---

## Front matter

title: "Лабораторная работа №9"

subtitle: "Простейший вариант"

author: "Чулкова Валерия Аексеевна"

## Generic otions

lang: ru-RU

toc-title: "Содержание"

## Bibliography

bibliography: bib/cite.bib

csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

## Pdf output format

toc: true # Table of contents

toc-depth: 2

lof: true # List of figures

lot: true # List of tables

fontsize: 12pt

linestretch: 1.5

papersize: a4

documentclass: scrreprt

## I18n polyglossia

polyglossia-lang:

name: russian

options:

- spelling=modern

- babelshorthands=true

polyglossia-otherlangs:

name: english

## I18n babel

babel-lang: russian

babel-otherlangs: english

## Fonts

mainfont: PT Serif

romanfont: PT Serif

sansfont: PT Sans

monofont: PT Mono

mainfontoptions: Ligatures=TeX

romanfontoptions: Ligatures=TeX

sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase

monofontoptions: Scale=MatchLowercase,Scale=0.9

## Biblatex

biblatex: true

biblio-style: "gost-numeric"

biblatexoptions:

* parentracker=true
* backend=biber
* hyperref=auto
* language=auto
* autolang=other\*
* citestyle=gost-numeric

## Pandoc-crossref LaTeX customization

figureTitle: "Рис."

tableTitle: "Таблица"

listingTitle: "Листинг"

lofTitle: "Список иллюстраций"

lotTitle: "Список таблиц"

lolTitle: "Листинги"

## Misc options

indent: true

header-includes:

* \usepackage{indentfirst}
* \usepackage{float} # keep figures where there are in the text
* \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text

---

# Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

# Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

| Имя каталога | Описание каталога | |

|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|

| `C-x o` | — Перейти в другое окно.

| `C-x 2` | — Разделить окно по горизонтали1.

| `C-x 0` | — Закрыть текущее окно (при этом буфер не удаляется).

| `C-x i` | — Вставить содержимое файла в буфер в текущую

позицию курсораю.

| `M-%` | — Поиск текста и его замена с запросом (что на что

заменить).

| `C-y` | — Вставить текст из списка удалений в текущую

позицию курсора.

| `M-k` | — Удалить текст от текущего положения курсора

до конца предложения.

# Выполнение лабораторной работы

1. Открыла emacs.

!(image/1.png)

1. Создала файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

!(image/2.png)

1. Набрала текст:
2. #!/bin/bash
3. HELL=Hello
4. function hello {
5. LOCAL HELLO=World
6. echo $HELLO
7. }
8. echo $HELLO
9. hello

!(image/3.png)

4) Сохранила файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

!(image/4.png)

5) Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования:

5.1. Вырезать одной командой целую строку (С-k).

5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).

5.3. Выделить область текста (C-space).

5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставить область в конец файла.

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

5.7. Отмените последнее действие (C-/).

!(image/5.png)

6) Выполнила команды для перемещению курсора.

6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).

6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e).

6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).

6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).

!(image/6.)png

7) Управление буферами.

7.1. Вывела список активных буферов на экран (C-x C-b)

7.2. Переместилась во вновь открытое окно (C-x) со списком открытых буферов

и переключилась на другой буфер.

7.3. Закрыла это окно (C-x 0).

7.4. Вновь переключилась между буферами, но уже без вывода их списка на

экран (C-x b).

!(image/7.png)

8) Управление окнами.

* 1. Поделила фрейм на 4 части: разделила фрейм на два окна по вертикали (C-x 3),

а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (см. рис. 9.1).

* 1. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите

несколько строк текста.

!(image/8.png)

9) Выполнила команды df и du предварительно получив более подробную информацию об этих командах, с помощью команды man.

!(image/9.png)

10) Воспользовавшись справкой команды find, вывела имена всех директорий, имеющихся в домашнем каталоге.

!(image/10.png)

# Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs’а.
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?
7. Как поделить текущее окно на две части?
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?
9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему

# Ответы на вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Развитие Emacs в сторону его многогранности послужило причиной того, что и без того интуитивно непонятная программа стала чрезвычайно сложной в применении. В частности, управление осуществляется при помощи различных клавиатурных комбинаций, запомнить которые будет непросто.
3. Буфер – что-то, состоящее из текста. Окно – область с одним из буферов.
4. В одном окне можно открыть больше 10 буферов.
5. После запуска emacs без каких-либо параметров в основном окне отображается буфер scratch, который используется для оценки выражений Emacs Lisp, а также для заметок, которые вы не хотите сохранять. Этот буфер не сохраняется автоматически.
6. Чтобы ввести следующую комбинацию C-c | я нажму клавиши: Control+c и Shift+, и для C-c C-|: Control+c и Control+Shift+.
7. Поделить текущее окно на две части можно двумя комбинациями клавиш: C-x 3 или C-x 2.
8. Настроить или расширить Emacs можно написав или изменив файл ~/.emacs.
9. Клавиша  выполняет функцию перемещения курсора в открытом окне также, как и многие другие клавиши её можно переназначить.
10. Редактор emacs показался мне удобнее из-за возможности открытия нескольких окон с буферами и работать комбинациями клавиш в этот редакторе мне было проще.

# Выводы

Познакомилась с операционной системой Linux. Получиа практические навыки работы с редактором Emacs.

# Список литературы{.unnumbered}

::: {#refs}

:::