ОСНОВЫ WEB-РАЗРАБОТКИ

Лекция 12. ТЕСТИРОВАНИЕ

Курс читают:

Шульман В.Д.

Пелевина Т.В.

Шабанов В.В.

Шумилин В.В

@ShtuzerVD

@anivelat

@ZeroHug

@Nodthar1107

ТЕСТИРОВАНИЕ. ОПРЕДЕЛЕНИЯ

QA (Quality Assurance) — обеспечение качества продукта. QA-специалист (тестировщик) контролирует и обеспечивает качество работы продукта компании. Он отвечает и за отдельные этапы разработки софта.

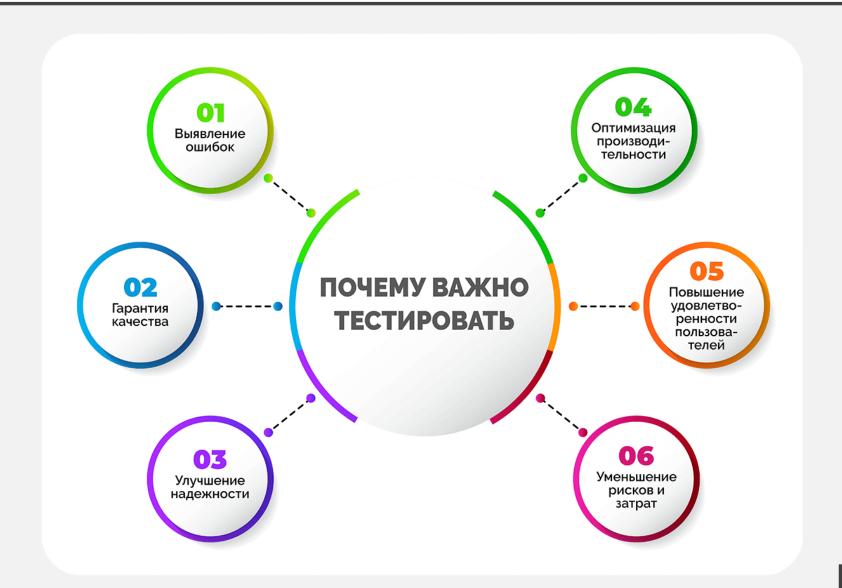
Тестированием называют проверку результатов работы программного продукта на соответствие заданным критериям (требованиям)

ТЕСТИРОВАНИЕ. ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Тестирование программного обеспечения —

процесс исследования, испытания программного продукта, имеющий своей целью проверку соответствия между реальным поведением программы и её ожидаемым поведением на конечном наборе тестов, выбранных определённым образом

