

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Компьютерные системы и сети

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 6

Hазвание: Основы Back-End разработки на Golang

Дисциплина: Языки Интернет-Программирования

Студент	ИУ6-31Б			К.Д. Коротаев
	(Группа)	(Поді	пись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель				И.О. Фамилия
		(Поді	пись, дата)	(И.О. Фамилия)

Цель работы: изучение основ сетевого взаимодествия и серверной разработки с использованием языка Golang.

В рамках данной лабораторной работы предлагается продолжить изучение Golang и познакомиться с набором стандартных библиотек, используемых для организации сетевого взаимодествия и разработки серверных приложений.

Задание 1: Необходимо написать веб-сервер, который по пути '/get' отдает текст '"Hello, web!"'. Порт должен быть ':8080'.

Задание 2: Необходимо написать веб-сервер, который по пути `/api/user` приветствует пользователя. Сервер по этому пути должен принимать и парсить параметр `name`, после этого отвечая в формате: `"Hello,<name>!"`. Пример url: `/api/user?name=Golang`

Задание 3: Напиши веб сервер (**порт :3333**) - счетчик который будет обрабатывать GET (/count) и POST (/count) запросы:

GET: возвращает счетчик

POST: увеличивает ваш счетчик на значение (с ключом "count") которое вы получаете из формы, но если пришло HE число то нужно ответить клиенту: "это не число" со статусом http.StatusBadRequest (400).

```
Ход работы:
```

Задание 1

```
Kog main.go
package main
import (
    "net/http"
)
func main() {
    http.HandleFunc("/get", func(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
        w.Write([]byte("Hello, web!"))
    })
    http.ListenAndServe(":8080", nil)
}
```

```
PS C:\Users\admin> cd .ssh
PS C:\Users\admin> cd .ssh
PS C:\Users\admin> curl.exe http://localhost:8080/get
Hello, web!
PS C:\Users\admin\.ssh\web-6\projects> cd 1_hello
PS C:\Users\admin\.ssh\web-6\projects\1_hello> go run main.go
```

Задание 2

```
Koд main.go
package main
import (
    "net/http"
)
func main() {
    http.HandleFunc("/api/user", func(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    name := r.URL.Query().Get("name")
    w.Write([]byte("Hello,"))
    w.Write([]byte(name))
    w.Write([]byte("!"))
})
http.ListenAndServe(":9000", nil)
}
```

```
PS C:\Users\admin> cd .ssh/web-6/projects/2_query
PS C:\Users\admin\.ssh\web-6\projects\2_query> go run main.go
Hello,Golang!
PS C:\Users\admin> |
```

Задание 3 Код main.go

```
package main
import (
  "net/http"
  "strconv"
func main() {
  var counter int = 0
  http.HandleFunc("/count", func(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    switch r.Method {
     case http.MethodGet:
       w.Write([]byte(strconv.Itoa(counter)))
     case http.MethodPost:
       r.ParseForm()
       st := r.Form.Get("count")
       i, wrong := strconv.Atoi(st)
       if wrong != nil {
          w.WriteHeader(http.StatusBadRequest)
          w.Write([]byte("это не число"))
       } else {
         counter = counter + i
  })
  http.ListenAndServe(":3333", nil)
```

```
PS C:\Users\admin> cd .ssh/web-6/projects/3_count
PS C:\Users\admin> cd .ssh/web-6/projects/3_count> go run main.go
PS C:\Users\admin> curl.exe --data "count=3" http://localhost:3333/count
PS C:\Users\admin> curl.exe http://localhost:3333/count
PS C:\Users\admin> curl.exe --data "count=abab" http://localhost:3333/count
PS C:\Users\admin> curl.exe http://localhost:3333/count
```

Заключение: мы изучили основы сетевого взаимодествия и серверной разработки с использованием языка Golang.

Список использованных источников:

1. https://stepik.org/lesson/1101590/