Клиент-серверные приложения на Python

Урок 8

Потоки

Введение в потоки. Введение в многопоточное программирование. Модуль threading. Примитивы синхронизации. Модуль Queue. Модуль multiprocessing

Цели урока

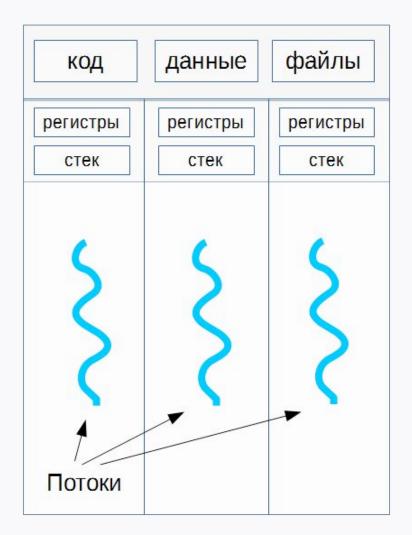
- 1. Окунуться в параллельное программирование;
- 2. Не испугаться GIL;
- 3. Вспомнить про сокеты.





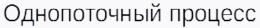
Введение в параллельный мир







Многопоточный процесс

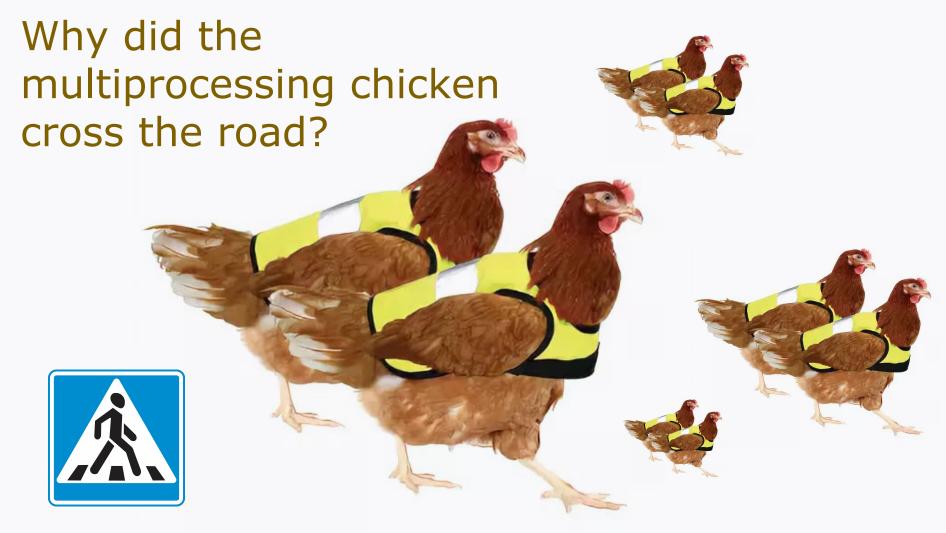


Кратко о многопоточности



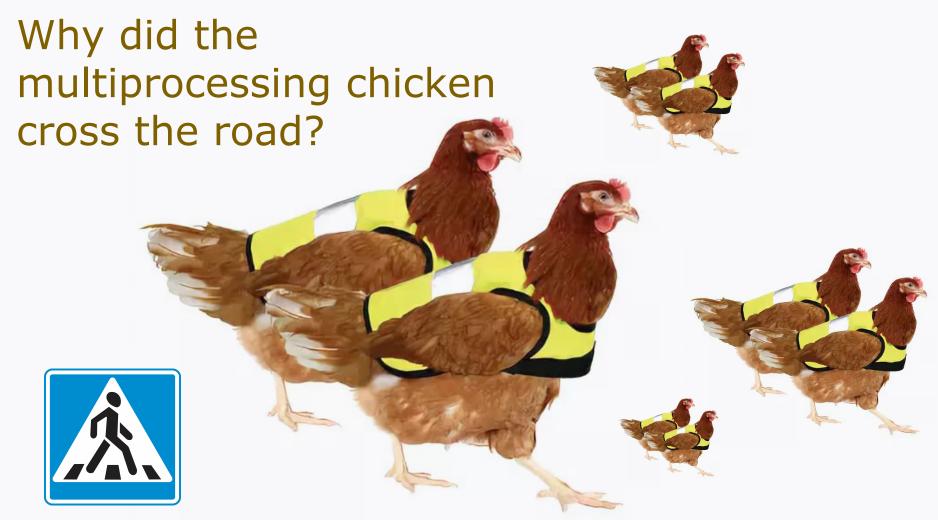


Кратко о многопоточности...