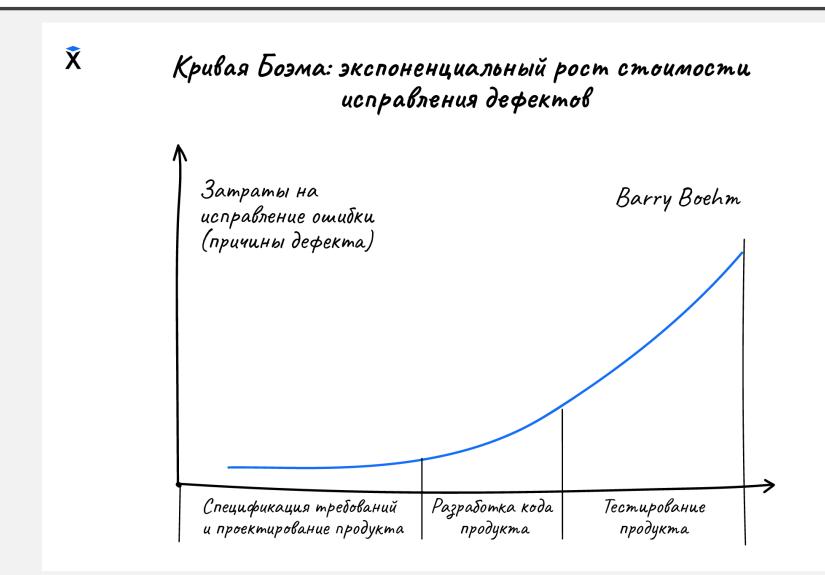
ЦЕЛИ ТЕСТИРОВАНИЯ



ПРИНЦИПЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

- 1. Тестирование демонстрирует наличие дефектов
- 2. Исчерпывающее тестирование невозможно
- 3. Раннее тестирование
- 4. Скопление/кластеризация дефектов
- 5. Парадокс (эффект) пестицида

ПРИНЦИПЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

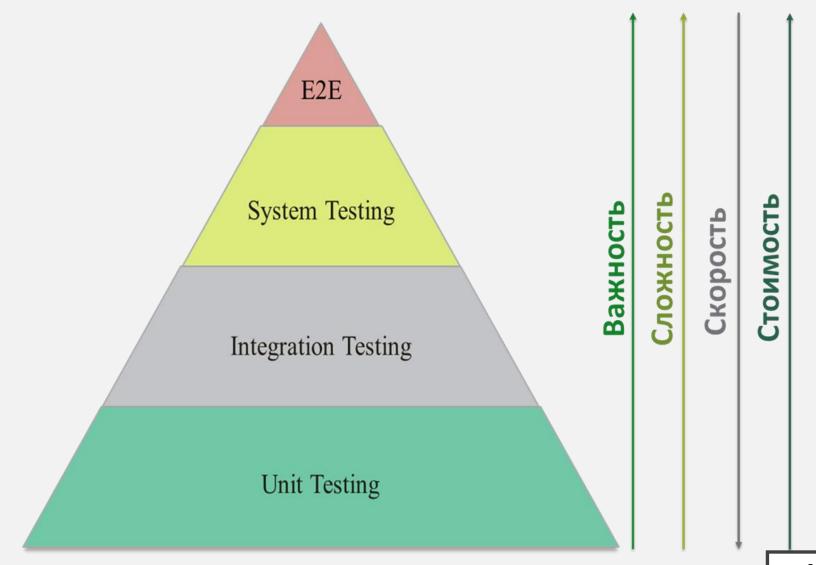


ПРИНЦИПЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

Для борьбы с эффектом пестицида можно использовать следующие примеры:

- 1. Обновление тест-кейсов
- 2. Обновление тестовых данных
- 3. Смена ответственного за тестирование определенной функции

ПИРАМИДА ТЕСТИРОВАНИЯ



9.11.2024

Позитивное тестирование - исследование приложения в ситуации, когда все действия выполняются строго по инструкции без каких бы то ни было ошибок, отклонений, ввода неверных данных и т.д.

Негативное тестирование — направлено на исследование работы приложения в ситуациях, когда с ним выполняются (некорректные) операции и/или используются данные, потенциально приводящие к ошибкам (классика жанра — деление на ноль).

Деструктивное тестирование - одна из форм негативного тестирования с целью нарушить работоспособность приложения и обнаружить точку отказа.

ВИДЫ ТЕСТИРОВАНИЯ. ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ И НЕФУНКЦИОНАЛЬНОЕ





Нагрузочное

Безопасности

Юзабельности

Совместимости

Дымовое тестирование (smoke test) направлено на проверку самой главной, самой важной, самой ключевой функциональности, неработоспособность которой делает бессмысленной саму идею использования приложения (или иного объекта, подвергаемого дымовому тестированию)

Perpeccuonhoe тестирование (regression testing) - тип тестирования, связанного с изменениями, чтобы найти привнесенные или ранее не обнаруженные дефекты в не менявшихся областях программного обеспечения

Какие тесты в конечном итоге попадут в регрессионный набор?

