#### Sistemi di Calcolo (A.A. 2016-2017)

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica e Automatica Sapienza Università di Roma

# В

### Esame del 27/1/2017 (non esonerati) – Durata 1h 30'

Inserire nome, cognome e matricola nel file studente.txt.

## Parte 1 (programmazione IA32)

Nella directory es1B, si traduca in assembly IA32 la seguente funzione C scrivendo un modulo es1B.s:

```
void interleave(const char* a, const char* b, char* c) {
    do {
        if (*a) *c++ = *a++;
            if (*b) *c++ = *b++;
        } while (*a | | *b);
    *c = '\0';
}
```

L'unico criterio di valutazione è la correttezza, cioè l'equivalenza semantica tra il programma tradotto e quello C di partenza. Per i test, usare il programma di prova es1B-main.c.

Generare un file eseguibile es1B compilato con gcc -m32.

#### Parte 2 (programmazione POSIX)

Nella directory es2B, si scriva un programma execif.c in ambiente POSIX che prende da riga di comando:

- 1. il nome o il percorso di un file eseguibile exec1;
- 2. il nome o il percorso di un file eseguibile exec2, seguito da eventuali argomenti. Si ricordi che comando man permette di consultare la documentazione POSIX.

Funzionamento: il programma esegue exec2 con i suoi parametri, attendendone la terminazione. Se exec2 termina con codice di terminazione diverso da 0, allora esegue anche exec1 e ne attende la terminazione. In ogni caso, restituisce 0 come codice di terminazione.

Gestione degli errori: se il programma viene lanciato con meno di 2 argomenti, segnala l'errore su stderr mediante testo: "usage: execif <exec1-pathname> <exec2-pathname> [<exec2-args>]". In caso di questo o di altri errori (es. system call che falliscono) il programma termina con codice 1.

Esempio di sessione d'uso: (si ricordi che \$? rappresenta il codice di terminazione del programma appena eseguito)

```
$ ./execif date rm file-inesistente
rm: cannot remove 'file-inesistente': No such file or directory
Fri Jan 27 08:44:11 CET 2017
$ echo $?
0
$ ./execif date echo "execution ok"
execution ok
$ echo $?
0
$ ./execif date
usage: execif <exec1-pathname> <exec2-pathname> [<exec2-args>]
$ echo $?
1
$ ./execif date file-inesistente
```

```
exexif: cannot execute file-inesistente
Fri Jan 27 08:45:18 CET 2017
$ echo $?
0
```

Suggerimento: usare execvp e per estrarre lo stato di terminazione dallo status fornito da wait, usare l'espressione WIFEXITED(status) ? WEXITSTATUS(status) : 1.

#### Parte 3 (ottimizzazione dei programmi)

Si consideri il modulo C col2row.c e il relativo main di test nella directory es3B:

```
static int sum(int** a, int n, int j) {
    int i, s;
    for (i=s=0; i<n; ++i) s += a[i][j];
    return s;
}

void col2row(int** a, int n, int i, int j) {
    int k;
    for (k=0; k<n; ++k)
        a[i][k] += sum(a, n, j);
}</pre>
```

Si effettuino i seguenti passi:

- A. compilare il programma con -O1 e **profilarlo** con gprof, misurando la frazione di tempo spesa nelle varie funzioni;
- B. scrivere in col2row-opt.c una versione ottimizzata di col2row.c, compilarla con -O1 e verificare che sia corretta.

Rispondere alle seguenti domande nel file es3B/es3B.txt:

- 1. Quanti cache miss¹ vengono effettuati da una chiamata a col2row(a,10000,0,0) (includendo anche i miss fatti in sum) se la cache ha due sole linee da 32 byte, i puntatori sono da 4 byte e tutti i blocchi allocati dinamicamente sono allineati a indirizzi multipli di 32?
- 2. Riportare il flat profile del programma, generato al punto A
- 3. Il compilatore con -O1 fa inlining della funzione sum in col2row? Se sì, da cosa lo si può stabilire con certezza?
- 4. Usando il comando time, riportare lo speedup della versione ottimizzata del punto B rispetto a quella originale, mostrando come è stato calcolato

Nello svolgimento, avrete generato i seguenti file aggiuntivi non inizialmente presenti:

- col2row, eseguibile ottenuto da col2row.c con -O1
- col2row-opt, eseguibile ottenuto da col2row-opt.c con -O1
- col2row-pg, eseguibile ottenuto da col2row.c con -O1 e -pg
- gmon.out, report generato da gprof

#### Parte 4 (quiz)

Si risponda ai seguenti quiz, inserendo le risposte (A, B, C, D o E per ogni domanda) nel file es4B.txt. **Una sola risposta è quella giusta**. Rispondere E equivale a non rispondere (0 punti).

## Domanda 1 (analisi delle prestazioni del software)

Dato un programma con due funzioni A e B, esse occupano rispettivamente il 30% e il 70% del tempo di esecuzione su un certo input. Se, dopo una modifica al codice del programma, A

<sup>1</sup> Suggerimento: si noti che s += a[i][j]; è equivalente a: int\* p = a[i]; s += p[j];.

dovesse richiedere il 50% di tempo in più, che speedup dovremmo ottenere per B affinché il tempo di esecuzione del programma rimanga invariato su quell'input, compensando il rallentamento di A?

A	~1.50x	В	~1.80x
C	~2.00x	D	~1.27x

Motivare la risposta nel file M1.txt. Risposte non motivate saranno considerate nulle.

#### Domanda 2 (rappresentazione dei dati in memoria)

Si consideri il seguente frammento di programma:

```
int x = 1;
printf("%d\n", *(char*)&x);
```

In quali casi il programma stampa 0?

A	In nessun caso	В	Solo se la piattaforma è big-endian
C	Solo se la piattaforma è little-endian	D	Solo se la piattaforma è a 32 bit

Motivare la risposta nel file M2. txt. Risposte non motivate saranno considerate nulle.

#### Domanda 3 (memoria virtuale)

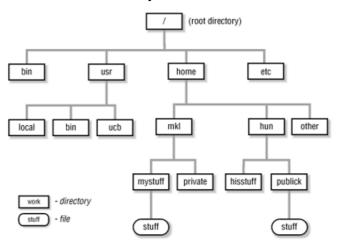
In un sistema di memoria virtuale con pagine da 8 KB, quanti bit almeno dovrebbero avere le entry della tabella delle pagine per poter indirizzare uno spazio fisico di 256 GB? Assumere un solo livello di paginazione.

A	24	В	25
C	30	D	16

Motivare la risposta nel file M3.txt. Risposte non motivate saranno considerate nulle.

#### Domanda 4 (file system)

Si consideri la seguente struttura di directory:



Assumendo che la directory corrente sia other, quale comando occorre dare per copiare la directory mystuff e tutto il suo contenuto nella directory ucb?

A	cp -R mystuff ucb	В	cp -R//mkl/mystuff ucb
C	cp -R/mkl/mystuff /usr/ucb	D	cp -R /home/mkl/mystuff usr/ucb

Motivare la risposta nel file M4.txt. Risposte non motivate saranno considerate nulle.