

Instituto Tecnológico de San Juan del Río



Ventanas -Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles-

Valeria Hernández Yáñez

19590674

PRESENTA:

Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicación

San Juan del Río, Qro., 21 Abril de 2023.



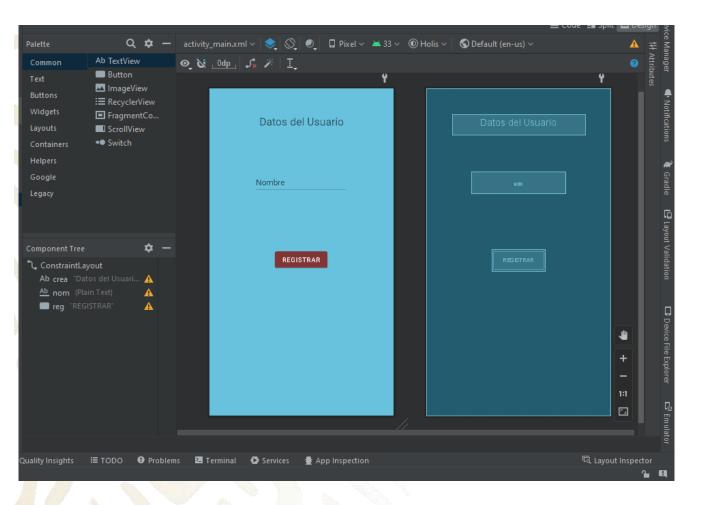








Diseño de la primera ventana



- Esta ventana cuenta con Textview para dar la indicación de lo que pasa en esa ventana
- Cuenta con un Edittext para poder poner los datos de usuario
- Un Button para poder registrar los datos











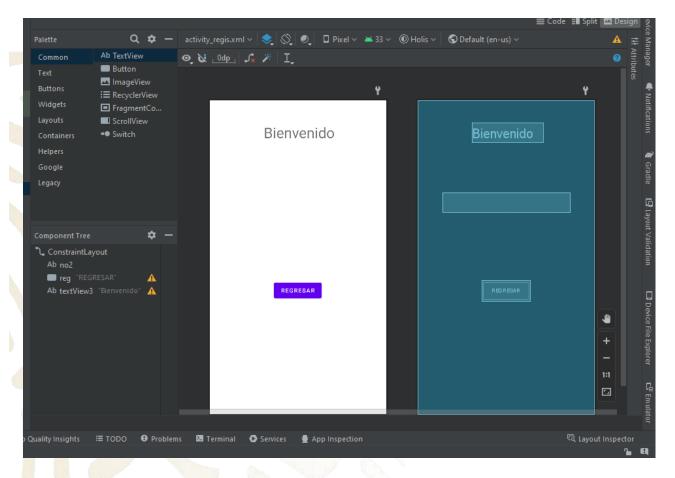








Diseño segunda ventana



- En este diseño se contiene un textview para dar la bienvenida y otro para poder llamar la variable de la otra ventana
- Un Button para poder regresar a la pagina principal



















Codigo primera ventana

Declaramos la variable del Edittext, donde con ayuda de la función del Button llevaremos la informacion de la variable hacia la otra ventana esto usando el OnClick y el Intent.





















Codigo segunda pagina

```
MainActivity.java
           activity_main.xml
                             activity_regis.xml ×
package com.example.holis;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        no2 = findViewById(R.id.no2);
        no1 = findViewById(R.id.no1);
        no31 = findViewById(R.id.no3);
        String nombre = getIntent().getExtras().getString( key: " nombre:");
        no2.setText(nombre);
    public void ven2(View view) {
        startActivity(v1);
```

Declaramos todas la variables y mandamos a llamar con un String para obtener la informacion.

Utilizamos un *public void* (View view), para poder darla la función al botón para poder regresar a la ventana principal











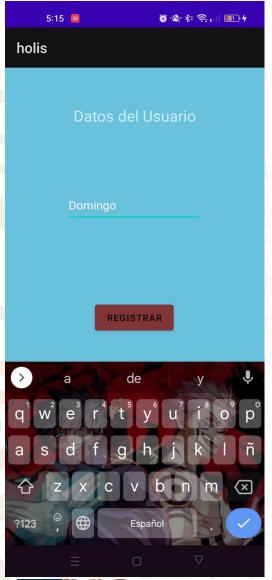


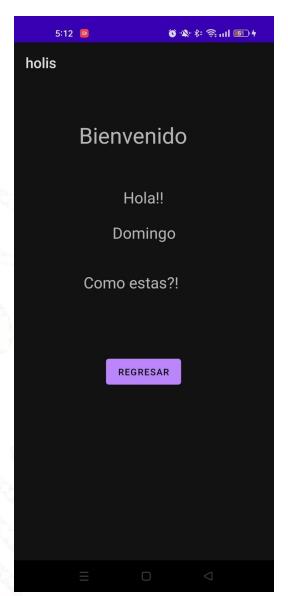






Resultado final





Video:

https://youtube.com/short s/UjijMIvoQgM















