

cherche poste de DÉVELOPPEUR en ALTERNANCE

De janvier 2026 à juillet 2028, 4 jours en entreprise / 1 jour de formation à distance (vendredi)



Personnel

Statut civil

Âge : 18 ans (2007)
Nationalité : Belge
Résidence : Clermont-d'Excideuil

Contacts

 +33 6 31 43 48 78

 gaspardhavenith@gmail.com

 valetnoir.github.io/Portfolio

 [gaspard-havenith](#)

Centres d'intérêts

- programmation
- mathématiques
- photographie
- électronique
- jeu de rôle
- animation
- jeu vidéo
- langues
- théâtre
- poésie
- dessin
- vélo

Compétences

Langues	Soft Skills
Anglais : C1	Autonome
Espagnol : A2	Polyvalent
Chinois : A2	Ponctuel
	Réceptif
	Patient


Hard Skills



Entreprenant, dynamique et déterminé à m'appliquer, je cherche une équipe dans laquelle m'investir dans le développement des projets et nourrir ma curiosité, tout en progressant.

Expériences

Professionnelles

Pastagames Studio *1 semaine, 2023*
 Montpellier
 Stage d'observation en studio de jeu vidéo :
 level-design, beta-testing (découverte d'un
 bug game-breaking) lors du développement
 du jeu vidéo KarmaZoo.

CNRS-IJCLAB	<i>1 semaine, 2021</i>
Stage d'observation sur le fonctionnement global et l'infrastructure matérielle du laboratoire, dont le sujet d'étude est la recherche scientifique en physique des deux infinis (physique nucléaire, quantique, etc).	

Personnelles

Croa Croa *48h, janvier 2025*
Participation à la Cozy Winter Game Jam 2025 avec 2 développeurs et 1 artiste, afin de réaliser un platformer 2D de versus fighting en multijoueur local.
Ont été mobilisées mes compétences de développeur C# et ma familiarité avec Unity, ma capacité d'écoute et de travail de groupe, et mes qualités artistiques pour la réalisation de la plupart des animations.

Grave Runner *36h, janvier 2025*
Participation à la Devs That Jam 36 #10 game jam en solitaire, pour la réalisation d'un platformer 2D.
Ont été mobilisés ma créativité, mon autonomie, mes compétences de développeur javascript, mes qualités artistiques audio-graphiques, et ma gestion de la pression.

Lien itch : valetnoir.itch.io/grave-runner

Lien itch : coffeeinteractive.itch.io/croa-croa

→ Cf portfolio pour plus de projet.

Formations

Licence Générale Informatique 2025-2028
- Parcours Jeu Vidéo
 📍 CNAM-ENJMIN, Angoulême
 4 jours en entreprise / 1 jour de formation à distance (vendredi)

Jeunesses scientifiques de Belgique	<i>3 x 10 jours</i> <i>2021-2023</i>
Camp d'été de programmation avec, par camp, 3 projets de 1h, 3 projets de 2h, 1 projet de 3h, 1 hackathon en équipe d'une journée, et des projets libres.	

Bac Général 2024-2025
Spécialités Mathématiques Physique-Chimie
avec mention "DNL ES - Anglais", et option
Maths expertes.

Magic Maker *1 semaine, 2018*
Stage de modding Minecraft, avec la création
d'un mode de jeu original de sumo en duel.

Associatives

CACC Excideuil
Club de course en demi-fond.

Atelier théâtre scolaire	2023-2025
Mise en scène et jeu d'une pièce annuelle.	

Excitadel
Club de jeux de société.

R2C2 Paris 14 2020-2021
Club d'échecs.