### **Документ бизнес-требования для системы Ачивки на корпоративном портале**

**Введение**

Цель проекта: Повысить нематериальную мотивацию сотрудников холдинга Т1

Заказчик: Малофеев Александр Николаевич (ВнутриКом)

Бизнес-ценность:

* Повышение эффективности сотрудников через геймификацию.
* Автоматизация учета активности.

Сроки реализации:

* MVP: 17 рабочих дней
* Полный цикл: 6 месяцев

**Функциональные требования:**

### **1. Модуль авторизации и профиля**

Требования:

1. Авторизация через корпоративный портал
   * Формат логина: email (с @ и доменом, например .ru).
   * Пароль: латинские буквы в нижнем регистре (4–8 символов).
   * User Story:  
     *"Я, как пользователь, хочу заходить в систему под своей учетной записью, чтобы видеть свои достижения."*
2. Ролевая модель
   * Роли: Пользователь, Администратор.
   * Админ имеет доступ к панели управления ачивками.
3. Профиль пользователя
   * Отображение: ФИО, аватар, роль, email.
   * Количество ачивок в виде "монет" (правый верхний угол).

### **2. Модуль достижений (ачивок)**

Требования:  
4. Лендинг ачивок

* User Story:  
  *"Я, как пользователь, хочу видеть все свои достижения и потенциальные ачивки."*
* Фильтры:
  + По статусу (активные/неактивные).
  + По категориям (например, "Обучение", "Проекты").
* Сортировка: по дате получения, популярности.

1. Прогресс-бар для неактивных ачивок
   * Job Story:  
     *"Когда я смотрю неактивную ачивку, система показывает прогресс её выполнения."*
   * Визуализация: шкала заполнения (например, "3/5 выполненных задач").
2. Подсказки для неактивных ачивок
   * Job Story:  
     *"При наведении на неактивную ачивку появляется подсказка, как её получить."*
   * Формат: всплывающее окно с текстом описания достижения ачивки.
3. Детализация активных ачивок
   * Job Story:  
     *"При нажатии на активную ачивку открывается окно с датой получения, описанием и именем получателя."*
   * Дополнительно: анимация при получении (confetti).

### **3. Модуль социального взаимодействия**

Требования:  
8. Раздел "Коллеги"

* User Story:  
  *"Я хочу просматривать достижения коллег, чтобы сравнивать свой прогресс."*
* Функционал:
  + Список коллег с фото, ФИО, должностью.
  + Пагинация (по 10 записей на странице).

1. Рейтинги
   * Отображение: сколько сотрудников получили ачивку, место пользователя в рейтинге.

### **4. Модуль админ-панель**

Требования:  
10. Управление ачивками  
- User Story (админ):  
> *"Я хочу создавать, удалять и редактировать ачивки, чтобы поддерживать систему актуальной."*

Возможности:

- Редактор условий получения (удаление, изменение, добавление)

- Начисление прогресса пользователям

- Редактор ачивки (удаление, изменение, добавление)

- Редактор категорий (удаление, изменение, добавление)

1. Ручное начисление ачивок:
   * Админ выбирает пользователя → указывает прогресс → система обновляет данные.