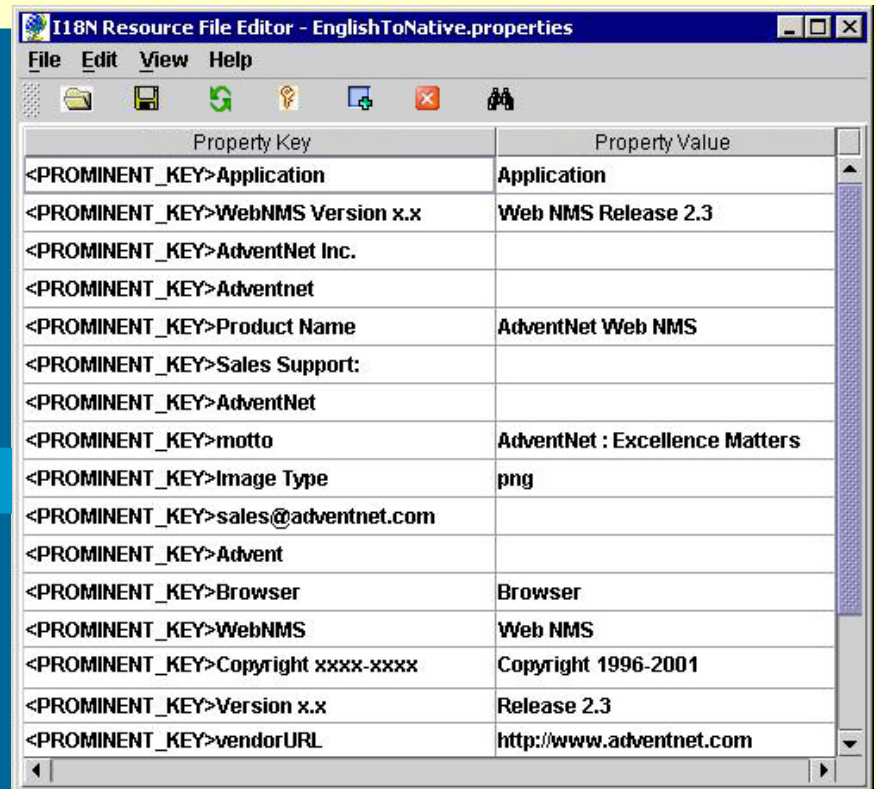


Ficheros de propiedades JAVA

minsa1t
by Indra



The screenshot shows a window titled "I18N Resource File Editor - EnglishToNative.properties". The window contains a table with two columns: "Property Key" and "Property Value". The table lists various properties for the application, including application name, version, product name, and support information.

Property Key	Property Value
<PROMINENT_KEY>Application	Application
<PROMINENT_KEY>WebNMS Version x.x	Web NMS Release 2.3
<PROMINENT_KEY>AdventNet Inc.	
<PROMINENT_KEY>Adventnet	
<PROMINENT_KEY>Product Name	AdventNet Web NMS
<PROMINENT_KEY>Sales Support:	
<PROMINENT_KEY>AdventNet	
<PROMINENT_KEY>motto	AdventNet : Excellence Matters
<PROMINENT_KEY>Image Type	png
<PROMINENT_KEY>sales@adventnet.com	
<PROMINENT_KEY>Advent	
<PROMINENT_KEY>Browser	Browser
<PROMINENT_KEY>WebNMS	Web NMS
<PROMINENT_KEY>Copyright xxxx-xxxx	Copyright 1996-2001
<PROMINENT_KEY>Version x.x	Release 2.3
<PROMINENT_KEY>vendorURL	http://www.adventnet.com

Ficheros de propiedades

- Es una práctica recomendable y extendida, mantener la parametrización de un sistema en archivos de texto, separando así lo que hace el programa, de los datos con los que opera.

Ficheros de propiedades

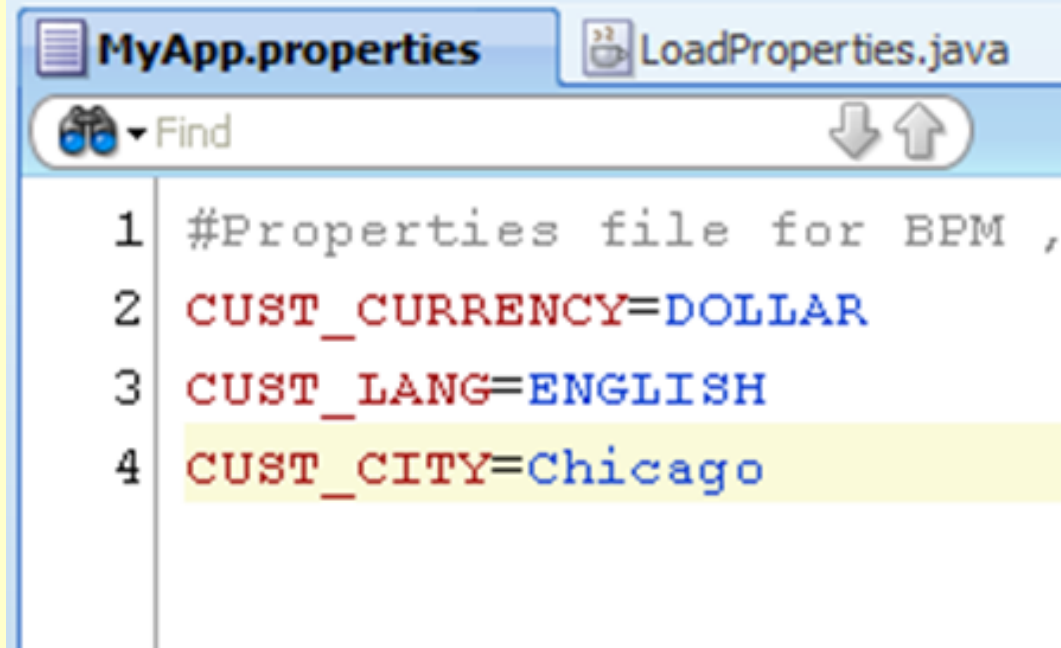
- Existen archivos XML y otros formatos donde poder almacenar la información, para recuperarla luego desde el programa
- Sin embargo, para muchas acciones, un **fichero de texto plano**, con mínimo formato, cumple de sobra con nuestras necesidades

Properties en JAVA

- Los ficheros de propiedades, son ficheros de texto plano que mantienen una estructura básica, separada por líneas, en cada cual, se almacena un par de palabras en formato clave=valor

Properties en JAVA

Ejemplo de fichero de propiedades



```
1 #Properties file for BPM ,
2 CUST_CURRENCY=DOLLAR
3 CUST_LANG=ENGLISH
4 CUST_CITY=Chicago
```

Ficheros de propiedades

- Los usos de los ficheros de propiedades son muy comunes en:
 - Traducción en aplicaciones multilingües
 - Parametrización (bases de datos, sistemas de ficheros, etc)

Properties en JAVA

- Para el procesamiento de este tipo de ficheros y dado su extendido uso, la API estándar de Java proporciona la clase Properties

La Clase Properties

- Los principales métodos son:
 - `Properties()` //constructor
 - `Load(inputStream)` //carga el fichero en memoria
 - `setProperty (Clave, Valor)`//asigna un valor, ambos String
 - `getProperty(clave)`//Obtiene el valor

Práctica 1

- Nuestro programa genera un cuento en diferentes idiomas. El idioma elegido por el usuario, viene como parámetro por línea de comandos pudiendo ser IT, ES o EN. Se pide: cargar el fichero apropiado en función de la entrada y generar el cuento en un fichero de salida indicado