Кратко о многопоточности





to To other side. get the Jason Whittington

Модуль threading

```
import threading
import time

def clock(interval):
    while True:
        print("The time is %s" % time.ctime())
        time.sleep(interval)

if __name__ == "__main__":
    p = threading.Thread(target=clock, args=(15, ))
    p.start()
```



Модуль threading

```
import threading
import time
def clock(interval):
    while True:
        print("The time is %s" % time.ctime())
        time.sleep(interval)
     name == " main ":
    p = threading.Thread(target=clock, args=(15, ))
    p.start()
       Создать новый поток
                                                  Аргументы для функции
                             Функция для потока
```

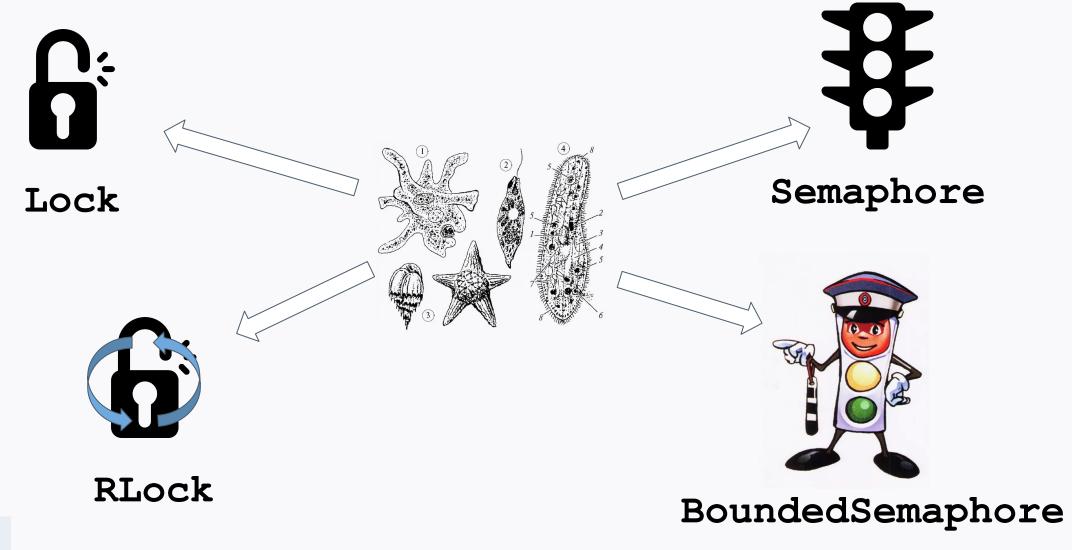


Взаимодействие потоков





Примитивы синхронизации





Основные методы



.acquire() - Захватить



.release() - Отпустить



Модуль queue





LifoQueue (LIFO)

PriorityQueue (Очередь с приоритетами)



Модуль queue

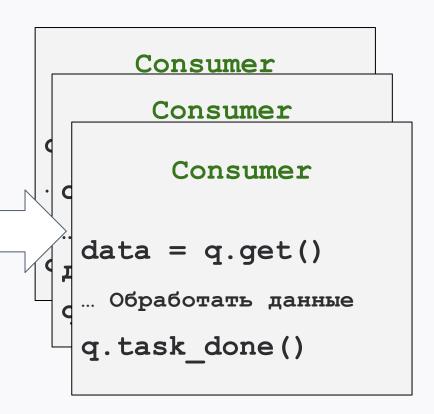
Producer

q.put(data)

... что-то ещё

q.join()







• Глобальный мьютекс.

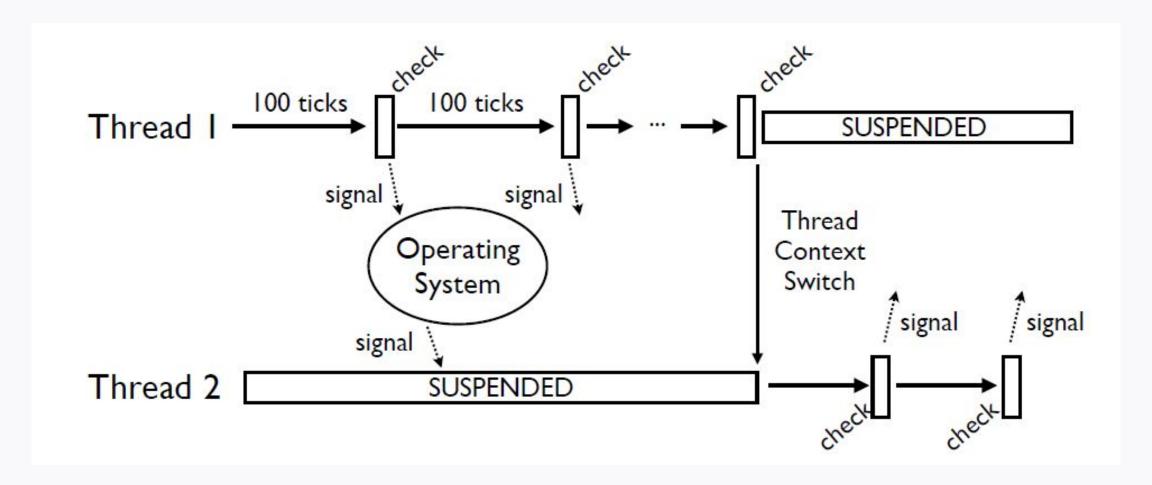
• Только один поток имеет доступ к внутренностям интерпретатора.



