#### Ritardi di Trasferimento Addendum #2



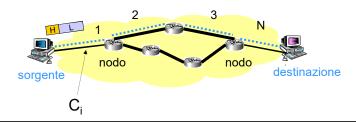
Francesca Cuomo

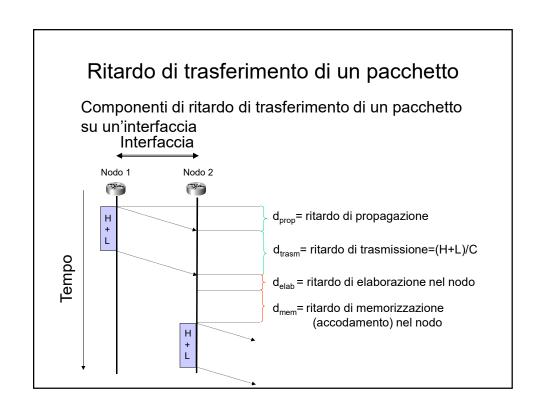
### Ritardo di trasferimento attraverso una rete a pacchetto

- Ritardo di trasferimento (D)
- Si desidera fornire un orientamento circa la scelta della <u>lunghezza del</u> <u>pacchetto</u>;
- A tale scopo si distinguono due casi
  - <u>flusso informativo intermittente</u> (del tipo a messaggi)
  - flusso informativo continuo

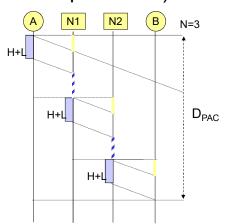
#### Ritardo di trasferimento attraverso una rete a pacchetto

- Si assume:
  - N=numero di interfacce di rete (rami) attraversate;
  - C<sub>i</sub> = il ritmo di trasmissione (bit/s) sull'interfaccia i-esima;
  - $-d_{prop,i}$ = ritardo di propagazione (s) sull'interfaccia i-esima;
  - H=lunghezza (bit) dell'intestazione dei pacchetti (supposta costante);
  - L=lunghezza (bit) del "testo" dei pacchetti.





### Esempio (trasferimento di un singolo pacchetto)



$$D_{PAC} = \sum_{i=1}^{N} \left( \frac{H+L}{C_i} + d_{prop,i} \right) + \sum_{j=1}^{N-1} \left( d_{elab,j} + d_{mem,j} \right)$$
Ritardo sull'interfaccia
Ritardo nel nodo

# Esempio (trasferimento di un singolo pacchetto)

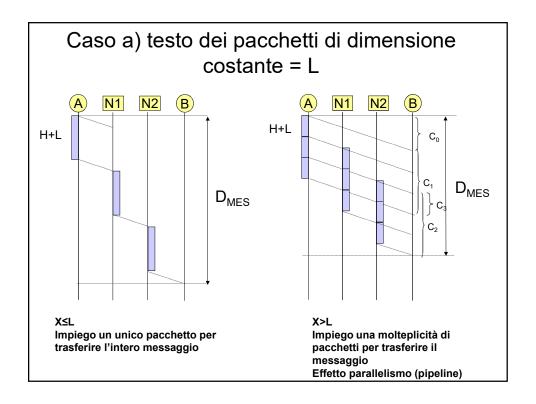
- · Assumendo:
  - di avere la stessa capacità C di trasferimento e lo stesso ritardo di propagazione su tutte le interfacce;
  - di poter trascurare il ritardo di elaborazione dei nodi d<sub>elab</sub>;
  - che i nodi siano "debolmente caricati" in modo che sia trascurabile il ritardo di accodamento d<sub>mem</sub>;
- Si ha:

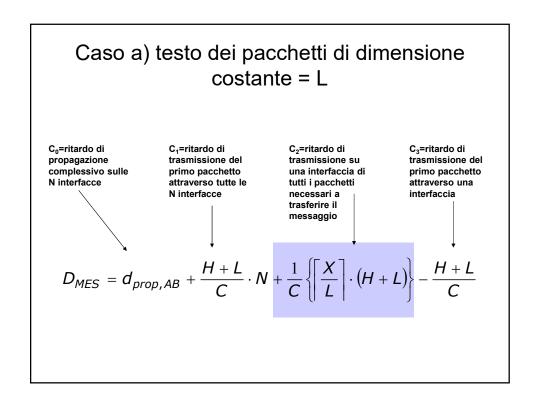
$$D_{PAC} = d_{prop,AB} + \frac{H+L}{C} \cdot N$$

