МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. Р.Е.АЛЕКСЕЕВА

Институт радиоэлектроники и информационных технологий

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

«Программная модель процессора»

Вариант 17

по дисциплине

«Принципы и методы организации системных

программных средств»

РУКОВОДИТЕЛЬ: ————————————————————————————————————	Викулова Е.Н. (фамилия, и.,о.)
СТУДЕНТ:	(1 , , , , ,
(подпись)	Сухоруков В.А. (фамилия, и.,о.) 19-В-2 (шифр группы)
Работа защищена «	_>>
С оценкой	

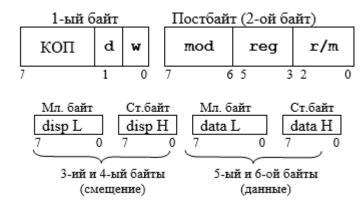
Цель

Изучить программную модель процессора *Intel* 8086/88 (программно-доступные регистры, модель и адресацию память, модель внешних устройств, систему команд). Изучить структуру и форматы команд. Получить навыки работы с отладчиком. Разработать простейшую программу на ассемблере и выполнить ее в пошаговом режиме.

Примеры ассемблерных инструкций и их кодов для различных методов адресации

Форматы команд

Общий формат команды (6 байтов):



Первый байт команды содержит код операции КОП и имеет два однобитных поля **w** и **d**. Поле **w** (word) определяет тип операнда:

Поле **d** определяет направление передачи данных относительно регистра, адресуемого полем **reg** постбайта:

d = 1 — пересылка в регистр, код которого в **reg**;

d = 0 – пересылка из регистра, код которого в **reg**.

Постбайт (табл.1,2) определяет операнды, участвующие в команде, и имеет поля:

1. mod («режим», 2 бита) — определяет как интерпретировать поле **r/m** (т.е. регистр или память?): Если mod=11, то операнд в регистре (r),

00 – без смещения,

иначе - в памяти (m):

01 – 1 байт смещения,

10 - 2 байта смещения;

- 2. **reg** («регистр», 3 бита) определяет регистр, участвующий в команде или операции, т.е. содержит код регистра;
- 3. $\mathbf{r/m}$ («регистр/память», 3 бита) совместно с полем **mod** указывает местоположение операнда: если операнд находится в регистре, то в $\mathbf{r/m}$ указан код регистра, если операнд в памяти, то задается метод адресации (табл. 1).

Таблица 1

r/m	mod					
	00		01		10	
000	DS:	BX +SI	DS:	BX+SI+disp8	DS:	BX+SI+disp16
001	DS:	BX+DI	DS:	BX+DI+disp8	DS:	BX+DI+disp16
010	SS:	BP+SI	SS:	BP+SI+disp8	SS:	BP+SI+disp16
011	SS:	BP+DI	SS:	BP+DI+disp8	SS:	BP+DI+disp16
100	DS:	SI	DS:	SI+disp8	DS:	SI+disp16
101	DS:	DI	DS:	DI+disp8	DS:	DI+disp16
110	DS:	disp 16	SS:	BP+disp8	SS:	BP+disp16
111	DS:	BX	DS:	BX+disp8	DS:	BX+disp16

Поле reg постбайта используется для адресации тогда, когда в команде задаются 2 операнда (регистр-регистр, регистр-память).

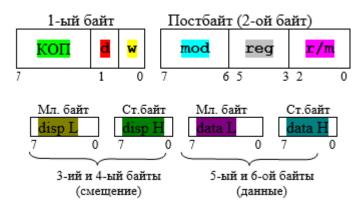
Для случая регистр-регистр: один из регистров кодируется полем reg постбайта, другой – полями mod=11 и r/m (коды регистров – табл. 2).

Для случая регистр-память: регистр кодируется полем reg постбайта, память – полями mod=11 и r/m в соответствии с таблицами 1, 2.

Таблица 2

reg r/m (при mod=11)	Байт (w=1)	Слово (w=0)
000	AL	AX
001	CL	CX
010	DL	DX
011	BL	BX
100	AH	SP
101	СН	BP
110	DH	SI
111	ВН	DI

