1. **МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**
2. **ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**
3. **«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА»**
4. **(СПбГУТ)**
5. Практическая работа №5
6. по курсу
7. «Сетевое программное обеспечение»
8. Подходы к интеграции приложений
9. Выполнил:
10. студент группы ИКПИ-11
11. Крылов А.В.
12. Принял:
13. Тарабанов И.Ф.
14. Санкт-Петербург
15. 2025 г.

### Выбранные программные продукты

Path of Exile – многопользовательская компьютерная игра, <https://www.pathofexile.com/>

Miscosoft Excel – программа для работы с электронными таблицами, <https://excel.cloud.microsoft/en-us/>

### Описание бизнес-функции

Функция, представляющая собой оверлей для Path of Exile, позволит путём ввода определённой комбинации клавиш генерировать Excel-таблицу, включающую в себя список всех содержащихся в хранилище пользователя предметов и их текущую стоимость. Также возможна реализация функции представления внутриигровых предметов в качестве списка их характеристик с предоставлением возможности расчёта требуемого количества ресурсов и процедур для их воссоздания.

### Ссылки на описания средств расширения

API Path of Exile: <https://www.pathofexile.com/developer/docs/index>

Спецификация файлов Excel (.xlsx):

<https://learn.microsoft.com/en-us/openspecs/office_standards/ms-xlsx/f780b2d6-8252-4074-9fe3-5d7bc4830968>

### Описание способа реализации

Функция реализуется путём создания десктопного приложения-оверлея, запускаемого совместно с Path of Exile. Приложение будет добывать данные игрока при помощи взаимодействия с API игры, а затем преобразовывать полученную информацию в Excel-формат.