c. Disegnare il circuito che la realizza.