

(3.3) kernel trick,  $x_1^2 + 2x_2^2 = 3$

Квадратичная форма:  $k(x, y) = \langle x, y \rangle^2 = (x_1 y_1 + x_2 y_2)^2 =$   
 $= x_1^2 y_1^2 + 2x_1 y_1 x_2 y_2 + x_2^2 y_2^2 = \langle x_1^2, x_2^2, \sqrt{2} x_1 x_2 \rangle,$

$(y_1^2, y_2^2, \sqrt{2} y_1 y_2)$

Преобразование:  $\psi(x_1, x_2) \rightarrow (x_1^2, x_2^2, \sqrt{2} x_1 x_2)$

линейная поверхность в  $H$ :

$\langle (x_1^2, x_2^2, \sqrt{2} x_1 x_2), (w_1, w_2, w_3) \rangle + w_0 =$   
 $= w_1 x_1^2 + w_2 x_2^2 + w_3 \sqrt{2} x_1 x_2 \quad \textcircled{=}$

Или  $w = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} w_0 = -3$

$\textcircled{=}$   $x_1^2 + 2x_2^2 - 3 = 0$

3.2 Задача классификации из двух пересекющихся классов, в которой объекты описываются  $n$ -мерными вещественными векторами:  $X = \mathbb{R}^n$ ,  $Y = \{-1, 1\}$ .

Линейный пороговый классификатор:

$$a(x) = \text{sign} \left( \sum_{j=1}^n w_j x_j - w_0 \right) = \text{sign} (\langle w, x \rangle - w_0)$$

где  $(x^1, \dots, x^n)$  - признаковое описание объекта  $x$ , вектор  $w = (w^1, \dots, w^n) \in \mathbb{R}^n$  и скалярный порог  $w_0 \in \mathbb{R}$  - параметры алгоритма.

Предположим, что вообще линейно разделима: найдутся  $w, w_0$ , задающие разделяющую гиперплоскость  $\langle w, x \rangle = w_0$ , при которой функция потерь минимальна.

$$Q(w, w_0) = \sum_{i=1}^l [y_i (\langle w, x_i \rangle - w_0) \leq 0] = 0$$

Для удовлетворения условиям  $w$  и  $w_0$  на константу, следует

$$\min_{i=1, \dots, l} y_i (\langle w, x_i \rangle - w_0) = 1$$

Получим и ширину полосы. На её границе лежат точки  $x_+ \in \{1\}$  и  $x_- \in \{-1\}$ .

$$\begin{aligned} \text{Ширина: } \left\langle (x_+ - x_-), \frac{w}{\|w\|} \right\rangle &= \frac{\langle w, x_+ \rangle - \langle w, x_- \rangle}{\|w\|} = \\ &= |y_i (\langle w, x_i \rangle - w_0) = 1, i \in \{+, -\}| = \frac{(w_0 + 1) - (w_0 - 1)}{\|w\|} = \frac{2}{\|w\|} \end{aligned}$$

Получается, что ширина полосы минимальна, когда  $\|w\|$  минимальна. Задана оптимальная норма вектора  $w$ .

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{1}{2} \|w\|^2 \rightarrow \min_{w, w_0} \\ y_i (\langle w, x_i \rangle - w_0) \geq 1, i = 1, \dots, l \end{array} \right.$$

$$y_i (\langle w, x_i \rangle - w_0) \geq 1, i = 1, \dots, l$$

Пусть теперь введем неравенства.  $y_i (\langle w, x_i \rangle - w_0)$  не обязательно будет меньше 1. Основное ограничение, введенное минимизирующей функцией  $\xi_i$  и минимизирующей

$$\begin{cases} \frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^l \xi_i \rightarrow \min_{w, w_0, \xi} \\ M_i(w, w_0) = y_i (\langle w, x_i \rangle - w_0) \geq 1 - \xi_i, \xi_i = 1 \dots l \\ \xi_i \geq 0, i = 1 \dots l \end{cases}$$

$\xi_i$  в этих условиях будет показывать величину ошибки на  $x_i$  классе. Преобразуем условия на  $\xi_i$ :

$$\begin{cases} \xi_i \geq 1 - M_i(w, w_0) \\ \xi_i \geq 0 \end{cases}$$

Значит, минимизируя  $\xi_i$  будем при  $\xi_i = (1 - M_i(w, w_0))_+$

Итак, минимизирующая функция будет выглядеть так:

$$\frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^l (1 - M_i(w, w_0))_+ \rightarrow \min_{w, w_0}$$



### §.5 L<sub>1</sub>-регрессия

С помощью теоремы Куи-Танера докажем, что

$$\begin{cases} \|w, x - y\|^2 \rightarrow \min \\ \sum |w_i| - a \leq 0 \end{cases} \quad \text{эквивалентно} \quad \begin{cases} \|w, x - y\|^2 + \lambda (\sum |w_i| - a) \rightarrow \min \\ \lambda \geq 0 \end{cases}$$

приведет к построению одного и того же симплекса для задачи линейной регрессии

По теореме Куи-Танера:

Если  $\hat{w}$  решение  $w = (\hat{w}_1, \dots, \hat{w}_n)$  для задачи с ограничениями:

$$\begin{cases} \|w, x - y\|^2 \rightarrow \min \\ \sum_{i=1}^n |w_i| - a \leq 0 \end{cases}$$

то найдется вектор  $\lambda = (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$ , такой что выполняются условия:

~~$$\min \|w, x - y\|^2 = \min (\|w, x - y\|^2 + \lambda (\sum |w_i| - a))$$~~

$$\begin{aligned} 1) \quad \min (\|w, x - y\|^2 + \lambda (\sum |w_i| - a)) &= \\ &= \|\hat{w}, x - y\|^2 + \lambda (\sum |\hat{w}_i| - a) \\ 2) \quad \lambda (\sum |\hat{w}_i| - a) &= 0 \\ 3) \quad \lambda_i &\geq 0 \end{aligned}$$

Следовательно, ~~мы можем найти~~ две задачи приводятся к одной и той же функции