CURSO: FC 18/3877TG AF32 GR5 IFCT035PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES BASADAS EN PHONEGAP

PROFESOR: VALERIANO MORENO

INSTRUCCIONES: Dispone de 40 minutos para realizar la prueba. Test de respuesta única. Cada respuesta correcta sumará un punto. Cada incorrecta cero. Necesita 5 puntos para superar el examen.

FECHA 6 DE JULIO 2021 NOMBRE Y APELLIDOS: DNI/NIF:

1) Dada esta instrucción JS:

```
let num = (14%2==0) ? 5 : 3; console.log (num);
```

¿qué valor imprime num?

- a) 5
- b) 3
- c) 14
- d) 2
- 2) La ventaja de usar Ionic es
- a) Que mis aplicaciones serán más rápidas en la ejecución
- b) Que mi aplicación no necesita conexión a internet
- c) Que puedo utilizar un montón de etiquetas HTML adaptadas a móviles y con una función ya dada.
- d) No hay ninguna ventaja de usar Ionic
- 3) Cordova se emplea para ...
- a) Generar un ejecutable para Android o IOS a partir de un conjunto de páginas web
- b) Validar código JS
- c) Crear expresiones regulares
- d) Determinar el API de Mozilla
- 4) Un plugin o complemento de Cordova se emplea para...
- a) Ejecutar una aplicación en el navegador
- b) Poder usar una característica del móvil llamando a su API nativa (gps, conexiones de red, etc..)
- c) Traducir aplicaciones a otros idiomas
- d) Optimizar el código

5) ¿Qué etiqueta de Ionic se usa para dibujar un icono predefinido? a) Ninguna. No existe. b) ion-tab c) ion-icon d) ion-app 6) El plugin de SplashScreen en Cordova se usa para.. a) Poner llamadas en espera b) Recibir notificaciones push c) Crear una animación al inicio de la aplicación d) Ninguna de las anteriores 7) El diagrama de casos de uso de UML se emplea para a) Explicar la forma en que la aplicación almacena datos b) Dar una idea de la apariencia de las pantallas c) Expresar el flujo de navegación del programa d) Expresa la funcionalidad que ofrece la aplicación desde el punto de vista del usuario 8) Lo que identifica a una aplicación en la tienda de Google es: a) El id o paquete, que es un string tipo "nombre.nombre1.nombre2" b) El número de serie del móvil de pruebas c) El nombre de la aplicación d) No es ningún atributo en particular o conocido 9) Fetch es como AJAX, pero usando Promesas a) Verdadero b) Falso 10) El fichero ejecutable de Android es a) .exe b) .ipa c) .zip d) .apk