

**Пермский институт (филиал) федерального  
государственного бюджетного образовательного  
учреждения высшего образования  
«Российский экономический университет имени Г.В.  
Плеханова»**

Кафедра информационных технологий и программирования.

Сопроводительная записка к практической работе №1.  
Тема работы: «Средства тестирования Visual Studio-2022».

Работу выполнила:  
Александрович Валерия  
Николаевна  
Группа: ИПс-11  
Преподаватель: Берестов  
Дмитрий Борисович

Пермь 2026

## Оглавление.

Введение.....	3
1. Создание проекта для тестирования. ....	4
2. Создание проекта модульного теста. ....	11
3. Создание тестового класса. ....	15
4. Создание метода теста. ....	17
5. Сборка и запуск теста. ....	19
6. Исправление кода и повторный запуск тестов. ....	22
7. Создание и запуск новых методов теста. ....	23
8. Рефакторинг тестируемого кода.....	25
9. Рефакторинг тестовых методов.....	27
10. Повторное тестирование, переписывание и анализ. ....	28
Заключение. ....	30

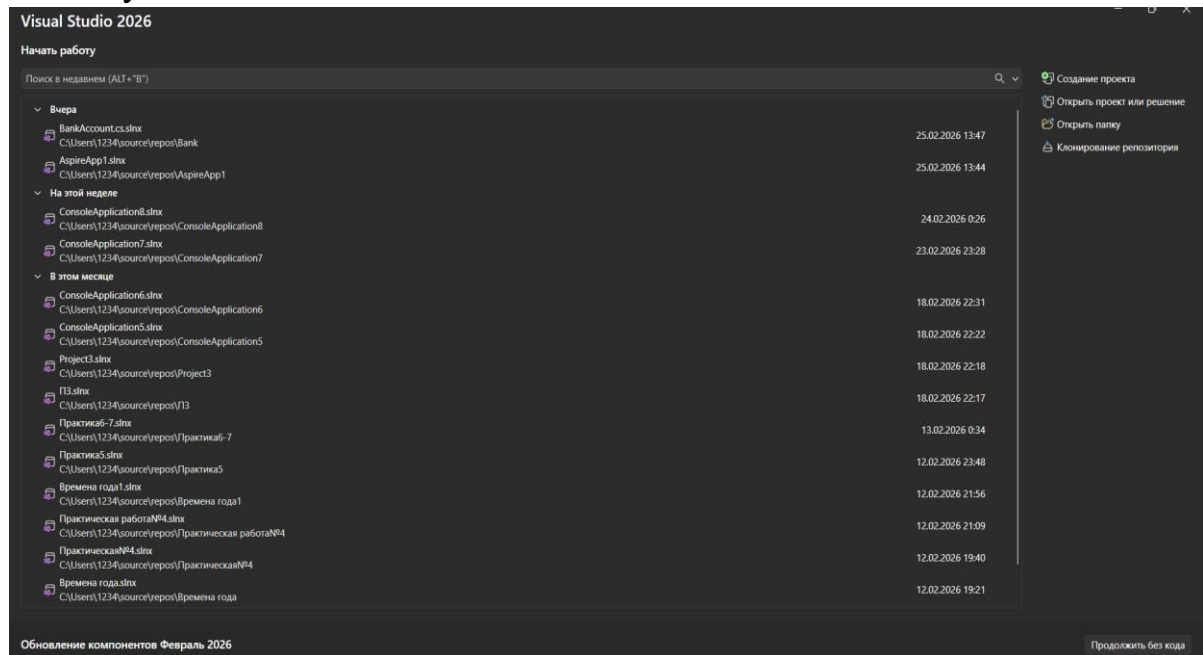
## **Введение.**

Выполняя практическую работу №1 по теме «Средства тестирования Visual Studio-2022», я ознакомилась и изучила учебное пособие Средства тестирования Visual Studio.

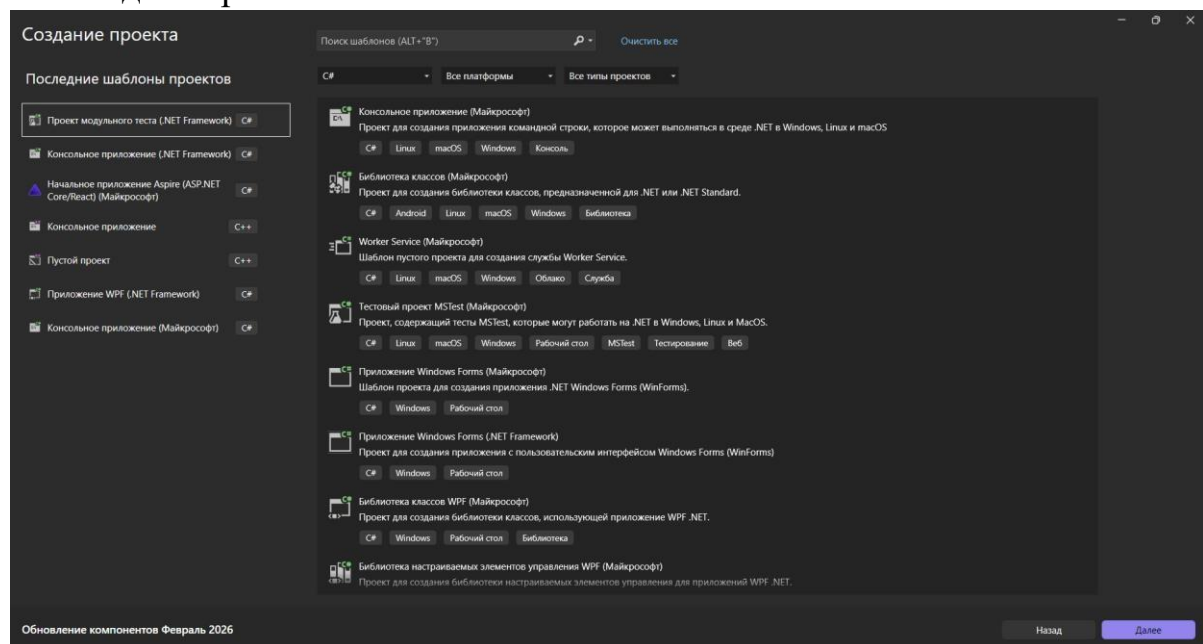
Практическая работа №1 была выполнена по руководству "Средства тестирования Visual Studio-2022", по стр. 158 -170.  
(<https://cloud.mail.ru/public/JaXA/BUKbRzZoN>).

# 1. Создание проекта для тестирования.

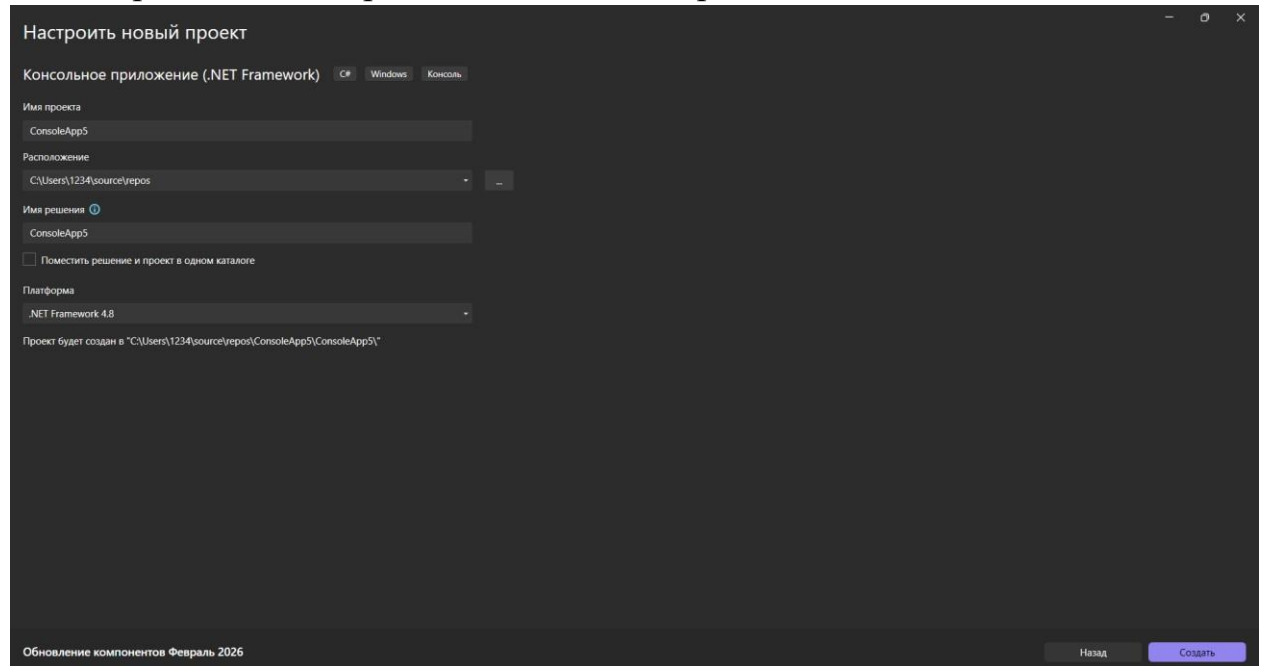
## 1. Я запустила Visual Studio.



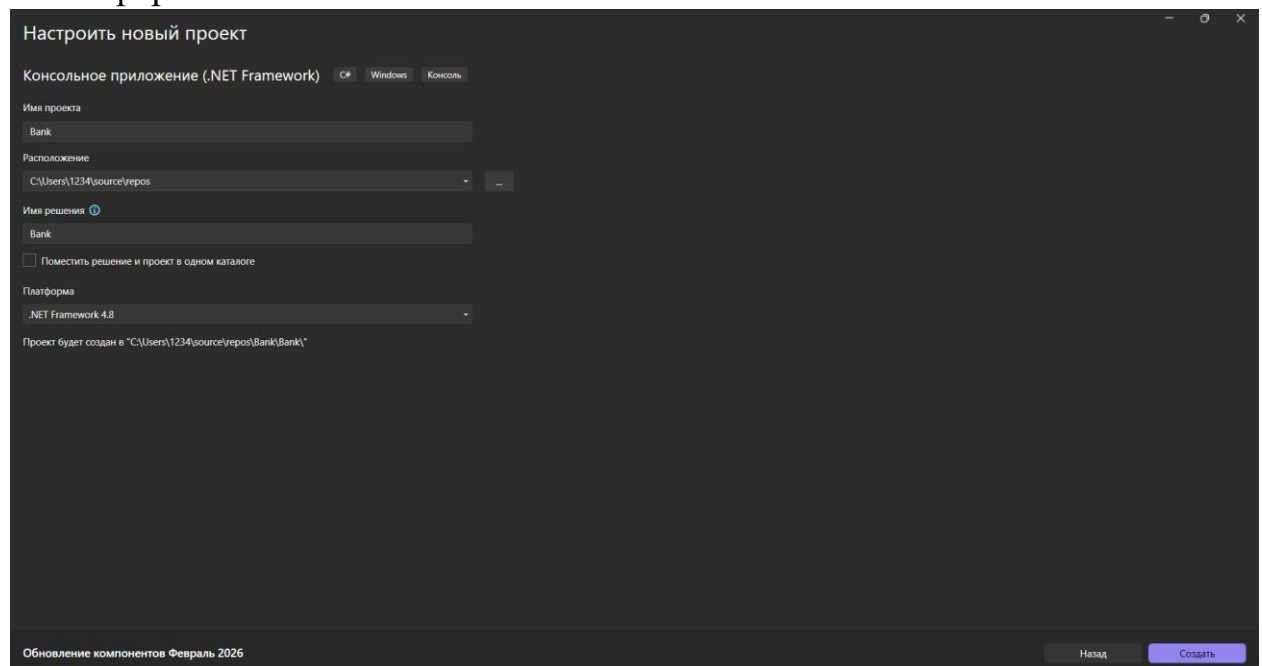
## 2. Я создала проект.



3. Я выбрала шаблон проекта Консольное приложение на C# для .NET Core.



4. Я назвала проект Bank и выбрала рекомендуемую версию целевой платформы.



