# EPAM Systems, RD Dep. Core PL/SQL

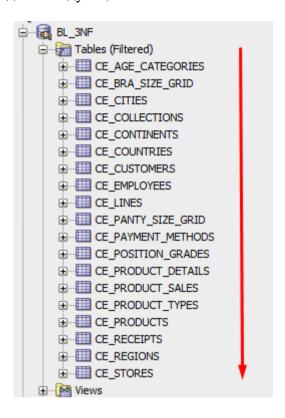
	REVISION HISTORY					
Ver.	Description of Change	Author	Date	Approved		
				Name	Effective Date	
1.0	Initial status	Valeryia_Lupanava	25-NOV-2017			

## Содержание

1.	СОЗДАНИЕ ОБЪЕКТОВ 3NF-СЛОЯ	3
2.	ВЫДАЧА ГРАНТОВ СL-СЛОЮ	5
3.	ПАКЕТЫ ДЛЯ ЗАГРУЗКИ 3NF-СЛОЯ	<i>(</i>

#### 1. Создание объектов 3NF-слоя

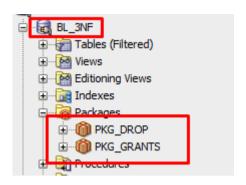
• На 3NF-слое были созданы следующий объекты.



- Диаграмму 3NF-слоя находится в папке с данным отчетом.
- Также на этом слое были созданы все необходимые sequence.



• На этом слое дополнительно были использованы пакеты на выдачу грантов и на удаление объектов.

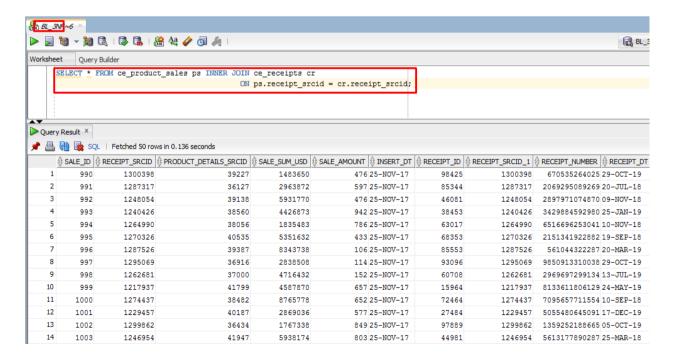




• Структура папок 3NF-схемы имеет следующий вид. Для каждого объекта создана папка с соответствующим названием. В папке располагается скрипт на создание объекта(1) и скрипт на создание sequence(2). Скрипты на заполнение объектов располагаются в релевантных пакетах для заполнения в BL\_CL-слое, однако скрипт на запуск заполнения объекта(3) расположен в папке объекта на 3NF-слое.



• Проверка после заполнения данных в 3NF-слое.



#### 2. Выдача грантов CL-слою

- Поскольку заполнение объектов происходило их BL\_CL-слоя, были выданы гранты:
  - INSERT ce-table при заполнении таблицы данными выполняется INSERT;
  - SELECT ce-table при merge-операции необходимо сначала сделать выборку данных из ce-table для проверки на дубли перед заполнением;
  - SELECT ce-sequence при merge-операции в скрипте используется sequence для создания суррогатного ключа;
  - UPDATE ce-table при merge-операции, если попадается значение, которое ранее было добавлено, осуществляется UPDATE.



• Для каждого объекта последовательно выдавались соответствующие гранты. Гранты на операцию с любым объектом схемы не применялись.

#### 3. Пакеты для загрузки 3NF-слоя

- Пакеты на загрузку данных в 3NF-слой расположены в BL\_CL-слое. Процедуры загрузки для объектов распределены по пакетам в соответствии с предметной областью.
- Explicit Cursor.

Скрипт.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE explicit cursor
IS
BEGIN
DECLARE
   CURSOR c data IS
     SELECT A.continent id,
            b.continent desc
     FROM cls continents A
          LEFT OUTER JOIN bl 3nf.ce continents b
                    ON A.continent id = b.continent srcid;
TYPE t data IS TABLE OF c data%rowtype INDEX BY BINARY INTEGER;
t data t data;
BEGIN
   OPEN c data;
   LOOP
      FETCH c data BULK COLLECT INTO t data;
      EXIT WHEN t data. COUNT = 0;
      FOR idx IN t data.FIRST .. t data.LAST LOOP
     IF t data(idx).continent desc IS NULL THEN
      INSERT INTO bl 3nf.ce continents
      SELECT bl 3nf.ce continents seq.NEXTVAL,
             continent id,
             continent desc
      FROM (
           (SELECT continent id,
                   continent desc
            FROM cls continents
             MINUS
            SELECT A.continent id,
                   A.continent desc
            FROM cls continents A,
                 bl 3nf.ce continents b
            WHERE A.continent id = b.continent srcid));
     ELSE
        UPDATE bl 3nf.ce continents
        SET continent desc = t data(idx).continent desc;
     END IF;
   END LOOP;
  END LOOP;
CLOSE c data;
```

