

**Пермский институт (филиал) федерального  
государственного бюджетного образовательного  
учреждения высшего образования  
«Российский экономический университет имени Г.В.  
Плеханова»**

Кафедра информационных технологий и программирования.

**Сопроводительная записка к практической работе №1.**  
Тема работы: «Средства тестирования Visual Studio-2022».

Работу выполнила:  
Александрович Валерия  
Николаевна  
Группа: ИПс-11  
Преподаватель: Берестов  
Дмитрий Борисович

Пермь 2026

## Оглавление.

Введение.....	3
1. Создание проекта для тестирования .....	4
2. Создание проекта модульного теста .....	11
3. Создание тестового класса.....	15
4. Создание метода теста.....	17
5. Сборка и запуск теста.....	19
6. Исправление кода и повторный запуск тестов .....	22
7. Создание и запуск новых методов теста .....	23
8. Рефакторинг тестируемого кода.....	25
9. Рефакторинг тестовых методов.....	27
10. Повторное тестирование, переписывание и анализ .....	28
Заключение .....	30

## **Введение.**

Выполняя практическую работу №1 по теме «Средства тестирования Visual Studio-2022», я ознакомилась и изучила учебное пособие Средства тестирования Visual Studio.

Практическая работа №1 была выполнена по руководству "Средства тестирования Visual Studio-2022", по стр. 158 -170.

(<https://cloud.mail.ru/public/JaXA/BUKbRzZoN>).

# 1. Создание проекта для тестирования.

## 1. Я запустила Visual Studio.

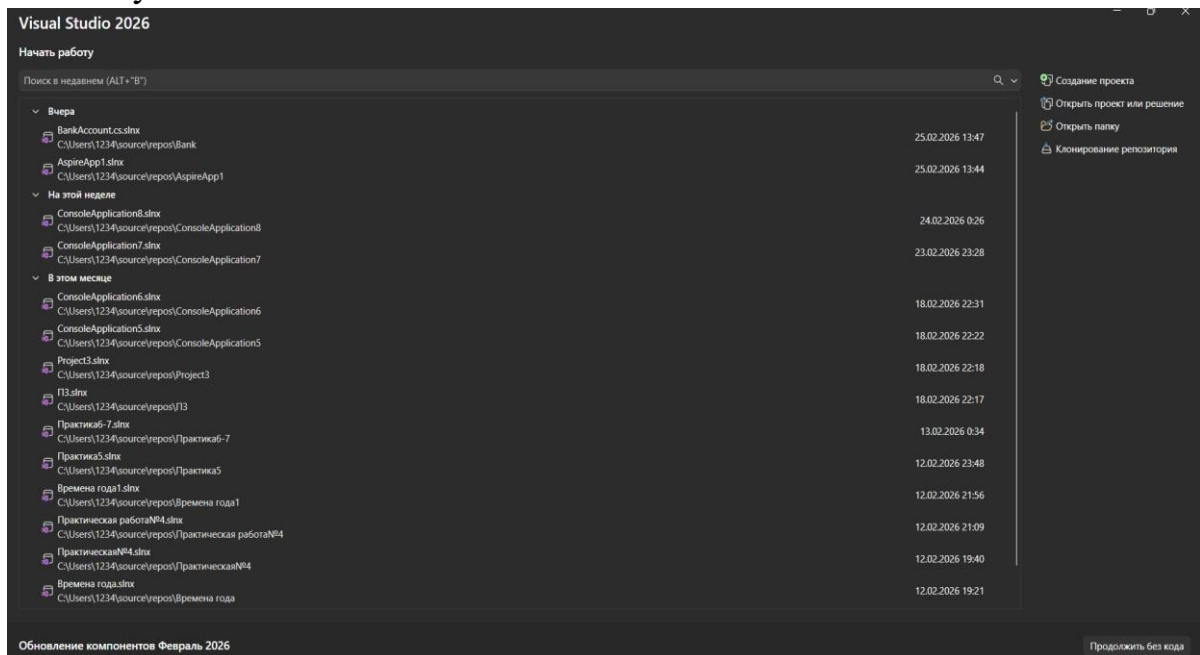


Рисунок 1

## 2. Я создала проект.

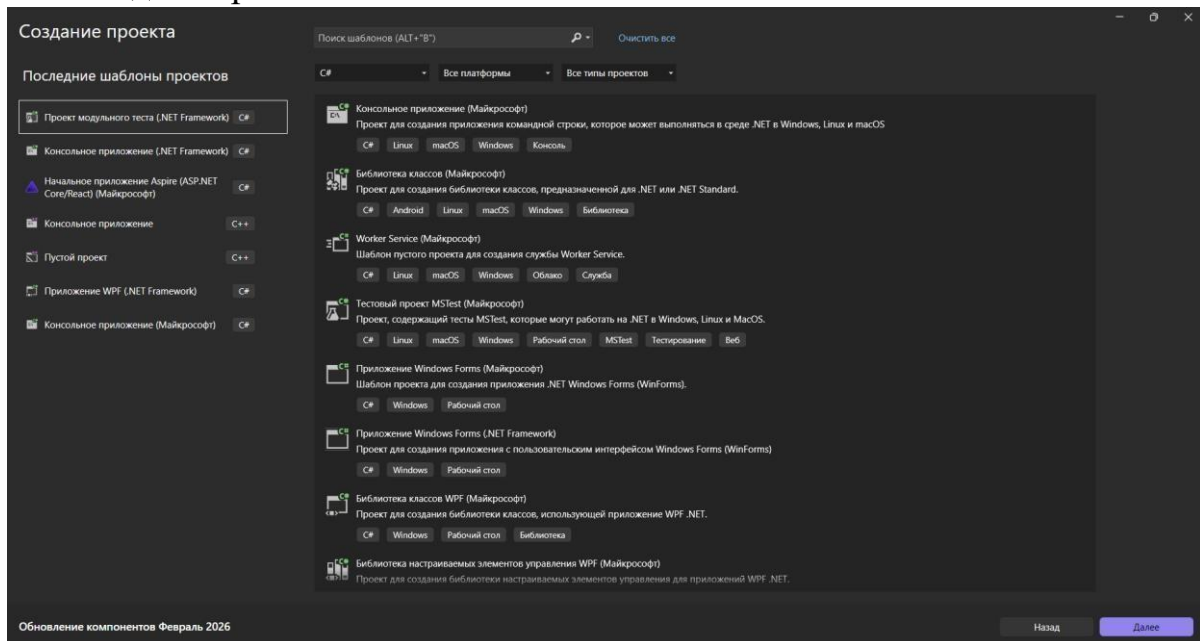


Рисунок 2

3. Я выбрала шаблон проекта Консольное приложение на C#.

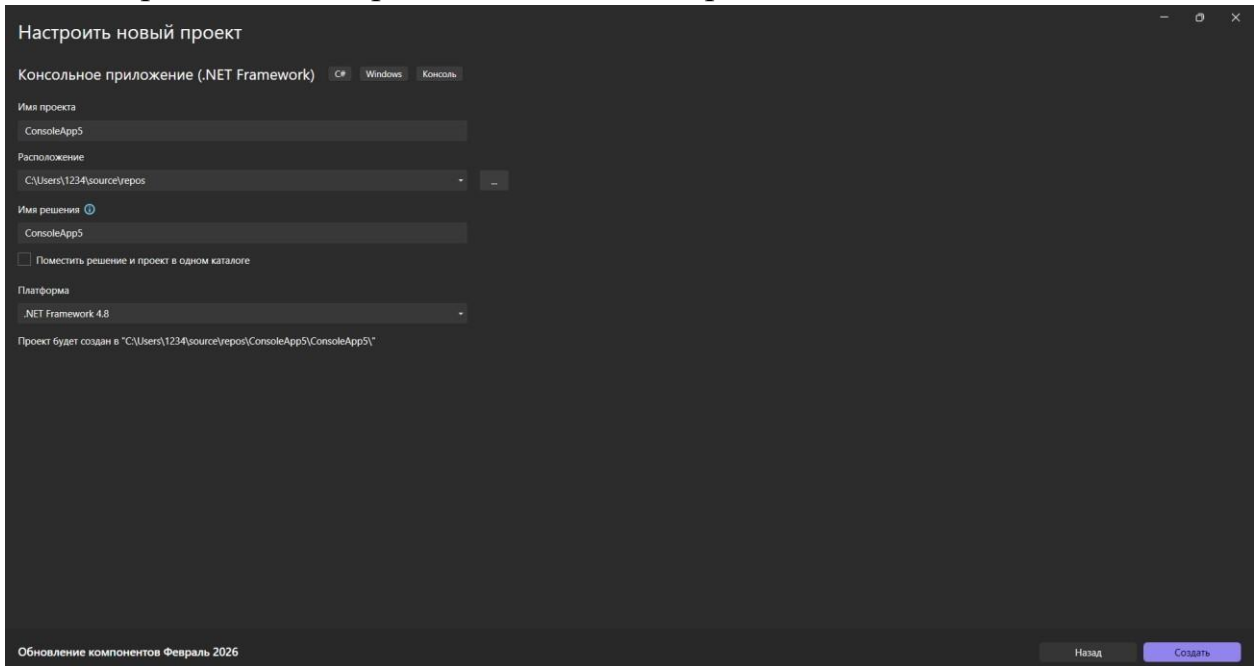


Рисунок 3

4. Я назвала проект Bank и выбрала рекомендуемую версию целевой платформы.

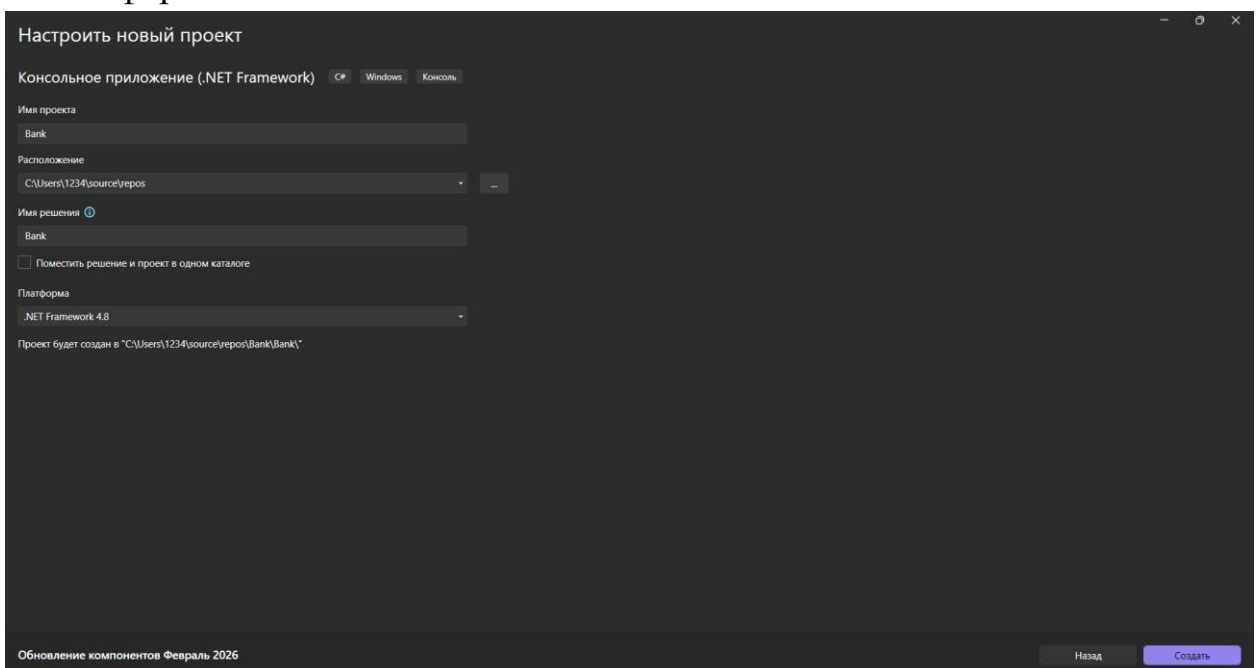


Рисунок 4

5. Я заменила содержимое файла Program.cs следующими кодом на C#, который определяет класс BankAccount.