• Несколько потоков могут замедлить работу.

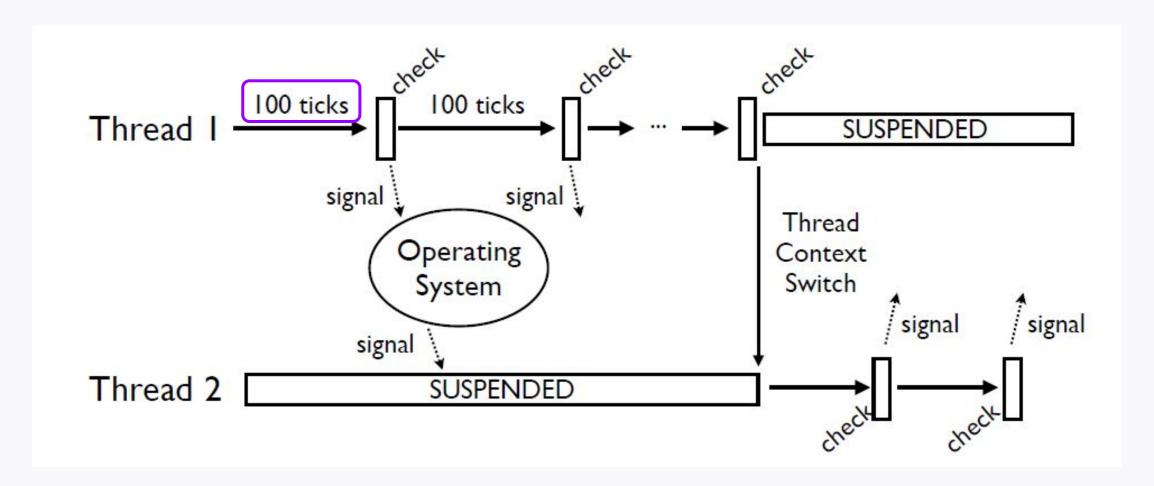
• GIL не мешает при работе с вводом/выводом.





