

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 8

Название: Организация клиент-серверного взаимодейсвтия между Golang и PostgreSQL

Дисциплина: Языки интернет-программирования

 Студент
 ИУ6-33Б (Группа)
 06.09.2024 (Подпись, дата)
 Б.Ш. Истамилов (И.О. Фамилия)

 Преподаватель
 14.09.2024 (Подпись, дата)
 В.Д. Шульман (И.О. Фамилия)
 Цель работы — получение первичных навыков в организации долгосрочного хранения данных с использованием PostgreSQL и Golang

```
Ход работы:
1) Модифицируем код микросервиса query для сохранения имен(пользователей) в БД с ID.
Создаем таблицу:
CREATE TABLE users (
  id SERIAL PRIMARY KEY,
  name TEXT NOT NULL
);
Код программы:
package main
import (
  database/sql'
  "encoding/json'
  "log"
  "net/http"
  github.com/lib/pq"
const (
  host
           = "localhost"
           = 5432
  port
  user
              "postgres"
  password = "postgres"
  dbname
           = "sandbox'
)
type DatabaseProvider struct {
 db *sql.DB
type User struct {
              `json:"id"
 Name string `json:"name"
     Подключение к PostgreSQL
```

```
psqlInfo := fmt.Sprintf("host=%s port=%d user=%s password=%s dbname=%s
sslmode=disable",
   host, port, user, password, dbname)
 db, err := sql.Open("postgres", psqlInfo)
 if err != nil {
  log.Fatal(err)
 defer db.Close()
 err = db.Ping()
 if err != nil {
  log.Fatal(err)
 fmt.Println("Successfully connected to the database!")
  // Инициализируем провайдер БД
 dbProvider := &DatabaseProvider{db: db}
 // Регистрируем маршруты
  http.HandleFunc("/api/user", func(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
   userHandler(w, r, dbProvider)
  // Запускаем сервер
 err = http.ListenAndServe(":9000", nil)
 if err != nil {
 log.Fatal(err)
// Обработчик запросов
func userHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request, dbProvider
*DatabaseProvider) {
 w.Header().Set("Access-Control-Allow-Origin", "*")
 w.Header().Set("Access-Control-Allow-Methods", "GET, POST, OPTIONS")
 w.Header().Set("Access-Control-Allow-Headers", "Content-Type")
 switch r.Method {
 case http.MethodGet:
    // Получение информации о пользователе по имени
   name := r.URL.Query().Get("name")
    if name == "" {
    http.Error(w, "Parameter 'name' is required", http.StatusBadRequest)
    return
    user, err := dbProvider.GetUser(name)
    if err != nil {
      http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
```

```
if user == nil {
      http.Error(w, "User not found", http.StatusNotFound)
     return
    if err := json.NewEncoder(w).Encode(user); err != nil {
      http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
  case http.MethodPost:
    // Добавление нового пользователя
    var user User
    err := json.NewDecoder(r.Body).Decode(&user)
    if err != nil {
      http.Error(w, "Invalid JSON format", http.StatusBadRequest)
     return
    err = dbProvider.AddUser(user.Name)
    if err != nil {
      http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
      return
    w.WriteHeader(http.StatusCreated)
    fmt.Fprintf(w, "User %s added successfully", user.Name)
 default:
 http.Error(w, "Method not allowed", http.StatusMethodNotAllowed)
}
// Методы работы с базой данных
func (dp *DatabaseProvider) GetUser(name string) (*User, error) {
  query := "SELECT id, name FROM users WHERE name = $1"
 row := dp.db.QueryRow(query, name)
  var user User
  err := row.Scan(&user.ID, &user.Name)
 if err == sql.ErrNoRows {
  return nil, nil // Пользователь не найден
  } else if err != nil {
    return nil, err
return &user, nil
func (dp *DatabaseProvider) AddUser(name string) error {
```

```
query := "INSERT INTO users (name) VALUES ($1)"
_, err := dp.db.Exec(query, name)
return err
}
```