Код:

```
using System;
namespace BankAccountNS
{
    /// <summary>
    /// Bank account demo class.
    /// </summary>    public
    class BankAccount
    {
        private readonly string m_customerName;
        private double m_balance;    private BankAccount() { }
        public BankAccount(string customerName, double balance)
        {
            m_customerName = customerName;
            m_balance = balance;
        }
        public string CustomerName
        {
            get { return m_customerName; }
        }
        public double Balance
        {
            get { return m_balance; }
        }
        public void Debit(double amount)
        {
            if (amount > m_balance)
            {
                throw new ArgumentOutOfRangeException("amount");
            }
            if (amount < 0)
            {
                throw new ArgumentOutOfRangeException("amount");
            }
            m_balance += amount; // intentionally incorrect code
        }
        public void Credit(double amount)
        {
            if (amount < 0)
            {
                throw new ArgumentOutOfRangeException("amount");
            }
        }
    }
}
```

```

    }
    m_balance += amount;
}
public static void Main()
{
    BankAccount ba = new BankAccount("Mr. Bryan Walton",
    11.99);
    ba.Credit(5.77);
    ba.Debit(11.22);
    Console.WriteLine("Current balance
is ${0}", ba.Balance);
}
}
}

```

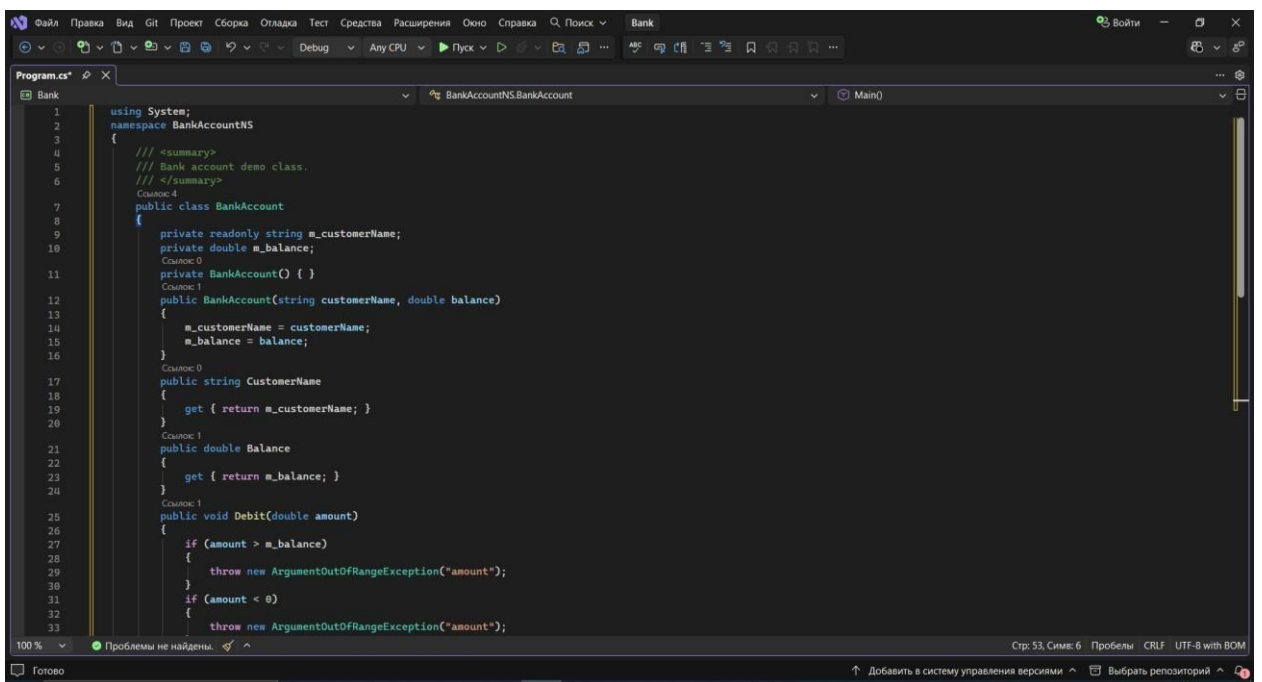


Рисунок 5

6. Я переименовала файл в BankAccount.cs.

Для этого я зашла в Обзоратель решений, нажала на Bank правой кнопки мыши и выбрала Переименовать.

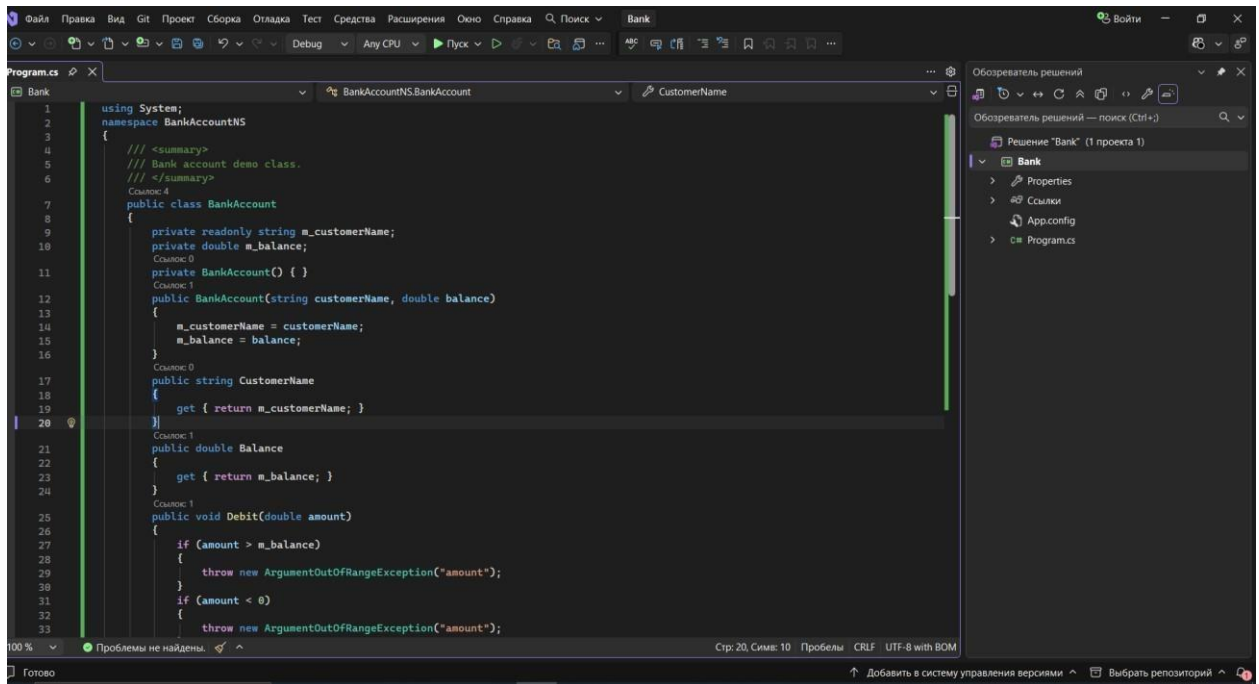


Рисунок 6

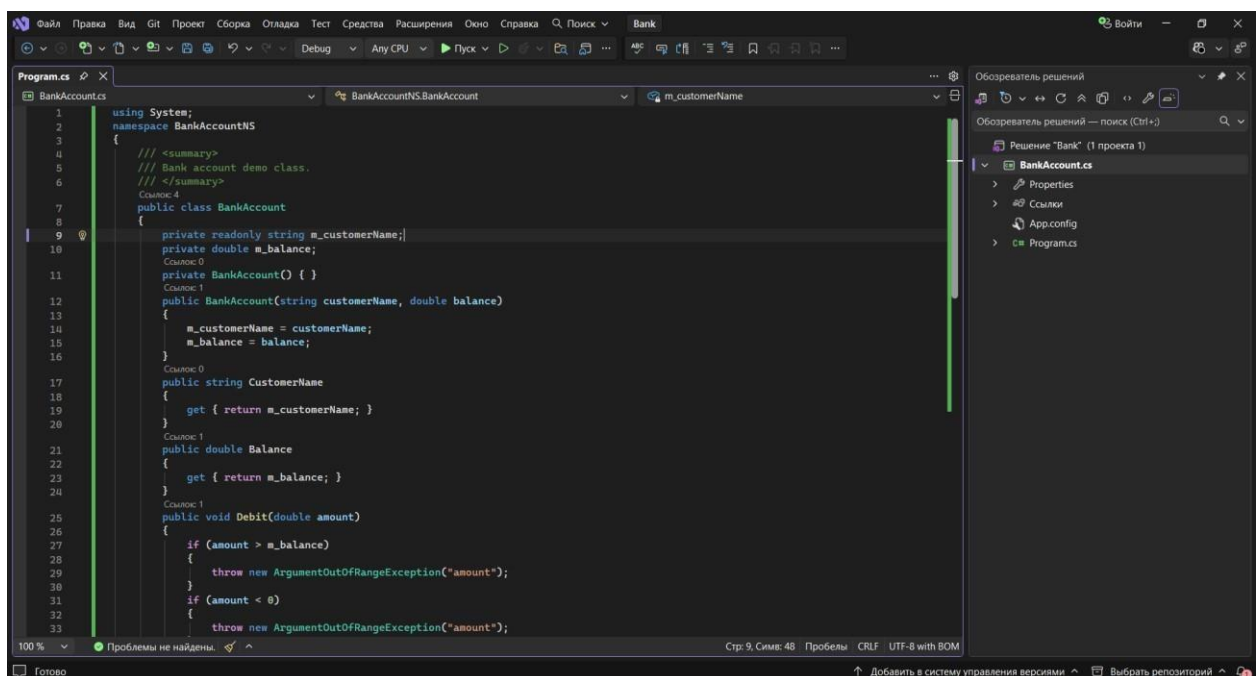


Рисунок 7



7. Я использовала клавиши CTRL +SHIFT + B для того, чтобы произошла сборка (вывод был).

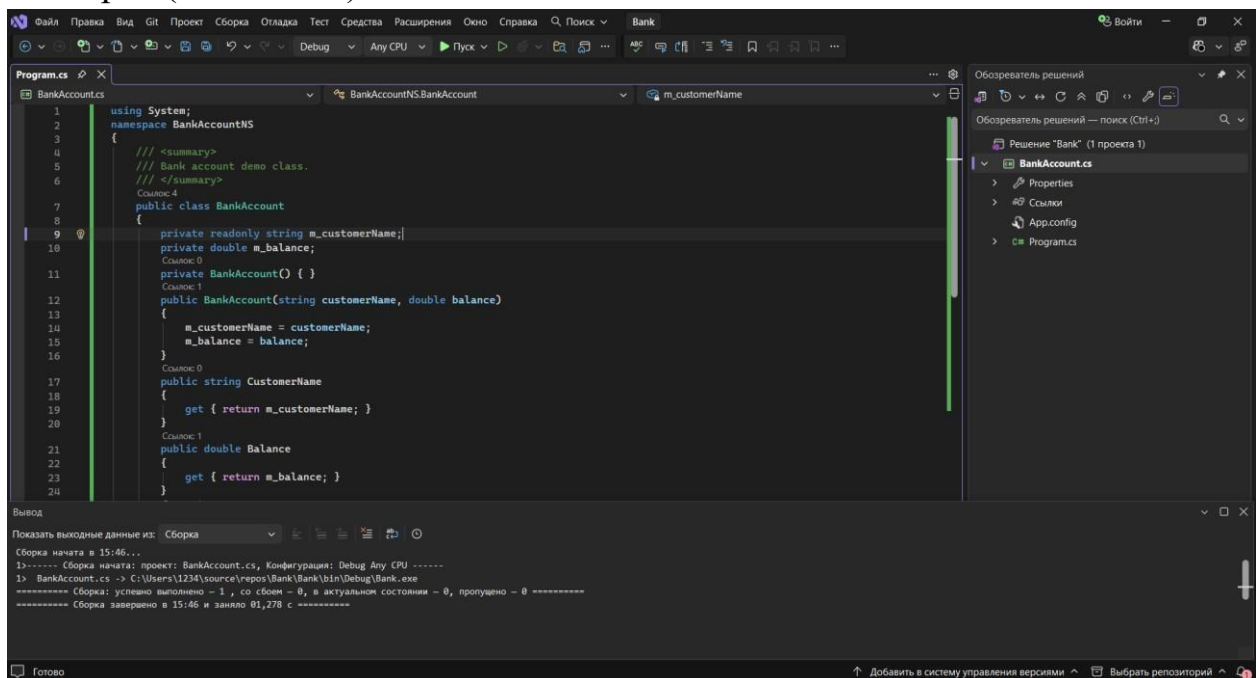


Рисунок 8

Результат моей работы:

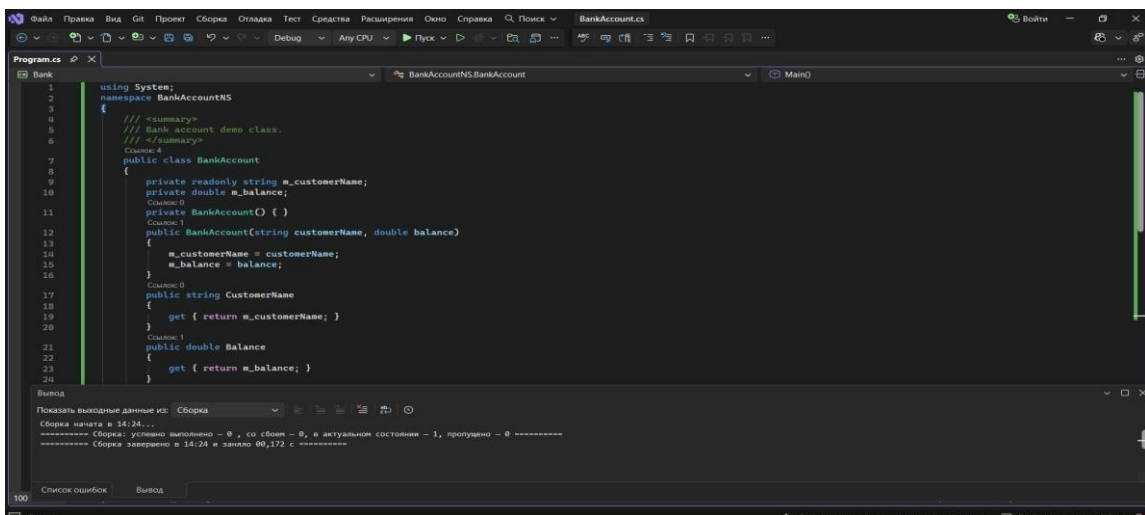


Рисунок 9

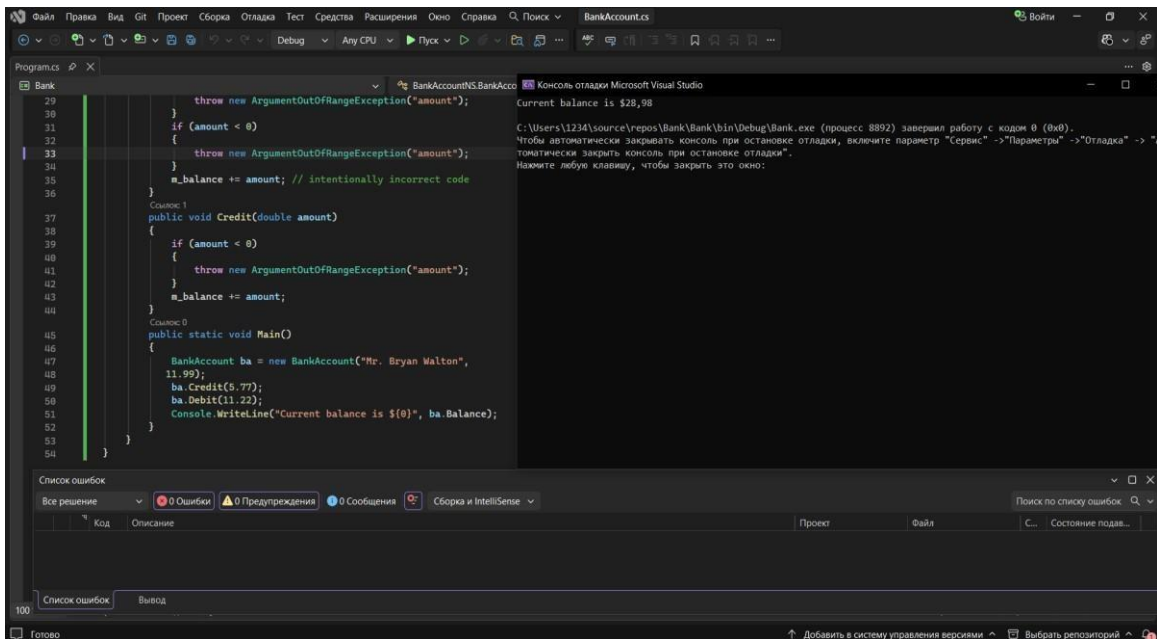


Рисунок 10

## 2. Создание проекта модульного теста.

### 1. В меню Файл я выбрала Добавить>Создать проект.

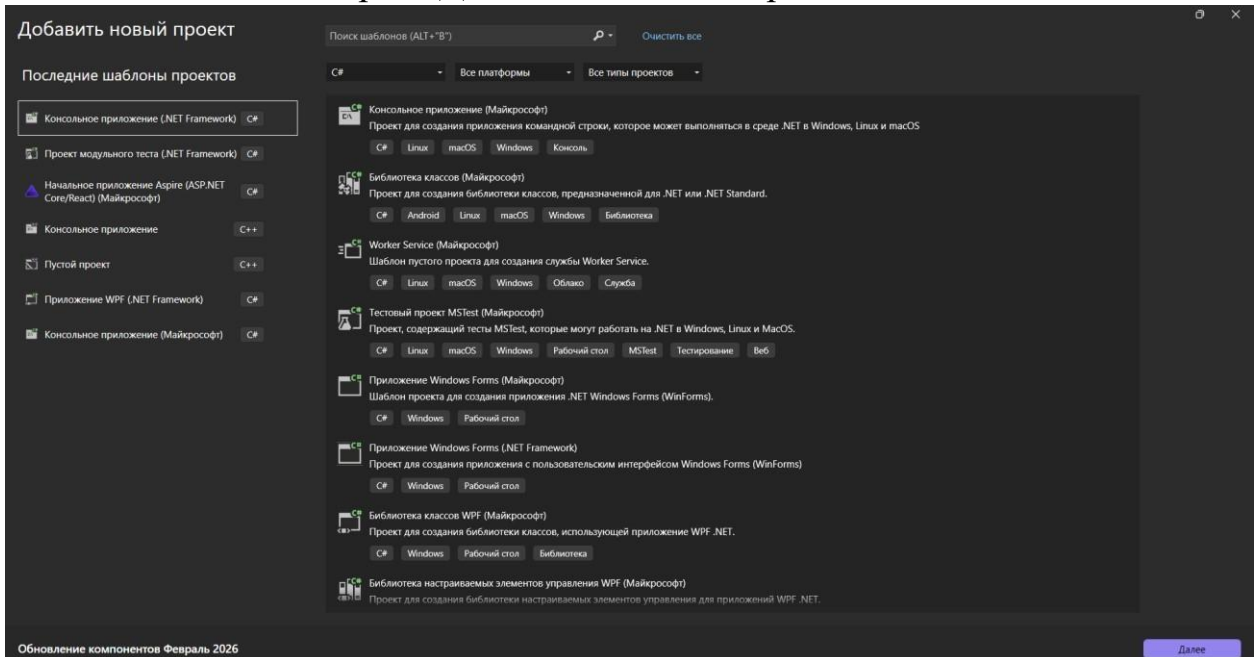


Рисунок 11

2. Я ввела test в поле поиска, выбрала C# в качестве языка, затем выбрала Проект модульного теста MSTest (.NET Core) для C# в качестве шаблона .NET Core.

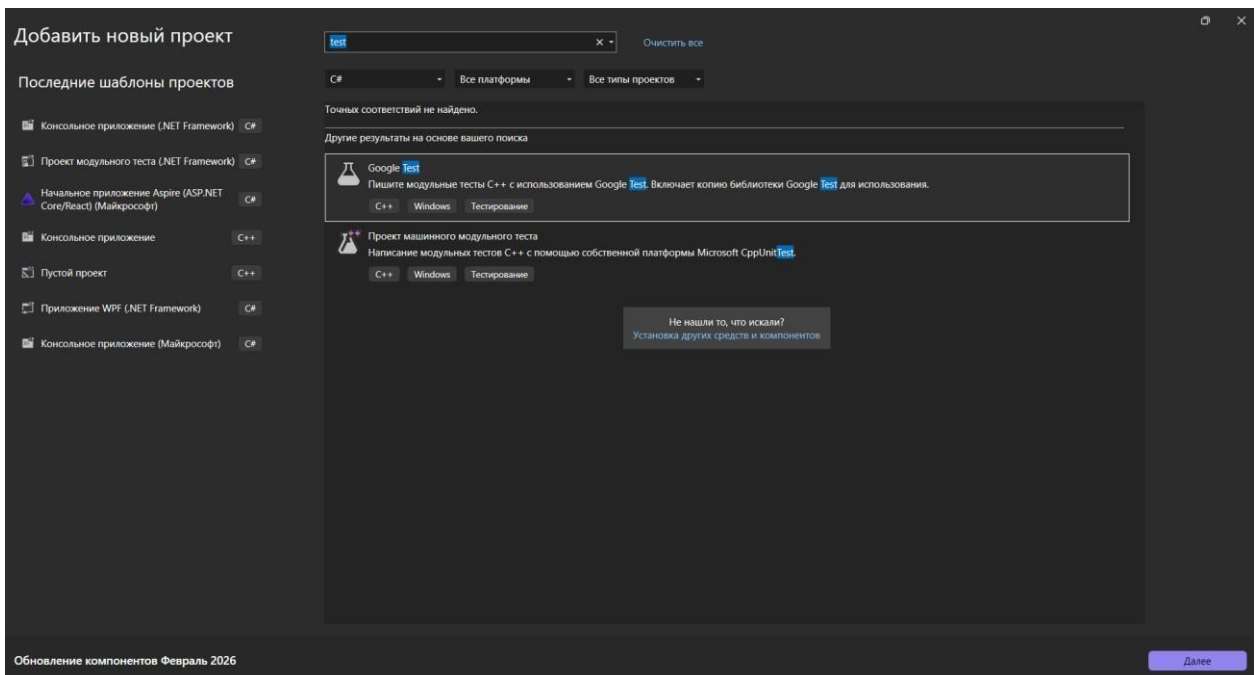


Рисунок 12

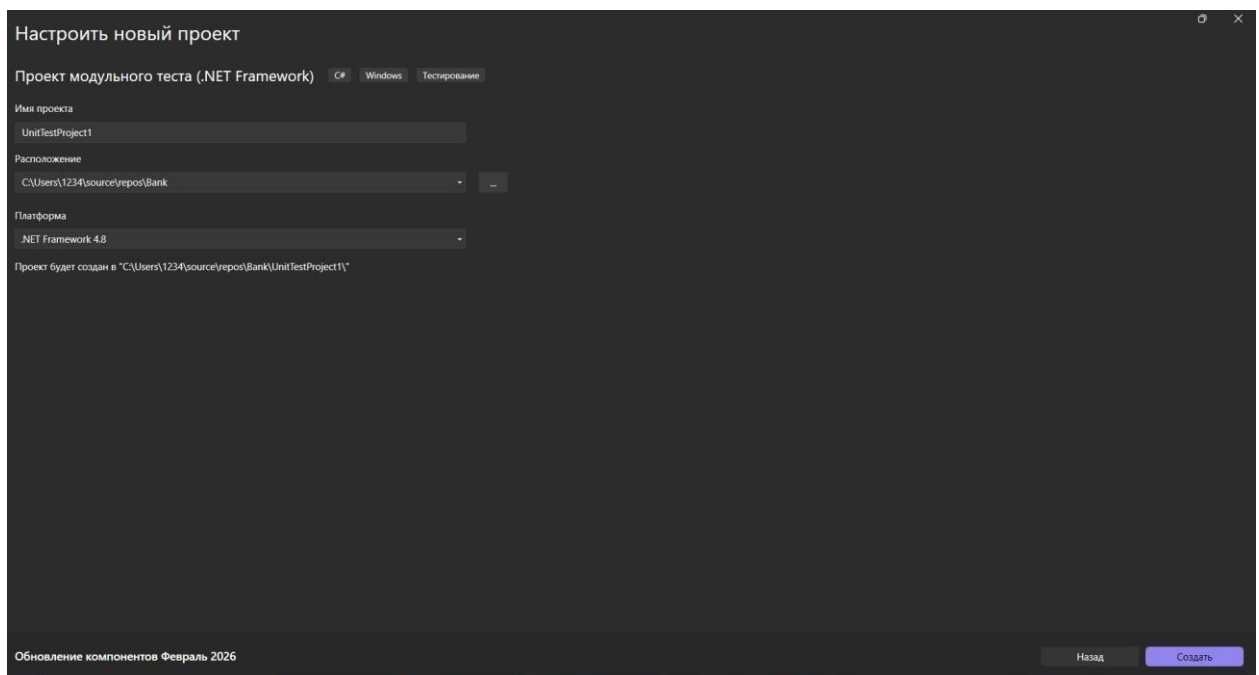


Рисунок 13

3. Я назвала проект BankTests.

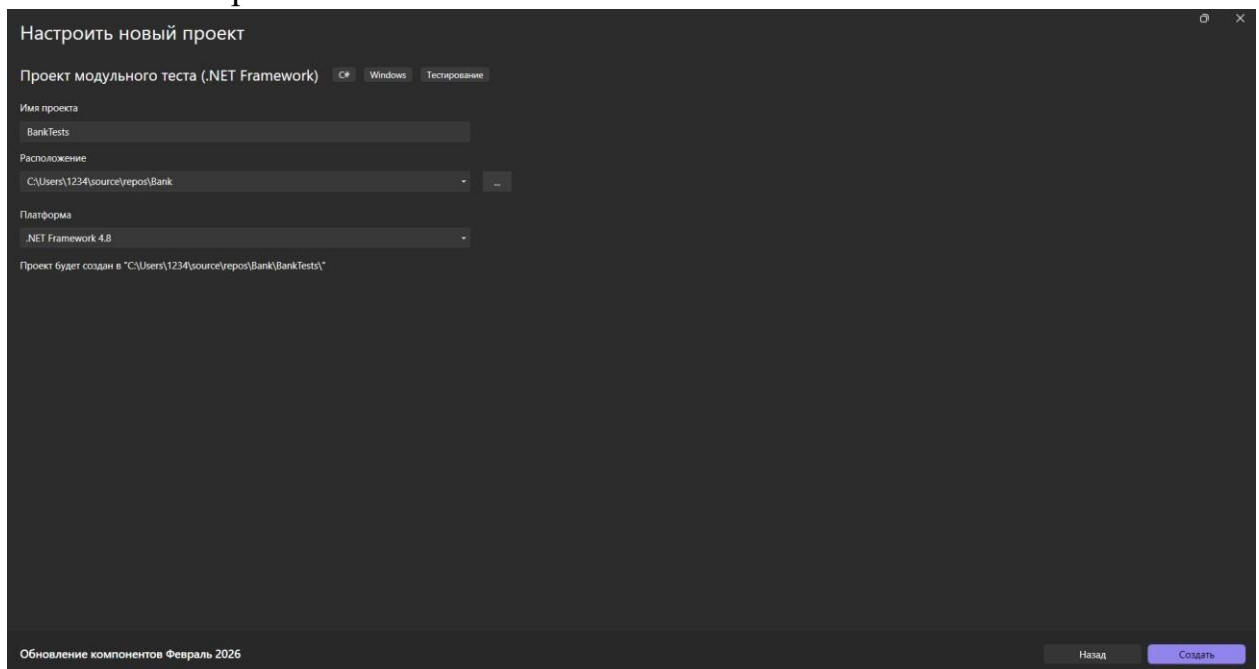


Рисунок 14

4. Я выбрала рекомендуемую версию целевой платформы.