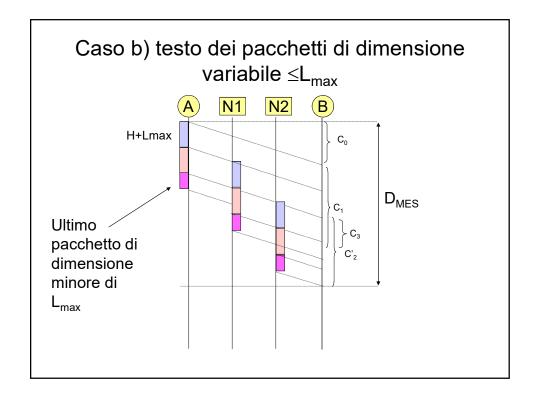
$$con d_{prop,AB} = N \cdot d_{prop}$$

## Ritardo di trasferimento: flusso intermittente immesso in una rete a pacchetto

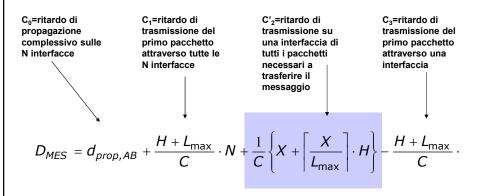
- Supponiamo di voler trasferire un messaggio di X bit attraverso N rami tutti di ugual capacità C
- Il ritardo di trasferimento che interessa in questo caso è quello relativo al messaggio, D<sub>MES</sub>, (intervallo temporale tra l'emissione del primo bit e la ricezione dell'ultimo bit del messaggio);
- Supponiamo che:
  - la rete sia debolmente caricata (d<sub>mem</sub>≈0)
  - sia trascurabile il tempo di elaborazione nei nodi (d<sub>elab</sub>=0)
- Il messaggio viene suddiviso in un insieme di pacchetti che vengono trasferiti mediante effetto "pipeline"
- Sia L=lunghezza (bit) del "testo" dei pacchetti
  - a) costante
  - b) variabile, di dimensione massima L<sub>max</sub>







# Caso b) testo dei pacchetti di dimensione variabile ≤L<sub>max</sub>



#### Scelta della lunghezza del pacchetto

- Al crescere di L<sub>max</sub> diminuisce l'effetto pipeline
- Al diminuire di L<sub>max</sub> cresce il peso dell'intestazione H
- Ottimizzazione di L<sub>max</sub>:
  - sostituisco parte intera superiore di Y con Y+1/2

$$D_{MES} = d_{prop,AB} + \frac{H + L_{max}}{C} \cdot (N - 1) + \frac{X}{C} + \frac{H}{C} \cdot \frac{X}{L_{max}} + \frac{H}{2C}$$

• Derivando rispetto a  $L_{\text{max}}$ 

$$\frac{N-1}{C} = \frac{H}{C} \cdot \frac{X}{L_{\text{max}}^2}$$



$$L_{\text{max},opt} = \sqrt{\frac{H \cdot X}{N - 1}}$$

#### Esempio numerico

- Si supponga di volere trasferire un messaggio di 1000 bit da un terminale A ad uno B attraverso una sezione di rete a pacchetto costituita da K=3 nodi.
- · Si suppone che:
  - il ritardo di propagazione su ogni interfaccia sia di d<sub>prop</sub>=0.1 s;
  - il ritmo di trasmissione su ogni interfaccia sia di C=400 bit/s;
  - il carico su ogni nodo e il tempo di elaborazione dei nodi siano trascurabili;
  - l'intestazione dei pacchetti sia di lunghezza costante H=20 bit.
- Si vogliono confrontare due soluzioni:
  - a) i pacchetti della rete hanno un campo informativo di dimensione costante L=80 bit;
  - b) i pacchetti della rete hanno un campo informativo di dimensione variabile e dimensione massima  $L_{max}$ =80 bit.

### Ritardo di trasferimento casi a) e b) (espressione e valore numerico)

$$D_{MES,a} = 4d_{prop} + \frac{H+L}{C} \cdot 4 + \frac{1}{C} \cdot \left\{ \left\lceil \frac{X}{L} \right\rceil \cdot \left(H+L\right) \right\} - \frac{H+L}{C}$$

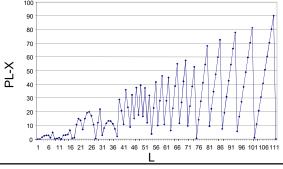
$$D_{MES,a} = 0.4 + \frac{100}{400} \cdot 3 + \frac{1}{400} \cdot 13 \cdot 100 = 4.4 \text{ s}$$

$$D_{MES,b} = 4d_{prop} + \frac{H+L}{C} \cdot 4 + \frac{1}{C} \cdot \left\{ X + \left\lceil \frac{X}{L} \right\rceil \cdot H \right\} - \frac{H+L}{C}$$

$$D_{MES,b} = 0.4 + \frac{100}{400} \cdot 3 + \frac{1}{400} \cdot \{1000 + 13 \cdot 20\} = 4.3 \text{ s}$$

