Система 'ГРАФ'

В.Куликов, для НПП "ЭиС", 2020

Table of Contents

Главная

- ГРАФ Графический Редактор Алгоритмов и Функций, v.0.5 (beta)
 - Предварительные пояснения
 - Структура документации

Руководство разработчика

1. Правила

- Руководство разработчика
 - Вечные проблемы разработки
 - Основные правила
 - Виды документации
 - Цикл разработки

1. Спецификация

- Техническая часть
 - ОС разработки
 - <u>Языки, фреймворки, IDE</u>
 - Инструмент документирования
 - Временное размещение в веб
 - Строка деплоя

Руководство пользователя

1. Кухня

• Руководство пользователя

ГРАФ - Графический Редактор Алгоритмов и Функций, v.0.5 (beta)

Описание и алгоритмы

Предварительные пояснения

Программа базируется на исходниках мощного графического проекта с открытой лицензией <u>Eclipse Public License 1.0</u> Насколько я понял из описания этой лицензии вот <u>тут</u> и <u>тут</u>, на ее основе можно писать коммерческие приложения.

Единственное ограничение в том, что в последующем следует оформить весь исходный базовый код в качестве библиотеки, чтобы избежать возможных коллизий и требований открыть исходники.

Структура документации

- Руководство разработчика
- Руководство пользователя

Руководство разработчика

Руководство разработчика

Вечные проблемы разработки

- Отсутствие адекватной документации в коде и для пользователя
- Непонимание "чего тут понаписано" при смене разработчика
- Плохо протестированная функциональность

Следует придерживаться основных правил и шагов разработки

Основные правила

- Вся документация и код должны разрабатываться одновременно
- Код должен храниться в системе контроля версий
- Комментарии в коде
- Стараться тестировать всю логику по (принцип TDD)

Проверка корректности списка Юзеров



Виды документации

- Документация разработчика, включая технические вопросы сборки и запуска
- Руководство пользователя
- Комментарии в коде

Цикл разработки

- 1. Описание задачи в свободной форме (Тезисы, User Story)
- 2. Формализация в алгоритм
- 3. Тестовый код
- 4. Реализация + комментарии в коде
- 5. Проверка сборки и запуска
- 6. Анализ полученного, проверка соответствия задачи, документации и работы приложения
- 7. Итеративное редактирование (пп. 1-6) или переход к другой задаче

Далее: спецификация

Техническая часть

Приложение разрабатывается на Ubuntu, но регулярно тестируется на Win10 для проверки на кроссплатформенность.

ОС разработки

Ubuntu 20.04.

Языки, фреймворки, IDE

• Языки: Java, JavaFx, Kotlin

• Фреймворк: openjdk 11

• Тул сборки: РОМ

• IDE: IntelliJ IDEA Community Edition

Инструмент документирования

Документация пишется в MkDocs, генерится в 2 формата - статический сайт HTML-страниц и PDF.

Временное размещение в веб

Для проверки доступа по сети сайт документации размещается по адресу <u>valeriusgc.github.io/</u>.

Строка деплоя

export PATH="\$PATH:/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java" \ && export JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64" \ && ./build.sh \ && ./start.sh

Руководство пользователя

Руководство пользователя

Руководство пользователя