

## Cherche poste de développeur en alternance

3 ans

4 jours en entreprise / 1 jour de formation à distance (vendredi)



Bienvenue sur le CV de




# GASPARD HAVENITH

Entreprenant, dynamique et déterminé à m'appliquer, je cherche une équipe dans laquelle m'investir dans le développement des projets et nourrir ma curiosité, tout en progressant.

## Statut civil

Âge : 18 ans (2007)  
Nationalité : Belge  
Résidence : Dordogne  
Mobilité : toute la France

## Contacts

 [+33 6 31 43 48 78](tel:+33631434878)  
 [gaspardhavenith@mail.com](mailto:gaspardhavenith@mail.com)  
 [valetnoir.github.io/Portfolio](https://valetnoir.github.io/Portfolio)  
 [gaspard-havenith](https://gaspard-havenith)

## Hard skills



## Compétences

## SOFT SKILLS

Autonome, polyvalent, ponctuel,  
réceptif, patient

## LANGUES

Anglais :	C1
Espagnol :	A2
Chinois :	A2

## CENTRES D'INTÉRÊTS

Programmation, jeu vidéo (*Apex*, *Minecraft*), jeu de rôle (*Naheulbeuk*), animation, photographie, langues (*Toki Pona*), électronique, théâtre, poésie, dessin, vélo, crochet...

## Expériences

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES


Pastagames Studio	2023
Stage d'observation en studio de jeu vidéo : level-design, beta-testing (découverte d'un bug game-breaking) lors du développement du jeu vidéo KarmaZoo.	

**CNRS-IJCLAB** 2021

Stage d'observation sur le fonctionnement global et l'infrastructure matérielle du laboratoire, dont le sujet d'étude est la recherche scientifique en physique des deux infinis (physique nucléaire, quantique, etc).


## PROJETS

**Croa Croa** - 48h - Cozy Winter Game Jam 2025  
 Un platformer 2D de versus fighting en multijoueur local.  
 Lien itch : [coffeeinteractive.itch.io/croa-croa](https://coffeeinteractive.itch.io/croa-croa)

**Grave Runner** - 36h - Devs That Jam 36 #10  2025  
 Un platformer 2D où la mort modifie le monde.  
 Lien itch : [valetnoir.itch.io/grave-runner](https://valetnoir.itch.io/grave-runner)

**CPU 3D Renderer** - 1 mois 2022

Un moteur de rendu 3D tournant sur le CPU. Inspiré par javidx9.

Lien : [valetnoir.github.io/Portfolio](https://github.com/valetnoir/Portfolio) 

**Xelov** - 1 mois  
Un éditeur de terrain voxel très limité. Inspiré par Sebastian Lague.  
Lien : [valetnoir.github.io/Portfolio](https://valetnoir.github.io/Portfolio)

## FORMATIONS

**Licence Générale Informatique– Parcours Jeu Vidéo** 2025-2028  
CNAM-ENJMIN. Angoulême

**Bac Général mention Très Bien et Section Européenne (Anglais) 2024-2025**  
Spécialités Mathématiques Physique-Chimie avec mentions "Section Européenne (Anglais)" et "Très Bien", et option Maths expertes.

**Jeunesses scientifiques de Belgique** 2021-2023

Camp d'été de programmation avec, par camp, 3 projets de 1h, 3 projets de 2h, 1 projet de 3h, hackathon en équipe d'une journée, et des projets libres.

<b>Magic Maker</b>	2018
Stage de modding Minecraft, avec la création d'un mode de jeu original de sumo en duel.	

## ASSOCIATIF

**CACC Excideuil** 2024-2025  
Club de course en demi-fond.

**Excitadel** 2023-2025  
Club de jeux de société.

<b>Atelier théâtre scolaire</b>	2023-2025
Mise en scène et jeu d'une pièce annuelle.	

**R2C2 Paris 14** 2020-2021  
Club d'échecs.