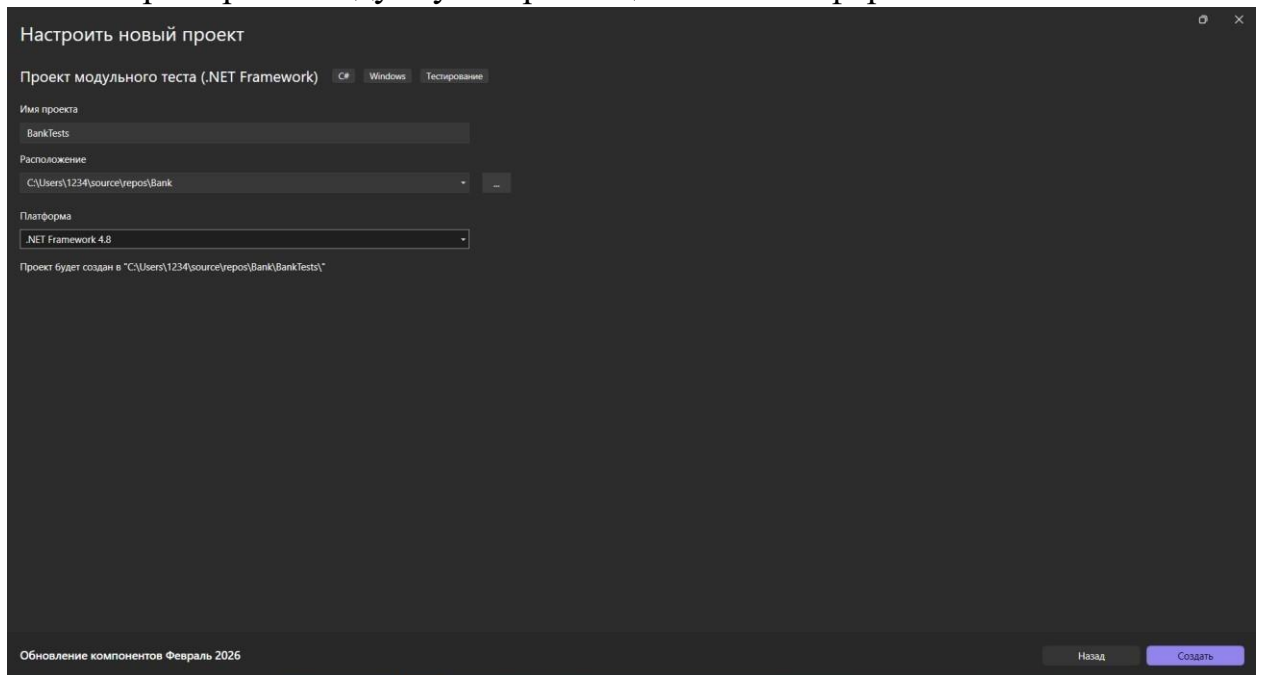


Рисунок 15

5. В проекте BankTests я добавила ссылку на проект Банк.

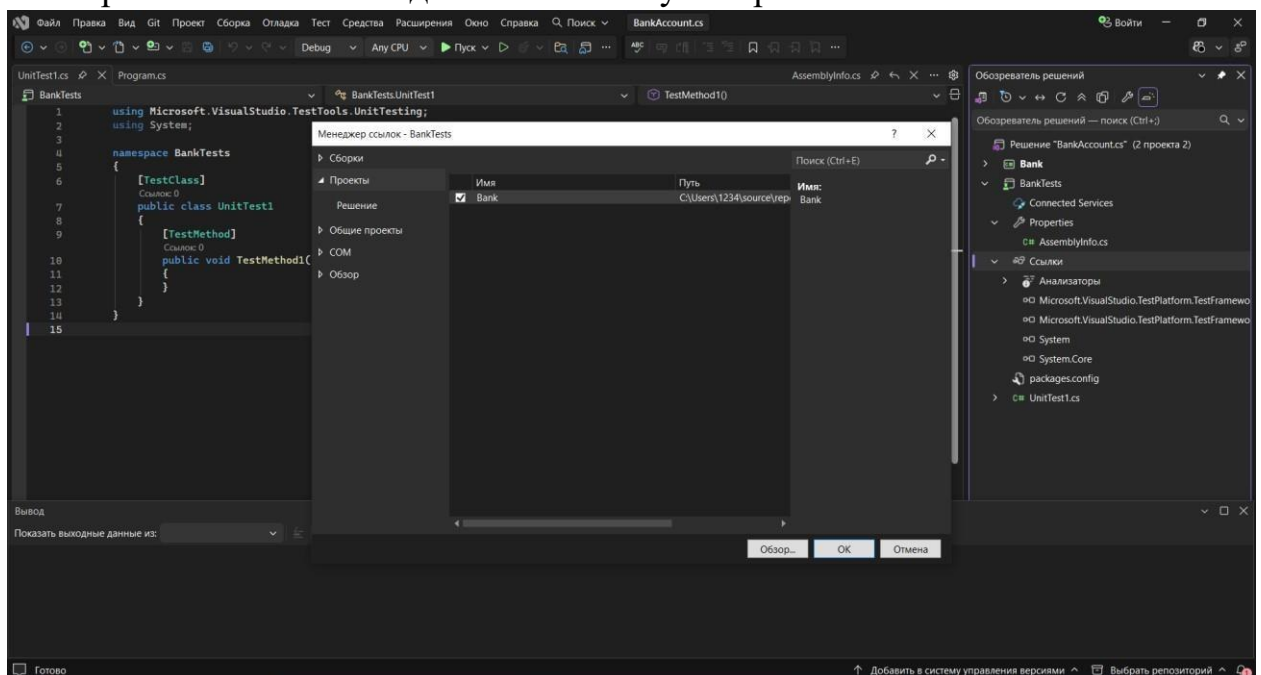


Рисунок 16

6. В диалоговом окне Диспетчер ссылок я развернула Проекты, выбрала Решение и выбрала элемент Банк и нажала кнопку ОК.

