Sistemi di Calcolo (A.A. 2016-2017)

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica e Automatica Sapienza Università di Roma

Compito di esonero – Durata 1h 30'

Inserire nome, cognome e matricola nel file studente.txt.

Parte 1 (programmazione IA32)

Si traduca in assembly IA32 la seguente funzione C scrivendo un modulo es1C.s:

```
int media(int, int);
int test(const int* a, const int* b, const int* c) {
   return media(*a,*b) >= media(*b,*c);
}
```

L'unico criterio di valutazione è la correttezza, cioè l'equivalenza semantica tra il programma tradotto e quello C di partenza. Per i test, usare il programma di prova es1C-main.c e il modulo es1C-media.s, entrambi inclusi.

Generare un file eseguibile es1C compilato con gcc -m32.

Parte 2 (programmazione IA32)

Si traduca in assembly IA32 la seguente funzione C scrivendo un modulo es2C.s:

L'unico criterio di valutazione è la correttezza, cioè l'equivalenza semantica tra il programma tradotto e quello C di partenza. Per i test, usare il seguente programma di prova es2C-main.c incluso.

Generare un file eseguibile es 2C compilato con gcc -m32.

Parte 3 (ottimizzazione work)

Si crei nel file freq-opt.c una versione ottimizzata del seguente modulo freq.c:

```
#include <string.h>
#include "freq.h"

// verifica se b inizia per a
static int prefix(const char* a, const char* b) {
   int c = 0;
   while (*a && *b) c += *a++ != *b++;
   return !c && !*a;
}

// conta quante volte sub è in text
static int substring_count(const char* sub, const char* text) {
   int i, c = 0, n = strlen(text)-strlen(sub);
}
```

```
for (i=0; i<=n; i++)
    if (prefix(sub, text+i)) c++;
    return c;
}
int has_token(const char* text) {
    return substring_count("continue", text) ||
        substring_count("break", text) ||
        substring_count("goto", text) ||
        substring_count("return", text) ||
        substring_count("(", text) ||
        substring_count("(", text) ||
        substring_count(")", text);
}</pre>
```

Il modulo implementa una funzione has_token che verifica se un testo che rappresenta il codice sorgente di un programma contiene determinate parole chiave o separatori.

Compilare due versioni del programma, usando gcc a 32 bit con livello di ottimizzazione 1 e lo stesso modulo main.c:

- 1. non ottimizzata manualmente: eseguibile freq;
- 2. ottimizzata manualmente: eseguibile freq-opt.

Ai fini dell'ottimizzazione:

- usare gprof per identificare le porzioni più onerose computazionalmente. Per evitare confusione, chiamare l'eseguibile usato per la profilazione freq-pg e il report del profiler freq-pg.txt;
- 2. esaminare il modulo freq.s generato a partire da freq.c con gcc —S —O1 (e già fornito) per capire quali ottimizzazioni siano già state effettuate dal compilatore.

Rispondere alle seguenti domande:

- 1. Descrivere le ottimizzazioni applicate **manualmente** e dire perché si ritiene che siano efficaci.
- 2. Riportare la media dei tempi di esecuzione (real) di freq e di freq-opt su tre run usando il comando time e dire di quante volte è più veloce l'eseguibile freq-opt rispetto a freq (speedup).
- 3. Riportare il flat profile del programma freq usando gprof.

Inserire le risposte nel file es3C.txt. Alla fine del compito, **non cancellare** gmon.out e gli altri eseguibili creati.

Parte 4 (quiz)

Si risponda ai seguenti quiz, inserendo le risposte (A, B, C, D o E per ogni domanda) nel file es4C.txt. **Una sola risposta è quella giusta**. Rispondere E equivale a non rispondere (0 punti).

Domanda 1 (file system)

Quale dei seguenti comandi permette di redirigere lo stdout del comando "cat file" nello stdin del comando "grep pippo"?

A	grep pippo <& cat file	В	cat file grep pippo
C	cat file > grep pippo	D	cat file & grep pippo

Motivare la risposta nel file M1.txt. Risposte non motivate saranno considerate nulle.

Domanda 2 (permessi)

Il comando "chmod 451 file" è equivalente al comando:

A	chmod u=w,g=rw,o=r file	В	chmod u=xw,g=r,o=w file
C	<pre>chmod u=x,g=rx,o=w file</pre>	D	chmod u=r,g=rx,o=x file

Motivare la risposta nel file M2.txt. Risposte non motivate saranno considerate nulle.

Domanda 3 (analisi delle prestazioni del software)

Qual è lo speedup ottenibile per un programma se riduciamo del 25% una sua porzione che richiede il 50% del tempo di esecuzione?

A	1.25x	В	1.40x
C	1.50x	D	1.14x

Motivare la risposta nel file M3.txt. Risposte non motivate saranno considerate nulle.