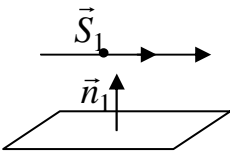
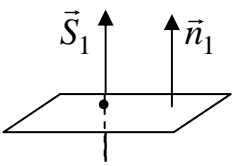
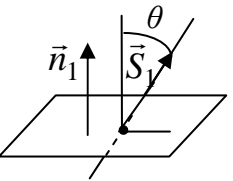
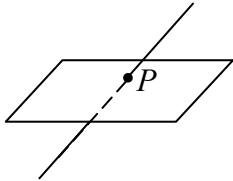


4 Взаємне розташування прямої та площини у просторі

Пряма $\frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{p}$, площина $Ax + By + Cz + D = 0$

Деякі відомості про взаємне розташування прямої та площини у просторі

$Al + Bm + Cp = 0,$ $\vec{S} = \{l; m; p\},$ $\vec{n} = \{A; B; C\},$ $\vec{n} \cdot \vec{S} = 0.$		<p>Умова паралельності прямої</p> $\frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{p}$ <p>і площини $Ax + By + Cz + D = 0$</p>
$\frac{A}{l} = \frac{B}{m} = \frac{C}{p},$ $\vec{n} \parallel \vec{S}$		<p>Умова перпендикулярності прямої і площини</p>
$\sin \theta = \frac{Al + Bm + Cp}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{l^2 + m^2 + p^2}},$ $\sin \theta = \frac{ \vec{n} \cdot \vec{S} }{ \vec{n} \cdot \vec{S} }.$		<p>Кут θ між прямою і площиною</p>
$\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0, \\ x = lt + x_0, \\ y = mt + y_0, \\ z = pt + z_0 \end{cases}$ $t = -\frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{Al + Bm + Cp}$ <p>$(Al + Bm + Cp \neq 0)$</p> <p style="text-align: right;">(3.27)</p>		<p>Точка P перетину прямої</p> $\begin{cases} x = lt + x_0, \\ y = mt + y_0, \\ z = pt + z_0 \end{cases}$ <p>і площини $Ax + By + Cz + D = 0$</p> <p>- розв'язок системи (3.34)</p>

Приклад № 3. Знайти точку перетину прямої

$$\frac{x-2}{-2} = \frac{y+3}{1} = \frac{z-1}{3} \text{ і площини } 2x+3y-2z=0.$$

Розв'язання. Запишемо рівняння заданої прямої у параметричному вигляді: $x = -2t + 2$, $y = t - 3$, $z = 3t + 1$. Розв'язуємо систему

$$\begin{cases} 2x + 3y - 2z = 0, \\ x = -2t + 2, \\ y = t - 3, \\ z = 3t + 1. \end{cases}$$

Маємо

$$2(-2t + 2) + 3(t - 3) - 2(3t + 1) = 0 \Rightarrow -4t + 4 + 3t - 9 - 6t - 2 = 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow -7t - 7 = 0 \Rightarrow t = -1.$$

Тоді $x = -2 \cdot (-1) + 2 = 4$, $y = -1 - 3 = -4$, $z = 3 \cdot (-1) + 1 = -2$.

Отже, $P(4; -4; -2)$ – шукана точка.

Приклад № 4. Скласти рівняння площини, що проходить через точку $M_0(3; -1; -2)$ перпендикулярно до заданої прямої

$$\frac{x+1}{5} = \frac{y+2}{-3} = \frac{z-1}{2}.$$

Розв'язання. Якщо пряма перпендикулярна до площини, то напрямний вектор \vec{S} прямої і нормальний вектор \vec{n} площини колінеарні: $\vec{S} \parallel \vec{n}$. За умовою задачі $\vec{S} = \{5; -3; 2\}$. Тоді $\vec{n} = \lambda \vec{S}$ і при $\lambda = 1$ дістаємо $\vec{n} = \{5; -3; 2\}$. Використовуємо рівняння площини (3.15), а саме: $A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$, де $\vec{n} = \{A; B; C\} = \{5; -3; 2\}$.

Дістаємо $5(x-3) - 3(y+1) + 2(z+2) = 0$ або
 $5x - 3y + 2z - 14 = 0$ - шукане рівняння площини.

Приклад № 5. Скласти рівняння площини, що проходить через дві паралельні прямі

$$\frac{x-4}{2} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z-1}{2} \quad \text{та} \quad x = 2t - 2, y = -3t + 1, z = -2t + 4.$$

Розв'язання. Перша пряма проходить через точку $M_1(4; -1; 1)$, друга через точку $M_2(-2; 1; 4)$. Напрямний вектор цих прямих $\vec{S} = \{2; -3; -2\}$.