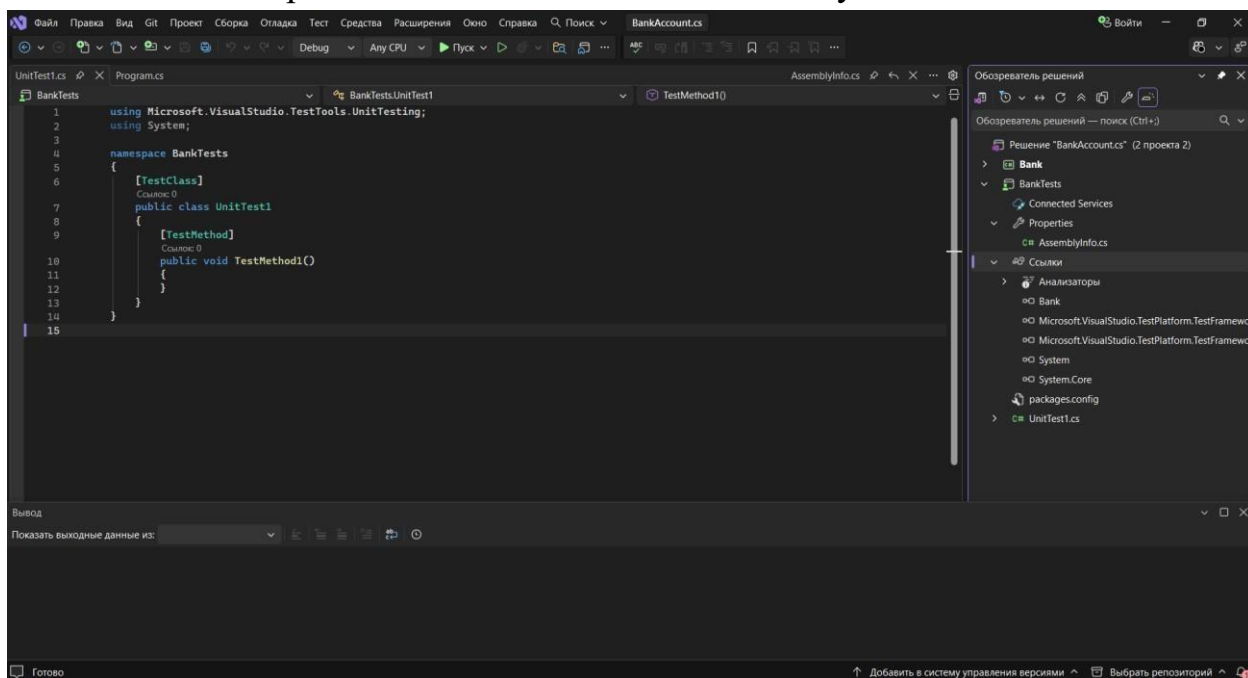


Рисунок 17

### 3. Создание тестового класса.

#### 1. Я переименовала файл в BankAccountTests.cs.

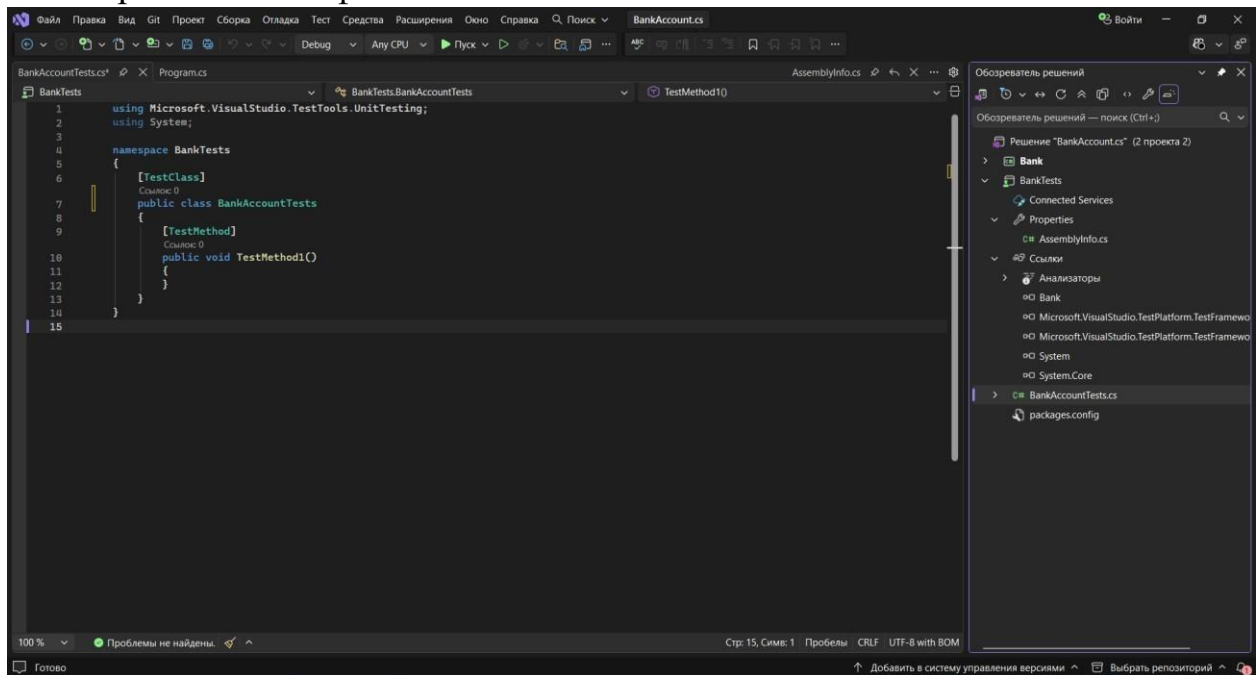


Рисунок 18

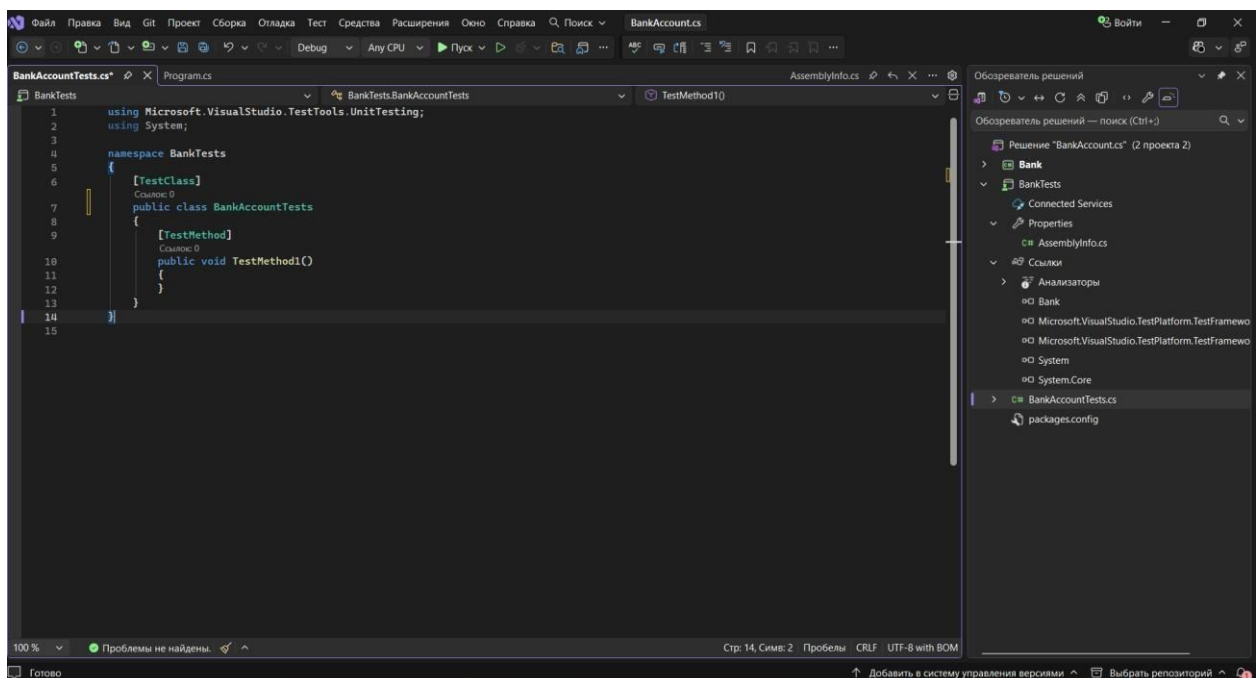


Рисунок 19

## 2. Я добавила оператор using.

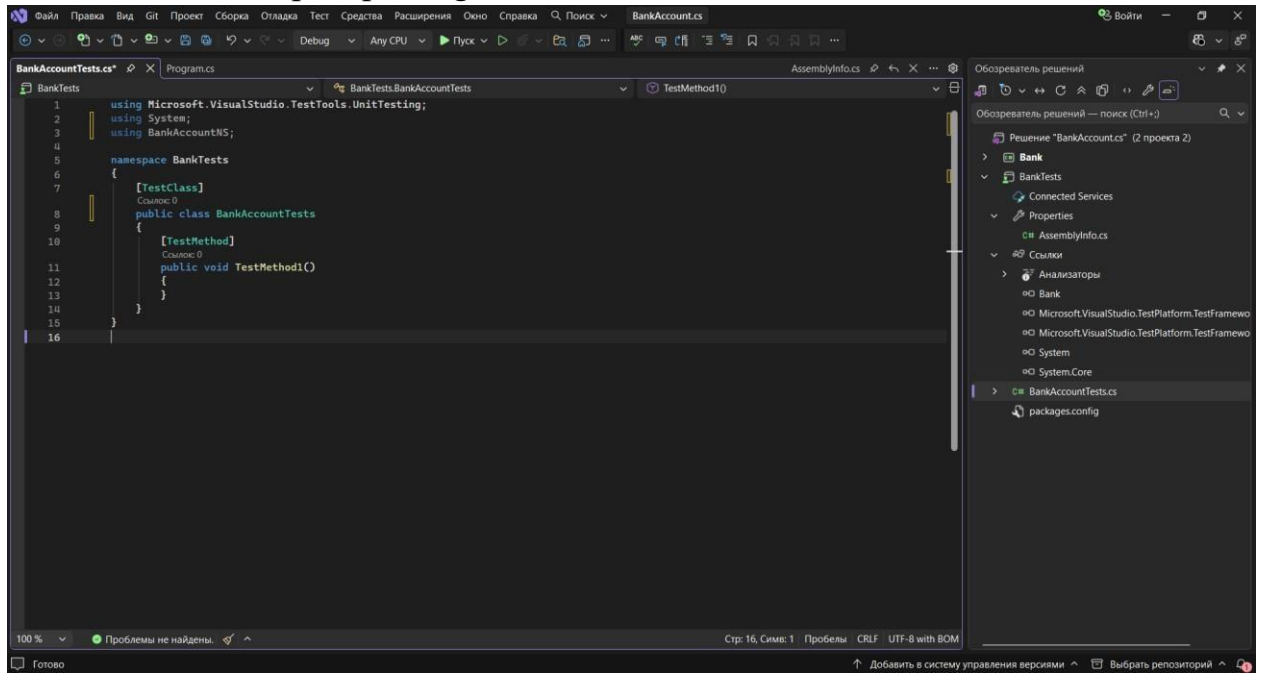


Рисунок 20



#### 4. Создание метода теста.

1. Я ввела код:

```
using
Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting; using
System; using BankAccountNS;

namespace BankTests
{
    [TestClass]
    public class BankAccountTests
    {
        [TestMethod]
        public void Debit_WithValidAmount_UpdatesBalance()
        {
            // Arrange      double
beginningBalance = 11.99;
double debitAmount = 4.55;
            double expected = 7.44;
            BankAccount account = new BankAccount("Mr. Bryan Walton",
beginningBalance);
            // Act
            account.Debit(debitAmount);
            // Assert      double actual =
account.Balance;
            Assert.AreEqual(expected, actual, 0.001, "Account not debited correctly");
        }
    }
}
```

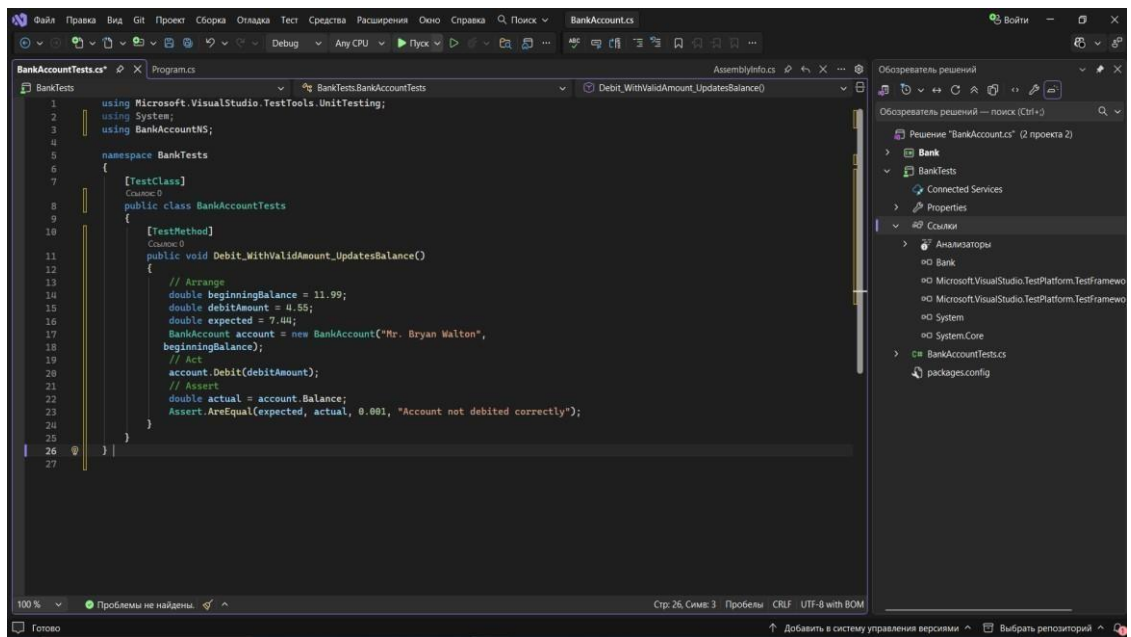


Рисунок 21

## 5. Сборка и запуск теста.

1. Я использовала клавиши CTRL +SHIFT + B для того, чтобы произошла сборка (вывод был).

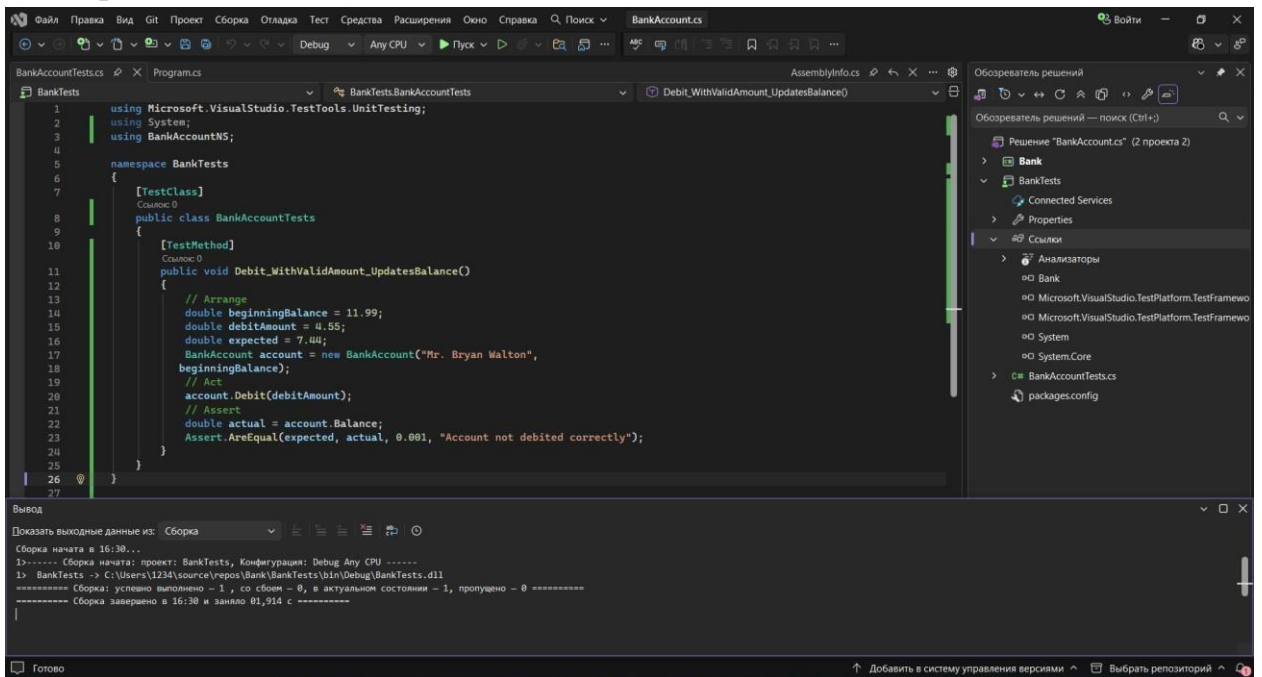


Рисунок 22

2. Я открыла Обзорщик тестов, выбрав Тест>Windows>Обзорщик тестов в верхней строке меню.

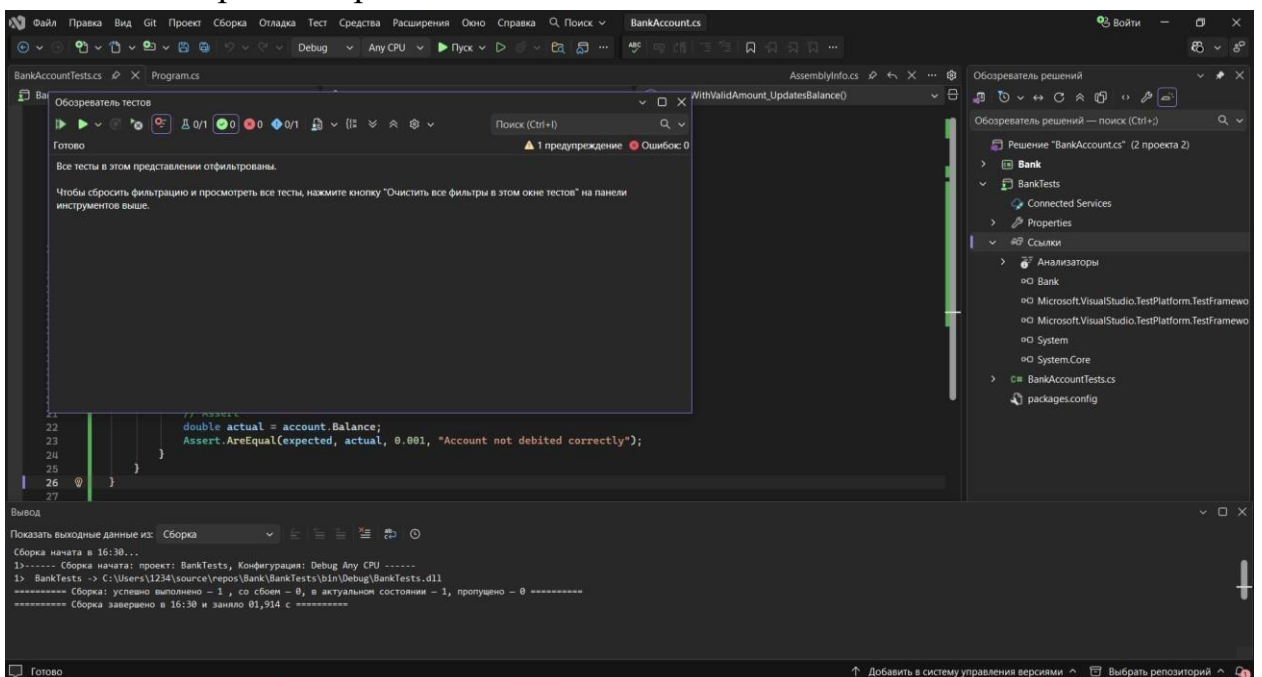


Рисунок 23

3. Я выбрала Запустить все, чтобы выполнить тест. В данном случае тест не пройден.

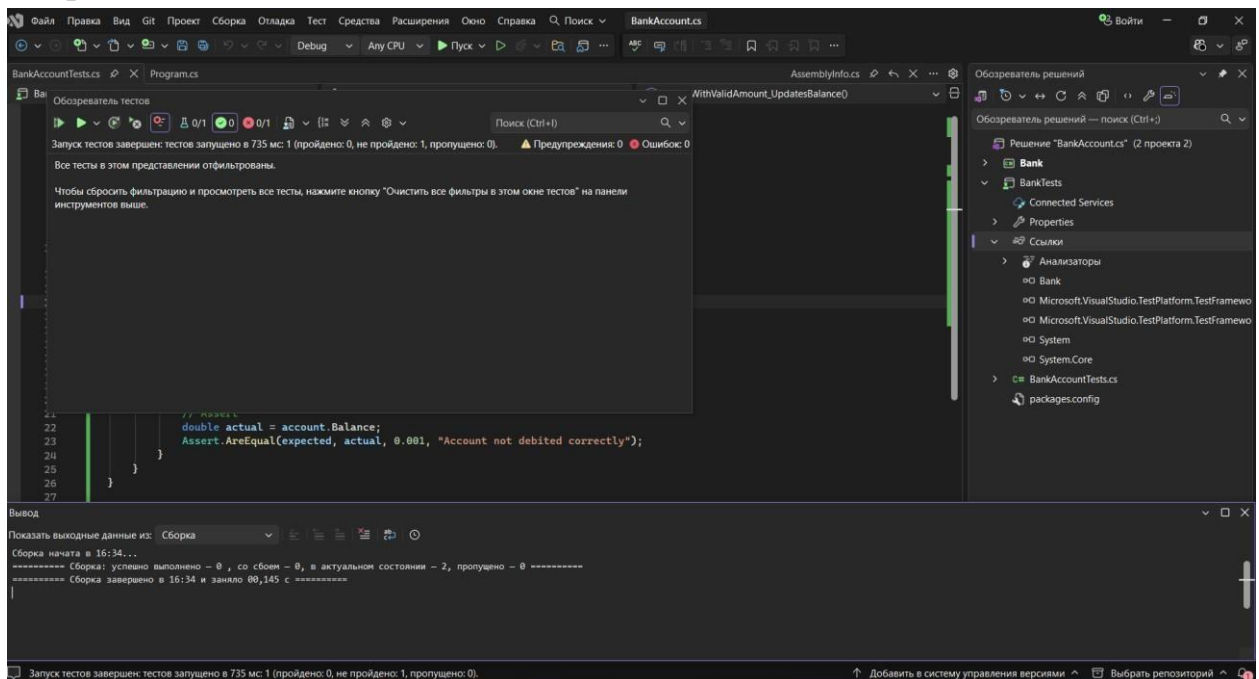


Рисунок 24

4. Я выбрала эту ошибку в обозревателе тестов для просмотра сведений в нижней части окна.

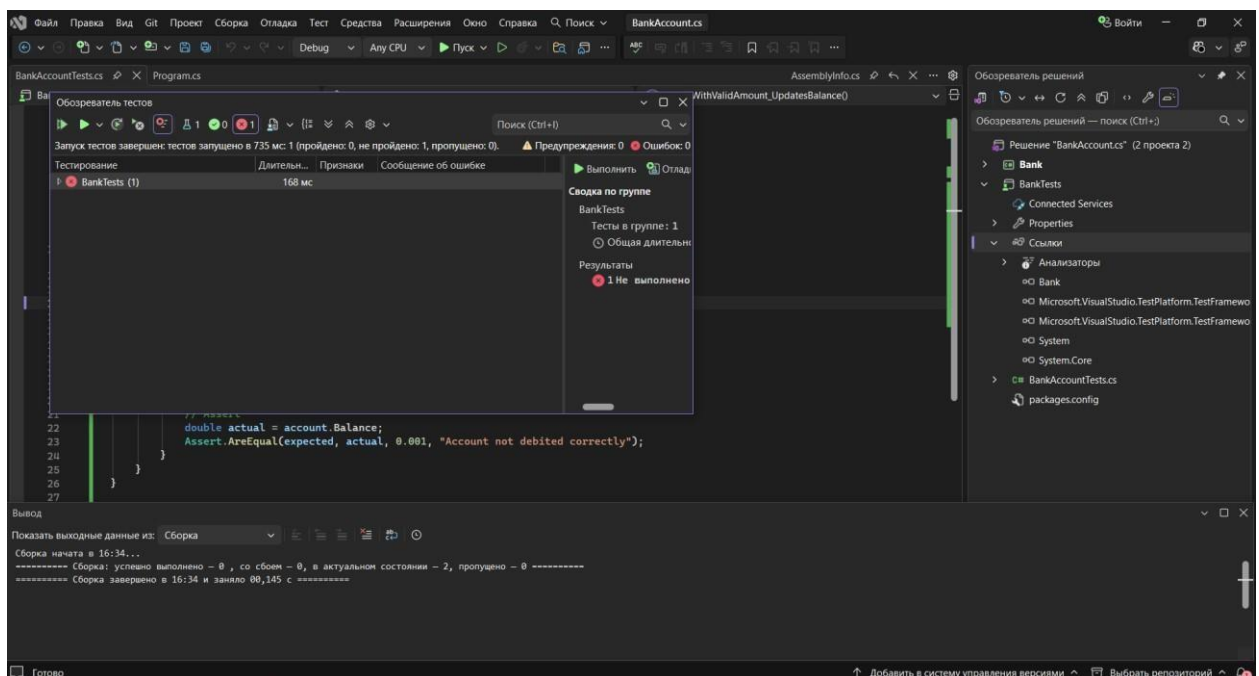


Рисунок 25

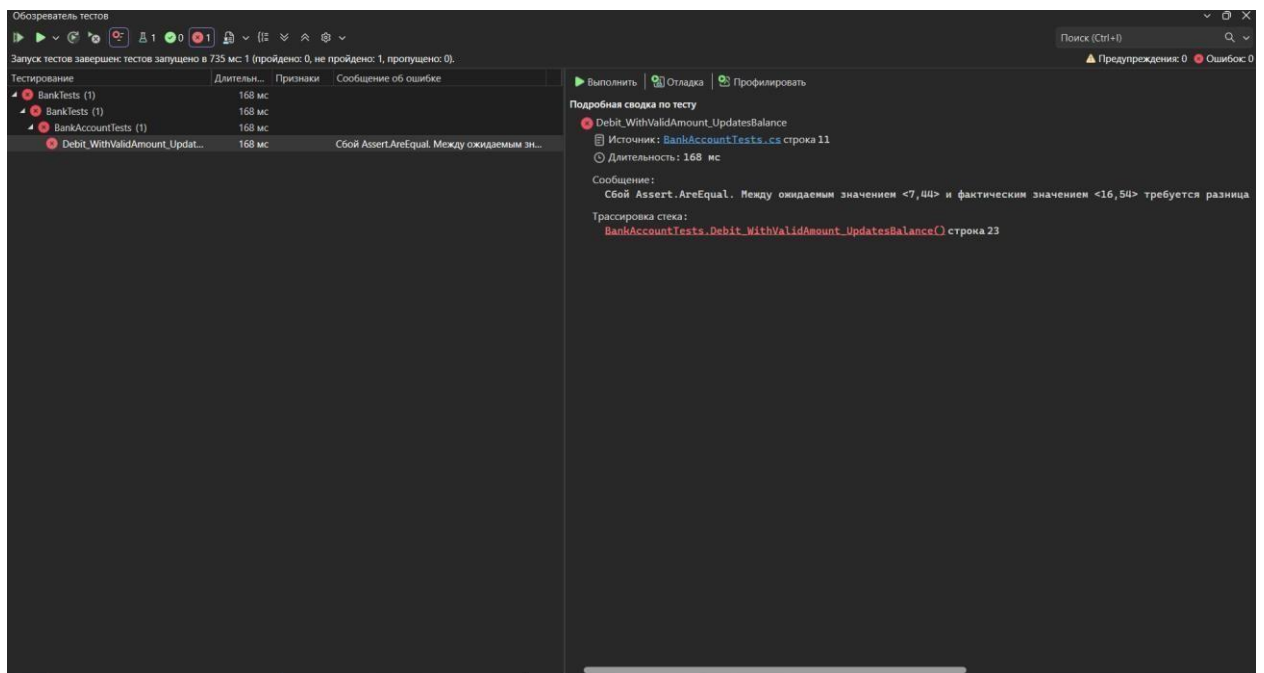


Рисунок 26

## 6. Исправление кода и повторный запуск тестов.

Я сделала исправление ошибки: В файле BankAccount.cs заменила строки с:

`m_balance += amount;`

на:

`m_balance -= amount;`

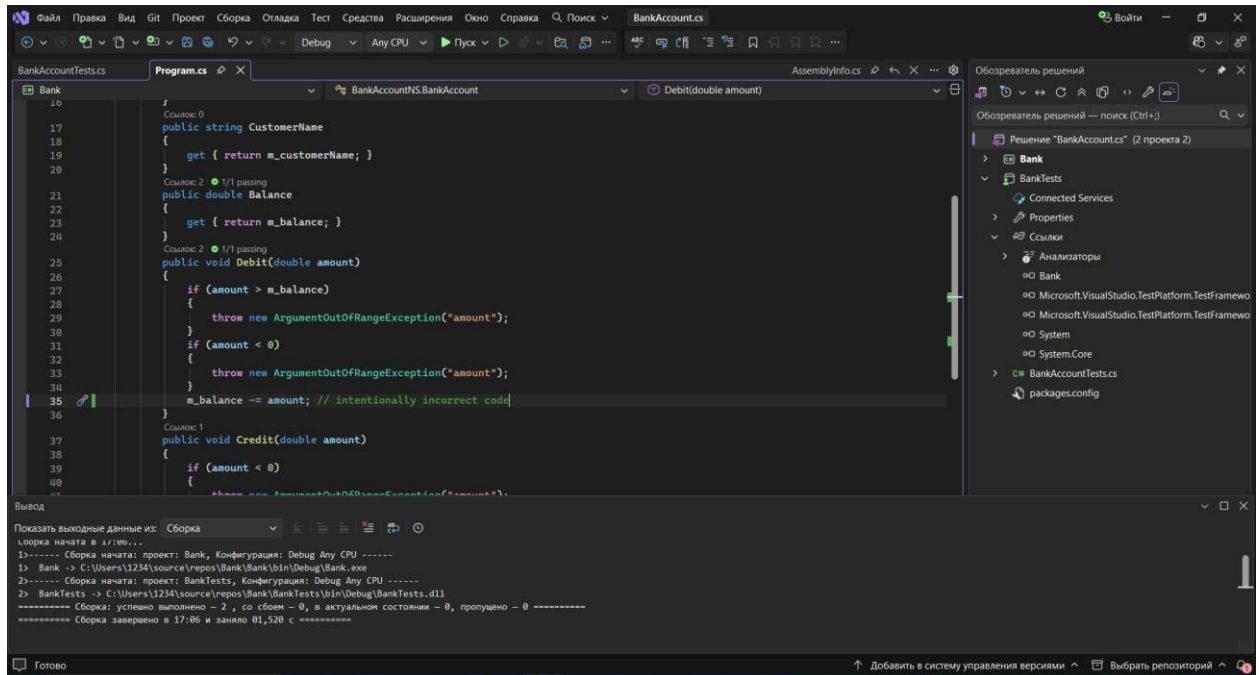


Рисунок 27

Я сделала повторный запуск теста.

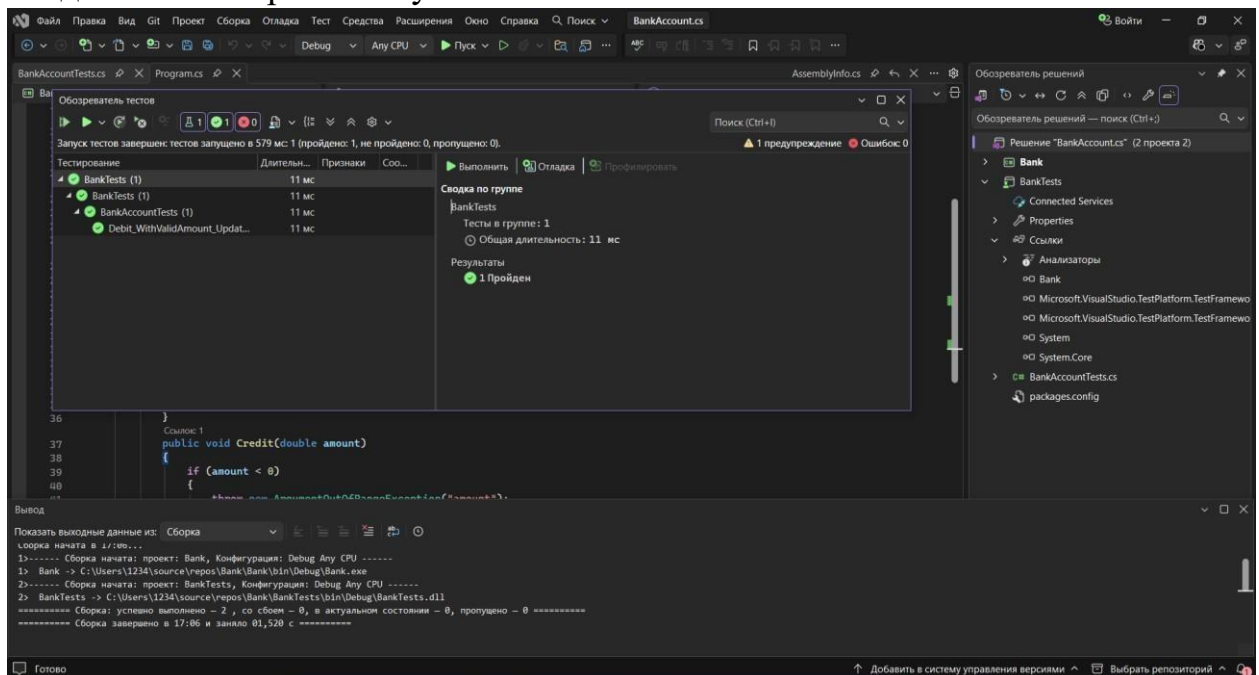


Рисунок 28

## 7. Создание и запуск новых методов теста.

1. Я ввела код:

```
[TestMethod]
public void
Debit_WhenAmountIsLessThanZero_ShouldThrowArgumentOutOfRangeException()
{
    // Arrange    double
beginningBalance = 11.99;
double debitAmount = -100.00;
    BankAccount account = new BankAccount("Mr. Bryan Walton",
beginningBalance);    // Act and assert
    Assert.ThrowsException<System.ArgumentOutOfRangeException>(() =>
account.Debit(debitAmount));
}
```

