Cherche poste de développeur en alternance

3 ans
4 jours en entreprise / 1 jour de formation à distance (vendredi)

Bienvenue sur le CV de

GASPARD HAVENITH

Entreprenant, dynamique et déterminé à m'appliquer, je cherche une équipe dans laquelle m'investir dans le développement des projets et nourrir ma curiosité, tout en progressant.

Statut civil

Âge :	18 ans (2007)
Nationalité :	Belge
Résidence :	Dordogne
Mobilité :	toute la France

Contacts

+33 6 31 43 48 78
gaspardhavenith@gmail.com
valetnoir.github.io/Portfolio
gaspard-havenith

Hard skills

Compétences

SOFT SKILLS

Autonome, polyvalent, ponctuel, réceptif, patient

LANGUES

Anglais :	C1
Espagnol :	A2
Chinois :	A2

CENTRES D'INTÉRÊTS

Programmation, jeu vidéo (*Apex, Minecraft*), jeu de rôle (*Naheulbeuk*), animation, photographie, langues (*Toki Pona*), électronique, théâtre, poésie, dessin, vélo...

Expériences

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Pastagames Studio 2023

Stage d'observation en studio de jeu vidéo : level-design, beta-testing (découverte d'un bug game-breaking) lors du développement du jeu vidéo KarmaZoo.

CNRS-IJCLAB 2021

Stage d'observation sur le fonctionnement global et l'infrastructure matérielle du laboratoire, dont le sujet d'étude est la recherche scientifique en physique des deux infinis (physique nucléaire, quantique, etc).

PROJETS

Croa Croa - *48h - Cozy Winter Game Jam 2025* 2025

Un platformer 2D de versus fighting en multijoueur local.

- collaboration avec 2 développeurs professionels et 1 artiste
- travail d'écoute et de coordination du groupe
- level design, character controller, intégration des assets, state machine de l'animateur
- réalisation graphique de la plupart des animations.
- C#, Unity, Piskel

Lien itch : ***coffeeinteractive.itch.io/croa-croa***

Grave Runner - *36h - Devs That Jam 36 #10* 2025

Un platformer 2D où la mort modifie le monde.

- projet solo
- développement de l'engine, création et intégration d'assets, scoping, programmation gameplay
- travail créatif, en autonomie, de gestion du temps et de la pression.
- Javascript (sans engine), Piskel, Beepbox

Lien itch : ***valetnoir.itch.io/grave-runner***

FORMATIONS

Licence Générale Informatique– Parcours Jeu Vidéo 2025-2028

CNAM-ENJMIN, Angoulême

Bac Général mention Très Bien et Section Européenne (Anglais) 2024-2025

Spécialités Mathématiques Physique-Chimie avec mentions "Section Européenne (Anglais)" et "Très Bien", et option Maths expertes.

Jeunesses scientifiques de Belgique 2021-2023

Camp d'été de programmation avec, par camp, 3 projets de 1h, 3 projets de 2h, 1 projet de 3h, hackathon en équipe d'une journée, et des projets libres.

Magic Maker 2018

Stage de modding Minecraft, avec la création d'un mode de jeu original de sumo en duel.

ASSOCIATIF

CACC Excideuil 2024-2025

Club de course en demi-fond.

Excitadel 2023-2025

Club de jeux de société.

Atelier théâtre scolaire 2023-2025

Mise en scène et jeu d'une pièce annuelle.

R2C2 Paris 14 2020-2021

Club d'échecs.