Зробимо таку побудову (рис. 1). З'єднаємо точки M_1 і M_2 . Дістаємо вектор $\overrightarrow{M_1M_2} = \{-6; 2; 3\}$. Виберемо на шуканій площині Q біжучу точку $M(x, y, z)$ і запишемо вектор $\overrightarrow{M_1M} = \{x-4; y+1; z-1\}$.

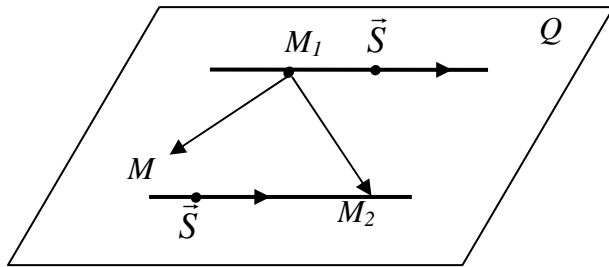


рис. 1

Три вектори \vec{S} , $\overrightarrow{M_1M_2}$, $\overrightarrow{M_1M}$ лежать в одній площині, отже, вони компланарні.

Умовою компланарності трьох векторів є умова $(\overrightarrow{M_1M} \times \overrightarrow{M_1M_2}) \cdot \vec{S} = 0$ (див. гл. II, формула (2.36)). Тоді маємо

$$\begin{vmatrix} x-4 & y+1 & z-1 \\ -6 & 2 & 3 \\ 2 & -3 & 2 \end{vmatrix} = 0.$$

Це є рівняння площини у вигляді (3.16). Розкладаємо визначник за елементами першого рядка. Дістаємо:

$$13(x-4)+18(y+1)+14(z-1)=0 \Rightarrow$$

$$13x-52+18y+18+14z-14=0 \Rightarrow 13x+18y+14z-48=0 - \text{шукане}$$

рівняння площини.

Приклад № 6. Знайти точку перетину прямих

$$\frac{x+1}{2} = \frac{y}{-3} = \frac{z+1}{-2}, \quad \frac{x-1}{4} = \frac{y+3}{-2} = \frac{z+3}{5}.$$

Розв'язання. Для того, щоб знайти точку перетину прямих, потрібно, щоб ці прямі лежали в одній площині. Напрямні вектори заданих прямих $\vec{S}_1 = \{2; -3; -2\}$, $\vec{S}_2 = \{4; -2; 5\}$. Розглянемо ще вектор $\overrightarrow{M_1M_2}$, де $M_1(-1; 0; -1)$ – точка, що належить першій прямій, $M_2(1; -3; -3)$ – точка, що належить другій заданій прямій. Тоді $\overrightarrow{M_1M_2} = \{2; -3; -2\}$. Використаємо умову компланарності векторів, а саме: $(\vec{S}_1 \times \vec{S}_2) \cdot \overrightarrow{M_1M_2} = 0$ (формула (2.36) гл. II). Маємо перевірити, чи дорівнює нулю визначник, складений із координат векторів $\vec{S}_1, \vec{S}_2, \overrightarrow{M_1M_2}$. Обчислюємо визначник. Дістаємо

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & -2 \\ 4 & -2 & 5 \\ 2 & -3 & -2 \end{vmatrix} = 0$$

тому, що два рядки рівні
(ввластивіть 4 визначників, гл. I).

Отже, задані прямі перетинаються.

Координати точки перетину повинні задовольняти рівняння обох прямих. Перепишемо ці рівняння у параметричному вигляді. Дістаємо

$$x = 2t_1 - 1, y = -3t_1, z = -2t_1 - 1 \text{ та } x = 4t_2 + 1, y = -2t_2 - 3, z = 5t_2 - 3$$

Тоді:

$$\begin{cases} 2t_1 - 1 = 4t_2 + 1, \\ -3t_1 = -2t_2 - 3, \\ -2t_1 - 1 = 5t_2 - 3, \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2t_1 - 4t_2 = 2, \\ -3t_1 + 2t_2 = -3, \\ -2t_1 - 5t_2 = -2, \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t_1 - 2t_2 = 1, \\ 3t_1 - 2t_2 = 3, \\ 2t_1 + 5t_2 = 2. \end{cases} \quad (3.28)$$

Дістали систему трьох рівнянь з двома невідомими. Вибираємо два рівняння і знаходимо розв'язок системи цих рівнянь. Нехай це – перші два рівняння системи (3.28), тобто

$$\begin{cases} t_1 - 2t_2 = 1, \\ 3t_1 - 2t_2 = 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -2t_1 = -2, \\ 2t_2 = t_1 - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t_1 = 1, \\ t_2 = 0. \end{cases}$$

Перевіряємо, чи задовольняють значення $t_1 = 1$ і $t_2 = 0$ третє рівняння системи (3.28), маємо $2 \cdot 1 + 5 \cdot 0 = 2$, тобто ці значення t_1 і t_2 задовольняють і третє рівняння системи, отже, є розв'язком системи (3.28).

Підставляємо $t_1 = 1$ у параметричне рівняння першої заданої прямої або $t_2 = 0$ у параметричне рівняння другої заданої прямої. Маємо

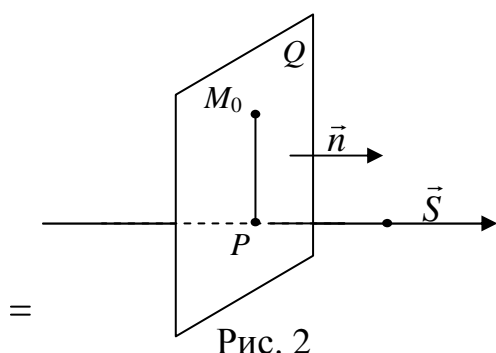
$$x = 2 \cdot 1 - 1 = 1, \quad y = -3 \cdot 1 = -3, \quad z = -2 \cdot 1 - 1 = -3.$$

Отже, $P(1; -3; -3)$ – точка перетину заданих прямих.

Приклад № 7. Знайти проекцію точки $M_0(2; 2; -2)$ на пряму

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y+3}{1} = \frac{z+1}{-2}.$$

Розв'язання. Проекція P точки M_0 на пряму (рис. 2) – це основа перпендикуляра, опущеного із точки M_0 на пряму. Або це точка



перетину прямої і площини Q , що проходить через точку M_0 перпендикулярно до заданої прямої. Задана пряма має

напрямний вектор $\vec{S} = \{2; 1; -2\}$. Нормальний вектор \vec{n} площини, яка перпендикулярна до заданої прямої, колінеарний вектору \vec{S} : $\vec{n} \parallel \vec{S} : \vec{n} = \lambda \vec{S}$, або $\vec{n} = \vec{S}$ при $\lambda = 1$. Тобто, $\vec{n} = \{2; 1; -2\}$. Точка $M_0(2; 2; -2)$ лежить у цій площині. Рівняння цієї площини (згідно з формулою (3.15)) набуває вигляду

$$2(x-2) + 1(y-2) - 2(z+2) = 0 \text{ або } 2x + y - 2z - 10 = 0.$$

Знайдемо точку перетину заданої прямої (запишемо її рівняння у параметричному вигляді, а саме: $x = 2t + 1$, $y = t - 3$, $z = 2t - 1$) і площини $2x + y - 2z - 10 = 0$ (див. приклад № 153). Можна також використати формулу (3.27) для знаходження параметра t , а саме:

$$t = -\frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{Al + Bm + Cp}.$$

У нашому випадку $A = 2, B = 1, C = -2, D = -10, l = 2, m = 1, p = -2, x_0 = 1, y_0 = -3, z_0 = -1$. Тоді

$$t = -\frac{2 \cdot 1 + 1 \cdot (-3) - 2 \cdot (-1) - 10}{2 \cdot 2 + 1 \cdot 1 - 2 \cdot (-2)} = -\frac{-9}{9} = 1.$$

Підставляємо значення t у параметричні рівняння прямої і дістаємо $x = 2 \cdot 1 + 1 = 3$, $y = 1 - 3 = -2$, $z = -2 \cdot 1 - 1 = -3$. Маємо координати точки перетину прямої і площини, що проходить через задану точку, перпендикулярно до заданої прямої, тобто $P(3; -2; -3)$ – проекція заданої точки M_0 на задану пряму.

Приклад № 8. Знайти точку Q симетричну точці

$M_0(1; -1; -3)$ відносно площини
 $3x - 4y + 2z + 28 = 0$.

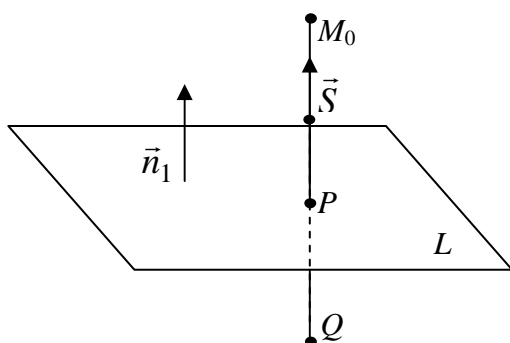


Рис. 3

Розв'язання. Нехай P – проекція точки M_0 на задану площину L (рис. 3). Тоді координати точки Q знаходимо із співвідношень

$$\frac{x_{M_0} + x_Q}{2} = x_P, \quad \frac{y_{M_0} + y_Q}{2} = y_P, \quad \frac{z_{M_0} + z_Q}{2} = z_P.$$

$$\text{Тобто } x_Q = 2x_P - x_{M_0}, \quad y_Q = 2y_P - y_{M_0}, \quad z_Q = 2z_P - z_{M_0}.$$

Знайдемо координати точки P як точки перетину прямої M_0Q і заданої площини. Запишемо рівняння прямої M_0Q . Напрямний вектор \vec{S} цієї прямої колінеарний нормальному вектору \vec{n} заданої площини і $\vec{S} = \vec{n} = \{3; -4; 2\}$. За формулою (3.22), а саме:

$$x = lt + x_0, \quad y = mt + y_0, \quad z = pt + z_0$$

маємо параметричні рівняння прямої, що проходить через точку $M_0(1; -1; -3)$ перпендикулярно до заданої площини, а саме:

$$x = 3t + 1, \quad y = -4t - 1, \quad z = 2t - 3.$$

За формулою (3.27), а саме:

$$t = -\frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{Al + Bm + Cp}$$

знаходимо t . Дістаємо

$$t = -\frac{3 \cdot 1 - 4 \cdot (-1) + 2 \cdot (-3) + 28}{3 \cdot 3 - 4 \cdot (-4) + 2 \cdot 2} = -1.$$

Знаходимо координати точки P . Маємо

$$x = 3 \cdot (-1) + 1 = -2, \quad y = -4 \cdot (-1) - 1 = 3, \quad z = 2 \cdot (-1) - 3 = -5, \quad P(-2; 3; -5)$$

.

Отже,

$$x_Q = 2 \cdot (-2) - 1 = -5, \quad y_Q = 2 \cdot 3 - (-1) = 7, \quad z_Q = 2 \cdot (-5) - (-3) = -7$$

і $Q(-5; 7; -7)$ – точка, симетрична точці $M_0(1; -1; -3)$ відносно заданої площини.

Приклад № 9. Скласти рівняння площини, що проходить через точку $M_0(1; 0; -1)$ і пряму $x = 2t - 1, y = -t + 2, z = -2t + 3$.

Розв'язання. За умовою задачі напрямний вектор заданої

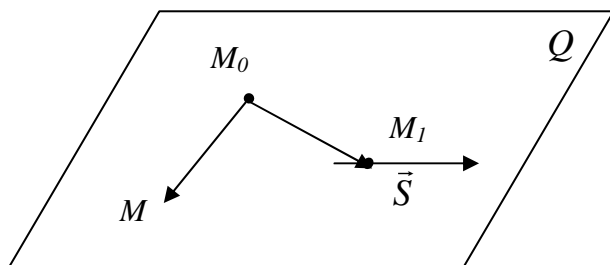


Рис. 4

прямої $\vec{S} = \{2; -1; -2\}$ лежить у шуканій площині Q (рис. 4).

На заданій прямій лежить точка $M_1(-1; 2; 3)$.

Визначаємо вектор

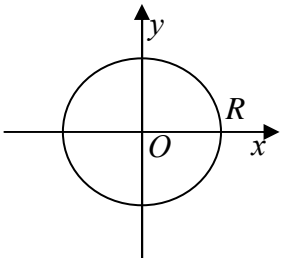
$$\overrightarrow{M_0M_1} = \{-2; 2; 4\}.$$

Вибираємо у шуканій площині біжучу точку $M(x; y; z)$ і визначаємо вектор $\overrightarrow{M_0M}$. Маємо $\overrightarrow{M_0M} = \{x-1; y; z+1\}$. Три вектори $\overrightarrow{M_0M}, \overrightarrow{M_0M_1}, \vec{S}$ лежать в одній площині, тобто вони компланарні. За умовою компланарності трьох векторів маємо

$$\begin{vmatrix} x-1 & y & z+1 \\ 2 & -1 & -2 \\ -2 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 0, \quad \text{або} \quad 0 \cdot (x-1) - 4y + 2 \cdot (z+1) = 0.$$

Звідки $2y - z - 1 = 0$ - шукане рівняння площини.

5 Криві другого порядку

Коло	$x^2 + y^2 = R^2$		Центр кола $O(0; 0)$, R – радіус кола
------	-------------------	---	--