# Come la differenza di ritardi di trasferimento delle due soluzioni a) e b) varia al crescere di L

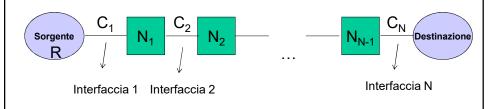
- D<sub>MES,a</sub>≤D<sub>MES,b</sub>, in particolare i ritardi sono uguali quando X/L e' un numero intero;
- La differenza D<sub>MES,a</sub> D<sub>MES,b</sub> cresce al crescere di L; tanto più i pacchetti sono grandi tanto più, nel caso in cui si adotti la soluzione a), si "sprecano" bit di testo di pacchetto (bit di riempimento) necessari solo a raggiungere la dimensione costante del pacchetto;
- detto  $P = \left\lceil \frac{X}{L} \right\rceil$  il numero di pacchetti necessario a trasferire il messaggio, la differenza dei ritardi  $D_{MES,a}$   $D_{MES,b}$  può essere espressa come PL-X; tale differenza, in funzione di L, ha l'andamento riportato in figura



## Ritardo di trasferimento: flusso continuo immesso in una rete a pacchetto

- Il <u>ritardo di trasferimento</u> che interessa in questo caso è l'intervallo di tempo tra l'istante in cui un dato bit entra nella rete e l'istante in cui lo stesso bit ne esce (D<sub>BIT</sub>)
- Sia:

R: il ritmo binario di sorgente (costante);



#### Ritardo di trasferimento: flusso continuo

- Supponiamo che
  - per ogni interfaccia appartenente al percorso del flusso informativo, risulti

$$\frac{L+H}{C_i} \leq \frac{L}{R}$$

cioè i pacchetti siano trasferiti con l'intervallo temporale imposto dal tempo di riempimento del pacchetto (<u>ritardo di pacchettizzazione</u>) e subiscano su ogni interfaccia un ritardo (<u>tempo di trasmissione</u>) che è sempre non superiore a quello di pacchettizzazione

- i ritardi di propagazione e di elaborazione siano trascurabili;
- la rete sia debolmente caricata in modo che possa essere trascurato il ritardo di attesa nei buffer dei nodi dovuto a contese di utilizzazione

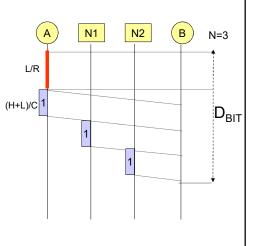
#### Ritardo di trasferimento: flusso continuo

Allora

$$D_{BIT} = \frac{L}{R} + (L+H)\sum_{i=1}^{N} \frac{1}{C_i}$$

#### ove

- il primo addendo è il <u>ritardo di</u> <u>pacchettizzazione</u>
- il secondo addendo è il tempo di emissione di un pacchetto sull'insieme delle varie interfacce che costituiscono il percorso del flusso informativo



#### Ritardo di trasferimento: flusso continuo

 D<sub>BIT</sub> diminuisce quando L diminuisce, finché per una o più interfaccia risulti

$$\frac{L+H}{C_i} = \frac{L}{R}$$

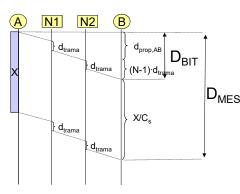
- questo è il minimo ritardo di trasferimento
- diminuendo ulteriormente L, il ritardo di trasferimento diventa infinito, in quanto si ha accumulo indefinito di pacchetti sull'interfaccia per cui

$$\frac{L}{R} < \frac{L+H}{C_i}$$

 all'aumentare della capacità di trasferimento C<sub>i</sub>, l'addendo dominante nell'espressione di D<sub>BIT</sub> è L/R (termine che non è influenzato dalla presenza di altro traffico)

#### Ritardo di trasferimento attraverso una rete a circuito

- Ad un flusso viene pre-assegnato individualemente un sub-canale di capacità  $C_s$  (in uno schema di multiplazione statica)
- I <u>ritardi di trasferimento</u> che interessano in questo caso sono:
  - l'intervallo di tempo tra l'istante in cui un dato bit entra nella rete e l'istante in cui lo stesso bit ne esce (D<sub>BIT</sub>)
  - il tempo necessario a trasferire un messaggio di lunghezza X (D<sub>MES</sub>)
- Si indica con d<sub>trama</sub> il ritardo di attraversamento di un nodo a circuito (dovuto in questo caso alla memorizzazione di una trama)



$$D_{BIT} = N \cdot d_{prop} + (N-1) \cdot d_{trama}$$

$$D_{MES} = D_{BIT} + \frac{X}{C_s}$$