```
END;
END;
/
BEGIN
explicit_cursor;
END;
```

```
DECLARE
CURSOR c_data IS

SELECT A.continent_id,
b.continent_desc
FROM cls_continents A

LEFT OUTER JOIN bl_3nf.ce_continents b
ON A.continent id = b.continent srcid;

TYPE t_data IS TABLE OF c_data%rowtype INDEX BY BINARY_INTEGER;
t_data t_data;
```

- 1. Создаем курсор С\_DATA;
- 2. Определяем данные для заполнения;
- 3. Создаем таблицу Т\_\_DATA, в которую будем помещать значения нашего курсора С\_DATA. Для С\_DATA выбрано тип ROWTYPE, поскольку считывается не одно значение колонки, а строка из двух значений. Для таблицы определяем переменную T\_DATA, с помощью которой будем считывать строки из T\_\_DATA.

```
FOR idx IN t data.FIRST .. t data.LAST LOOP
  IF t data(idx).continent desc IS NULL THEN
   INSERT INTO bl 3nf.ce continents
   SELECT bl 3nf.ce continents seq.NEXTVAL,
          continent id,
          continent desc
   FROM (
        (SELECT continent id,
                continent desc
         FROM cls_continents
         MINUS
         SELECT A.continent_id,
                A.continent desc
         FROM cls_continents A,
              bl 3nf.ce continents b
         WHERE A.continent id = b.continent srcid));
     UPDATE bl_3nf.ce_continents
     SET continent_desc = t_data(idx).continent_desc;
  END IF;
END LOOP:
```

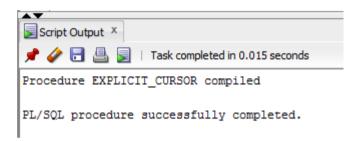
- 1. Проверяем, если CONTINENT\_DESC, переданный в T\_DATA, равен нулю (поскольку применен LEFT OUTER JOIN, то континенты из 3NF будут либо равны NULL, либо в T\_DATA будет передано значение), то есть такого значения нет еще в CE\_CONTINENTS, то вставляем данные, если есть, то просто обновляем.
- 2. INSERT, если данных нет.

3. UPDATE, если данные есть.

```
END LOOP;
END LOOP;
CLOSE c_data;
END;
END;
```

- Обязательно закрываем курсор в конце.
- Вызываем процедуру с курсором для проверки.

```
BEGIN
explicit_cursor;
END;
```



### • Implicit Cursor.

Скрипт.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE implicit cursor
IS
BEGIN
DECLARE
CURSOR my cursor IS
SELECT a.continent id as continent id,
      a.continent desc as continent desc
FROM cls continents a
     LEFT OUTER JOIN BL 3NF.CE CONTINENTS b
                  ON a.continent id = b.CONTINENT SRCID
WHERE b.CONTINENT SRCID IS NULL;
BEGIN
FOR my cursor val IN my cursor
     LOOP
INSERT INTO BL 3NF.CE CONTINENTS (continent id,
                                   continent srcid,
                                   continent desc)
                 VALUES (BL 3NF.ce continents seq.NEXTVAL,
                         my cursor val.continent id,
                         my cursor val.continent desc);
     END LOOP;
   COMMIT;
  END;
```

```
END;
/
begin
implicit_cursor;
end;
```

• В данном типе курсора не требуется явное открытие и закрытие курсора. Достаточно объявить курсор, передав в него, например, SELECT.

- В данном SELECT сразу передавались значения, которых нет в конечной таблице.
- Поскольку мы определили сразу данные для INSERT, то в можно переходить к их добавлению, последовательно передавая данные из курсора в цикле.

• Вызываем процедуру с курсором для проверки.

```
PL/SQL procedure successfully completed.
```

#### Merge.

Скрипт.

```
PROCEDURE merge_table_ce_continents IS
```

```
BEGIN
MERGE INTO bl 3nf.ce continents t USING
    ( SELECT continent id,
             continent desc
             cls continents
      FROM
        MINUS
      SELECT continent srcid AS continent id,
             continent desc
             bl 3nf.ce continents
      FROM
    ) c ON ( c.continent id = t.continent srcid )
WHEN matched THEN
      UPDATE SET t.continent desc = c.continent desc
WHEN NOT matched THEN
      INSERT
             continent ID ,
             continent SRCID ,
             continent desc
      VALUES
             bl 3nf.ce continents seq.NEXTVAL,
             c.continent ID ,
             c.continent desc
    COMMIT;
EXCEPTION
WHEN OTHERS THEN
   RAISE;
END merge table ce continents;
```

• При использовании MERGE есть следующие шаги.

- 1. Определили совокупный набор данных.
- 2. Определили тот набор данных, который есть в итоговой таблице.

- 3. С помощью MINUS удалили из первого набора второй. В результате получаем набор для INSERT.
- Далее полученный набор сравниваем полностью с итоговой таблицей для заполнения по ключевому полю CONTINENT\_ID. Если совпадение есть, то происходит просто обновление строки в итоговой таблице.

```
WHEN matched THEN

UPDATE SET t.continent_desc = c.continent_desc
```

• Если совпадения нет, то осуществляется INSERT.