Два вектори  $\vec{a}$  та  $\vec{b}$  колінеарні (  $\vec{a} \, \Big\| \, \vec{b}$  ), якщо

$$\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} = \lambda$$

(λ - число).

Ділення відрізка AB у заданому співвідношенні  $\lambda = \frac{AB}{CB}$ , де  $A(x_1; y_1; z_1)$ ,  $B(x_2; y_2; z_2)$ ,  $C(x_3; y_3; z_3)$  і C - точка ділення.

Координати точки ділення

$$x_c = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}; \qquad y_c = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}; \qquad z_c = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}.$$
 (2.4)

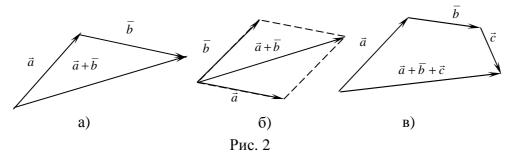
Якщо відрізок AB ділиться точкою C навпіл, то

$$x_c = \frac{x_1 + \lambda x_2}{2}; \qquad y_c = \frac{y_1 + \lambda y_2}{2}; \qquad z_c = \frac{z_1 + \lambda z_2}{2}.$$
 (2.5)

#### 2 Лінійні операції над векторами

## ${f 1}$ Сума двох векторів ec a та ec b

Сума двох векторів знаходиться за правилом трикутника (рис.2a) або правилом паралелограма (рис. 2б).



Якщо вектори  $\vec{a}$  та  $\vec{b}$  задано координатами  $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\},$   $\vec{b} = \{b_x, b_y, b_z\},$  то

$$\vec{a} + \vec{b} = \{a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z\}$$

Сума кількох векторів знаходиться за правилом многокутника (рис. 3 в)).

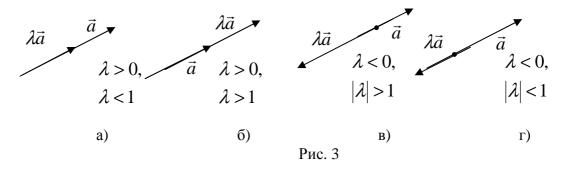
Якщо вектори  $\vec{a}, \vec{b}, ..., \vec{m}$  задано координатами, то їх сума дорівнює

$$\vec{u} = \vec{a} + \vec{b} + \dots + \vec{m} =$$

$$= \left\{ a_x + b_x + \dots + m_x, a_y + b_y + \dots + m_y, a_z + b_z + \dots + m_z \right\}$$
 (2.6)

### 2 Множення вектора $\vec{a}$ на число $\lambda$

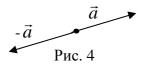
Множення вектора  $\overline{a}$  на число  $\lambda$  пояснено на рис.3.



Якщо вектор  $\vec{a}$  задано координатами, то вектор  $\lambda \vec{a}$  дорівнює

$$\lambda \vec{a} = \left\{ \lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z \right\}. \tag{2.7}$$

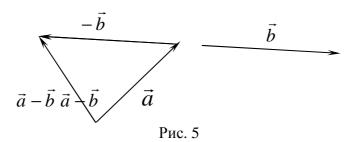
Якщо  $\lambda = -1$ , то вектор  $-\vec{a}$   $\epsilon$ 



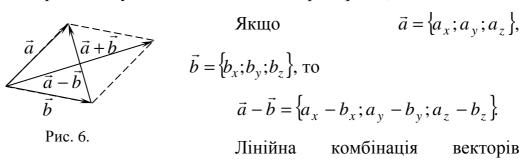
якщо  $\lambda = -1$ , то вектор -a  $\epsilon$  протилежно напрямлений по відношенню до  $\vec{a}$  (рис. 4)  $i - \vec{a} = \{-a_x, -a_y, -a_z\}$ 

# 3 Різниця векторів $\vec{a}$ та $\vec{b}$ .

 $\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$  (puc. 5).



Якщо вектори  $\vec{a}$  та  $\vec{b}$  мають спільний початок, то  $\vec{a} + \vec{b}$  та  $\vec{a} - \vec{b}$  - це вектори, які співпадають з діагоналями паралелограма, побудованого на цих векторах (рис.6).



 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, ... \vec{m}$  дорівнює

$$\vec{u} = \lambda_1 \vec{a} + \lambda_2 \vec{b} + \lambda_3 \vec{c} + ... + \lambda_m \vec{m}$$

 $(\lambda_1,\lambda_2,\lambda_3,...,\lambda_m$  - числа).

Якщо  $\vec{a}=\lambda\vec{b}$ , то  $\vec{a}$  та  $\vec{b}$  - колінеарні  $(\vec{a}\|\vec{b}\,)$  і умова колінеарності векторів має вигляд

$$\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} = \lambda. \tag{2.8}$$

Якщо  $\vec{c} = \lambda_1 \vec{a} + \lambda_2 \vec{b}$ , то вектори  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  - компланарні, тобто, лежать в одній або паралельних площинах.

Ортом вектора  $\vec{a}$  називається вектор  $\vec{a}^0$ , модуль якого дорівнює одиниці  $\left| \vec{a}^0 \right| = 1$ ), а напрям співпадає із напрямом вектора  $\vec{a}$ , тобто

$$\vec{a}^{\,0} = \{\cos\alpha; \cos\beta; \cos\gamma\},\,$$

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{|\overline{a}|}; \cos \beta = \frac{a_y}{|\overline{a}|}; \cos \gamma = \frac{a_z}{|\overline{a}|}$$
 (2.9)

- напрямні косинуси вектора  $\vec{a}$  ( $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  – кути вектора  $\vec{a}$  з додатними напрямами відповідно осей координат Ox, Oy, Oz) і

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$
 (2.10)

Тоді

$$\vec{a} = |\vec{a}| \cdot \vec{a}^0, \tag{2.11}$$

де

$$\vec{a}^{0} = \left\{ \frac{a_{x}}{|\vec{a}|}; \frac{a_{y}}{|\vec{a}|}; \frac{a_{z}}{|\vec{a}|} \right\}. \tag{2.12}$$

#### 3 Добутки векторів

## 3.1 Скалярний добуток двох векторів

Скалярний добуток векторів  $\vec{a}$  та  $\vec{b}$  - це число, яке дорівнює

$$\overrightarrow{ab} = |\overrightarrow{a}| \cdot |\overrightarrow{b}| \cos(\overrightarrow{a} \wedge \overrightarrow{b}), \qquad (2.13)$$

де  $|\vec{a}|, |\vec{b}|$ - модулі векторів  $\vec{a}$  та  $\vec{b}$  .

Якщо вектори задано координатами, а саме:  $\vec{a} = \left\{a_x, a_y, a_z\right\}, \; \vec{b} = \left\{b_x, b_y, b_z\right\}, \; \text{то їх скалярний добуток дорівню} \varepsilon$ 

$$\overrightarrow{ab} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z. \tag{2.14}$$