5. Я заменила содержимое файла Program.cs следующими кодом на C#, который определяет класс BankAccount. Код:

```
using System;
namespace BankAccountNS
{
    /// <summary>
```

```

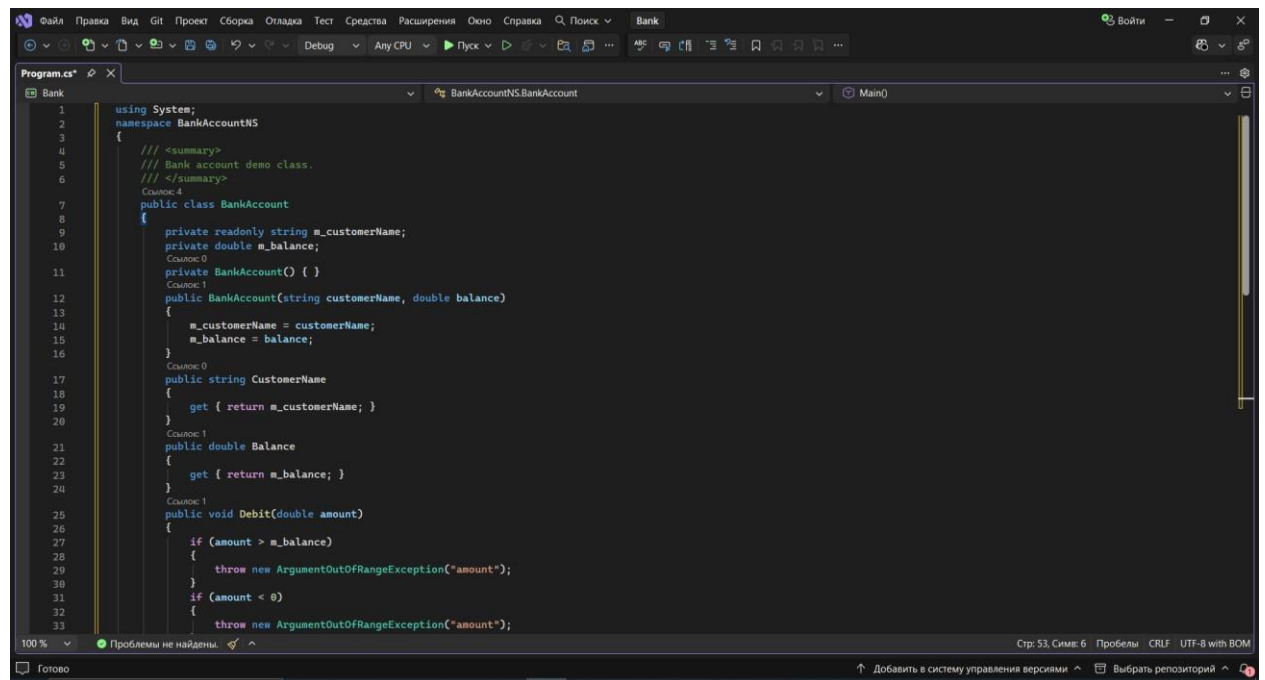
/// Bank account demo class.
/// </summary>
public class BankAccount
{
    private readonly string m_customerName;
private double m_balance;    private
BankAccount() { }
    public BankAccount(string customerName, double balance)
    {
        m_customerName = customerName;
        m_balance = balance;
    }
    public string CustomerName
    {
        get { return m_customerName; }
    }
    public double Balance
    {
        get { return m_balance; }
    }
    public void Debit(double amount)
    {
        if (amount > m_balance)
        {
            throw new ArgumentOutOfRangeException("amount");
        }
        if (amount < 0)
        {
            throw new ArgumentOutOfRangeException("amount");
        }
        m_balance += amount; // intentionally incorrect code
    }
    public void Credit(double amount)
    {
        if (amount < 0)
        {
            throw new ArgumentOutOfRangeException("amount");
        }
        m_balance += amount;
    }
    public static void Main()

```

```

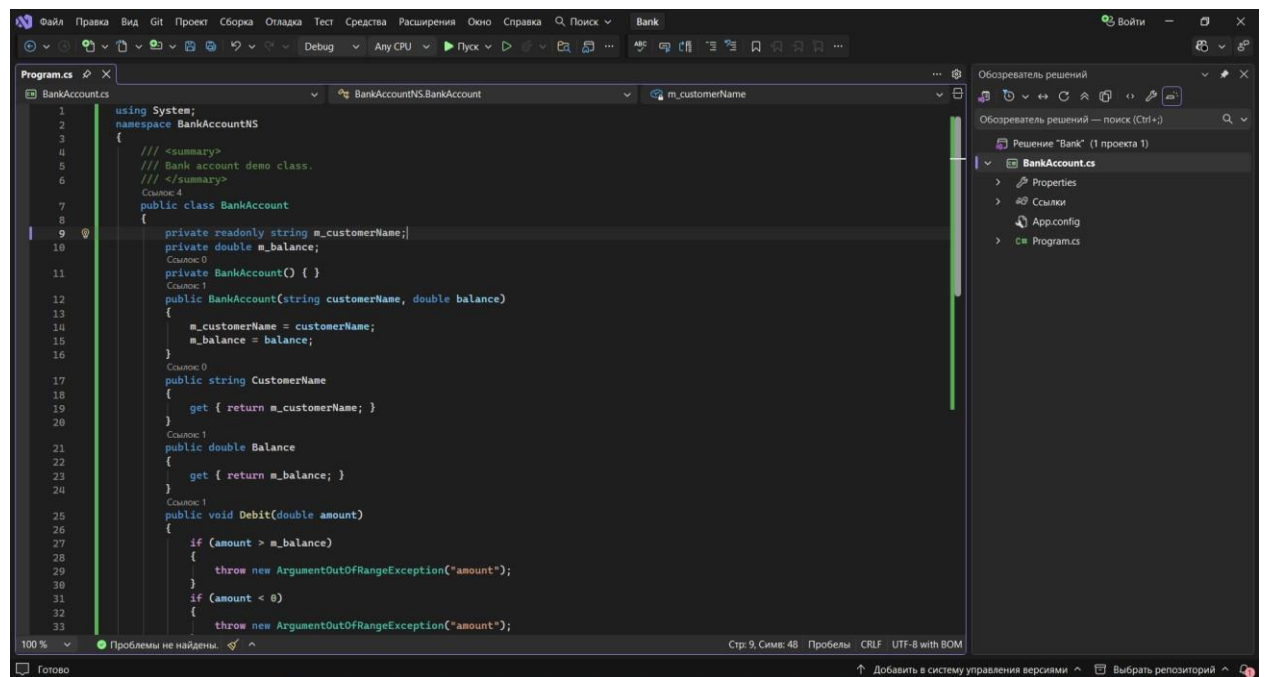
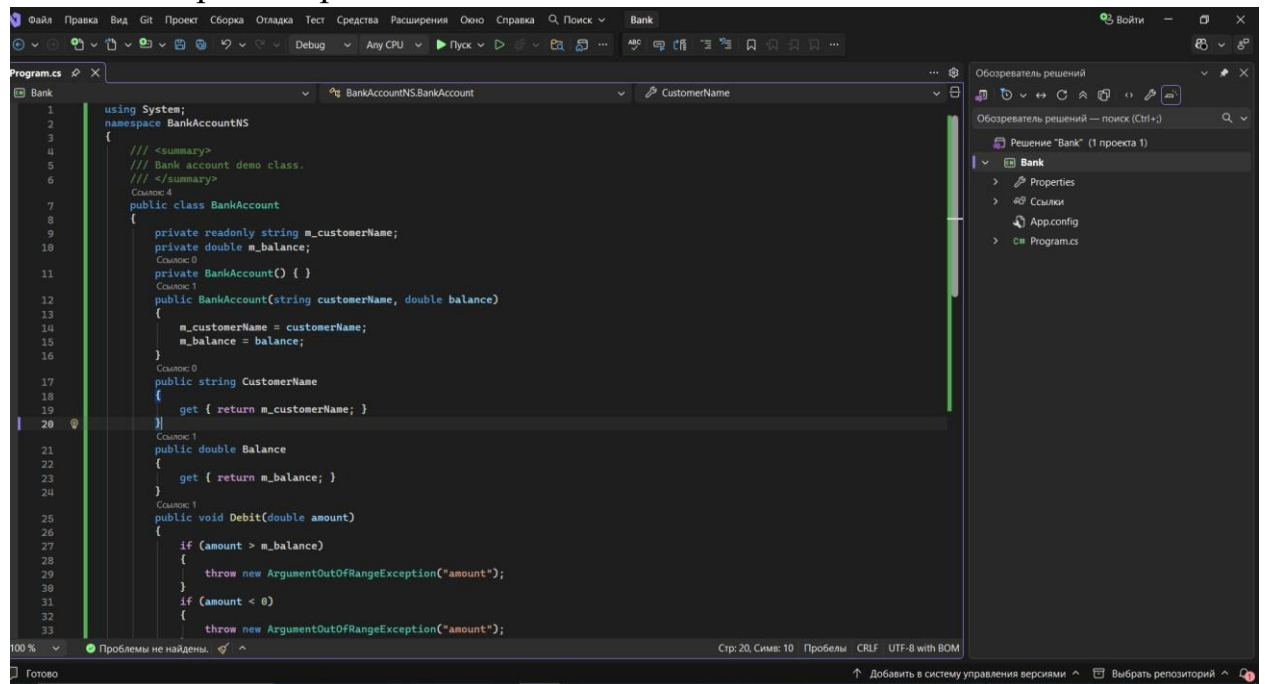
    {
        BankAccount ba = new BankAccount("Mr. Bryan Walton",
            11.99);
        ba.Credit(5.77);
        ba.Debit(11.22);
        Console.WriteLine("Current
            balance is ${0}", ba.Balance);
    }
}
}
}

```



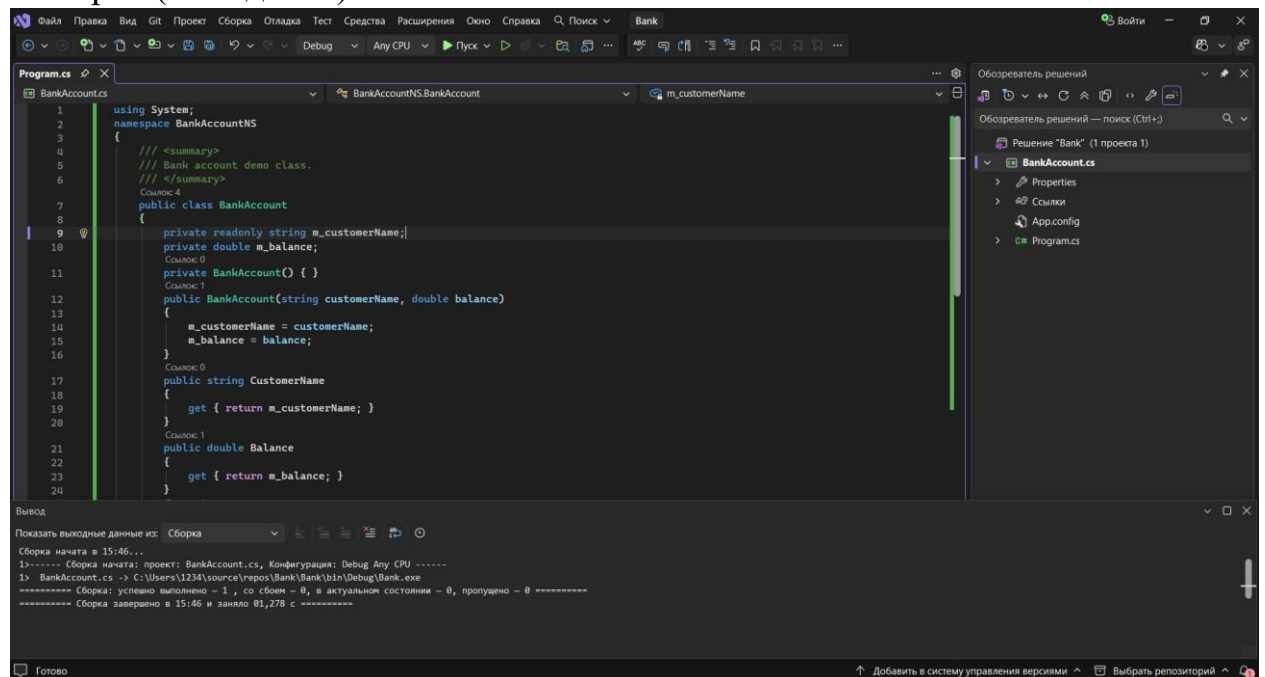
6. Я переименовала файл в BankAccount.cs.

Для этого я зашла в Обзоратель решений, нажала на Bank правой кнопки мыши и выбрала Переименовать.

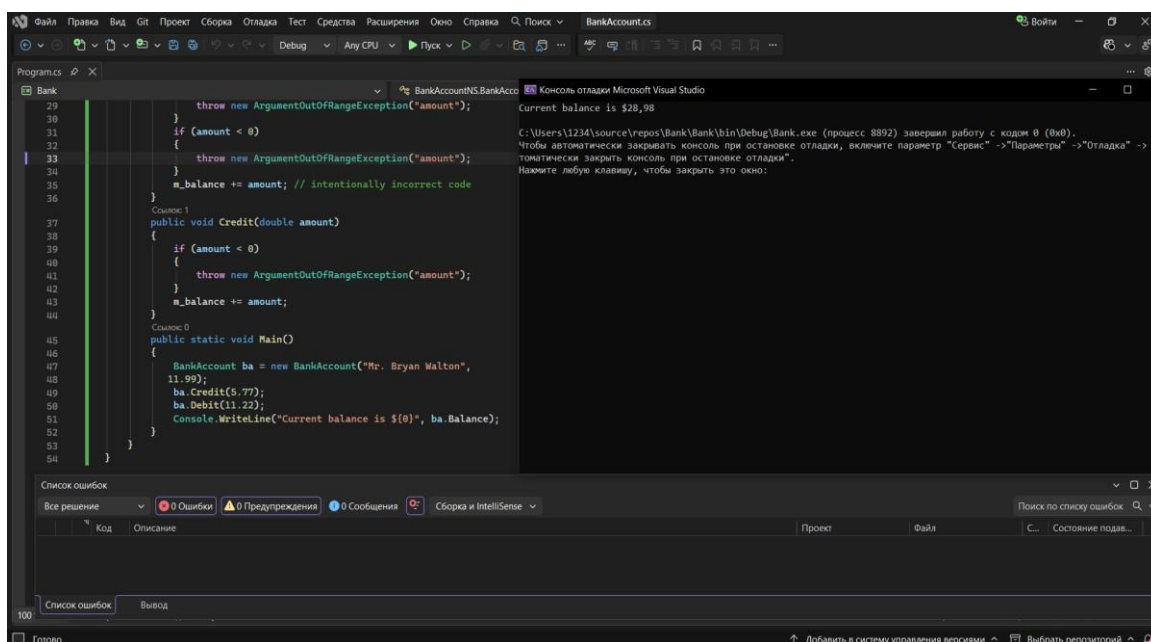
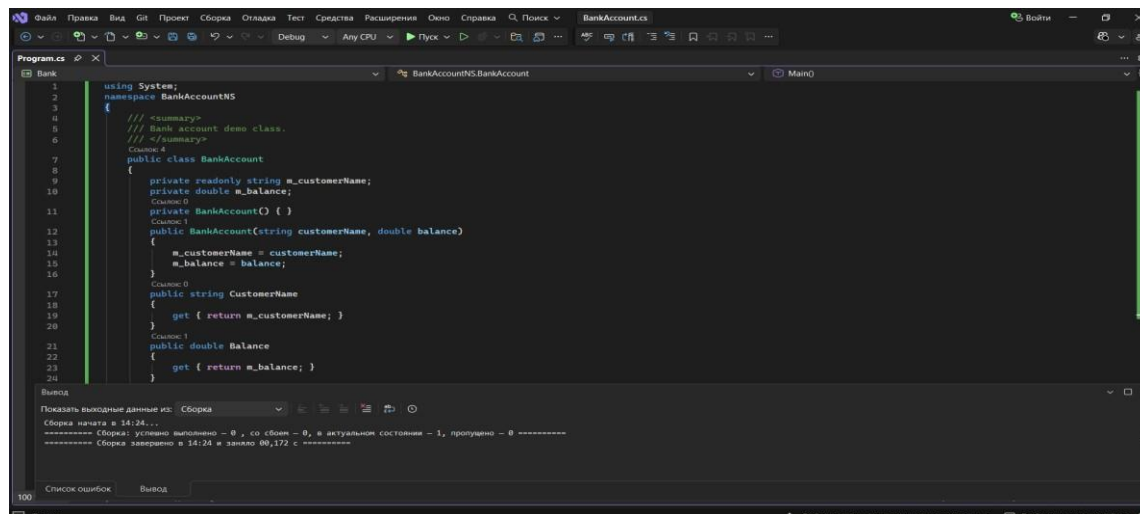




7. Использовала клавиши CTRL +SHIFT + B для того, чтобы произошла сборка (вывод был).

