

Instituto Tecnológico de San Juan del Río



Figuras Geométricas -Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles-

Valeria Hernández Yáñez

19590674

PRESENTA:

Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicación

San Juan del Río, Qro., 21 Abril de 2023.













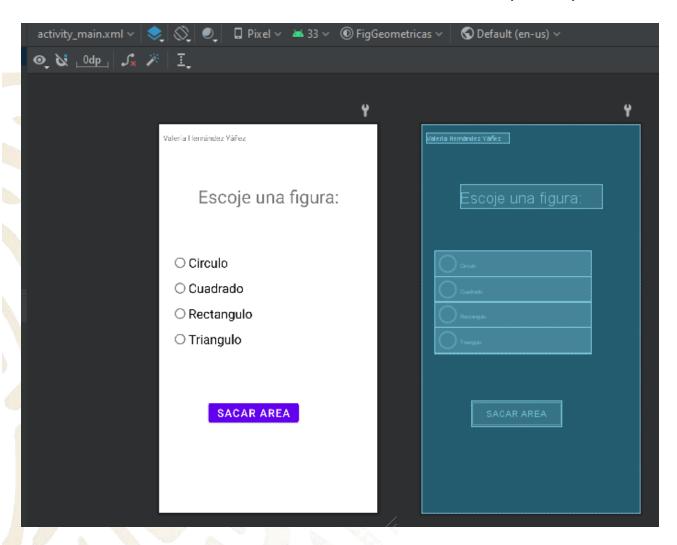
Av. Tecnológico #2 Col. Centro C.P.76800 San Juan del Río, Querétaro. Tel. 4272724118
o 4272724178 ext: ext e-mail: [inserte correo]@tecnm.mx tecnm.mx | sjuanrio.tecnm.mx







Diseño principal



- Se utiliza un Textview
 Escoge una figura
- Contiene un radiogrup el cual nos permite mantener los RadioButton en orden
- Contiene un RadioButton para cada función de las figuras geométricas
- Un Button para poder avanzar a las diferentes ventanas dependiendo de la opción elegida.











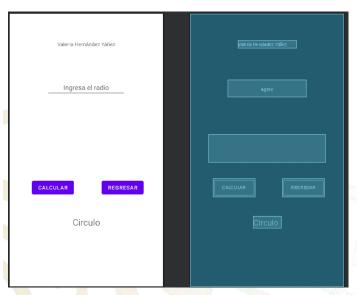




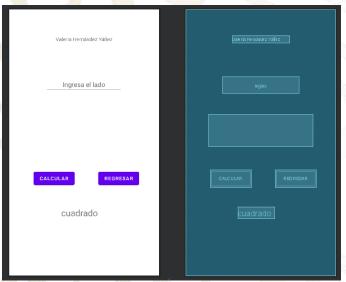


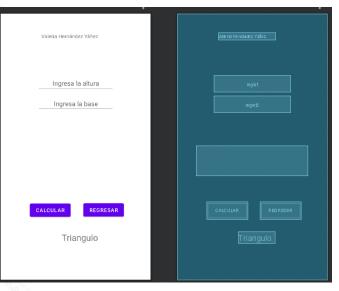


Diseño de las figuras geométricas









- Dependiendo la figura esta contaba con 1 o 2 *Edittext*.
- Todas cuentan con un Textview para poder visualizar el resultado de la operación
- Todas cuentas con 2 *Button*para *calcular* y para *regresar* a
 la pagina original





















Codigo Pagina principal

```
package com.example.figgeometricas;
   private RadioButton cir;
   private RadioButton
   private RadioButton
   private RadioButton t
   private Button sacar;
   private RadioGroup radiogroup;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       cir = findViewById(R.id.cir);
                                                                                      public void ir (View view) {
       cua = findViewById(R.id.cua);
       rec = findViewById(R.id.Rec);
       tri = findViewById(R.id.tri);
       sacar = findViewById(R.id.sacar);
       radiogroup = findViewById(R.id.radiogrup);
```

 Declaramos y mandamos a llamar las variables de cada RadioButton para poder crear la acción para cada opción

Utilizamos la función
View, junto con un Switchcase-Break, para poder
viajar de ventana en
ventana según la opción.

```
switch (radiogroup.getCheckedRadioButtonId()) {
    case R.id.cir:
        Intent cir = new Intent( packageContext: MainActivity.this, Circulo.class);
        startActivity(cir);
        break;
    case R.id.cua:
        Intent cua = new Intent( packageContext: MainActivity.this, Cuadrado.class);
        startActivity(cua);
        break;
    case R.id.Rec:
        Intent Rec = new Intent( packageContext: MainActivity.this, Rectangulo.class);
        startActivity(Rec);
        break;
    case R.id.tri:
        Intent tri = new Intent( packageContext: MainActivity.this, Triangulo.class);
        startActivity(tri);
        break;
    default:
        Toast.makeText( context: this, text: "Selecciona una figura", Toast.LENGTH_LONG).show();
}
```



















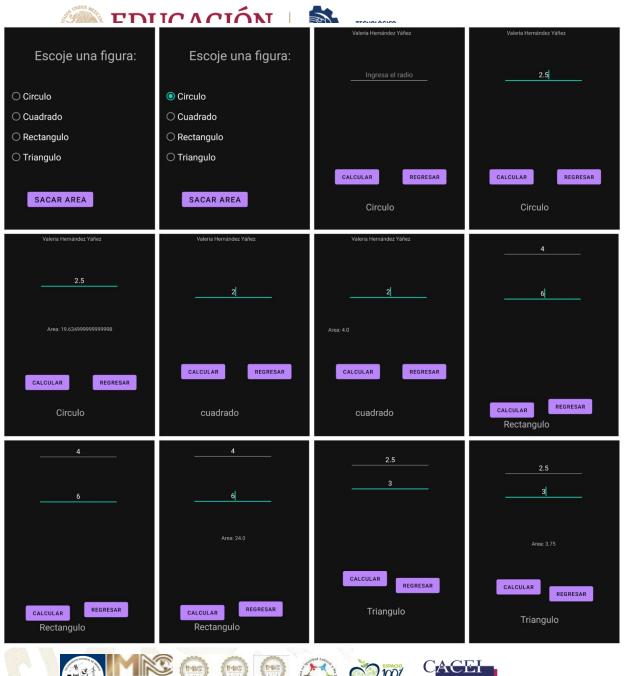
Codigo Por figura

Instituto Mexicano de Normalización y Certificación, A.C.

```
public class Triangulo extends AppCompatActivity {
    private EditText regist;
    private EditTe
```

- En todas declararemos y llamaremos cada una de las variables establecidas de acuerdo a los Edittext, Textview y Button´s.
- Utilizaremos una función
 OnClick para los botones a
 su vez esta función hará los
 cálculos de cada figura.
- Se Utilizara la función Double la cual nos permitirá calcular con números enteros y decimales.
- Y cada uno cuenta con la función de View para poder regresar al menú.





Resultado final

Video: https://youtube.com/sho rts/hm23zjAruWw















