МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота № 14

з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування»

Варіант - 6

Виконав:

студент групи КН-108 Яковлев В.К.

Викладач:

Гаскьо Р.Т.

Колекції в Java

Мета

- Ознайомлення з бібліотекою колекцій *Java SE*
- Використання колекцій для розміщення об'єктів розроблених класів.

Вимоги

1. Розробити консольну програму для реалізації завдання обробки ланих

згідно роботи №10 Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.

2. Для розміщення та обробки даних використовувати контейнери (колекції) і алгоритми з Java Collections Framework.

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/collections/

3. Забезпечити обробку колекції об'єктів: додавання, видалення, пошук,

сортування згідно (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів).

- 4. Передбачити можливість довготривалого зберігання даних:
- 1) за допомогою стандартної серіалізації;
- 2) не використовуючи протокол серіалізації.
- 5. Продемонструвати розроблену функціональність в діалоговому та автоматичному режимах за результатом обробки параметрів командного

рядка

Код рішення:

```
package com.week;
import java.util.Scanner;
import java.util.*;
import java.io.Serializable;
import java.util.Scanner;
public class Lab14 implements Serializable{
   public Object thief;
   public Object thief1;
        public static void main(String[] args) throws
IOException {
        List<String> list = new ArrayList<String>();
        Vidil thief = new Vidil();
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Даскаво просимо до
поліцейського відділу");
        System.out.println("Що ви шукасте?");
```

```
System.out.println("1 - Дані про якогось злочинця:
System.out.println(" 2 - Дані про суддів: ");
System.out.println(" 3 - Вибачте, я не туди
System.out.println("Введіть цифру з вказаних: ");
String str1 = in.nextLine();
      System.out.println("Якого саме злочинця ви
      System.out.println("Дані на якого саме
      System.out.println("Може вам допомогти?");
if (str1.equals("1")) {
   System.out.println("Введіть імя злочинця: ");
   list.add(str2);
   System.out.println("Введіть прізвище злочинця:
   String str3 = in.nextLine();
     list.add(str3);
   System.out.println("Введіть дату народження
   String str4 = in.nextLine();
    list.add(str4);
   System.out.println("Введіть дати судимостей
   String str5 = in.nextLine();
     list.add(str5);
   System.out.println("Введіть дату останнього
   String str6 = in.nextLine();
     list.add(str6);
   System.out.println("Введіть дату останнього
      list.add(str7);
```

```
thief.Last Name = str3;
             thief.Birthday = str4;
             thief.Date of last in jail = str6;
             thief.Date of last out jail = str7;
             System.out.println("Імя злочинця:" + str2 +
                   str4 + "\n" + "Дати судимості: " + str5
                    "\nДата останнього визволення: " + str7);
             System.out.println("Злочинець якого ви шукаєте
не знайдений або зник");
             boolean empty2 = list.isEmpty();
             System.out.println("IF your collection
" + "Yours: " + empty2);
             System.out.println("Your list size is: " +
list.size());
             list.remove(str5);
             System.out.println("This element was deleted
from collection: " + str5);
          if (str1.equals("2") ){
             System.out.println("Введіть з якою метою ви
             System.out.println("Введіть імя та прізвище
             String str9 = in.nextLine();
             System.out.println("На разі такого судді не
```