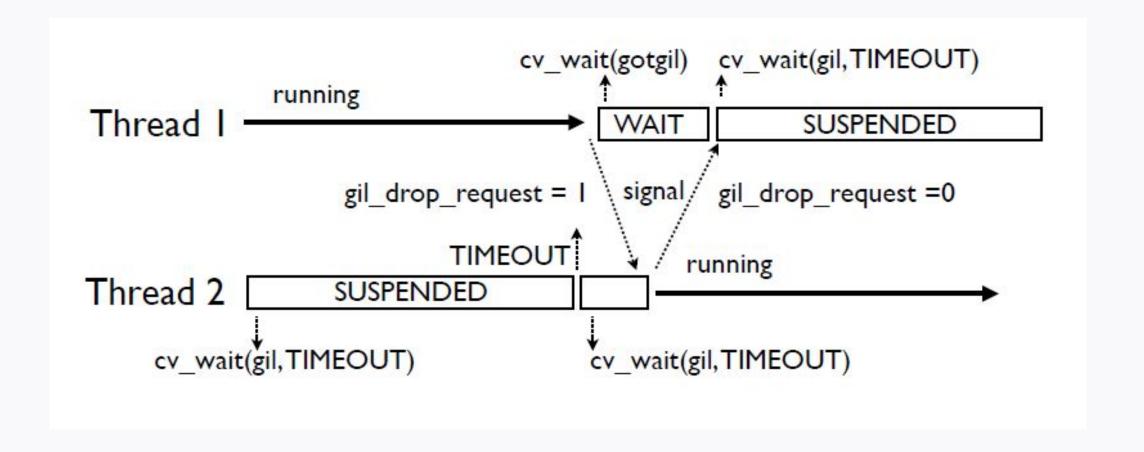


Старая версия GIL



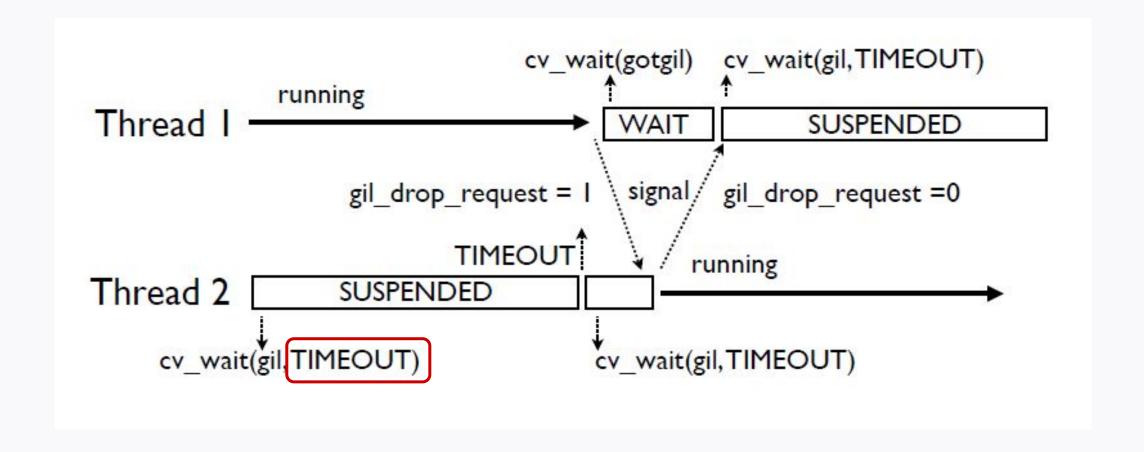


Старая версия GIL













Python и потоки

Thread





Ввод-вывод (файлы, сокеты, БД, ...)

СРU-зависимые операции (вычисления)

















Многие методы и интерфейсы идентичны модулю threading















Mногие методы и интерфейсы идентичны модулю threading

```
import multiprocessing
import time
def clock(interval):
  while True:
     print("The time is %s" % time.ctime())
     time.sleep(interval)
if name == " main ":
  p = multiprocessing.Process(target=clock, args=(15, ))
  p.start()
```



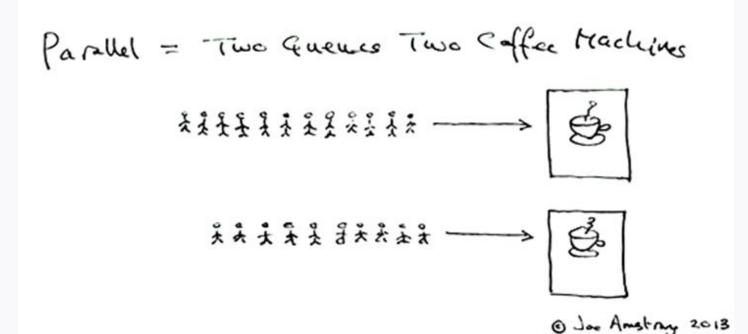
Mногие методы и интерфейсы идентичны модулю threading

```
import multiprocessing
import time
def clock(interval):
  while True:
     print("The time is %s" % time.ctime())
     time.sleep(interval)
            == "
                  main
     name
  p = multiprocessing.Process(target=clock, args=(15, ))
  p.start()
```



Обязательно, т.к. новый процесс загрузит скрипт полностью

Такая разная параллельность





Практическое задание





Практическое задание

1. На клиентской стороне реализовать прием и отправку сообщений с помощью потоков в P2P-формате (обмен сообщениями между двумя пользователями).

Итогом выполнения практических заданий первой части продвинутого курса Python стал консольный мессенджер. Усовершенствуем его во второй части: реализуем взаимосвязь мессенджера с базами данных и создадим для него графический пользовательский интерфейс.



Дополнительные материалы

- 1. Андрей Светлов. Загадочный GIL: http://asvetlov.blogspot.ru/2011/07/gil.html;
- 2. Хабрахабр. Правильное использование Qthread: https://habrahabr.ru/post/150274/;
- 3. Python Concurrency Cheatsheet: https://www.pythonsheets.com/notes/python-concurrency.html;
- 4. Синхронизация потоков в Python: http://python-3.ru/page/sinhronizacija-potokov-v-python.