Результат работы

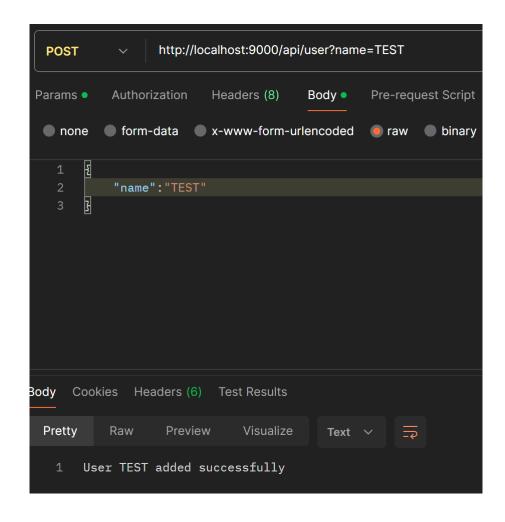


Рис.1 — Добавление пользователя

```
2) Модифицируем код микросервиса count для хранения значения счетчика в БД.
Создание таблицы в БД:
CREATE TABLE counter (
  id SERIAL PRIMARY KEY,
  value INT NOT NULL
);
Код программы:
package main
import (
  "database/sql"
  "encoding/json"
  "log"
  "net/http"
  "strconv"
   "github.com/lib/pq"
const (
  host
           = "localhost"
           = 5432
  port
           = "postgres'
  password = "postgres'
  dbname
type DatabaseProvider struct {
 db *sql.DB
type Counter struct {
  Value int `ison:"value"`
func main() {
  // Подключение к PostgreSQL
 psqlInfo := fmt.Sprintf("host=%s port=%d user=%s password=%s dbname=%s
sslmode=disable",
    host, port, user, password, dbname)
  db, err := sql.Open("postgres", psqlInfo)
  if err != nil {
   log.Fatal(err)
```

```
defer db.Close()
 // Проверяем соединение
 err = db.Ping()
 if err != nil {
 log.Fatal(err)
 fmt.Println("Successfully connected to the database!")
  // Инициализируем провайдер БД
  dbProvider := &DatabaseProvider{db: db}
  // Добавляем начальное значение счетчика если оно отсутствует
  err = dbProvider.initializeCounter()
 if err != nil {
  log.Fatal(err)
 // Регистрируем маршруты
  http.HandleFunc("/count", func(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    countHandler(w, r, dbProvider)
  // Запускаем сервер
 err = http.ListenAndServe(":3333", nil)
 if err != nil {
 log.Fatal(err)
// Обработчик запросов
func countHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request, dbProvider
*DatabaseProvider) {
 w.Header().Set("Access-Control-Allow-Origin", "*")
 w.Header().Set("Access-Control-Allow-Methods", "GET, POST, OPTIONS")
 w.Header().Set("Access-Control-Allow-Headers", "Content-Type")
 switch r.Method {
 case http.MethodGet:
    // Получение текущего значения счетчика
   counter, err := dbProvider.GetCounter()
   if err != nil {
    http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
    return
    if counter == nil {
      http.Error(w, "Counter not found", http.StatusNotFound)
     return
```

```
if err := json.NewEncoder(w).Encode(counter); err != nil {
      http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
 case http.MethodPost:
    // Увеличение счетчика
   err := r.ParseForm()
    if err != nil {
      http.Error(w, "Invalid form data", http.StatusBadRequest)
    countStr := r.FormValue("count")
    count, err := strconv.Atoi(countStr)
    if err != nil {
      http.Error(w, "Count must be a number", http.StatusBadRequest)
      return
   err = dbProvider.IncreaseCounter(count)
    if err != nil {
      http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
     return
   fmt.Fprintf(w, "Counter increased by %d", count)
 default:
 http.Error(w, "Method not allowed", http.StatusMethodNotAllowed)
// Методы работы с базой данных
func (dp *DatabaseProvider) GetCounter() (*Counter, error) {
  query := "SELECT id, value FROM counter LIMIT 1"
 row := dp.db.QueryRow(query)
  var counter Counter
 err := row.Scan(&counter.ID, &counter.Value)
 if err == sql.ErrNoRows {
    return nil, nil // Счетчик не найден
 } else if err != nil {
   return nil, err
return &counter, nil
}
func (dp *DatabaseProvider) IncreaseCounter(value int) error {
 query := "UPDATE counter SET value = value + $1 WHERE id = 1"
  , err := dp.db.Exec(query, value)
```

```
return err
}

// Инициализация счетчика, если он отсутствует

func (dp *DatabaseProvider) initializeCounter() error {
  var count Counter

  query := "SELECT id FROM counter LIMIT 1"
  err := dp.db.QueryRow(query).Scan(&count.ID)
  if err == sql.ErrNoRows {
    // Счетчик не найден, добавляем начальное значение
    insertQuery := "INSERT INTO counter (value) VALUES ($1)"
    __, err := dp.db.Exec(insertQuery, 0)
    if err != nil {
      return err
    }
  }
}

return nil
}
```

Результат работы:

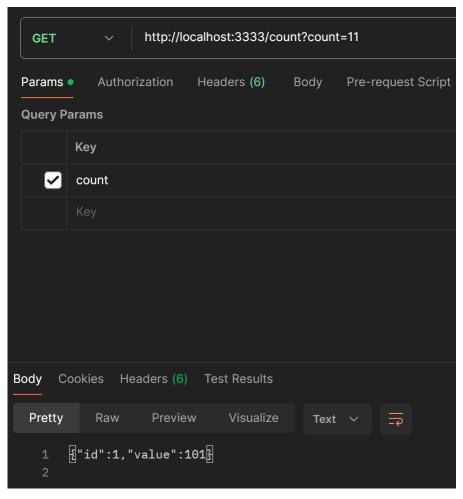


Рис.2— Получение счетчика из БД

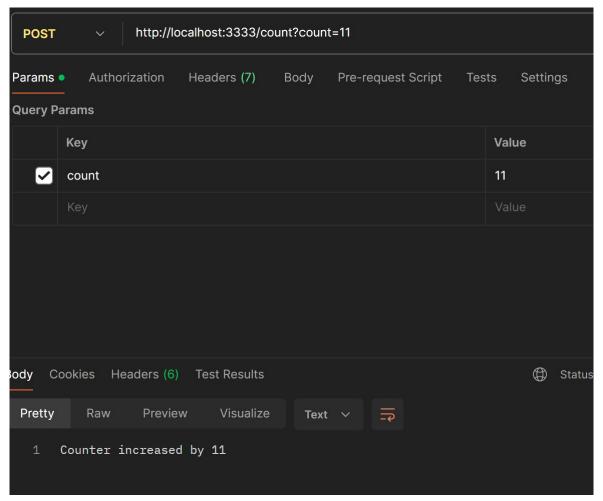


Рис.3 — Увеличение счетчика

Проверка линтерами:

```
process of the state of the sta
```

Рис.4— Проверка линтером

Вывод: В процессе выполнения лабораторной работы я научился организовывать долгосрочное хранение данных с помощью PostgreSQL и Golang.