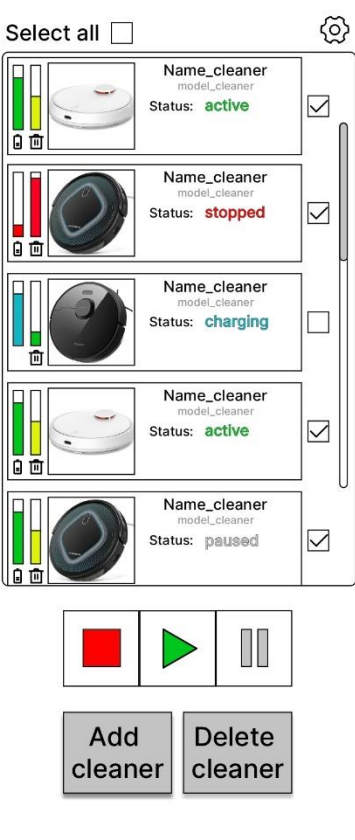
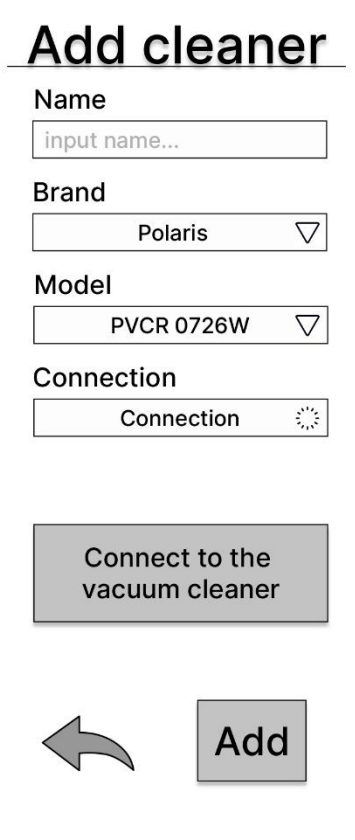
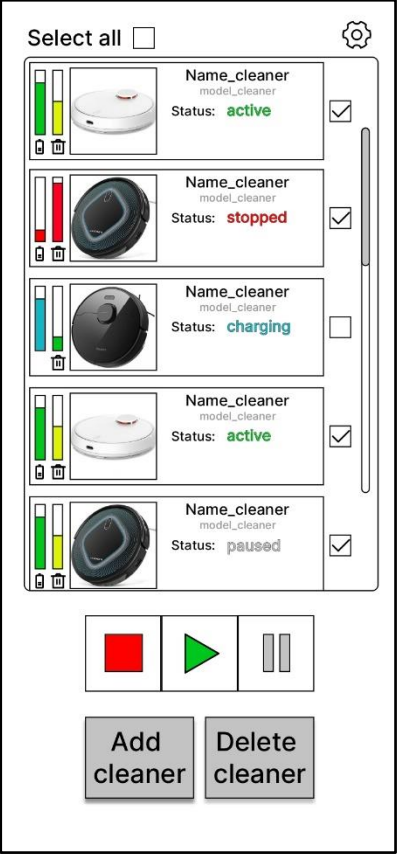

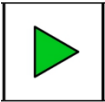
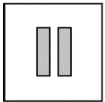
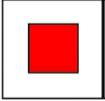






















E2E Тестирование

Графический интерфейс	Идентификатор	Описание	Шаги	Вводные данные	Ожидаемый результат	Фактический результат	Статус
<div><div>LOGO</div><div><div>Login</div><div>input your login...</div></div><div><div>Password</div><div>input your password...</div></div><div>INPUT</div><div><div>Create an account</div><div>Restore Account</div></div></div>	E01	Вход для зарегистрированного пользователя	<div>1. В поле «Login» пользователь вводит свой E-mail</div> <div>2. В поле «Password» пользователь вводит свой пароль</div> <div>3. Пользователь нажимает кнопку «INPUT»</div>	<div>Login:</div> <div>User1@mail.com</div> <div>Password:</div> <div>Qwerty123</div>	Пользователь заходит в приложение		
	E02	Вход для не зарегистрированного пользователя	<div>1. В поле «Login» пользователь вводит новый E-mail</div> <div>2. В поле «Password» пользователь вводит новый пароль</div> <div>3. Пользователь нажимает кнопку «Create an account»</div>	<div>Login:</div> <div>User2@mail.com</div> <div>Password:</div> <div>Qwerty1234</div>	Пользователь заходит в приложение		
	E03	Восстановление пользователем существующего аккаунта	<div>1. В поле «Login» пользователь вводит E-mail своего аккаунта</div> <div>2. Пользователь нажимает на кнопку «Restore Account»</div> <div>3. Пользователю на E-mail отправляется новый сгенерированный пароль</div>	<div>Login:</div> <div>User3@mail.com</div>	Пользователь получает на E-mail новый сгенерированный пароль		