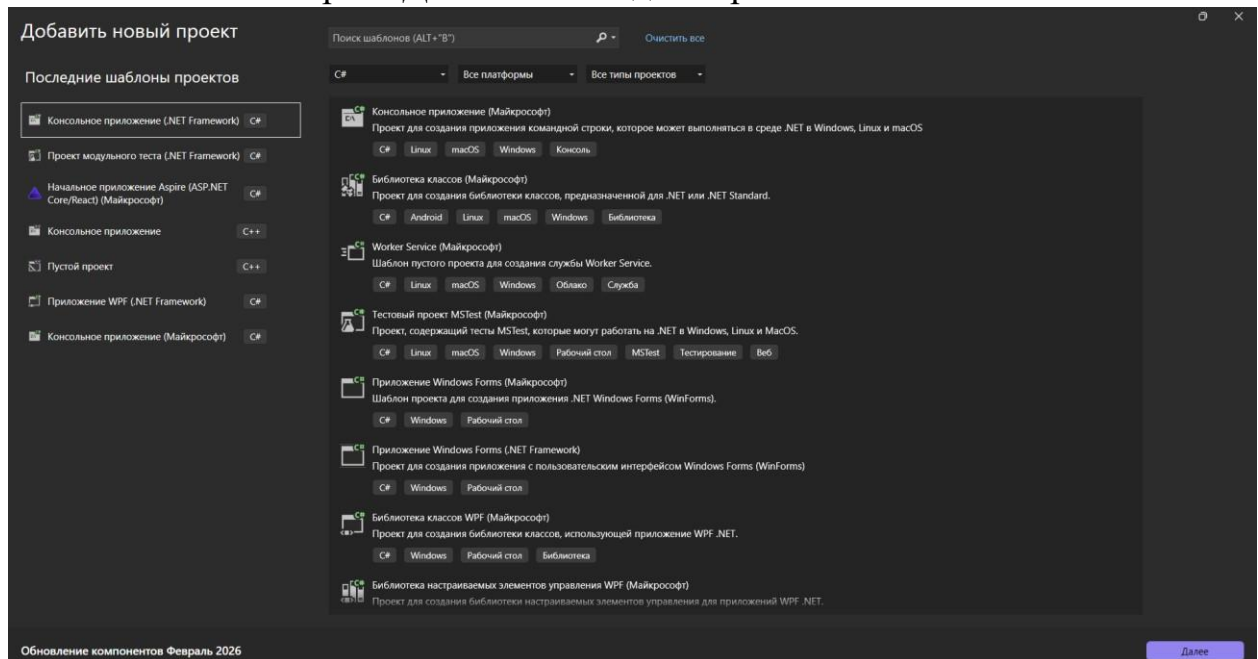


### Результат работы:

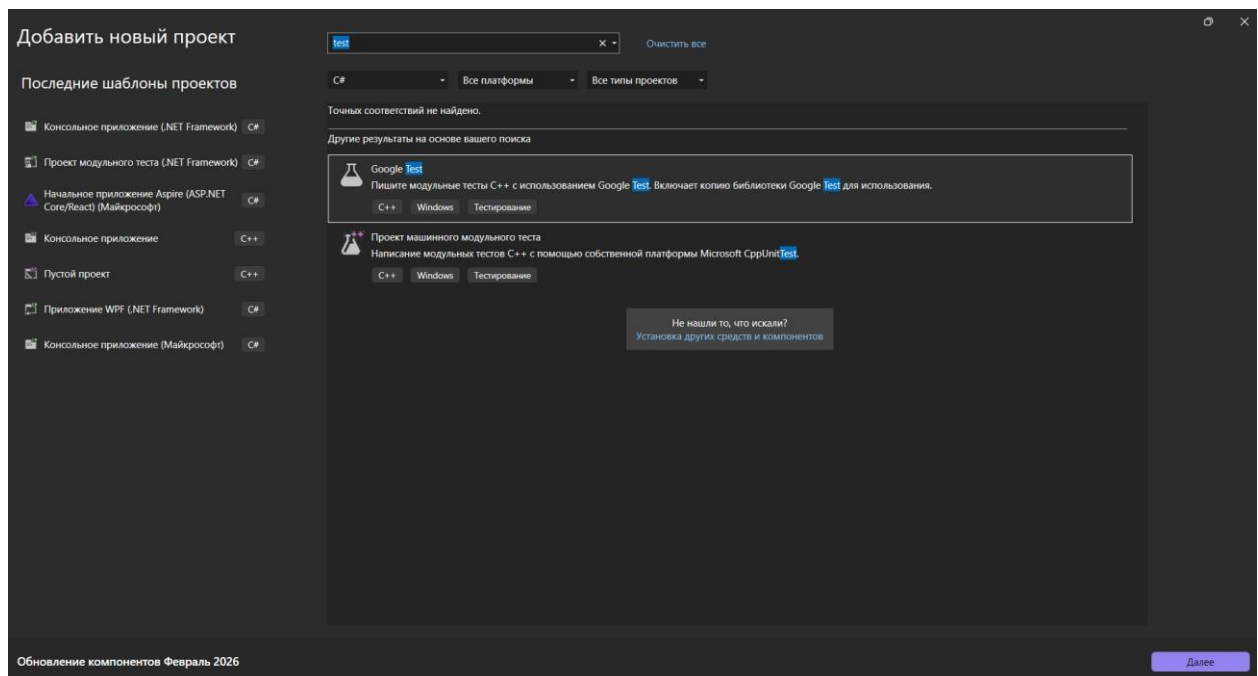


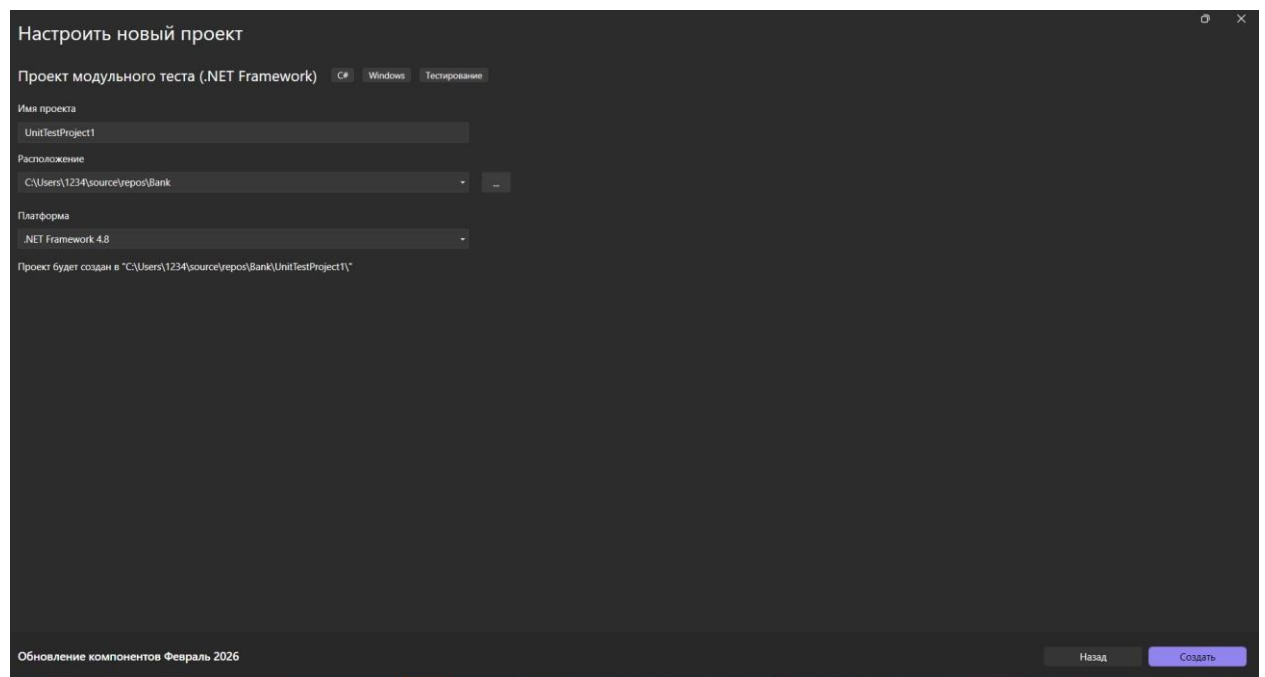
## 2. Создание проекта модульного теста.

1. В меню Файл выбрала Добавить>Создать проект.

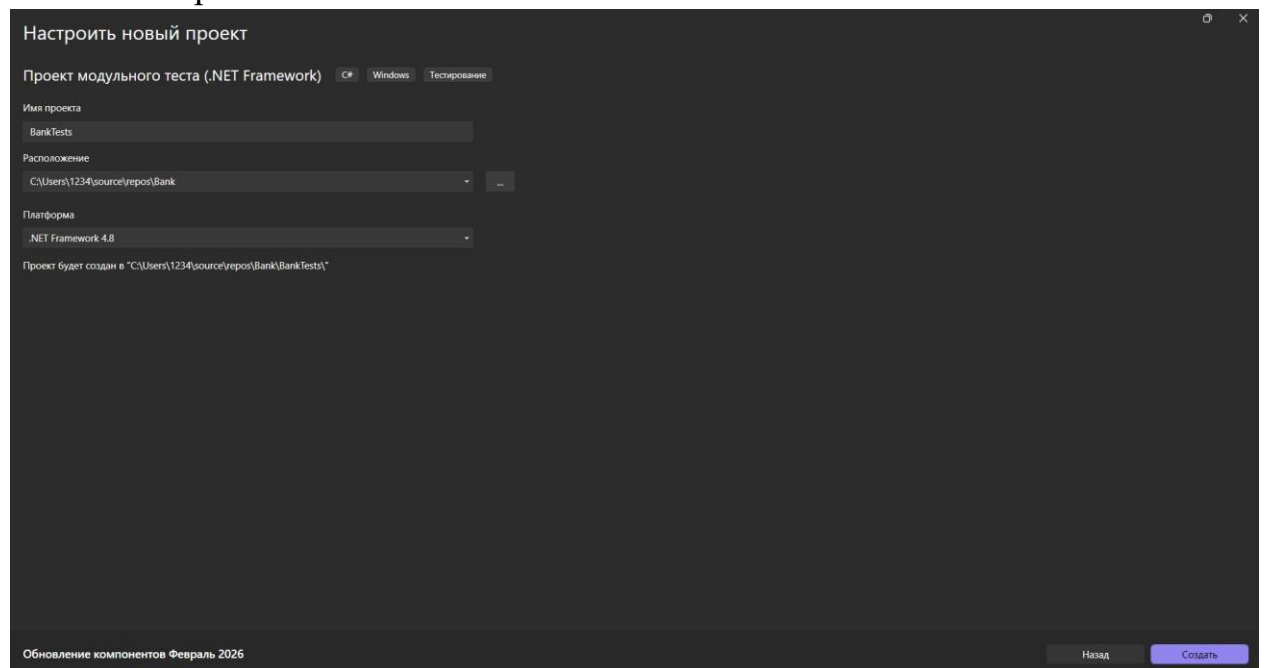


2. Ввела test в поле поиска, выбрала C# в качестве языка, затем выбрала Проект модульного теста MSTest (.NET Core) для C# в качестве шаблона .NET Core.