Регрессионные тесты выбираются из уже существующих тестовых наборов на основании следующих принципов:

- 1. Тесты, проверяющие части приложения, в которые вносились изменения
- 2. Тесты с высоким приоритетом
- 3. Тесты, которые проверяют модули с наибольшей концентрацией дефектов

Ручное тестирование - тестирование, в котором тест-кейсы выполняются человеком вручную без использования средств автоматизации

Автоматизированное тестирование - набор техник, подходов и инструментальных средств, позволяющий исключить человека из выполнения некоторых задач в процессе тестирования.

Тестирование на основе тест-кейсов — формализованный подход, в котором тестирование производится на основе заранее подготовленных тест-кейсов, наборов тест-кейсов и иной документации.

Свободное (интуитивное) тестирование — полностью неформализованный подход, в котором не предполагается использования ни тест-кейсов, ни чеклистов, ни сценариев — тестировщик полностью опирается на свой профессионализм и интуицию для спонтанного выполнения с приложением действий, которые, как он считает, могут обнаружить ошибку.

Инсталляционное тестирование — тестирование, направленное на выявление дефектов, влияющих на протекание стадии инсталляции (установки) приложения.

Включает в себя следующие процессы:

- 1. Установка ПО
- 2. Удаление ПО
- 3. Обновление ПО
- 4. Откат на предыдущую версию
- 5. Повторный запуск установки после возникновения ошибки или исправления уже возникших проблем
- 6. Автоматическая установка
- 7. Установка отдельного компонента из общего пакета программ

Тестирование удобства использования (usability testing) — тестирование, направленное на исследование того, насколько конечному пользователю понятно, как работать с продуктом а также на то, насколько ему нравится использовать продукт

Что нужно тестировать:

- 1. Общая доступность
- 2. Скорость, производительность
- 3. Удобство навигации и интерфейс
- 4. Плавность

ВИДЫ ТЕСТИРОВАНИЯ. ИНТЕРНАЦИОНАЛИЗАЦИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИЯ

Т. интернационализации

Готовность к адаптации в новых локалях

Примеры:

Направление текста Возможность использования разных кодировок Конечный вид интерфейса

Т. локализации

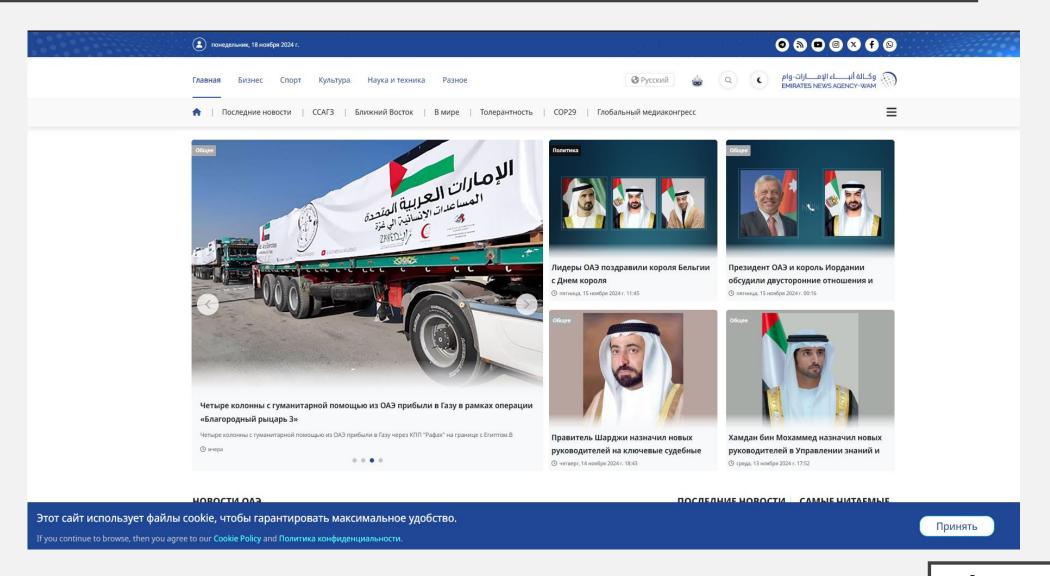
Сама адаптация к локалям

Примеры:

Перевод
Валюта
Цвета
Нормативы
Единицы измерения
Формат даты и времени

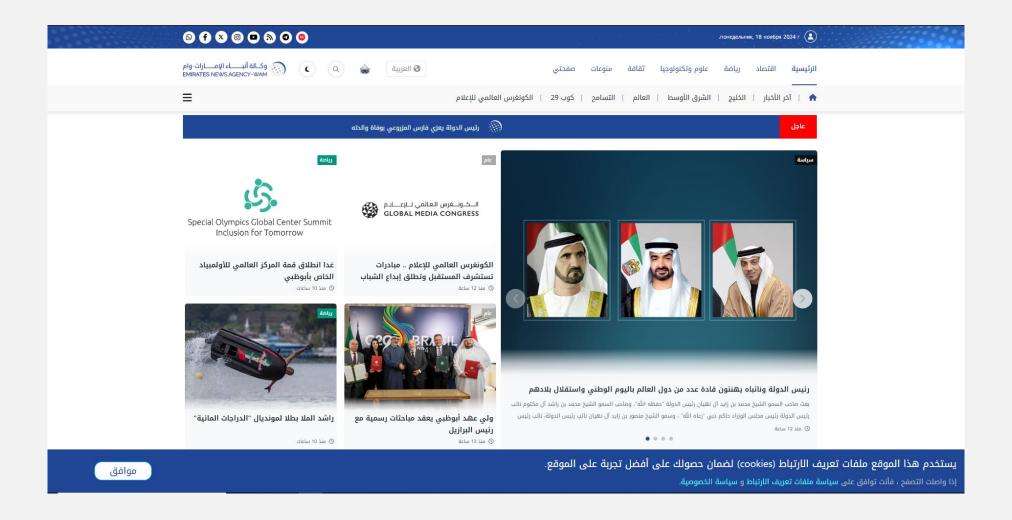
ВИДЫ ТЕСТИРОВАНИЯ. ИНТЕРНАЦИОНАЛИЗАЦИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИЯ





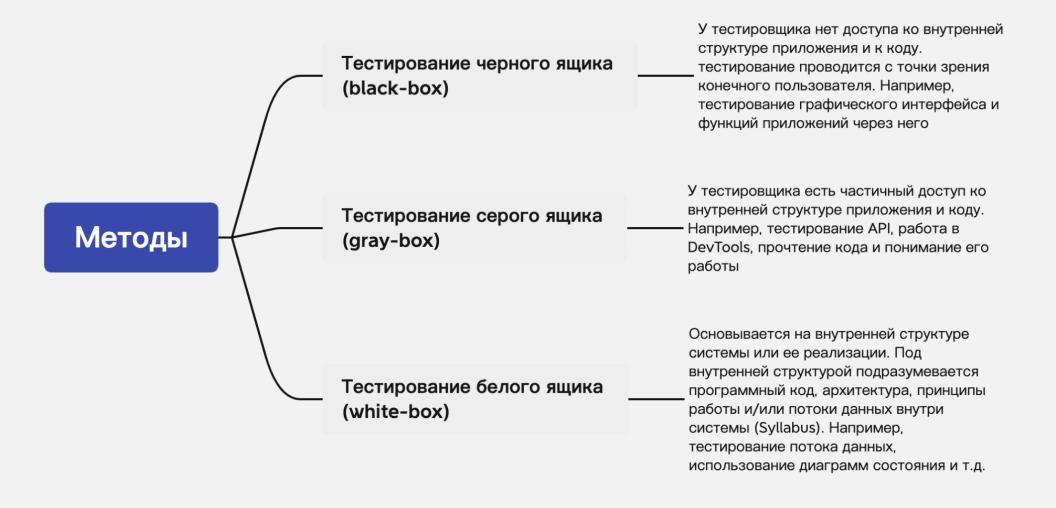
19

ВИДЫ ТЕСТИРОВАНИЯ. ИНТЕРНАЦИОНАЛИЗАЦИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИЯ

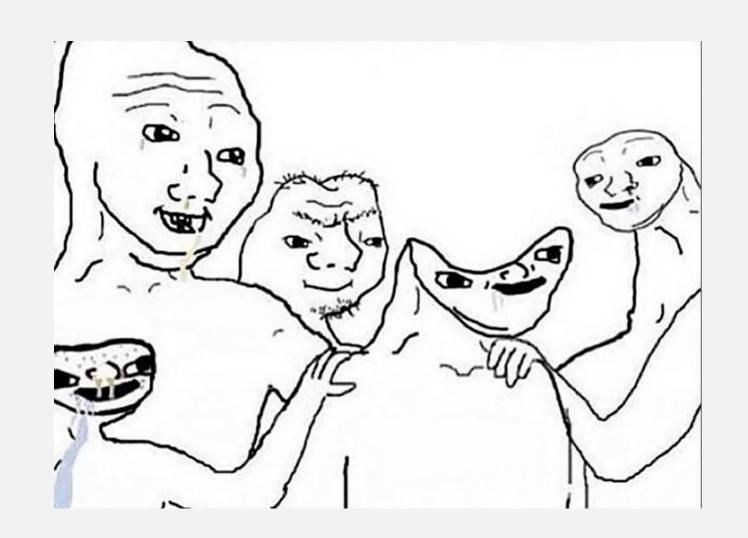




МЕТОДЫ ТЕСТИРОВАНИЯ



Год рождения	Поколение	
До 1961	Бумеры	
1961-1981	X	
1982-2000	Миллениалы	
2001-2012	Зумеры	
2013-2024	Не определено	



ТЕХНИКИ ТЕСТ-ДИЗАЙНА. ПОПАРНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ

	Цвет	Размер	Пол	Доставка
1	Красный	S	Мужской	Есть
2	Красный	М	, Женский	нет
3	Красный	L	Унисекс	Есть
4	Красный	XL	Мужской	нет
5	Белый	М	Унисекс	нет
6	Белый	L	Мужской	Есть
7	Белый	XL	Мужской	нет
8	Белый	S	Женский	Есть
9	Черный	L	Мужской	Есть
10	Черный	XL	Женский	нет
11	Черный	S	Унисекс	Есть
12	Черный	М	Мужской	нет
13	Серый	XL	Унисекс	нет
14	Серый	S	Мужской	Есть
15	Серый	М	Мужской	нет
16	Серый	L	Женский	Есть

Оклад сотрудника рассчитывается следующим образом:

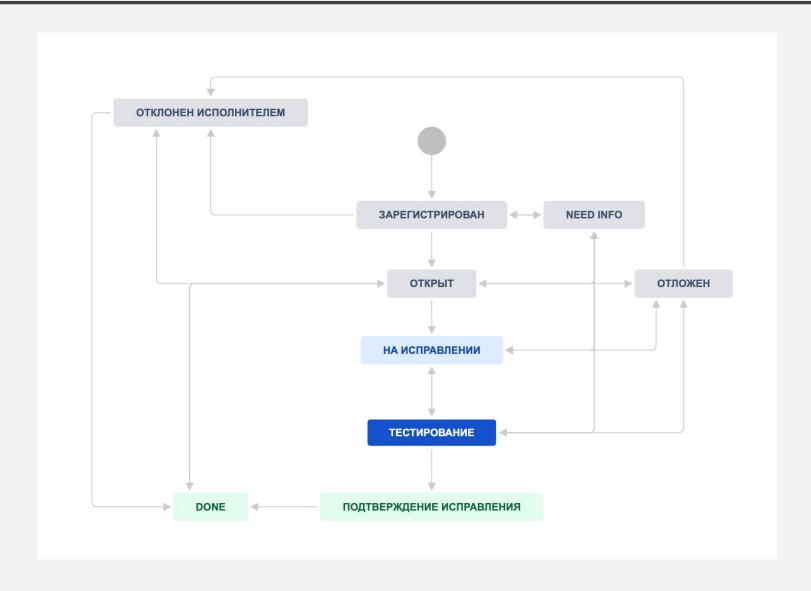
- 1. без опыта и высшего образования 500
- 2. с высшим образованием, но без опыта 600
- 3. без высшего образования, с опытом 600
- 4. с опытом и высшим образованием 700