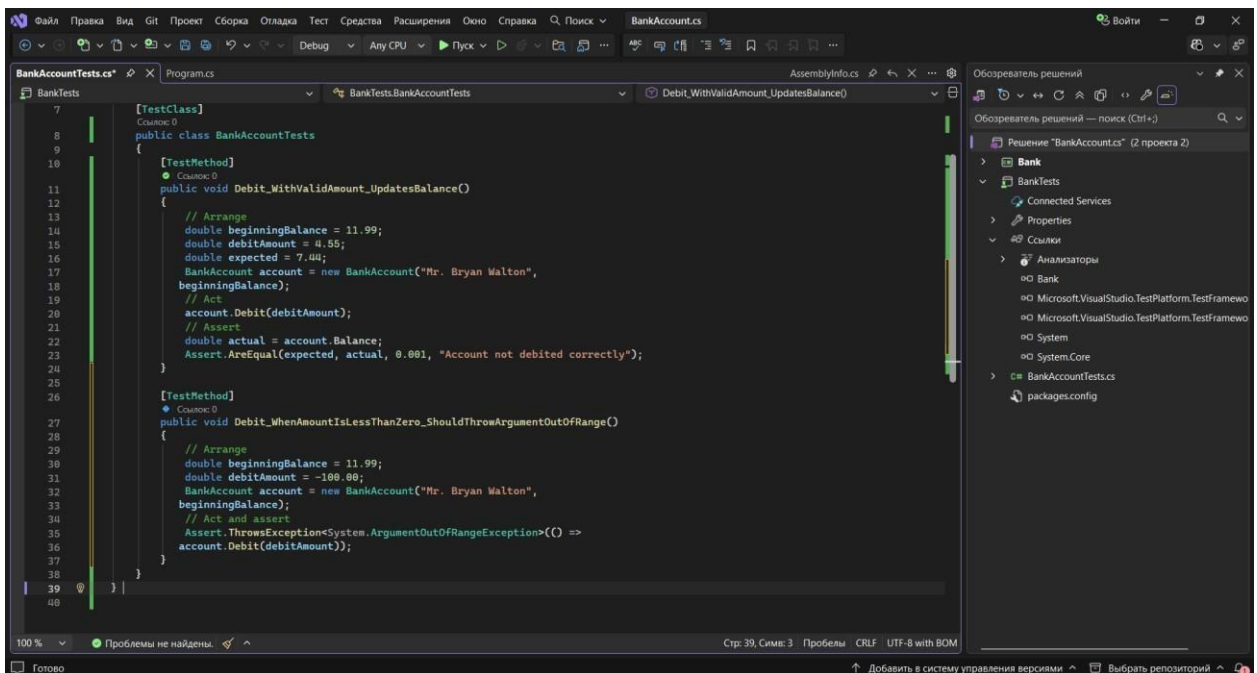


Рисунок 29

2. Выполнила проверку 2 тестов, убедилась, что они пройдены и нет ошибок.

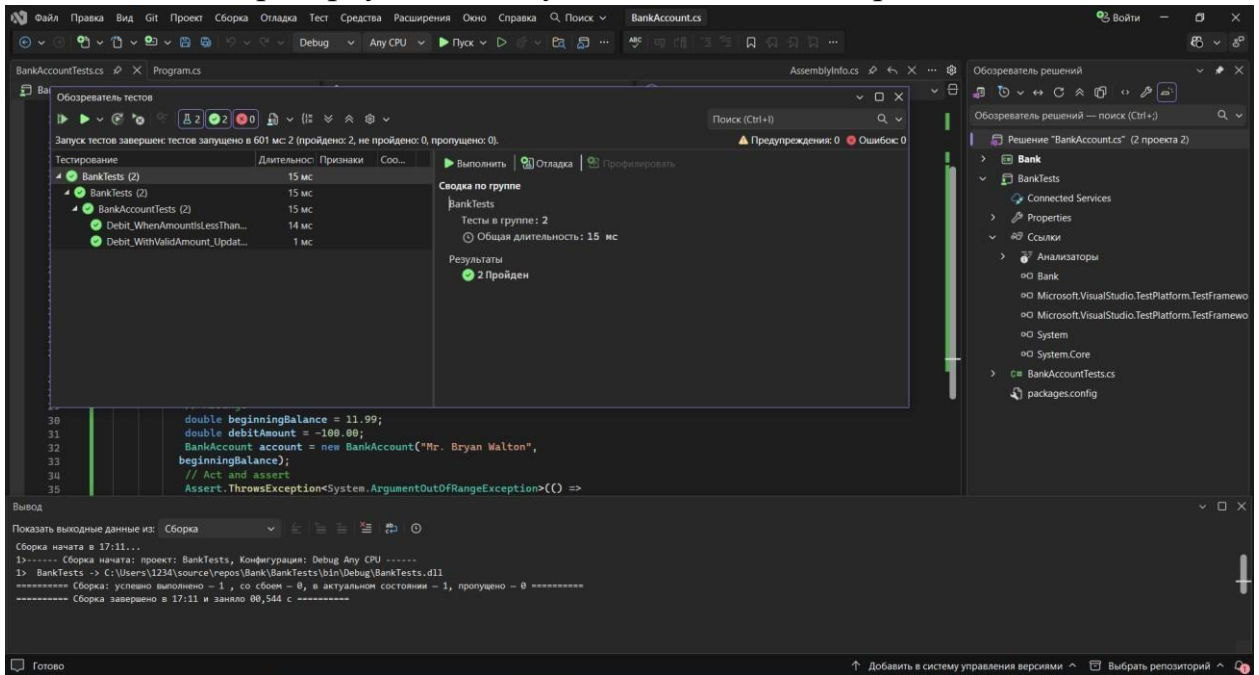


Рисунок 30



## 8. Рефакторинг тестируемого кода.

1. Я добавила это в тестируемый класс ( BankAccount ):

```
public const string DebitAmountExceedsBalanceMessage = "Debit amount exceeds balance";
```

```
public const string DebitAmountLessThanZeroMessage = "Debit amount is less than zero";
```

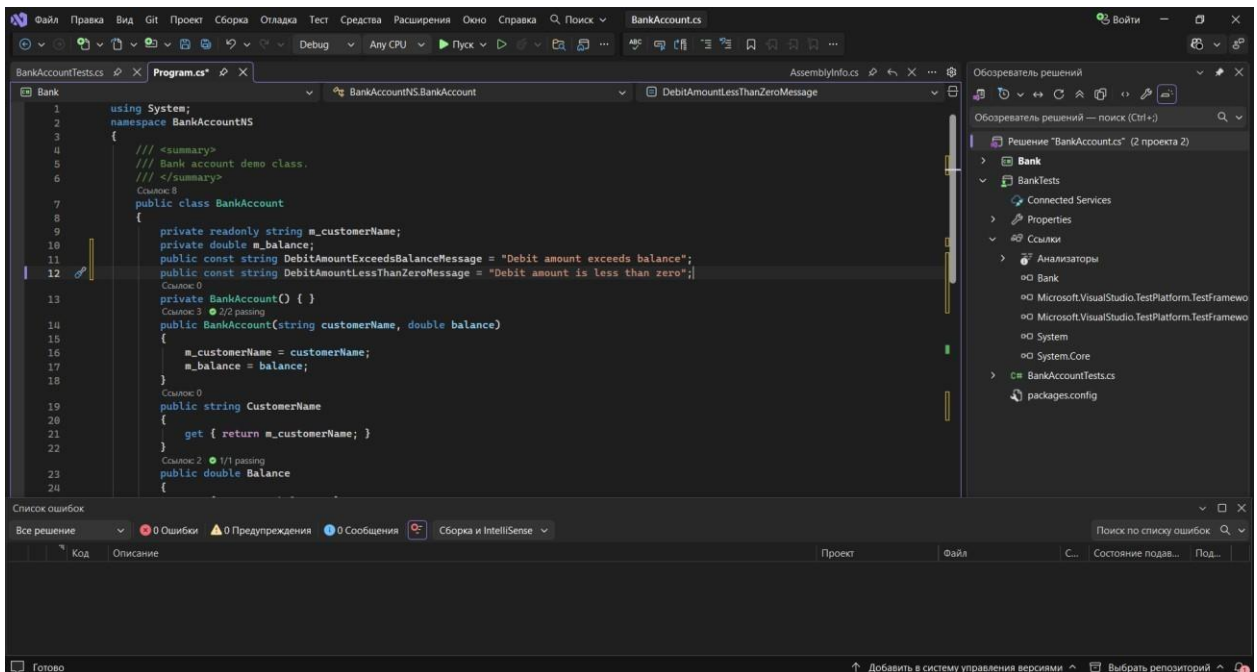


Рисунок 31

2. Я сделала замену двух условных операторов в методе Debit:

```
if (amount > m_balance)
```

```
{
```

```
    throw new System.ArgumentOutOfRangeException("amount", amount,  
    DebitAmountExceedsBalanceMessage);
```

```
}
```

```
if (amount < 0)
```

```
{
```

```
    throw new System.ArgumentOutOfRangeException("amount", amount,  
    DebitAmountLessThanZeroMessage);
```

```
}
```

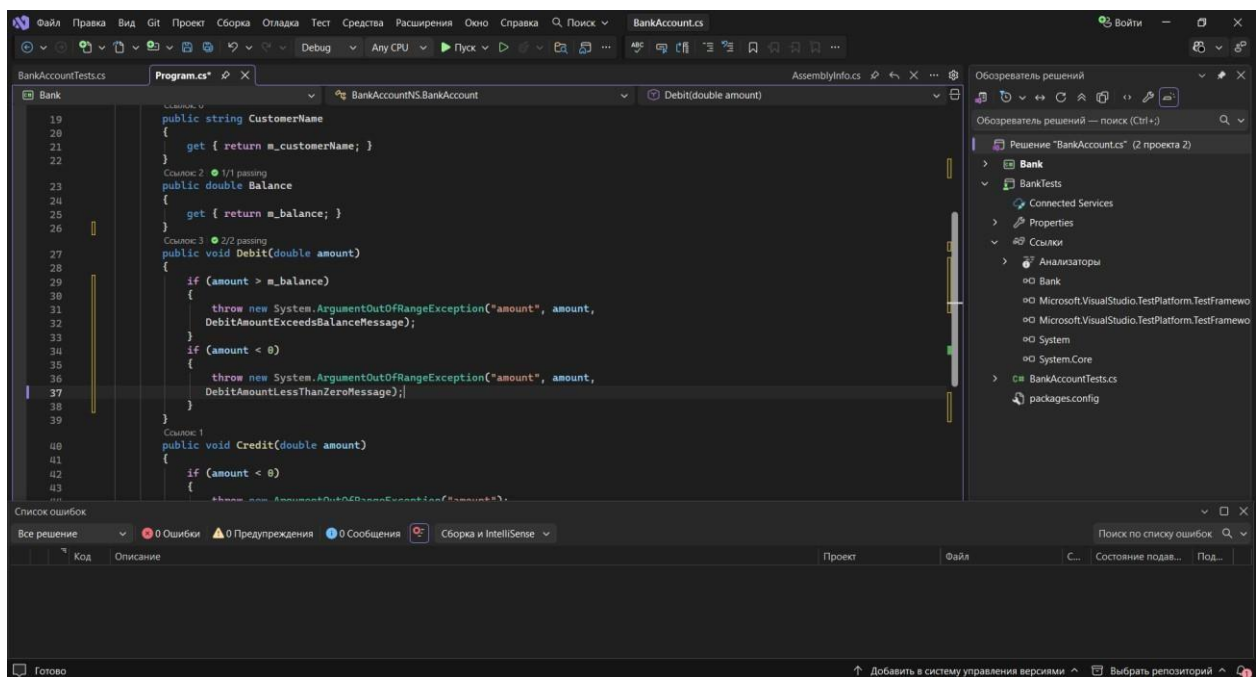


Рисунок 32

## 9. Рефакторинг тестовых методов.

Я ввела код:

```
[TestMethod]
```

```
public void
```

```
Debit_WhenAmountIsMoreThanBalance_ShouldThrowArgumentOutOfRangeException()
```

```
{
```

```
    // Arrange    double
```

```
    beginningBalance = 11.99;
```

```
    double debitAmount = 20.0;
```

```
    BankAccount account = new BankAccount("Mr. Bryan Walton",  
beginningBalance);
```

```
    // Act
```

```
    try {
```

```
        account.Debit(debitAmount);
```

```
    }
```

```
    catch (System.ArgumentOutOfRangeException e)
```

```
    {
```

```
        // Assert
```

```
        StringAssert.Contains(e.Message,
```

```
        BankAccount.DebitAmountExceedsBalanceMessage);
```

```
    }
```

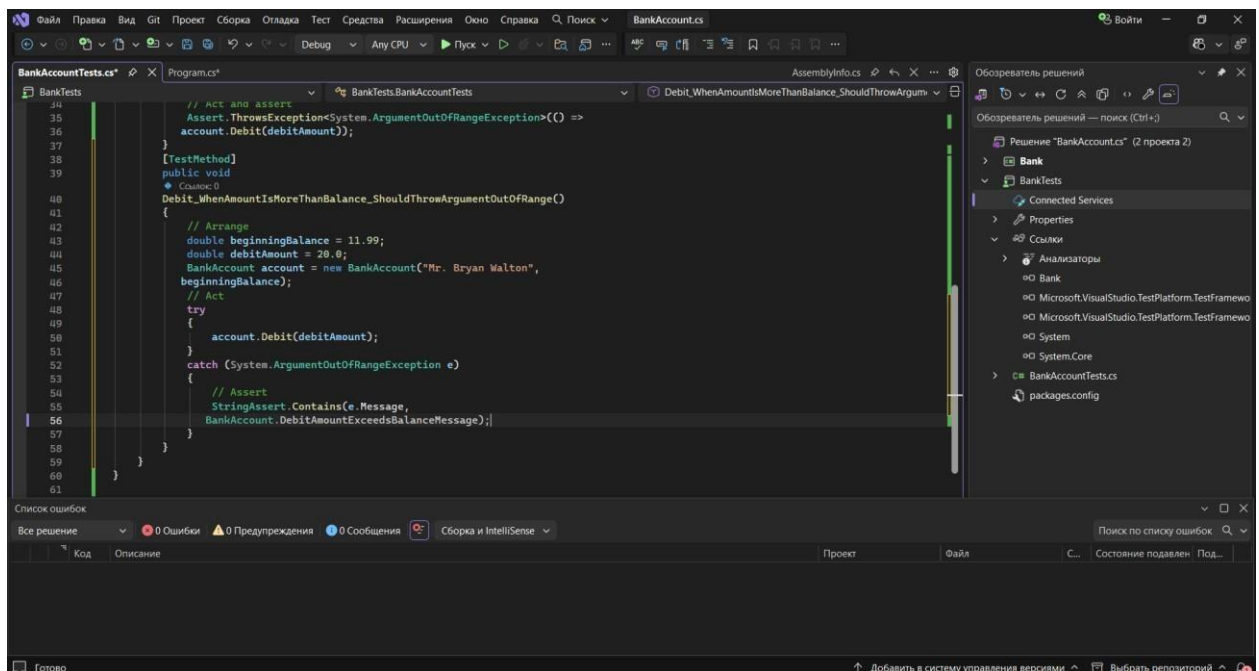


Рисунок 33

## 10. Повторное тестирование, переписывание и анализ.

### 1. Я редактировала код.

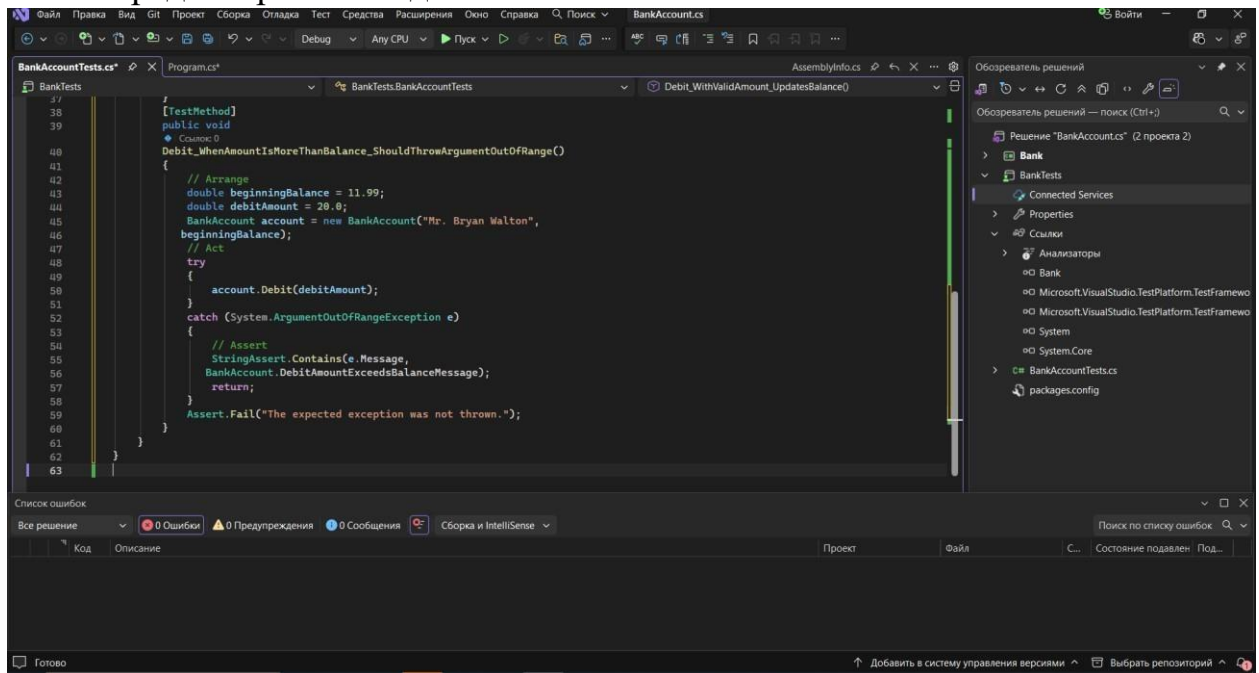


Рисунок 34

### 2. Я провела проверку тестов. Я обнаружила ошибки в одном из тестов.

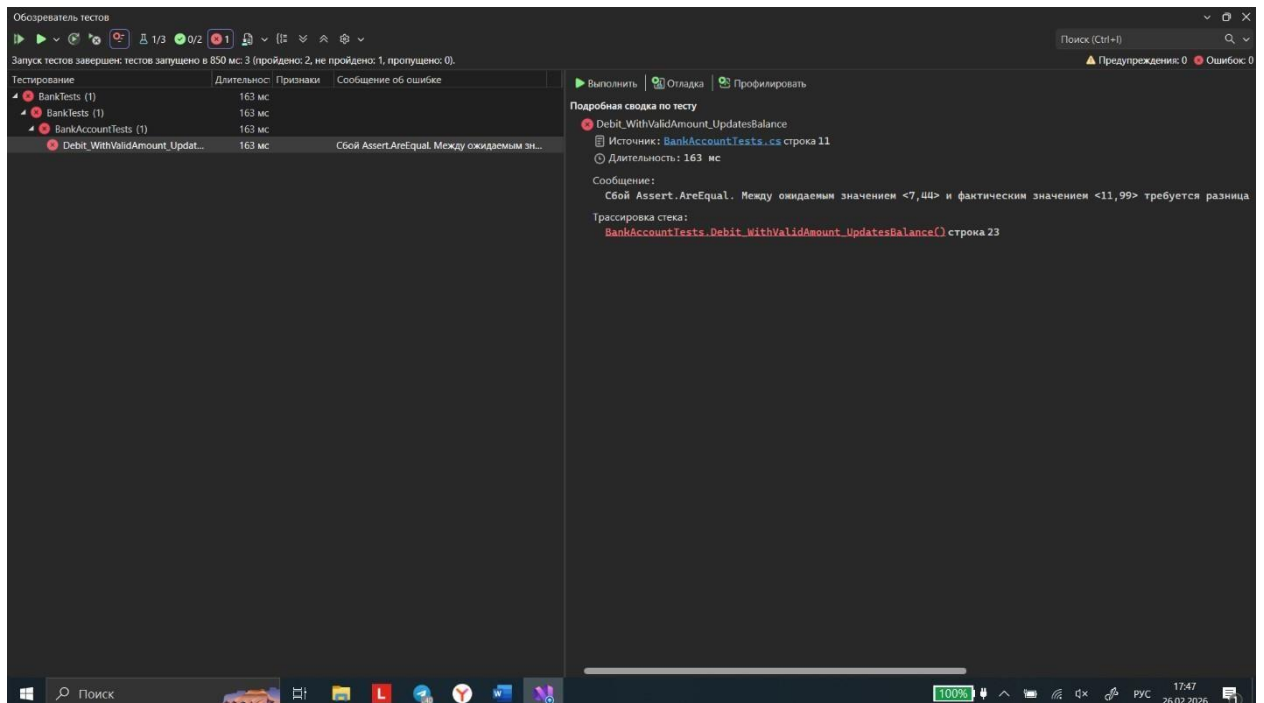


Рисунок 35

3. Я приняла решение анализировать ошибку и искать причины её возникновения, и пыталась решить возникшие ошибки.

Я добавила строку в код для устранения ошибки: `m_balance -= amount;`

4. Я совершила запуск всех тестов (повторная проверка).

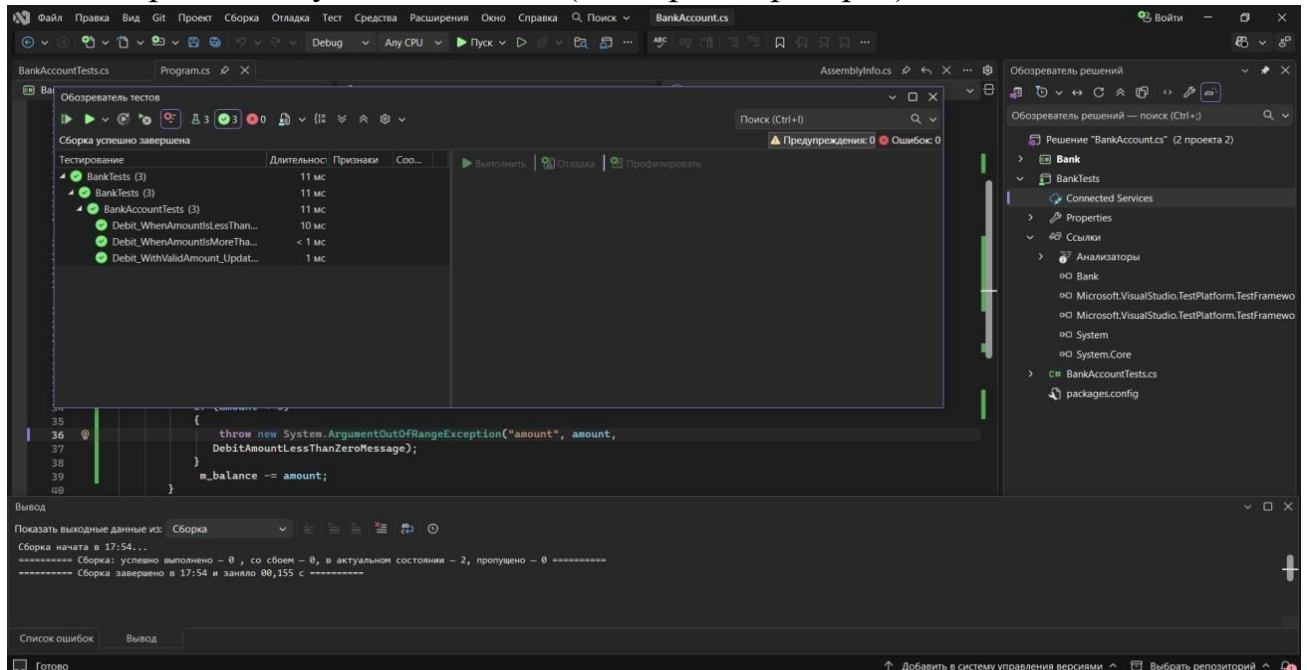


Рисунок 36

5. Я провела анализирование вывода, ошибка устранена. Все тесты выполнены правильно.

6. Проверка работы программы.

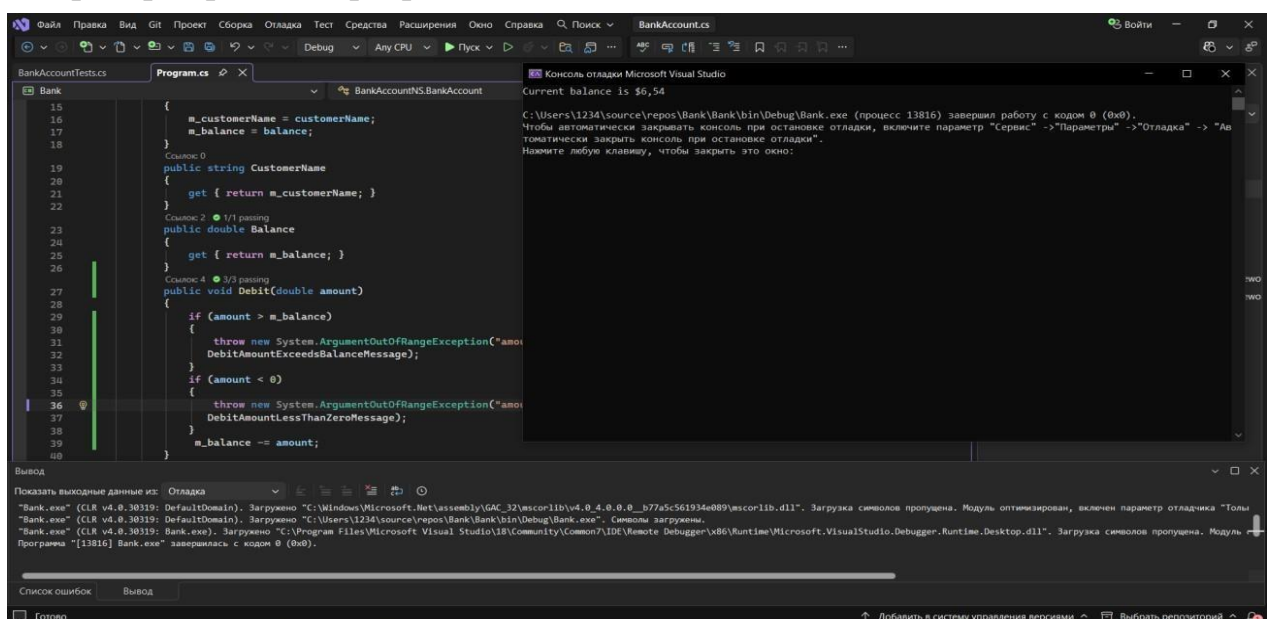


Рисунок 37

## **Заключение.**

Выполняя практическую работу №1 по теме «Средства тестирования Visual Studio-2022», я освоила работу со средой тестирования. Научилась создавать и запускать модульные тесты, и выполнять рефакторинг. Таким образом, я смогла усовершенствовать тестовый код, что привело к созданию более надёжного информативного метода теста. Но самое главное, что в результате был улучшен тестируемый код. Я научилась составлять официальную документацию. Осознала, что всегда нужно перепроверять свою работу множество раз и что заниматься тестированием очень классно.