	E04	Добавление пользователем нового робота-пылесоса в систему	1. Пользователь нажимает кнопку «Add cleaner»	-	Пользователю становится доступен следующий графический интерфейс. См. E041	
	E041	Добавление пользователем нового робота-пылесоса в систему	1. В поле «Name» пользователь вводит желаемое имя для робота-пылесоса 2. Пользователь нажимает кнопку «Connect to the vacuum cleaner» 3. Если подключение к роботу пылесосу прошло успешно, то в поле «Connection» появится надпись «Successfully» и поля «Brand» и «Model» заполнятся автоматически 4. Пользователь нажимает кнопку «Add»	Name: CleanerOne	Добавленный пользователем робот- пылесос должен появиться в отображаемом списке главного меню	

	E05	Запуска/Пауза/Полная остановка робота(ов)- пылесоса(ов)	<p>1. Пользователь выбирает необходимый ему робот пылесос. Нажимая на пустой квадрат рядом с иконкой робота-пылесоса.  Также можно выбрать сразу все роботы- пылесосы посредством нажатия «Select all»</p> <p>2. Пользователь нажимает: </p> <p>Выбранные роботы-пылесосы запускаются.</p> <p></p> <p>Выбранные роботы-пылесосы уходят в режим ожидания.</p> <p></p> <p>Выбранные роботы-пылесосы прекращают свою работу и отправляются на зарядную станцию</p>	-	Происходит Запуск/Пауза/Полная остановка в зависимости от действий пользователя		
	E06	Удаление пользователем робота- пылесоса	<p>1. Пользователь выбирает необходимый ему робот пылесос. Нажимая на пустой квадрат рядом с иконкой робота-пылесоса.  Также можно выбрать сразу все роботы- пылесосы посредством нажатия «Select all»</p> <p>2. Пользователь нажимает кнопку «Delete cleaner»</p>	-	Робот-пылесос удаляется из системы. Пропадает из отображаемого списка главного меню		
	E07	Просмотр состояние робота-пылесоса	Пользователь нажимает на необходимый ему робот- пылесос	-	Пользователь попадает в следующий графический интерфейс См. E071		

<div><div>Cleaner</div><div></div><div><div>Name</div><div>Cleaner_One</div><div>Brand</div><div>Dreame</div><div>Model</div><div>SRC512-M</div><div>Connection</div><div>Successfully </div></div><div><div></div><div></div></div></div>	E071	<p>Просмотр информации о роботе-пылесосе. Здесь указывает имя, марка, модель и состояние подключения выбранного робота-пылесоса</p>	<p>Пользователь может продолжить просмотр состояния робота-пылесоса, нажав  (1)или вернуться в главное меню, нажав  (2)</p>	-	<p>(1) Пользователь попадает в следующий графический интерфейс См.Е072 (2) Пользователь возвращается в главное меню</p>	
<div><div>Cleaner</div><div><div>Status: active</div><div><div>Battery</div><div> </div><div><div>Tank</div><div> </div><div><div>Water</div><div> </div><div><div>Brushes</div><div> </div></div><div><div>Send to the dock-station</div></div><div><div></div><div><div></div><div><div></div><div><div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>	E072	<p>Просмотр информации о роботе-пылесосе. Здесь отображается состояние робота-пылесоса:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Уровень заряда аккумулятора2. Уровень заполнения пыльного отсека3. Уровень заполнения бака с водой4. Состояние щеток <p>Также возможно отправить робота-пылесоса принудительно на зарядную станцию и индивидуальная система контроля.</p>	<p>(1) Пользователь нажимает кнопку «Send to the dock-station» (2) Пользователь нажимает  (3) Пользователь использует индивидуальный котроль роботом(Стоп/Запуск/Пауза)</p>	-	<p>(1) Робот пылесос завершает свою работу и отправляется на зарядную станцию (2) Пользователь возвращается на предыдущий графический интерфейс См. E071 (3) Система управление См. E05 / Шаг №2</p>	