Премия для сотрудника рассчитывается следующим образом:

- 1. без опыта и высшего образования 5%
- 2. с высшим образованием, но без опыта -10%
- 3. без высшего образования, с опытом 15%
- 4. с опытом и высшим образованием 20%

	Правило 1	Правило 2	Правило 3	Правило 4
Наличие высшего образования	Нет	Есть	Нет	Есть
Опыт работы	Нет	Нет	Есть	Есть
Оклад	500	600	600	700
Премия	5%	10%	15%	20%

ТЕХНИКИ ТЕСТ-ДИЗАЙНА. ТЕСТИРОВАНИЕ СОСТОЯНИЙ И ПЕРЕХОДОВ



Чек-лист (checklist) - набор идей: идей по тестированию, идей по разработке, идей по планированию и управлению — любых идей.

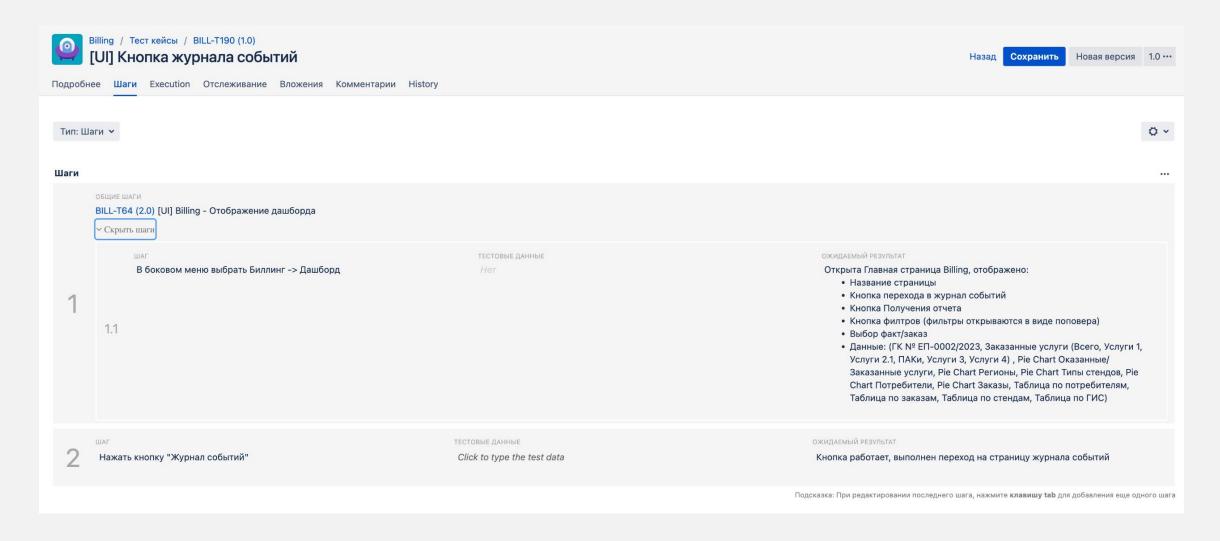
Тестовый случай (test case) - набор предусловий, входных данных, действий (где применимо), ожидаемых результатов и постусловий, разработанных на основе тестовых условий.

