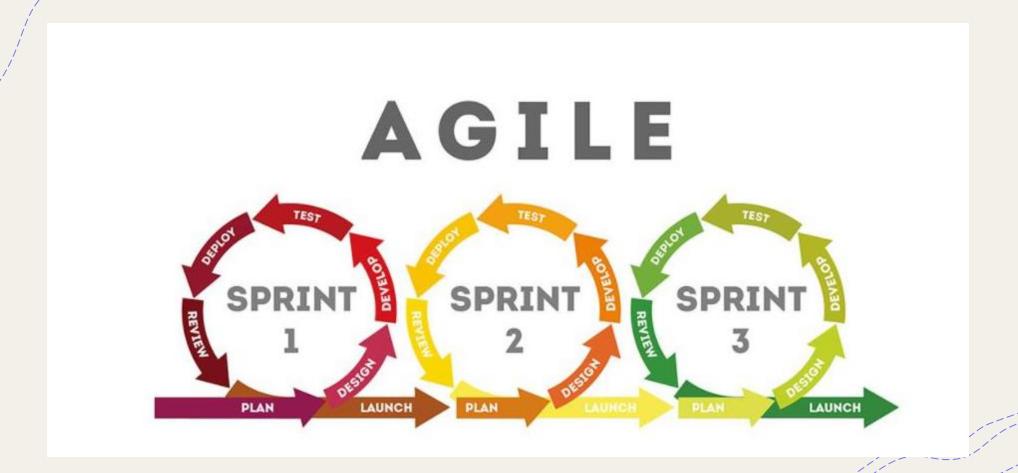
SCRUM

+ METODOLOGÍA ÁGIL

CARACTERÍSTICAS

- LIMITACIONES CLÁSICAS DEL DESARROLLO
- +MAYOR FLEXIBILIDAD Y ADAPTACIÓN
- **+ENTREGAS PARCIALES**
- +MEJORA CONTINUA

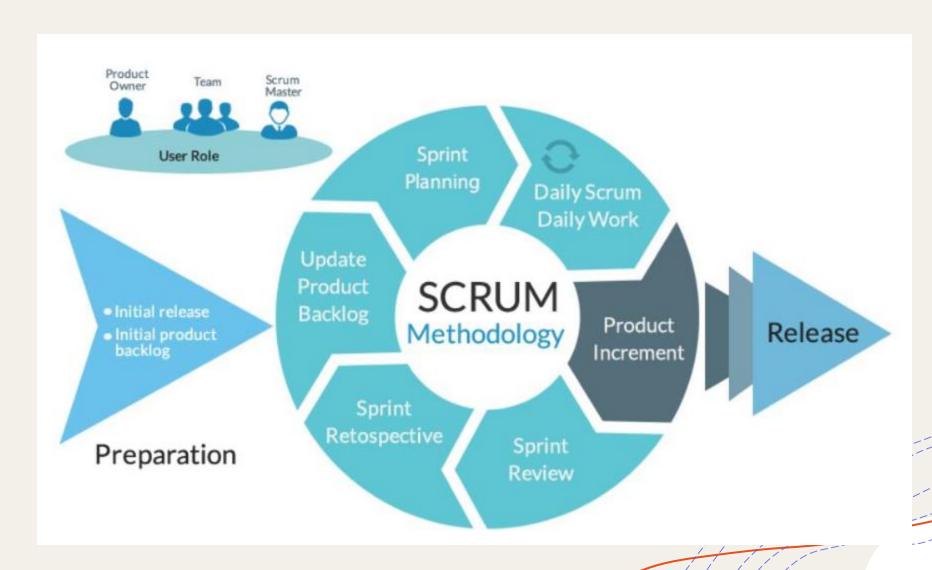
CARACTERÍSTICAS



SCRUM

- **4LA METODOLOGÍA ÁGIL MÁS APLIAMENTE UTILIZADA**
- +MODELO ITERATIVO (CADA SPRINT REFINA EL ANTERIOR)
- +INCREMENTAL (SE AÑADEN NUEVAS CARACTERÍSTICAS)

SCRUM



SCRUM ROLES

- +PRODUCT OWNER
- +SCRUM MASTER
- **+**EQUIPO DE DESARROLLO

SCRUM SPRINT

- **APROYECTO DE 2 A 4 SEMANAS DE DURACIÓN**
- +REUNIÓN DIARIA DE SEGUIMIENTO O DAILY
- +BACKLOG
- +SPRINT PLANING

SCRUM ESTADOS DE LAS TAREAS

- +TODO / ASIGNADAS / EN ESPERA
- +DOING / EN PROCESO
- +EN REVISIÓN
- +DONE / FINALIZADAS

SCRUM AL FINALIZAR EL SPRINT

- **4SPRINT REVIEW**
- +SPRINT RELEASE

SCRUM CRÍTICA

APLICADO AL DESARROLLO SOTFWARE, HACE DESAPARECER ÉN LA PRÁCTICA A LAS FASES DE ANÁLISIS, DISEÑO, IMPLEMENTACIÓN, PRUEBAS Y DOCUMENTACIÓN

+DEBE FACILITAR EL SEGUIMIENTO, PERO NO SUPRIMIR ESTOS HITOS

SCRUM TRELLO

- +POPULAR HERRAMIENTA PARA LA GESTIÓN CON LA QUE IMPLEMENTAR SCRUM
- +WWW.TRELLO.COM