

Teniche di Programmazione

Esercitazione con consegna 4

Esercizio

Data la struttura TipoSCL definita come

```
typedef int TipoInfoSCL;
struct TipoNodoSCL
{
    TipoInfoSCL info;
    struct TipoNodoSCL *next;
};

typedef struct TipoNodoSCL *TipoSCL;
```

Si implementi in C la funzione :

`TipoSCL palindroma (TipoSCL h)`

che, data in input una SCL `h` precedentemente inizializzata, restituisca una nuova SCL palindroma ottenuta unendo in modo speculare due copie degli elementi di `h`.

Esempio

Data la lista `h`:

1 3 4 2

il risultato di `palindroma(h)` sarà:

1 3 4 2 2 4 3 1

N.B: In caso di lista vuota, restituire una lista vuota.

N.B.2: La lista in input non deve subire modifiche.