В отличие от чек-листа, тест-кейс содержит в себе больше деталей: идентификатор, приоритет, заголовок, шаги и ожидаемые результаты.

Тест-кейсы объединяют в **тестовые наборы** по одинаковым признакам: проверки для одного модуля, проверки для определенного типа тестирования, регрессионные наборы.

ТЕСТОВАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ. ТЕСТ-КЕЙС

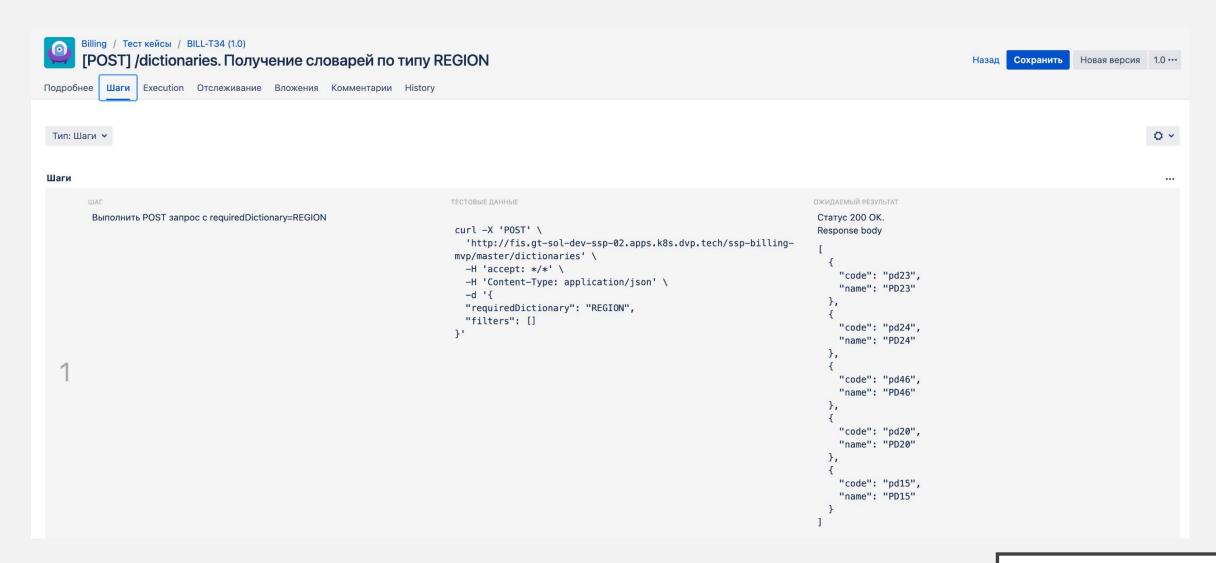




19.11.2024

ТЕСТОВАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ. ТЕСТ-КЕЙС





Чек-лист vs тест-кейс



- 1. Начальные этапы
- 2. Несложные проекты
- 3. Часто изменяющиеся требования
- 4. Требуют хорошего понимания системы
- 5. Легко поддерживать
- 6. Используются для повторяющихся проверок