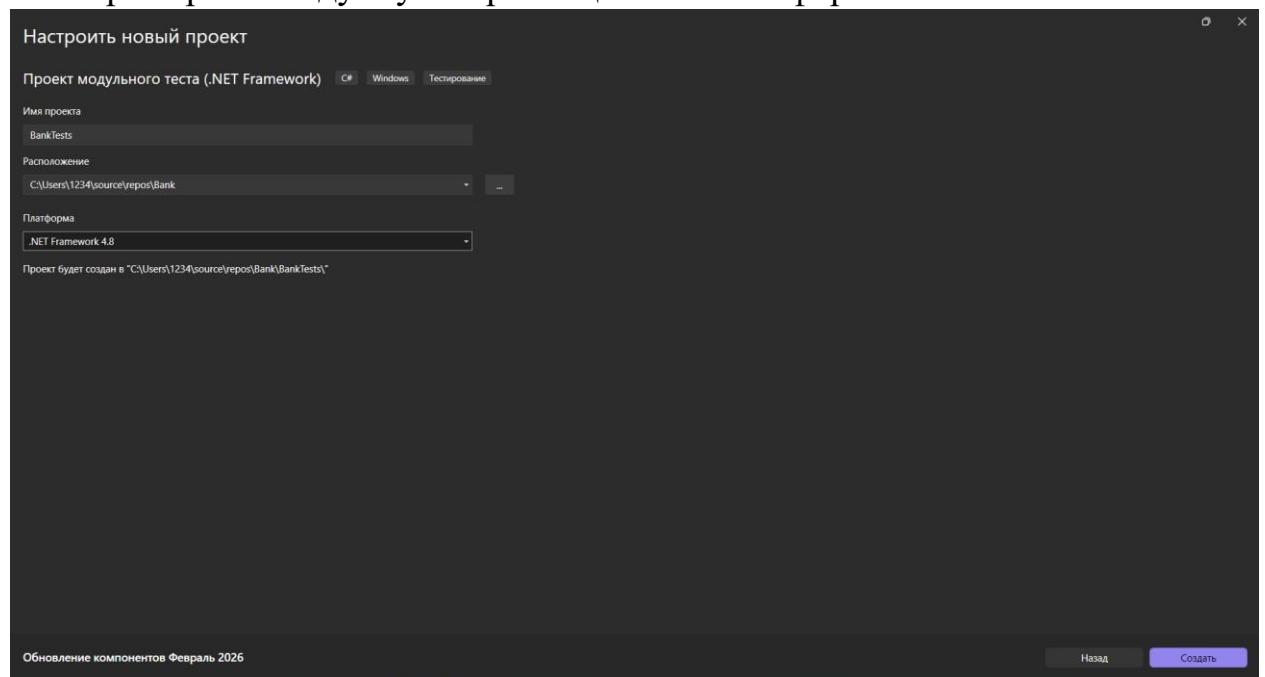




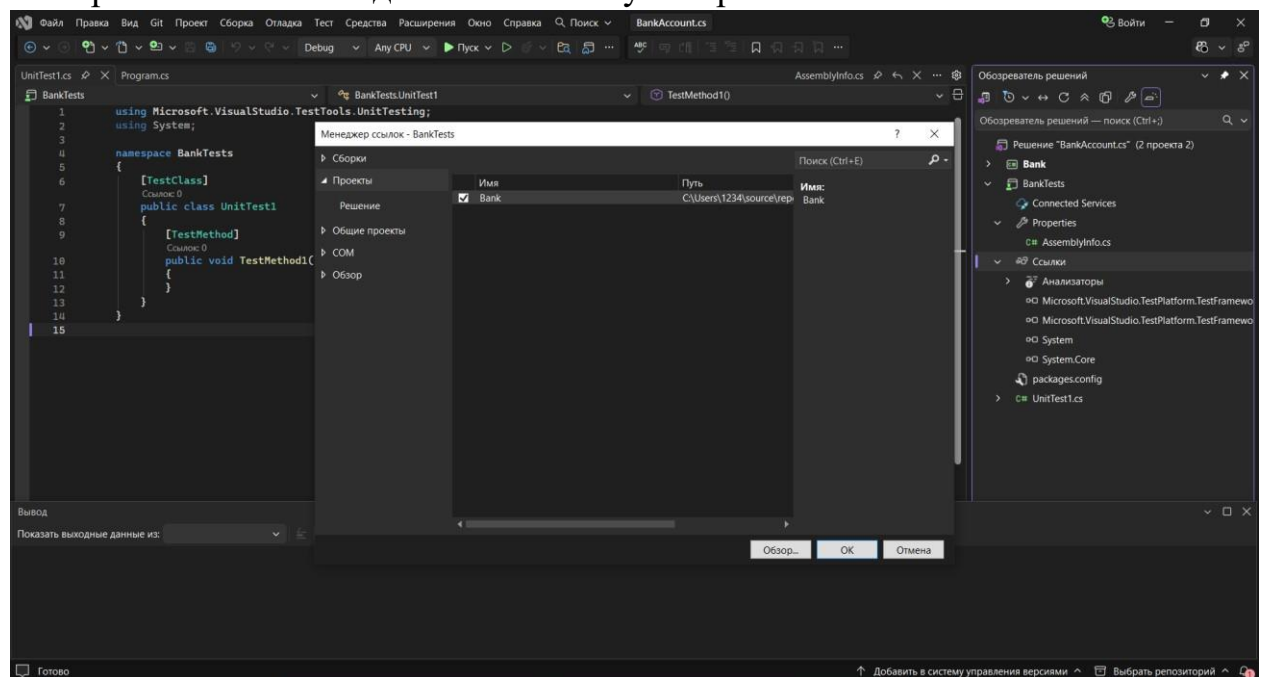
### 3. Назвала проект BankTests.



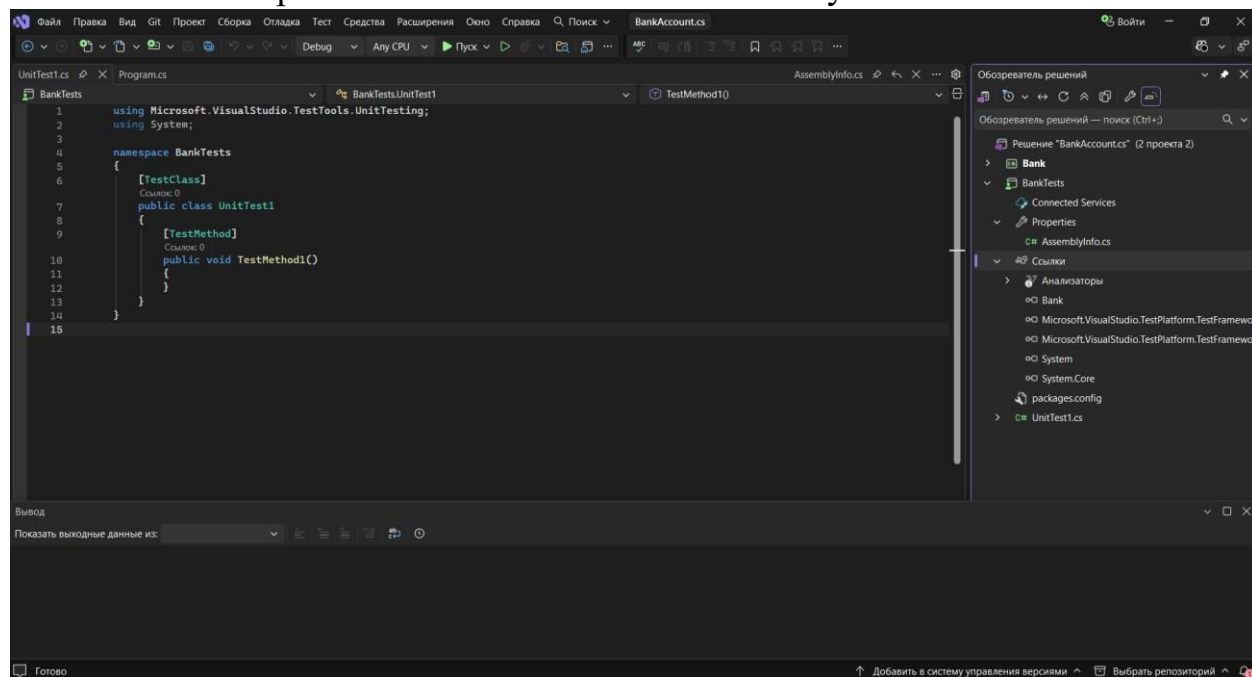
#### 4. Выбрала рекомендуемую версию целевой платформы.



#### 5. В проекте BankTests добавила ссылку на проект Банк.

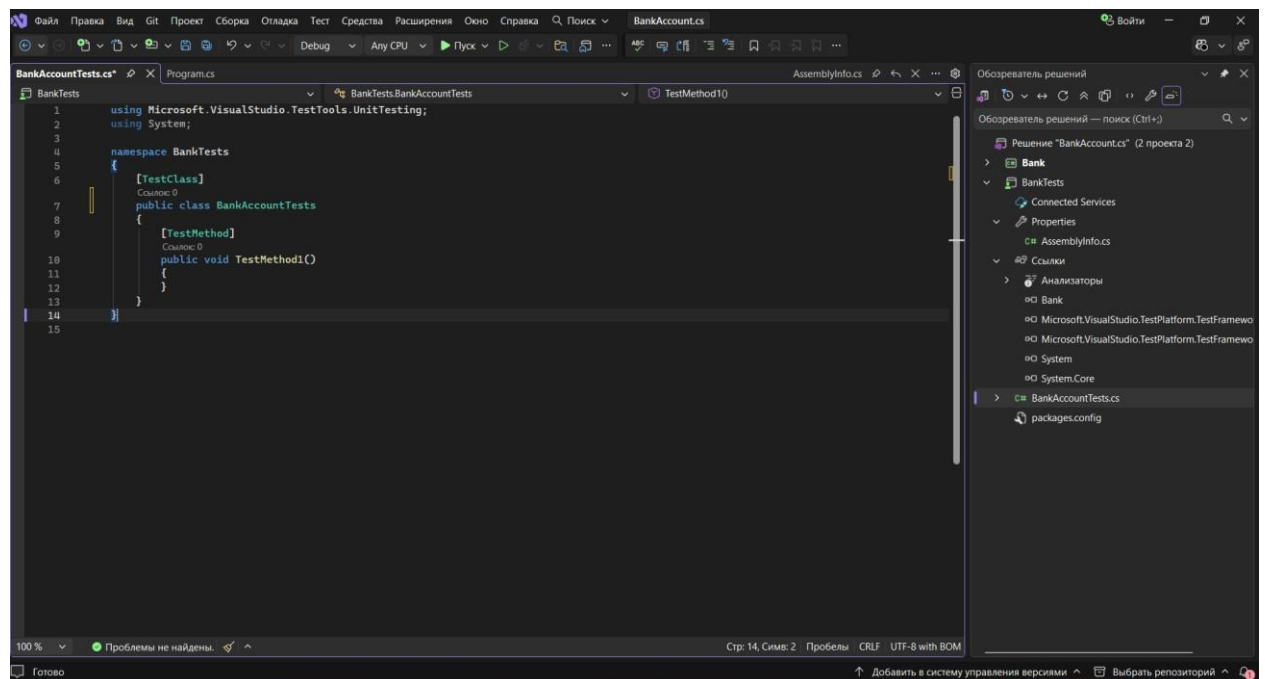
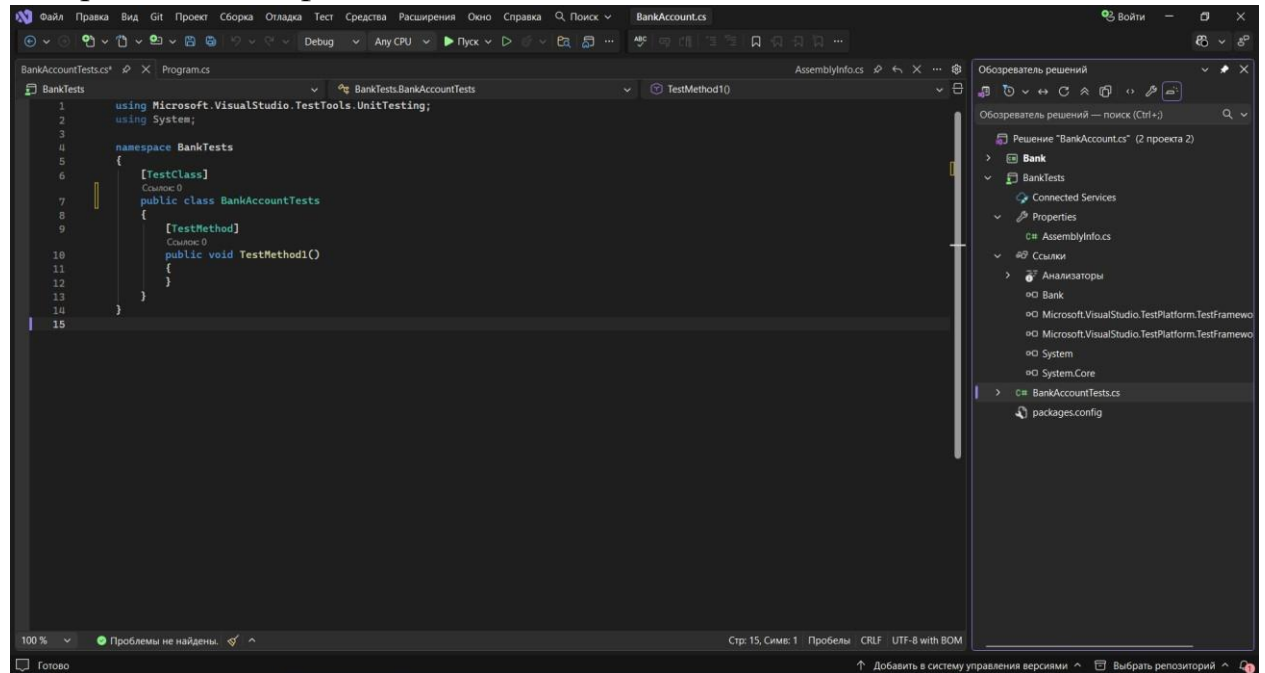


6. В диалоговом окне Диспетчер ссылок развернула Проекты, выбрала Решение и выбрала элемент Банк и нажала кнопку ОК.

