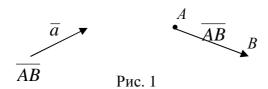
II Векторна алгебра

1 Основні означення

Під вектором розуміємо величину, яка характеризується довжиною (модулем) і напрямом (рис.1).



Розглядатимемо дво- і тривимірні вектори. Усі положення, наведені для таких векторів, мають місце і для n-вимірних векторів ($n \in N$).

Тривимірний вектор можна задати так:

$$\overline{a} = \{a_x; a_y; a_z\},\$$

 $a_{\scriptscriptstyle X},\,a_{\scriptscriptstyle Y},\,a_{\scriptscriptstyle Z}$ - координати вектора - проекції на координатні осі;

2)
$$\overline{a} = \overline{AB} = \{x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1\},$$
(2.1)

точка A – початок вектора \overline{a} , B – кінець, $A(x_1; y_1; z_1)$, $B(x_2; y_2; z_2)$;

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} - a_$$

розклад вектора \vec{a} за координатними ортами \vec{i} , \vec{j} , \vec{k} ;

4)
$$\vec{a} = |\vec{a}| \cdot \vec{a}^{0} = |\vec{a}| \{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\},$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_{x}^{2} + a_{y}^{2} + a_{z}^{2}},$$

$$\cos \alpha = \frac{a_{x}}{|\vec{a}|}, \qquad \cos \beta = \frac{a_{y}}{|\vec{a}|}, \qquad \cos \gamma = \frac{a_{z}}{|\vec{a}|}.$$

$$(2.2)$$

Два вектори \bar{a} та \bar{b} рівні між собою, якщо

$$a_x = b_x, \quad a_y = b_y, \quad a_z = b_z.$$
 (2.3)

Два вектори \vec{a} та \vec{b} колінеарні ($\vec{a} \, \Big\| \, \vec{b}$), якщо

$$\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} = \lambda$$

(λ - число).

Ділення відрізка AB у заданому співвідношенні $\lambda = \frac{AB}{CB}$, де $A(x_1; y_1; z_1)$, $B(x_2; y_2; z_2)$, $C(x_3; y_3; z_3)$ і C - точка ділення.

Координати точки ділення

$$x_c = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}; \qquad y_c = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}; \qquad z_c = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}.$$
 (2.4)

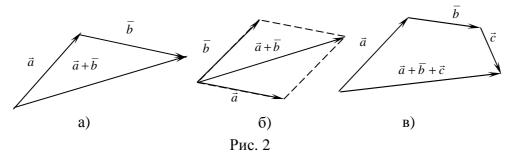
Якщо відрізок AB ділиться точкою C навпіл, то

$$x_c = \frac{x_1 + \lambda x_2}{2}; \qquad y_c = \frac{y_1 + \lambda y_2}{2}; \qquad z_c = \frac{z_1 + \lambda z_2}{2}.$$
 (2.5)

2 Лінійні операції над векторами

${f 1}$ Сума двох векторів ec a та ec b

Сума двох векторів знаходиться за правилом трикутника (рис.2a) або правилом паралелограма (рис. 2б).



Якщо вектори \vec{a} та \vec{b} задано координатами $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\},$ $\vec{b} = \{b_x, b_y, b_z\},$ то

$$\vec{a} + \vec{b} = \{a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z\}$$