

Ben Shneiderman

Interaccion Humano Computador

Grupo LOS AMIGUITOS

Mariana Grethel Yucra Machaca ¹

Valery Byrne Macias ¹

Aldair Salcedo Chavez ¹

Victor Manuel Vilca Rojas ¹

Deyner Junior Patiño Mendoza ¹

¹System Engineering School

System Engineering and Informatic Department

Production and Services Faculty

San Agustin National University of Arequipa

2020-09-14

- 1 Vida
- 2 Contribuciones
- 3 Proyectos
- 4 Libros
- 5 Referencias

- **Ben Shneiderman** nació el 21 de agosto de 1947 en Nueva York
- posteriormente fue estudiante, instructor, autor, obtuvo maestrías y doctorados, logro ser miembro de reconocidas asociaciones como la NAE (Academia Nacional de Ingeniería), la IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers), entre otros logros.
- Actualmente es profesor universitario distinguido en el Departamento de Ciencias de la Computación, director fundador (1983-2000) del Laboratorio de Interacción Humano-Computadora y miembro del Instituto de Estudios Informáticos Avanzados de la Universidad de Maryland. College Park

- Contribuciones:

Una de las contribuciones más importantes que hizo Ben Shneiderman fueron sus 8 reglas de oro para el diseño de interfaces, las cuales son las siguientes:

- Busca la consistencia.
- Permite que los usuarios frecuentes utilicen accesos directos.
- Ofrece retroalimentación informativa.
- Diseño acciones secuenciales.
- Errores simples.
- Fácil reversión de las acciones.
- Apoya al usuario con una interfaz amigable.
- Reduce la carga de memoria.

- 2014 - **Actualidad** Cohort Comparison (CoCo)
- 2013 - **Presente** SHARP
- 2011 - **Presente** Medication Reconciliation (TwinList)
- 2013 - **Presente** EventFlow
- 2013 - **Presente** Treatment Explorer

Shneiderman, B.: Software Psychology: Human Factors in Computer and Information Systems; Little, Brown and Co. (formerly Winthrop), 1980. ISBN 0-87626-816-5

Shneiderman, B., Leonardo's Laptop: Human Needs and the New Computing Technologies; MIT Press, 2002. Winner of a IEEE-USA Award for Distinguished Contributions Furthering Public Understanding of the Profession. ISBN 0-262-69299-6.

Shneiderman, B., Plaisant, C.: Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction; Addison-Wesley, 1987. Fourth edition with Catherine Plaisant as co-author 2004: ISBN 0-321-26978-0.

Card, S. K.; Mackinlay, J.; Shneiderman, B.: Readings in Information Visualization: Using Vision to Think; Morgan Kaufmann (Series in Interactive Technologies); 1999. ISBN 1-55860-533-9.

- http://www.cs.umd.edu/~ben/current_projects.html