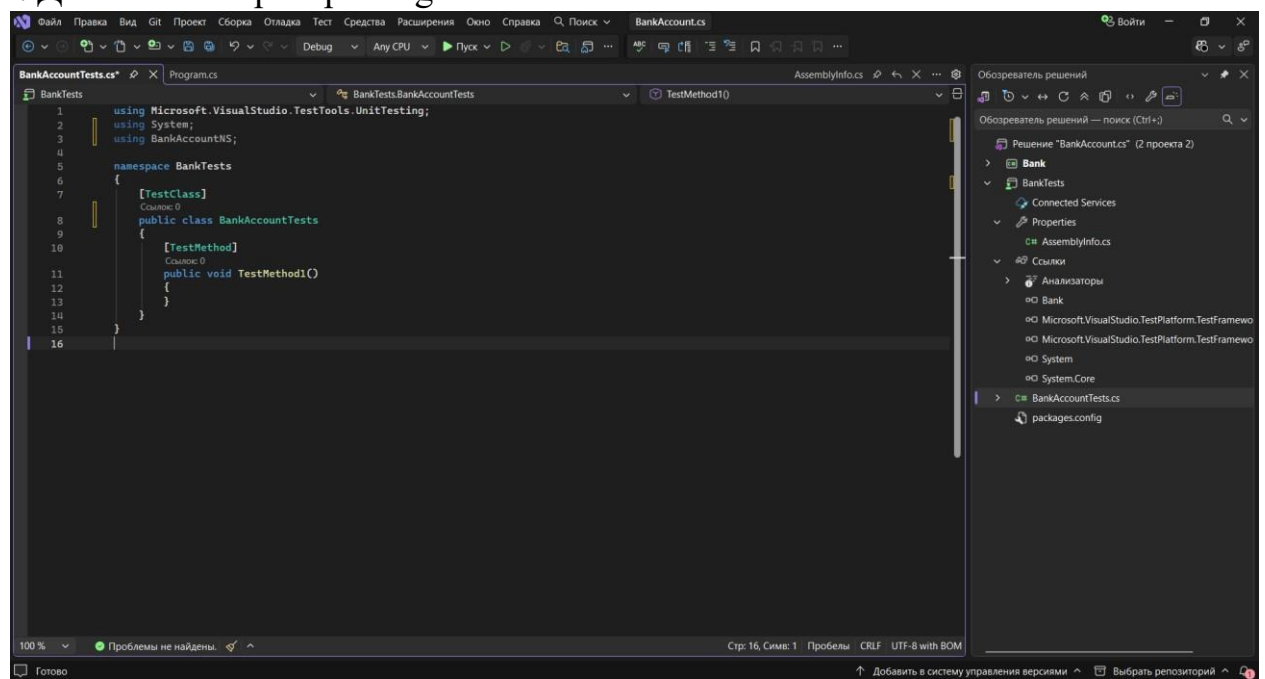


### 3. Создание тестового класса.

#### 1. Переименовала файл в BankAccountTests.cs.



## 2. Добавила оператор using.





#### 4. Создание метода теста.

1. Ввела код. `using`

`Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;` `using`

`System;`

`using BankAccountNS;`

`namespace BankTests`

`{`

`[TestClass]`

`public class BankAccountTests`

`{`

`[TestMethod]`

`public void Debit_WithValidAmount_UpdatesBalance()`

`{`

`// Arrange`

`double beginningBalance = 11.99;`

`double debitAmount = 4.55;`

`double expected = 7.44;`

`BankAccount account = new BankAccount("Mr. Bryan Walton",  
beginningBalance);`

`// Act`

`account.Debit(debitAmount);`

`// Assert`

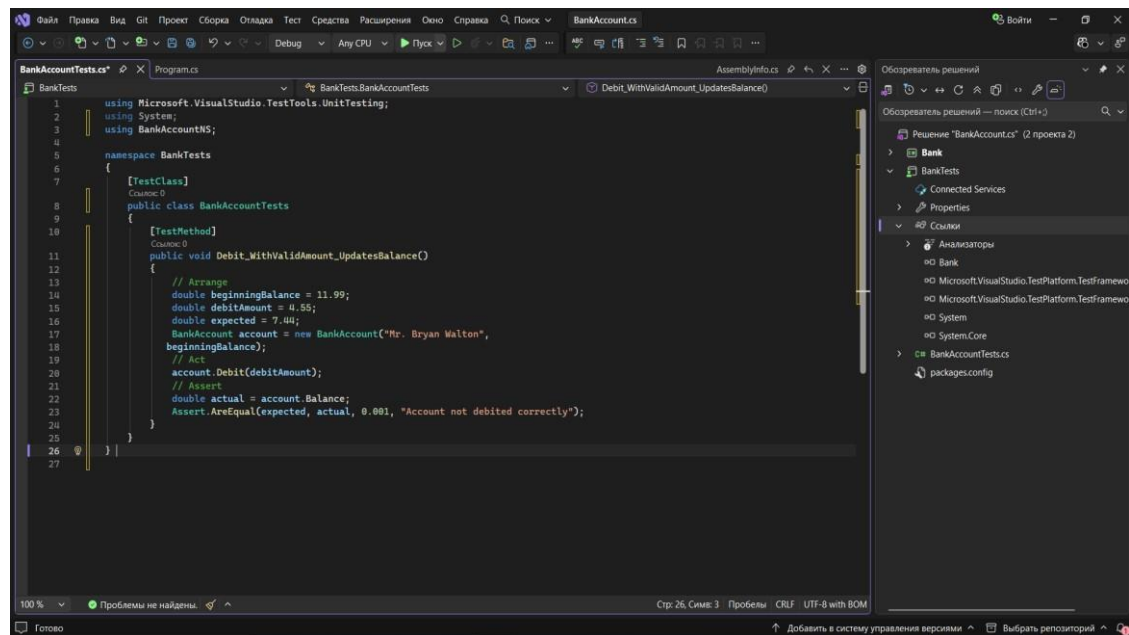
`double actual = account.Balance;`

`Assert.AreEqual(expected, actual, 0.001, "Account not debited correctly");`

`}`

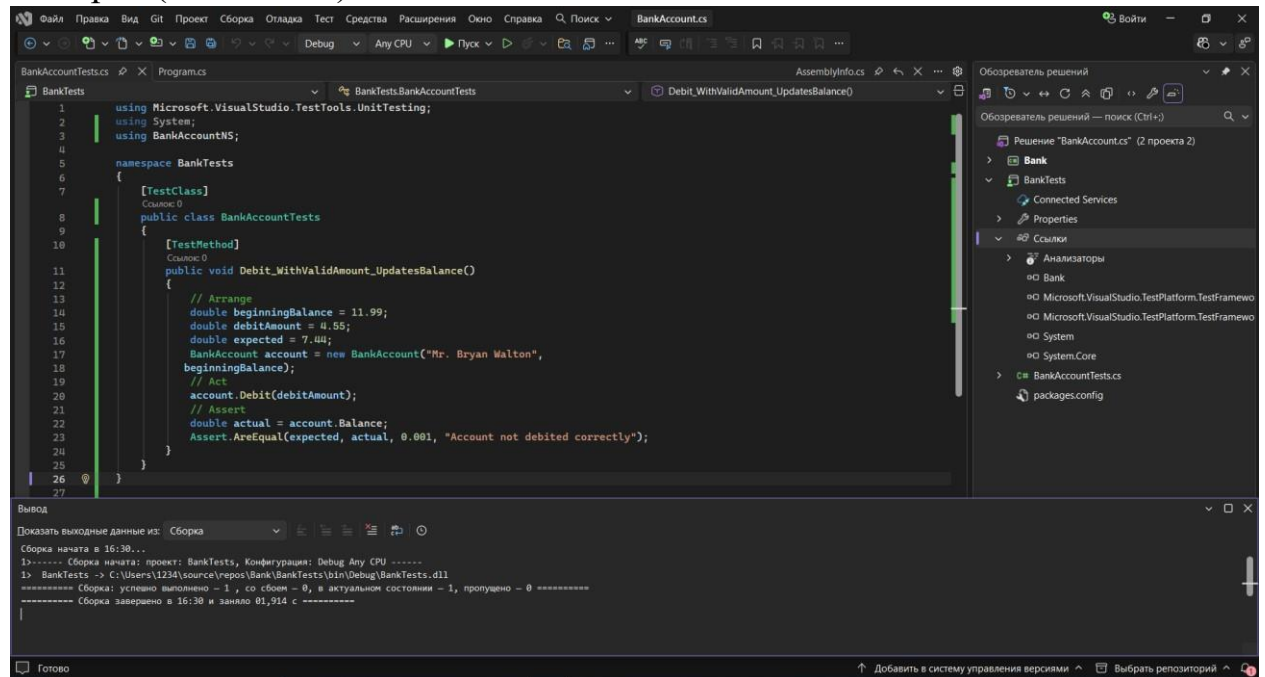
`}`

`}`

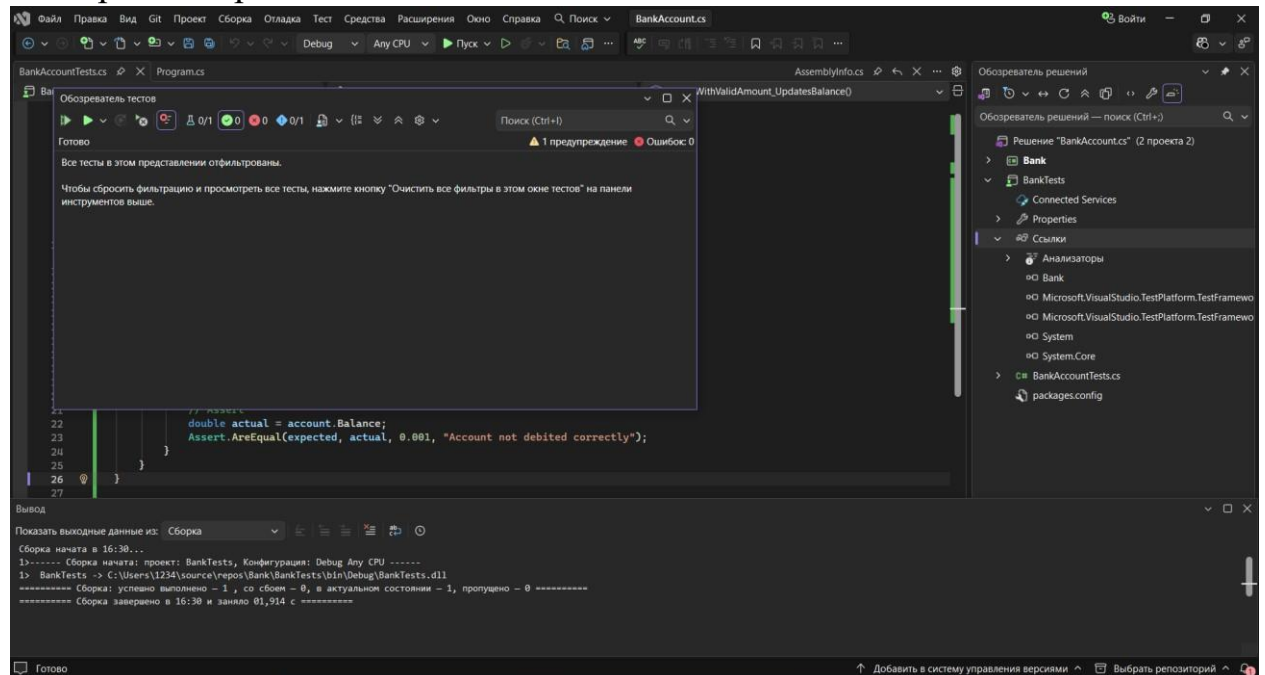


## 5. Сборка и запуск теста.

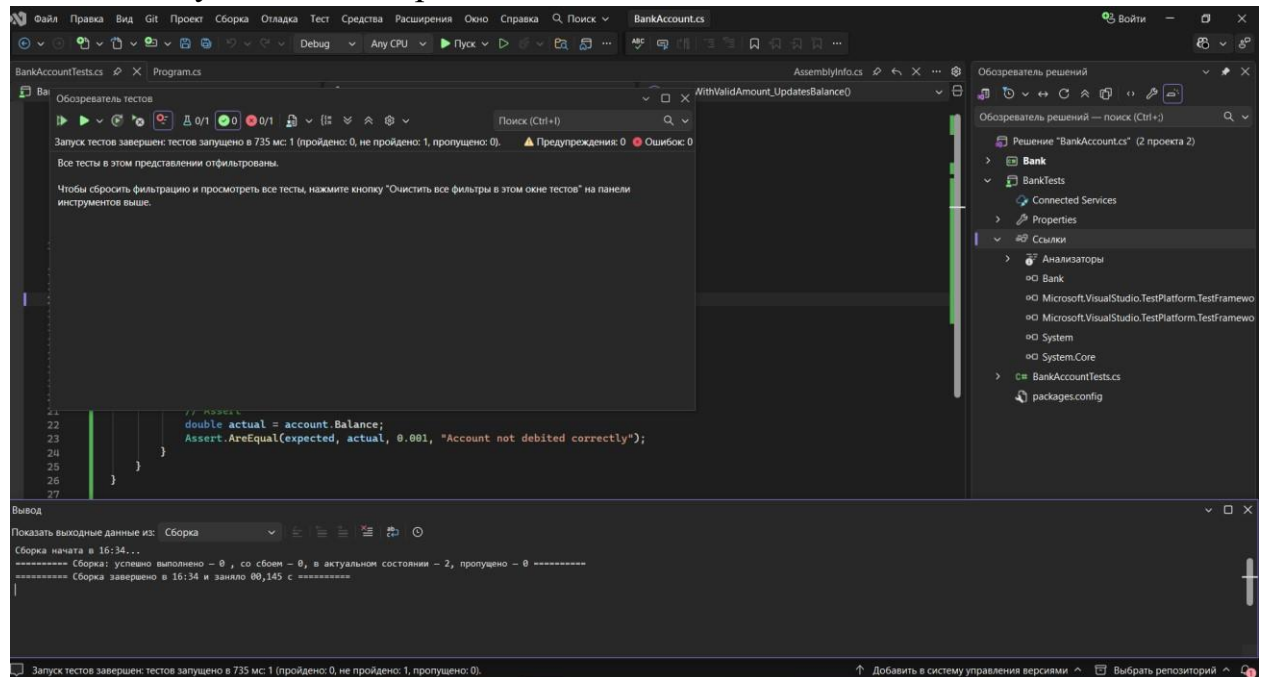
1. Использовала клавиши CTRL + SHIFT + B для того, чтобы произошла сборка (вывод был).



