

# **Projet de Mise en Place d'un Portail Captif pour la Gestion de la Connexion Internet Payante au Sein de l'Environnement "Fun High Tech"**

*Une idée de DOUMATE Valery et HOUNGBETODE Ange*

## **Introduction**

Le projet vise à mettre en œuvre un système de portail captif personnalisé au sein de l'environnement "Fun High Tech". Le portail captif servira de point d'accès sécurisé pour les utilisateurs souhaitant accéder à Internet. Cette solution permettra de contrôler l'accès à la connexion Internet payante tout en offrant aux utilisateurs une expérience conviviale.

## **Contexte**

Dans l'environnement "Fun High Tech", où le Wi-Fi est disponible sous les noms "Geek" et "FunHighTech", il est impératif de gérer efficacement l'accès à Internet en fonction des besoins des utilisateurs et de proposer une méthode de paiement fluide pour cette connexion.

## **Objectifs**

- 1. Mise en Place d'un Portail Captif** : Développer et déployer un portail captif interactif qui dirigera les utilisateurs vers une page d'authentification personnalisée.
- 2. Gestion de l'Authentification** : Mettre en œuvre un mécanisme d'authentification permettant aux utilisateurs de se connecter via des identifiants personnalisés.
- 3. Intégration du Paiement** : Intégrer un système de paiement en ligne sécurisé, permettant aux utilisateurs de souscrire et de payer pour l'accès à Internet via des méthodes de paiement variées.
- 4. Personnalisation de l'Expérience** : Concevoir une interface conviviale et esthétique pour le portail captif, fournissant des informations pertinentes sur les forfaits, les prix et les avantages.
- 5. Gestion des Sessions** : Mettre en place des mécanismes pour suivre et gérer les sessions actives, y compris l'expiration automatique en cas d'inactivité.
- 6. Rapports et Statistiques** : Intégrer des fonctionnalités de génération de rapports et de statistiques pour surveiller l'utilisation du réseau et les données financières.

## **Avantages**

- Amélioration de la Sécurité** : Le portail captif permettra de contrôler l'accès au réseau, garantissant que seuls les utilisateurs authentifiés et payants y ont accès.
- Simplification du Paiement** : L'intégration du système de paiement en ligne permettra aux utilisateurs de souscrire et de payer rapidement, éliminant les frictions liées aux paiements en espèces.

- **Personnalisation de l'Expérience** : Les utilisateurs auront accès à des informations claires sur les forfaits, les prix et les avantages, améliorant ainsi leur expérience globale.

- **Surveillance et Gestion Facilitées** : Les fonctionnalités de suivi, de génération de rapports et de gestion des sessions simplifieront la surveillance de l'utilisation du réseau et des données financières.

### **Conclusion**

La mise en œuvre d'un portail captif pour la gestion de la connexion Internet payante au sein de l'environnement "Fun High Tech" contribuera à améliorer la sécurité, la gestion des sessions et l'expérience des utilisateurs. Ce projet démontre l'engagement de "Fun High Tech" à offrir un accès Internet fiable et pratique, tout en garantissant une expérience utilisateur optimale.