Примеры инструкций

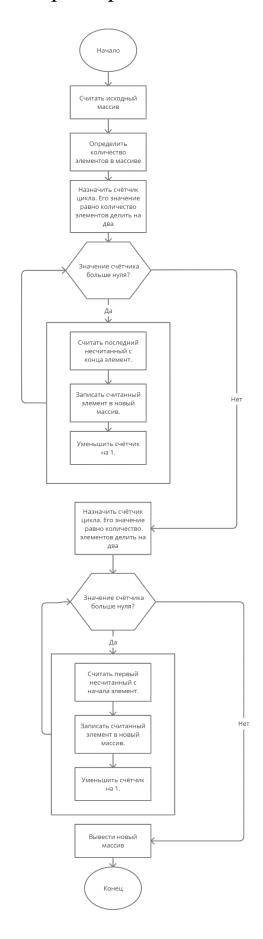


Метод	Инструкция	Код опе-	Код операции	Описание инструкции
адреса- ции		рации	в двоичном виде	
Непо- сред- ствен- ная	add dx,5	83C205	10000011 11000 <mark>010</mark> 00000101	Добавление к содержимому регистра сх константы 5.
Реги- стровая	mov bx, ax	8BD8	100010 <mark>1</mark> 1 11011 <mark>000</mark>	Запись в регистр bx содер- жимого регистра ах
Прямая	mov dx,[0200]	8B160002	100010 <mark>1</mark> 1 00010 <mark>110</mark> 00000000 00000010	Запись в регистр dx содержимого ячейки памяти 200h.
Кос- венно базовая	mov dx, [bx]	8B17	100010 <mark>1</mark> 1 00000 <mark>111</mark>	Записать в регистр dx содержимое ячейки памяти, адрес которой хранится в bx.
Кос- венно- индекс- ная	mov [di],dx	8915	100010 <mark>0</mark> 1 00010 <mark>101</mark>	Записать по адресу di со- держимое регистра al.
Базово- индекс- ная	mov dx, [bx+si]	8B10	100010 <mark>1</mark> 1 00010 <mark>000</mark>	Записать в регистр dx содержимое ячейки памяти, адрес которой вычисляется суммой содержимого регистров bx и si.
Неявная	mov sb	A4	10100100	Записать в ячейку по адресу es:di байт из ячейки с адресом ds:si.

Вариант задания

Перестановка a(n), a(n-1), a(n-2), ..., a(n/2), a(1), a(2), ..., a(n/2-1).

Алгоритм решения задачи



Текст программы, входные и выходные данные, пример выполнения программы

Ë File	Edit View Ru	n Breakpoints Data Options Window	Help REA
[]=CPU {			1=[1][1
cs:0200		mov si,0100	ax 0000 c=
cs:0203	BF1001	mov di,0110	bx 0000 z=
cs:0206	B90400	mov cx,0004	cx 0000 s=
cs:0209	BB0700	mov bx,0007	dx 0000 o=
cs:020C	8805	mov al,[bx+si]	si 0103
cs:020E	47	mov [di],al inc di	
cs:0210	4B	dec bx	bp 0000 i= sp 0080 d=
	E2F8	100p 020C	sp 0000 α- ds 0000
cs:0214	B90400	mov cx,0004	es 0000
	8A04	mov al,[si]	ss 0000
cs:0219		mov [di],al	cs 0000
cs:021B	47	inc di	ip 0100
cs:021C	46	inc si	-
cs:021D	E2F8	loop 0217	
U 28C:0100	31 32 33 34 35	36 37 38 12345678	ss:0086 19BE
28C:0108	39 00 00 00 00	30 37 30 12343070 AA AA AA 9	ss:0084 0009
28C:0110	00 00 00 00 00	00 00 7 00 00 00 7	ss:0082 00A7
28C:0118	00 00 00 00 00	00 00 00	ss:00801072

File		un Breakpo	oints Data	Options Win	-	(E
1=CPU (cs:0200	80486===== BE0001	mov s:	i,0100		ax 0034	C =
cs:0203	BF1001		i,0110		bx 0003	Z:
cs:0206	B90400		x,0004		cx 0001	s
cs:0209	BB0700		x.0007		dx 0000	0 =
cs:020C			l,[bx+si]		si 0103	p
cs:020E cs:0210		mov lo	dil,al		di 0117 bp 0000	a:
cs:0210		dec b			sp 0080	đ:
cs:0212			20C		ds 528C	_
cs:0214	B90400		x,0004		es 528C	
cs:0217			l,[si]		ss 528C	
cs:0219			dil,al		cs 528C	
cs:021B)		inc di			ip 021B	
cs:021C		inc s				
cs:021D	EZF8	loop 0	217			
ds:0100	31 32 33 34 3	5 36 37 38	12345678		ss:0086 455	4
ds:0108	39 00 00 00 0		9		ss:0084 534	
ds:0110	38 37 36 35 3		87651234		ss:0082 4C4	
ds:0118	00 00 00 00 0	0 00 00 00			ss:0080►0D0	00

Вывод

В ходе лабораторной работы изучил программную модель процессора *Intel* 8086/88. Изучил структуру и форматы команд. Получил навыки работы с отладчиком. Разработал простейшую программу на ассемблере и выполнить ее в пошаговом режиме.