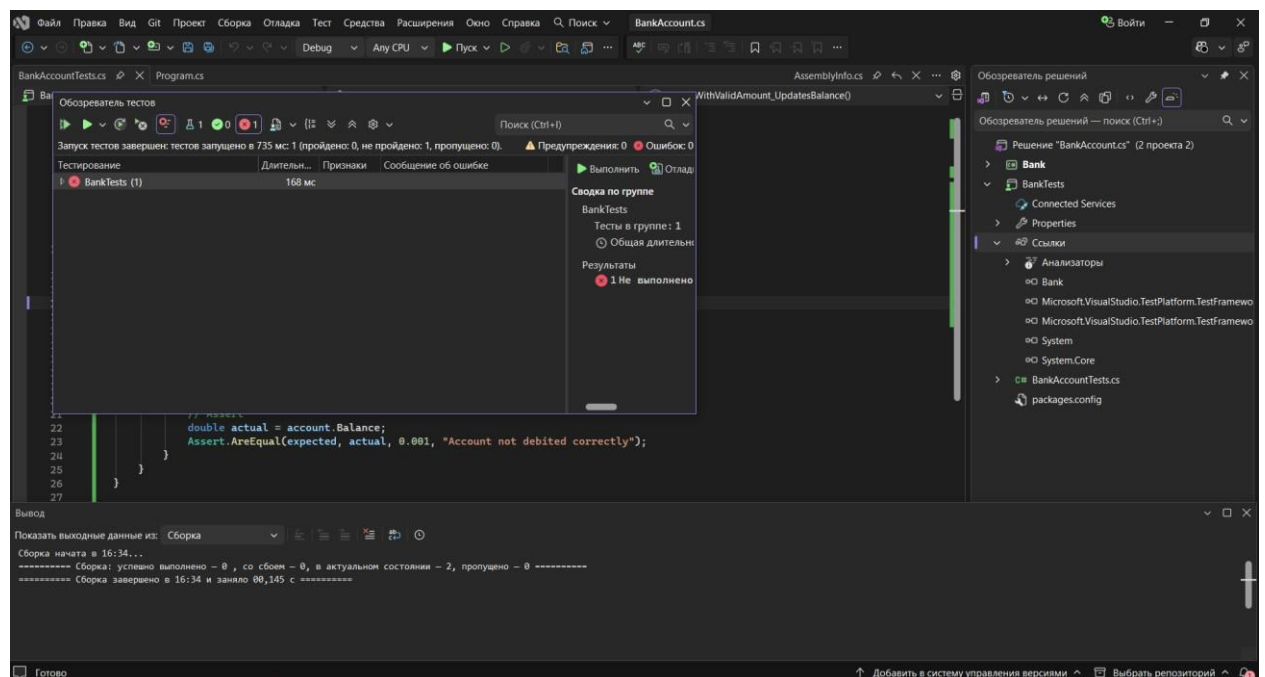
2. Открыла Обозреватель тестов, выбрав Тест>Windows>Обозреватель тестов в верхней строке меню.

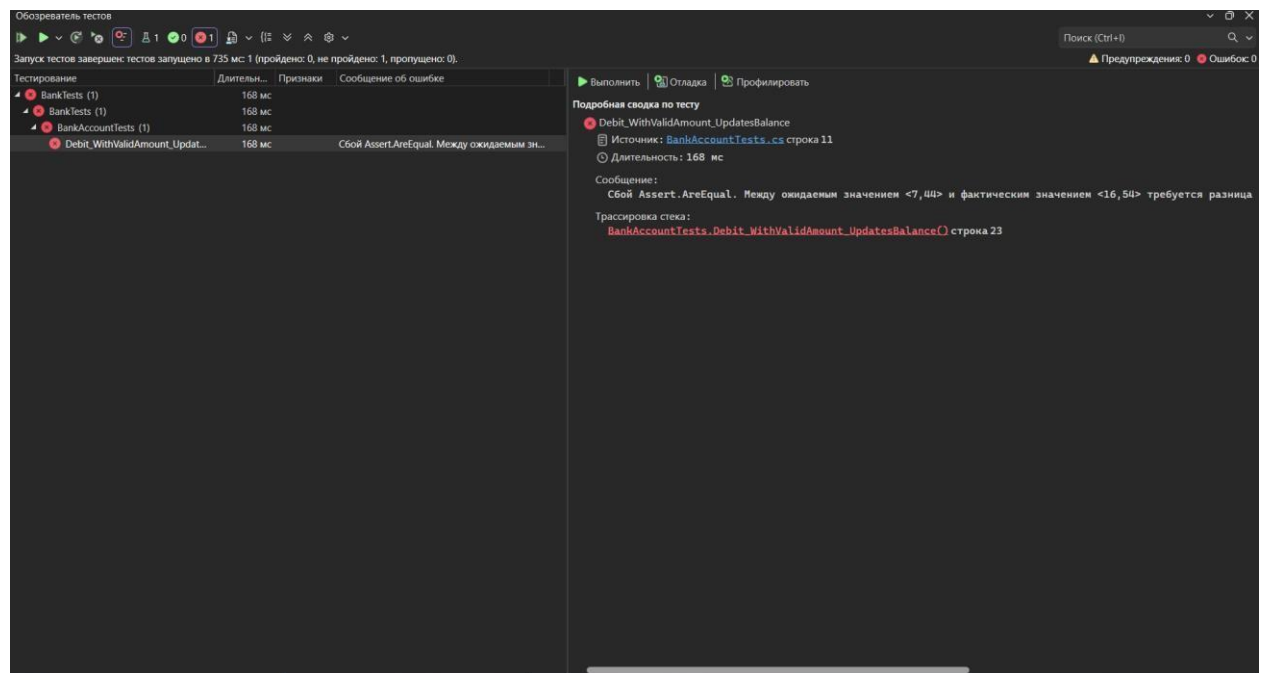


3. Выбрала Запустить все, чтобы выполнить тест.  
В данном случае тест не пройден.



4. Выбрала этот метод в обозревателе тестов для просмотра сведений в нижней части окна.

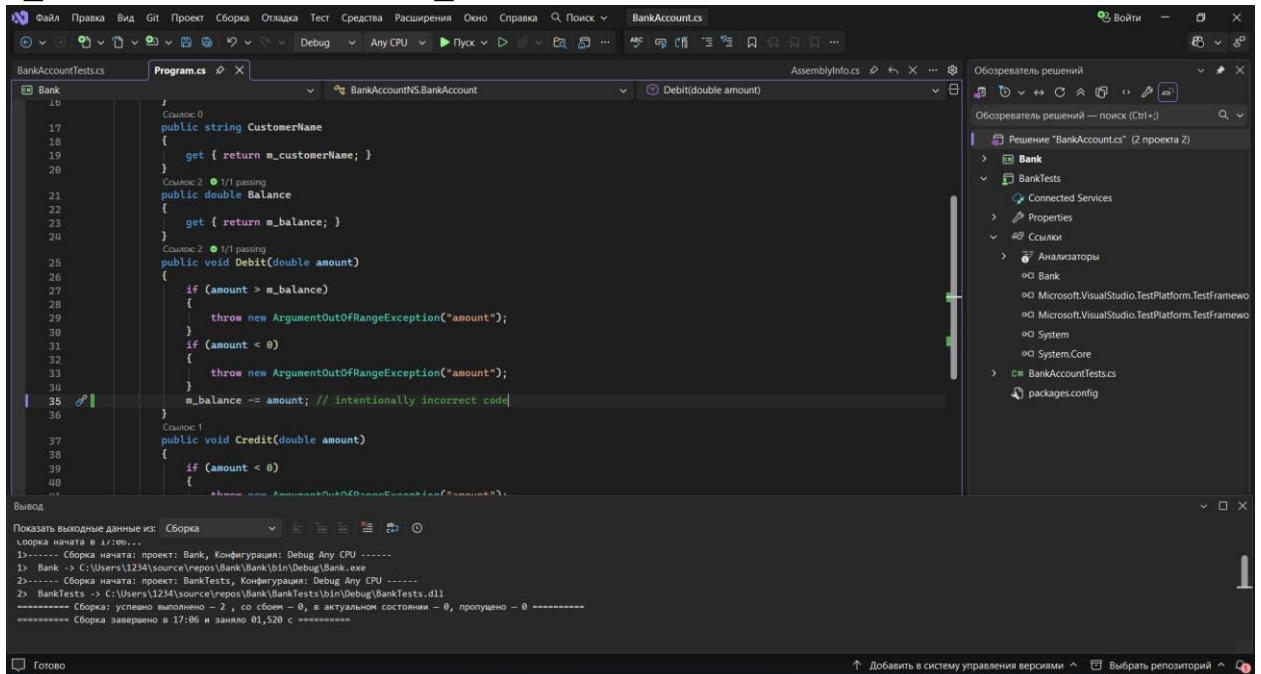




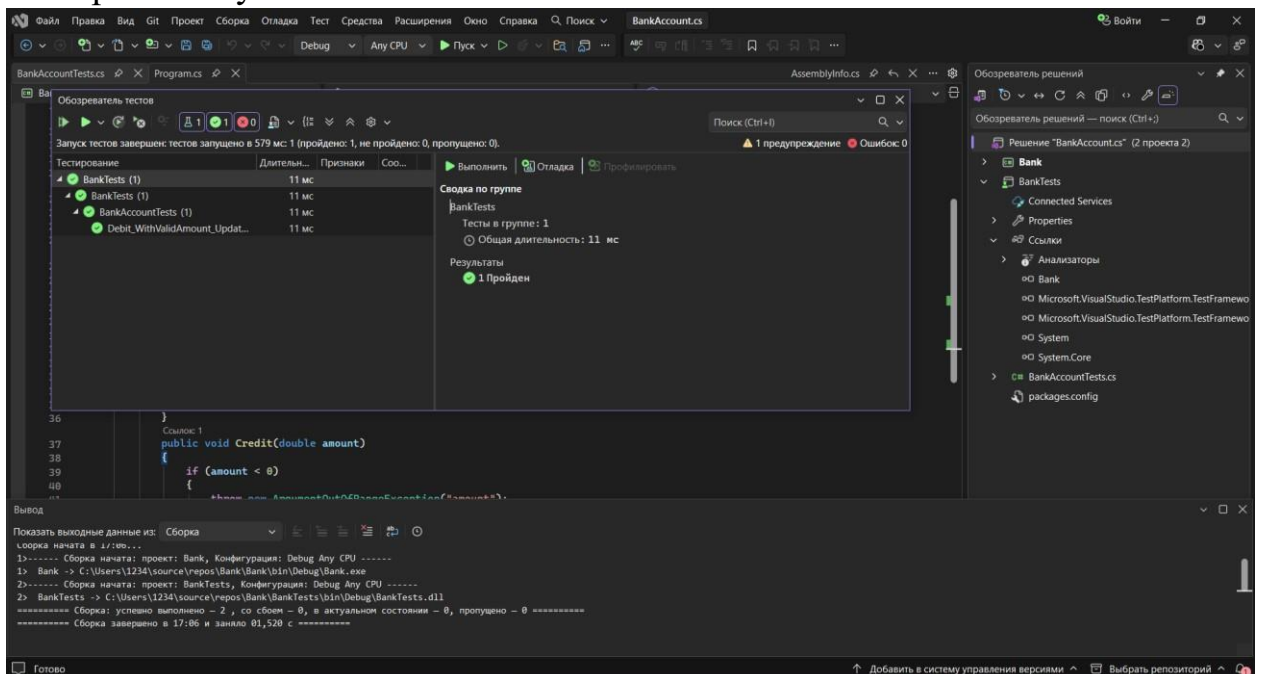
## 6. Исправление кода и повторный запуск тестов.

Исправление ошибки:

В файле BankAccount.cs была проведена замена строки с:  
`m_balance += amount;` на: `m_balance -= amount;`



Повторный запуск теста.



## 7. Создание и запуск новых методов теста.

### 1. Ввод кода.

[TestMethod]

public void

Debit\_WhenAmountIsLessThanZero\_ShouldThrowArgumentOutOfRangeException()

{

    // Arrange

    double beginningBalance = 11.99;

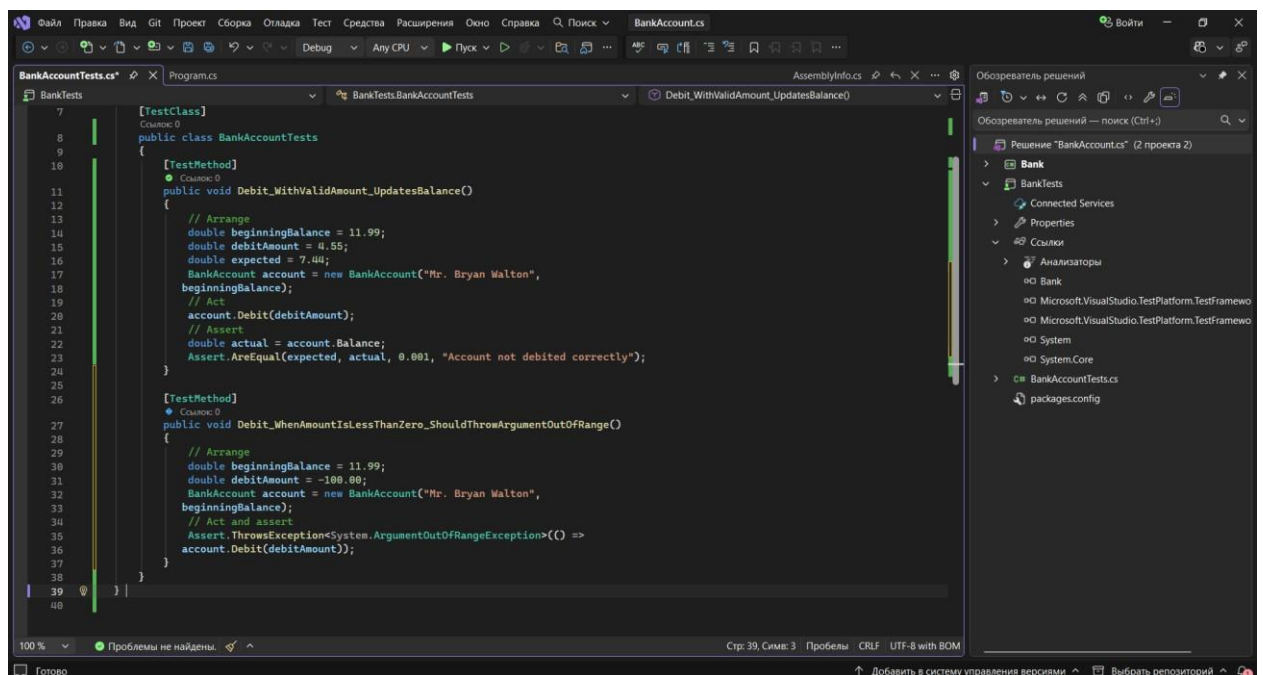
double debitAmount = -100.00;

BankAccount account = new BankAccount("Mr. Bryan Walton",  
beginningBalance);

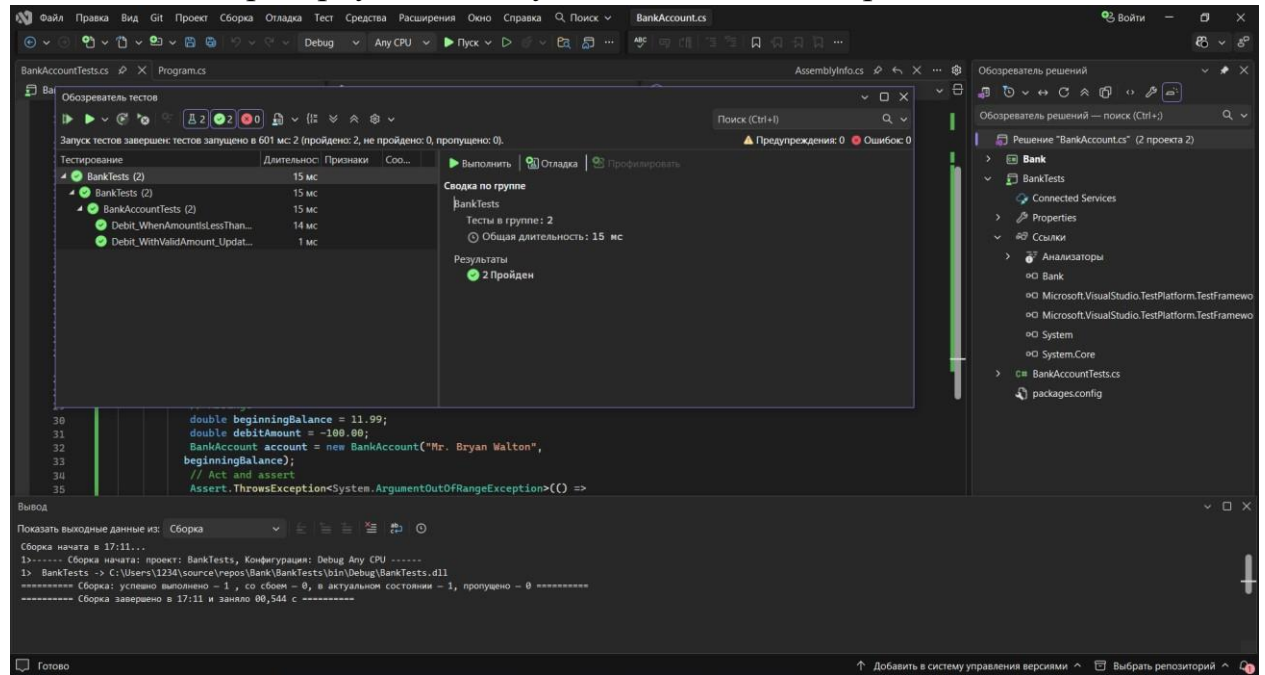
    // Act and assert

Assert.ThrowsException<System.ArgumentOutOfRangeException>(() =>  
account.Debit(debitAmount));

}



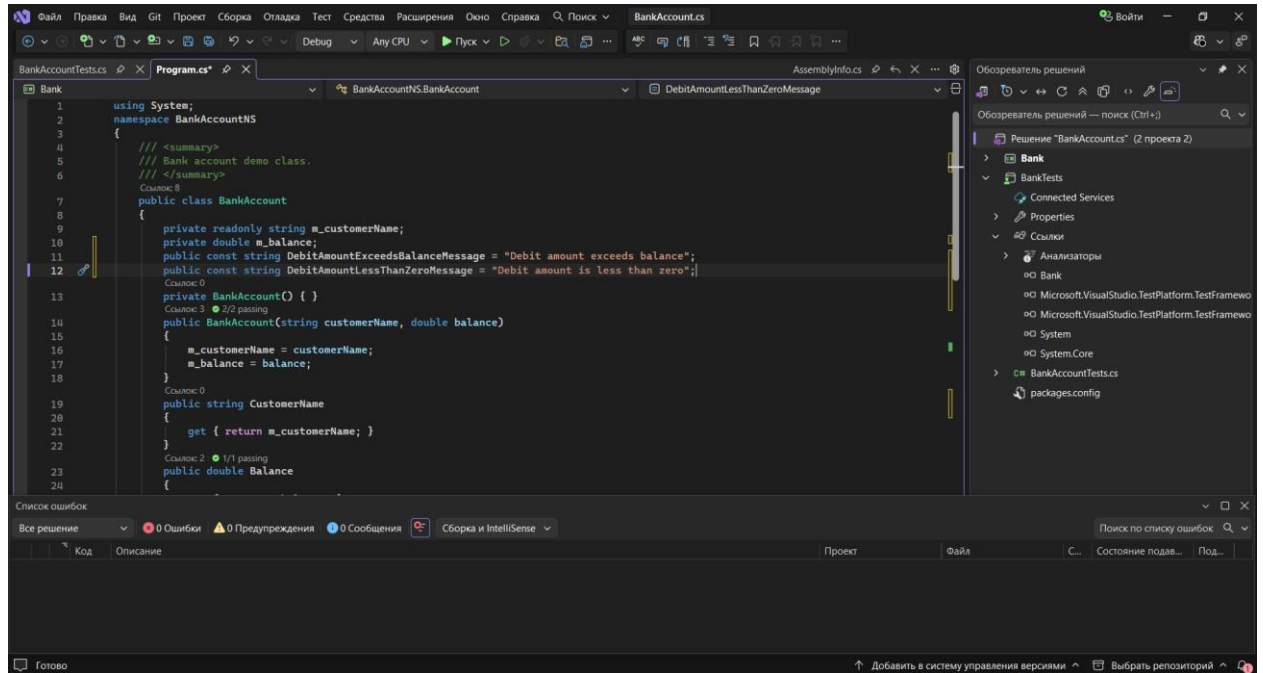
2. Выполнила проверку 2 тестов, убедилась, что они пройдены и нет ошибок.



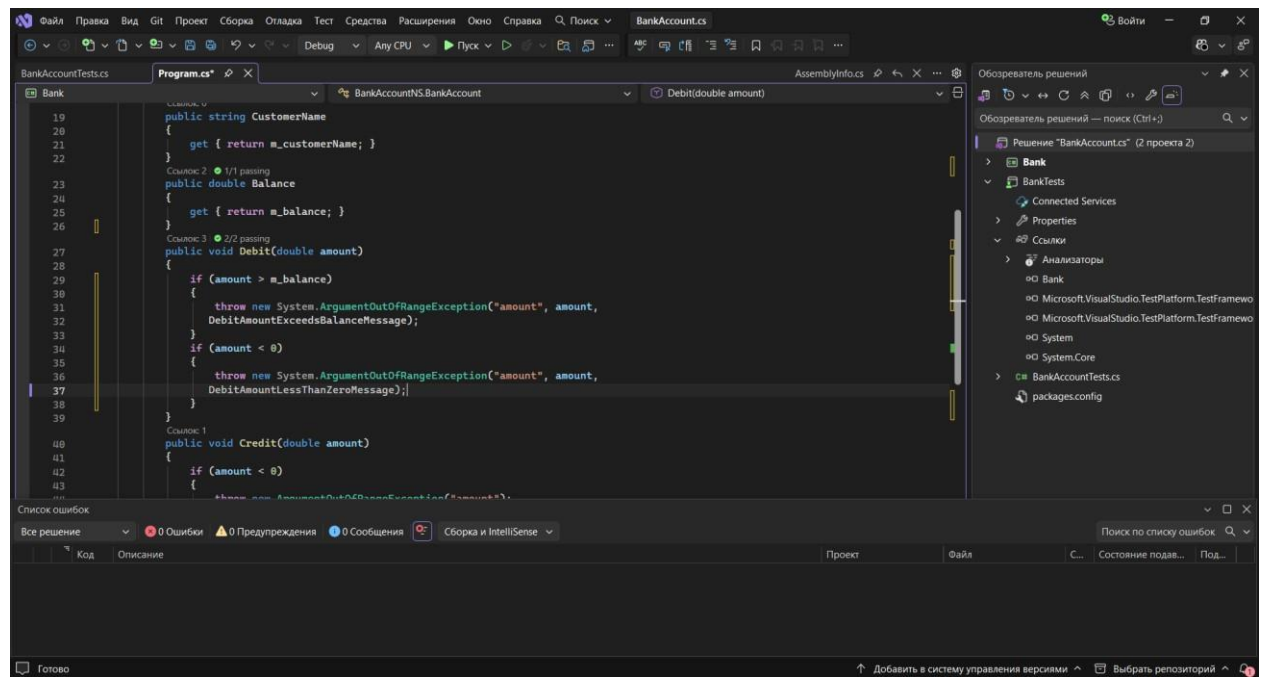


## 8. Рефакторинг тестируемого кода.

1) Добавила это в тестируемый класс ( BankAccount ): `public const string DebitAmountExceedsBalanceMessage = "Debit amount exceeds balance";`  
`public const string DebitAmountLessThanZeroMessage = "Debit amount is less than zero";`



2) Затем изменим два условных оператора в методе Debit : `if (amount > m_balance)`  
{  
    `throw new System.ArgumentOutOfRangeException("amount", amount, DebitAmountExceedsBalanceMessage);`  
}  
`if (amount < 0)`  
{  
    `throw new System.ArgumentOutOfRangeException("amount", amount, DebitAmountLessThanZeroMessage);`  
}



## 9. Рефакторинг тестовых методов.

### 1. Ввод кода.

[TestMethod]

public void

Debit\_WhenAmountIsMoreThanBalance\_ShouldThrowArgumentOutOfRangeException()

{

// Arrange

double beginningBalance = 11.99;

double debitAmount = 20.0;

BankAccount account = new BankAccount("Mr. Bryan Walton",  
beginningBalance);

// Act

try

{

account.Debit(debitAmount);

}

catch (System.ArgumentOutOfRangeException e)

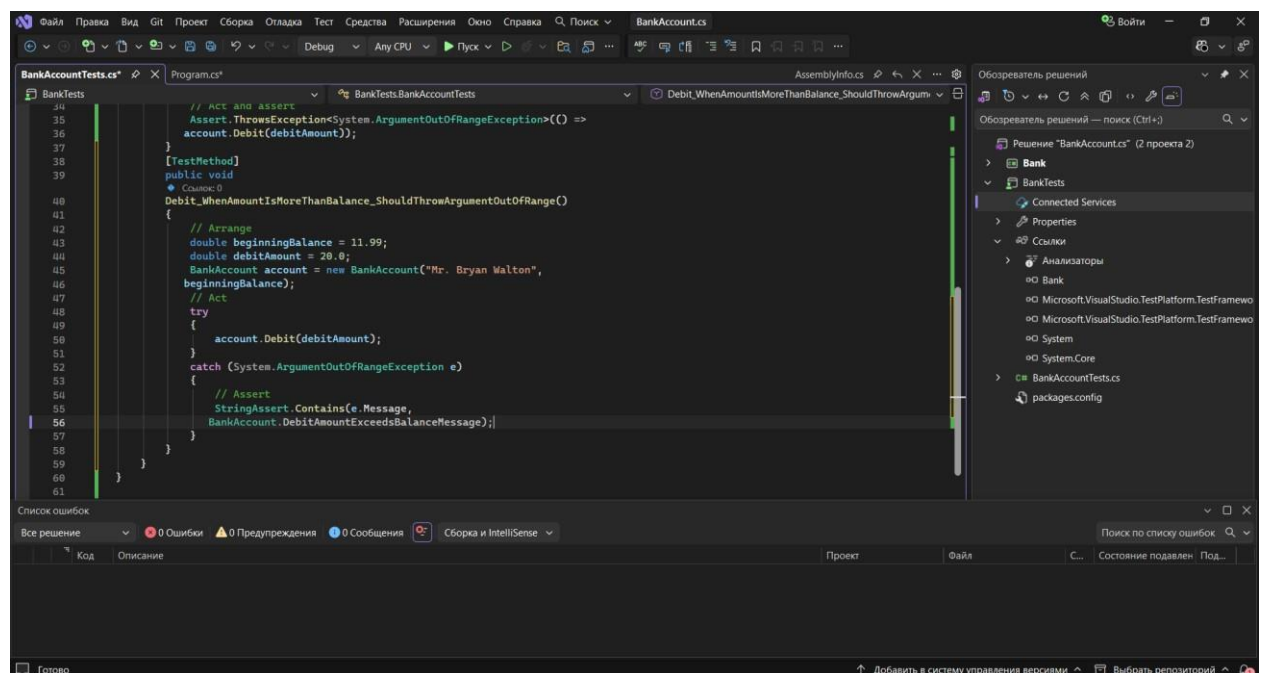
{

// Assert

StringAssert.Contains(e.Message,

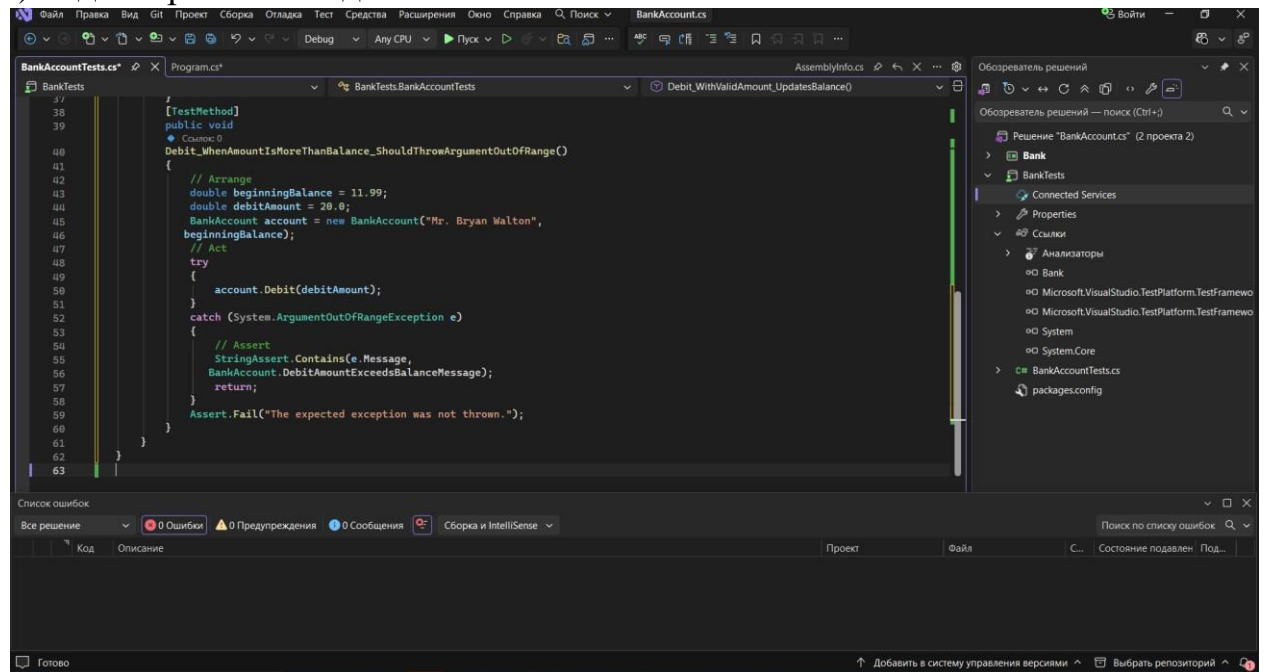
BankAccount.DebitAmountExceedsBalanceMessage);

}



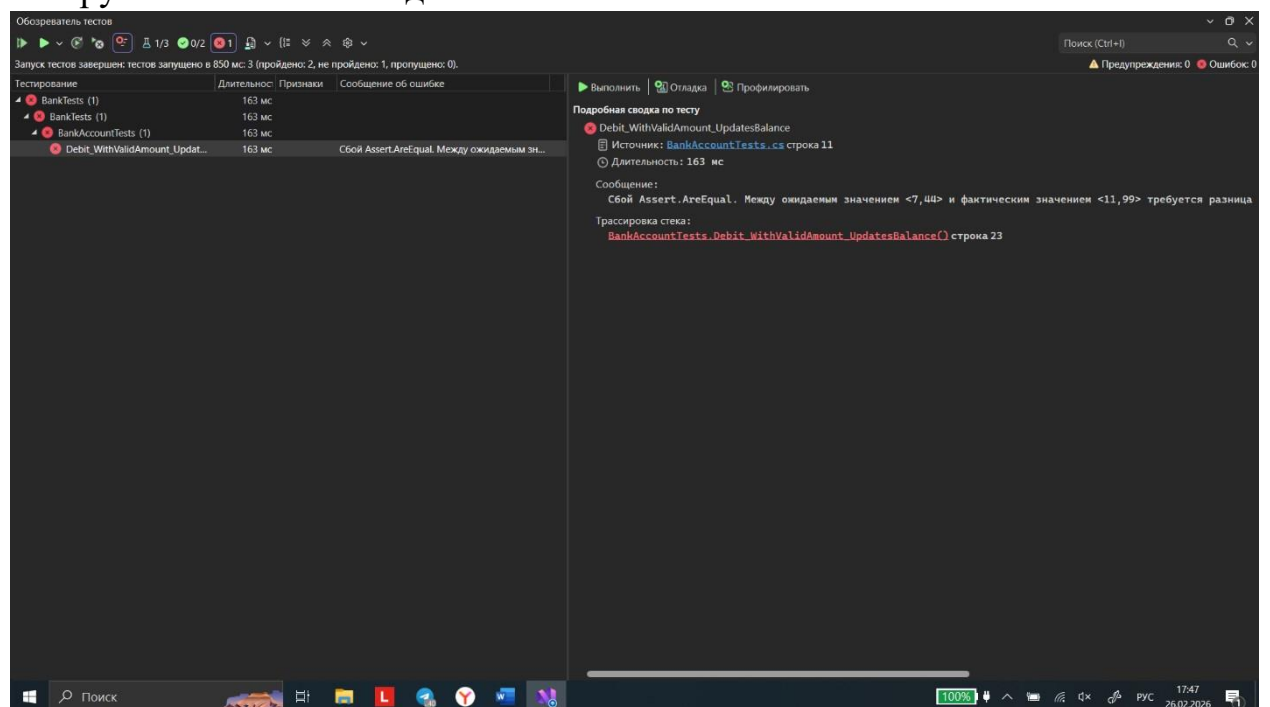
## 10. Повторное тестирование, переписывание и анализ.

### 1) Редактирование кода.



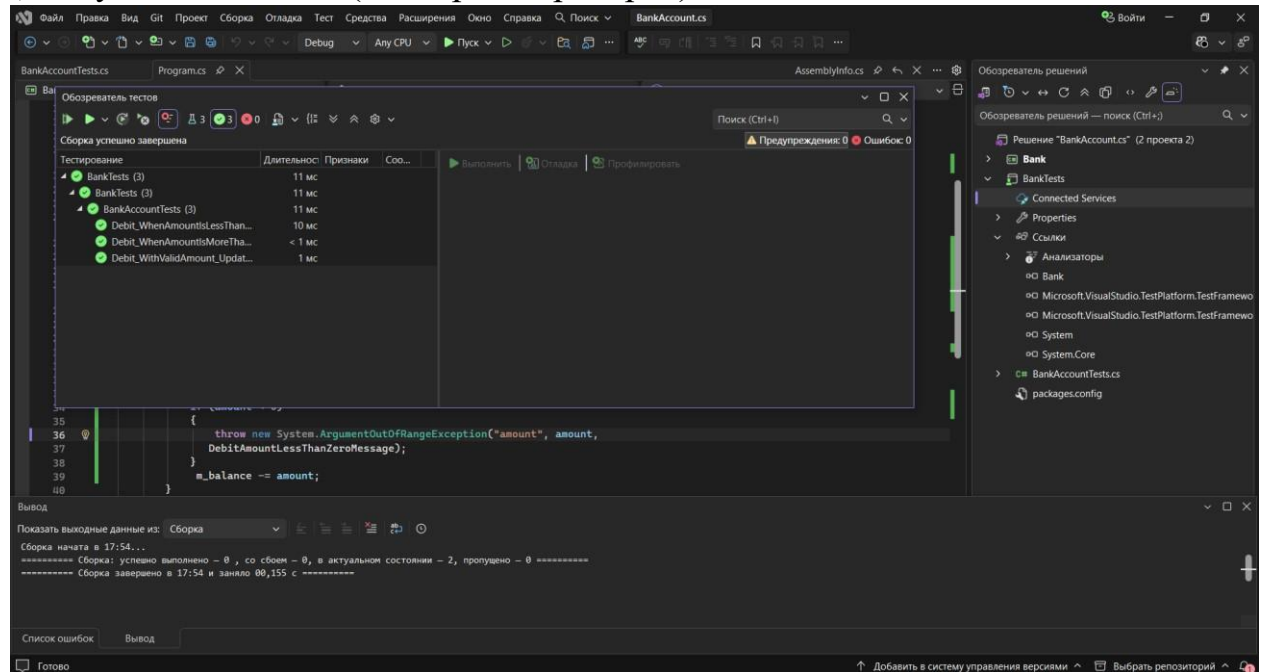
### 2) Проверка тестов.

Обнаружение ошибки в одном из тестов.



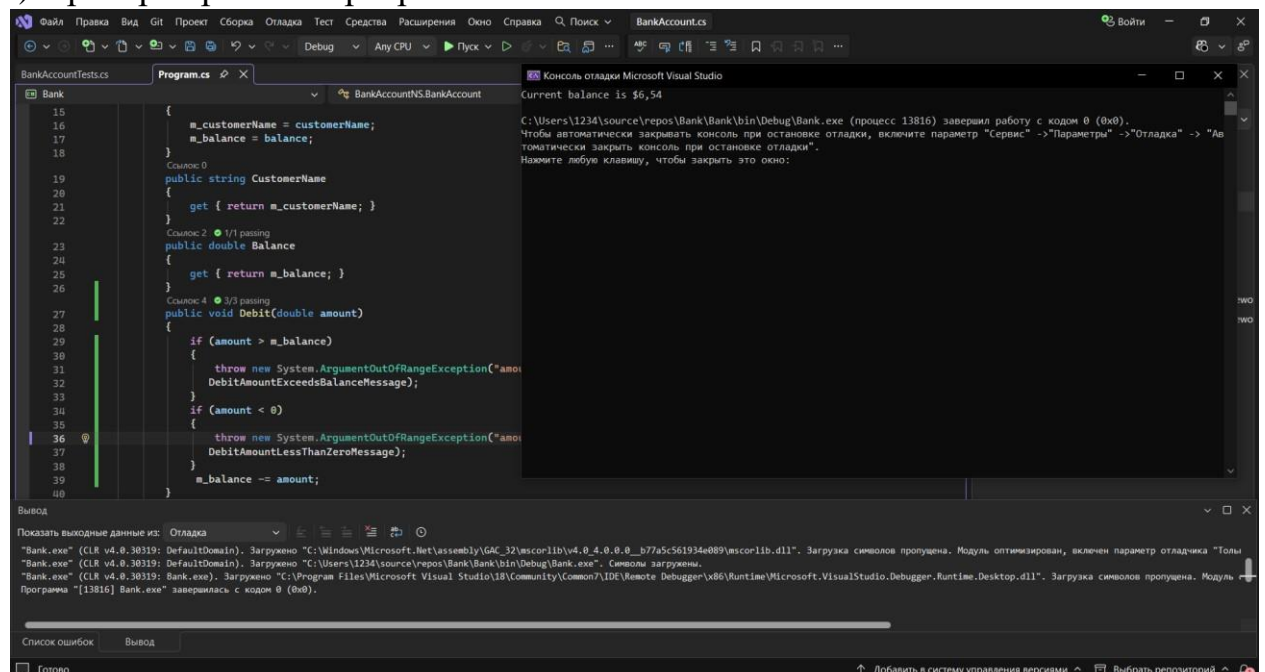
Добавление строки в код для устранения ошибки: `m_balance -= amount;`

### 3) Запуск всех тестов (повторная проверка).



### 4) Анализирование вывода, ошибка устранена. Все тесты выполнены правильно.

### 5) Проверка работы программы.



### **Заключение.**

Выполняя практическую работу №1 по теме «Средства тестирования Visual Studio-2022», я освоила работу со средой тестирования. Научилась создавать и запускать модульные тесты, и выполнять рефакторинг. Таким образом, я смогла усовершенствовать тестовый код, что привело к созданию более надёжного информативного метода теста. Но самое главное, что в результате был улучшен тестируемый код.