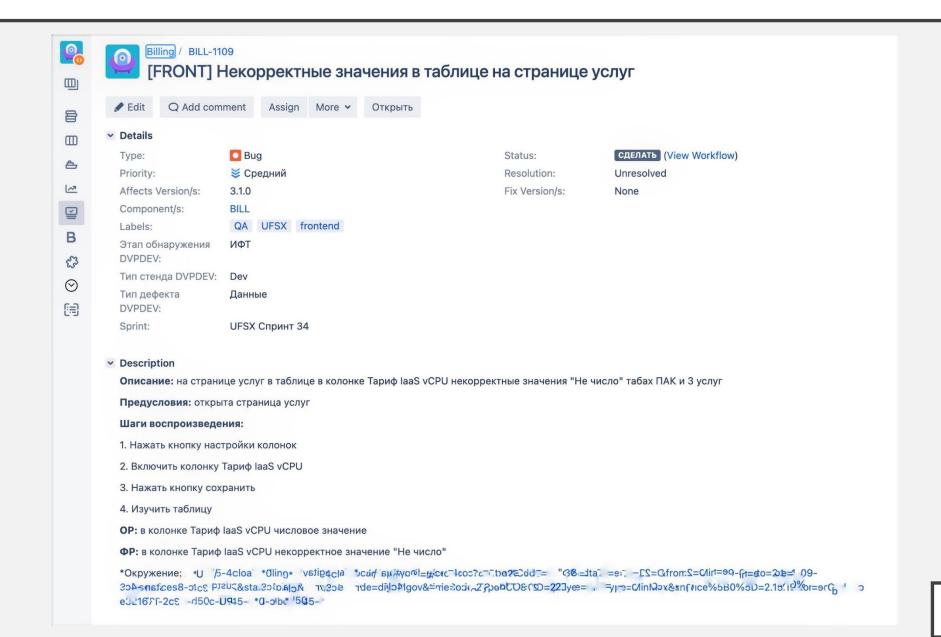


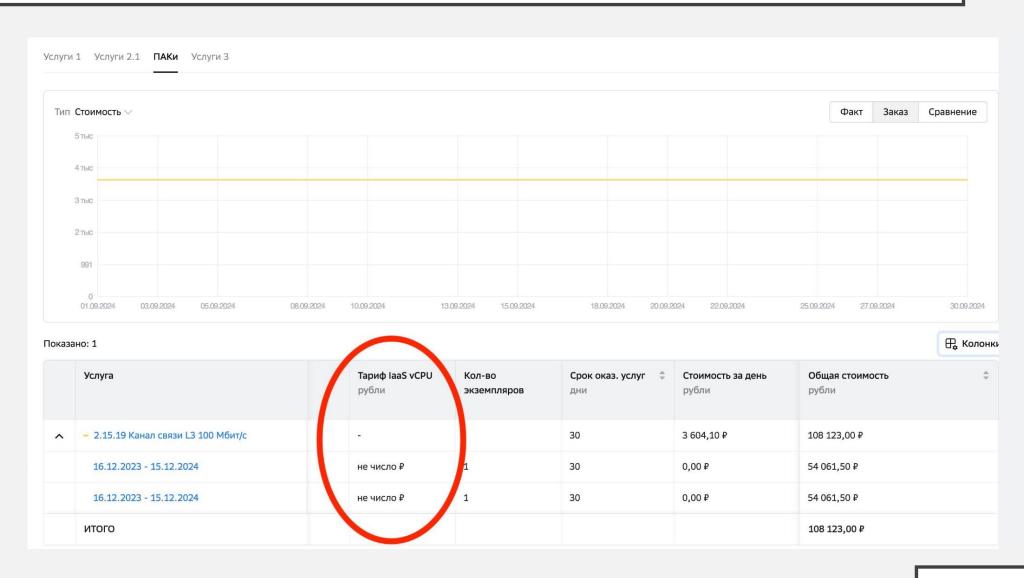
- 1. Зрелый проект
- 2. Сложная бизнес-логика
- 3. Требования меняются не так часто
- 4. Подходят для обучения персонала
- 5. Сложно поддерживать
- 6. Активно используются для формирования регрессии

ВИД ДОКУМЕНТАЦИИ МОЖЕТ ЗАВИСЕТЬ ОТ ЗАКАЗЧИКА И УСЛОВИЙ КОНТРАКТА **Дефект (defect, bug, problem, fault)** — недостаток в компоненте или системе, способный привести к ситуации сбоя или отказа.

Отчёт о дефекте (defect report, bug report) — документ, описывающий и определяющий приоритет обнаруженного дефекта, а также содействующий его устранению.

АРТЕФАКТЫ. БАГ-РЕПОРТ





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ :3