## **Principal**

+llamar

+static void main()

## **Metodos**

- +int opcion
- +int numero
- +int numero1
- +Double area
- +Double perimetro
- +Double radio
- +Double lado1
- +Double lado2
- +Double lado
- +Double altura
- +Double base

- +Void menu()
  +Void circulo()
  +Void rectagulo()
  +Void cuadrado()
- +Void triangulo()