

PROYECTO JAVA ANDROID

I. MÓDULO 1

a) Descripción del proyecto

Nombre: KaimanVentasqValen

Objetivo general

Crear una aplicación que permita a un vendedor/trabajador independiente asociado a la venta de pan, ofrecer sus productos y cantidad de estos en una plataforma digital, con el fin de que los clientes accedan a dicha plataforma, escojan el producto y la cantidad deseada.

Objetivos específicos:

- Mostrar al usuario/cliente la cantidad de pan restante en el stock de venta para poder gestionar su compra.
- Notificar al vendedor cuando un usuarix/cliente hace una solicitud valida de su producto.
- Permitir escoger al usuario su método de pago (Efectivo - transferencia).
- Facilitar la visualización de pedidos del vendedor.
- Facilitar la visualización de stock disponible a los clientes.
- Agilizar la compra/venta de los productos a través de la aplicación.

Alcance

Esta aplicación permitirá tanto al usuario como al proveedor agilizar el proceso de compra y venta de pan, visualizar en línea el stock de productos disponibles y establecer estadística tanto al cliente como al proveedor. Esta aplicación no permitirá el acceso a la información de otros clientes, tampoco generará una red entre clientes, conociendo sus perfiles o compras, lo que sí tendrá permitido será hacer comentarios, valoraciones del producto y venta, así como también reclamos y sugerencias.