

Отчет

Условие задачи

Обобщенный артефакт, используемый в задании	Базовые альтернативы (уникальные параметры, задающие отличительные признаки альтернатив)	Общие для всех альтернатив переменные	Общие для всех альтернатив функции
Фильмы	1. Игровой (режиссер – строка символов) 2. Мультфильм (способ создания – перечислимый тип = рисованный, кукольный, пластилиновый...) 3. Документальный фильм (длительность в минутах – целое)	1. Название фильма – строка символов. 2. Год выхода - целое	1. Название фильма – строка символов. 2. Год выхода - целое

Дополнительная функция

Упорядочить элементы контейнера по возрастанию используя сортировку методом деления пополам (Binary Insertion). В качестве ключей для сортировки и других действий используются результаты функции, общей для всех альтернатив.

Характеристики программы

Число подпрограмм: 23

Число макроопределений: 11

Число единиц компиляции: 6

Размер текстовых файлов: 39,5 kB

Размер исполняемого файла: 33,5 kB

Количество строк в текстовых файлах: 1454

Результаты тестов

Тест №1:	2185 наносекунд	5 элементов
Тест №2:	1436 наносекунд	3 элемента
Тест №3:	1962 наносекунд	4 элемента
Тест №4:	951 наносекунд	3 элемента
Тест №5:	2014 наносекунд	4 элемента
Тест №6:	1164115 наносекунд	300 элементов

Тест №7:	3383643 наносекунд	544 элемента
Тест №8:	14132506 наносекунд	1293 элемента
Тест №9:	188657893 наносекунд	4929 элементов
Тест №10:	8478396 наносекунд	1000 элементов
Тест №11:	823531913 наносекунд	10000 элементов

Вывод

Предварительно написанная для удобства переноса на `asm` программа на `C` выполняла 11-ый тест за время равное 1.333119 секунды.

Ассемблерная программа хоть и показала большую эффективность, но это преимущество не настолько существенно, чтобы все программы писать на `asm`.