Алгодеза-2020

B.Kуликов, ∂ ля $H\Pi\Pi$ " \ni иC"

Table of Contents

Главная

- ГРАФ Графический Редактор Алгоритмов и Функций, v.0.5 (beta)
 - Предварительные пояснения
 - Структура документации

Узлы

1. Описание

• Узлы: связь графической и бизнес-модели

2. Алгоритмы

- Узлы: связь графической и бизнес-модели
 - <u>1</u>
 - $\circ \overline{2}$

Части

1. Руководство

• Руководство пользователя

2. Паттерны

• Паттерны

1. Алгоритмы

• Алгоритмы

ГРАФ - Графический Редактор Алгоритмов и Функций, v.0.5 (beta)

Описание и алгоритмы

Предварительные пояснения

Программа базируется на исходниках мощного графического проекта с открытой лицензией <u>Eclipse Public License 1.0</u> Насколько я понял из описания этой лицензии вот <u>тут</u> и <u>тут</u>, на ее основе можно писать коммерческие приложения.

Единственное ограничение в том, что в последующем следует оформить весь исходный базовый код в качестве библиотеки, чтобы избежать возможных коллизий и <u>требований открыть исходники</u>.

Структура документации

- Руководство пользователя
- Проектные и архитектурные паттерны
- Обобщенные алгоритмы

Узлы

Узлы: связь графической и бизнес-модели

• GNode: Графическая модель узлов

• SkinNode: скин для GNode • BNode: бизнес-модель узла

Узлы: связь графической и бизнес-модели

1

GNode: Графическая модель узлов SkinNode: скин для GNode BNode: бизнес-модель узла

2

GNode: Графическая модель узлов SkinNode: скин для GNode BNode: бизнес-модель узла

Части

Руководство пользователя

Паттерны

Паттерны

Паттерны

Паттерны

Паттерны

Паттерны

Паттерны

Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Паттерны Алгоритмы Алгоритмы

Алгоритмы

Алгоритмы
Алгоритмы
Алгоритмы
Алгоритмы
Алгоритмы
Алгоритмы
Алгоритмы
Алгоритмы
Алгоритмы
Алгоритмы
Алгоритмы

Алгоритмы