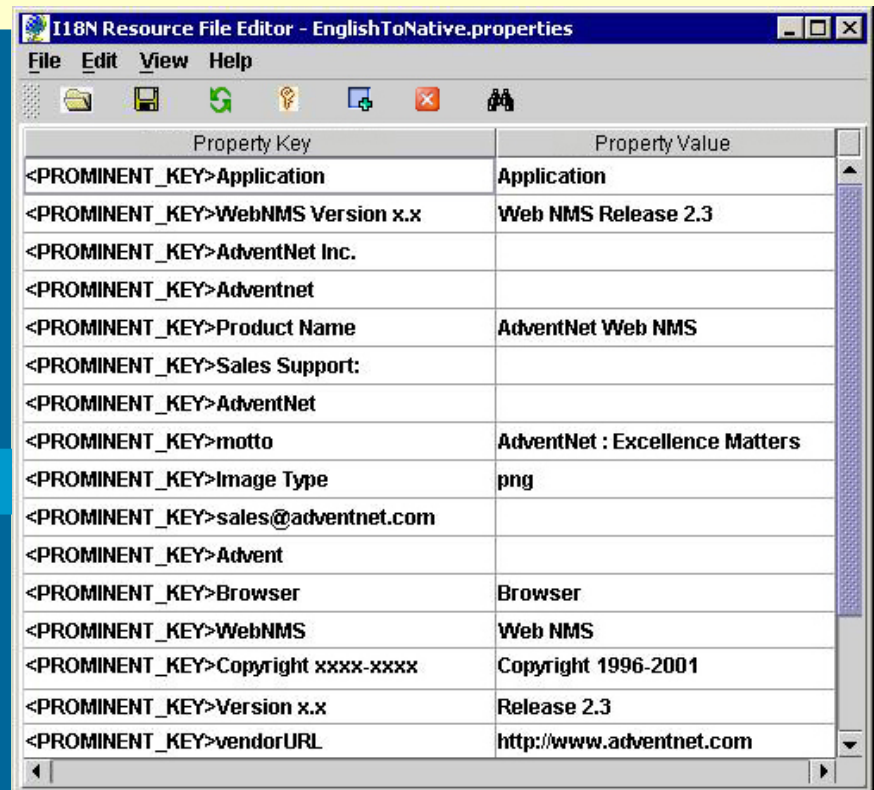


Ficheros de propiedades JAVA



Ficheros de propiedades

- Es una práctica recomendable y extendida, mantener la parametrización de un sistema en archivos de texto, separando así lo que hace el programa, de los datos con los que opera.

Ficheros de propiedades

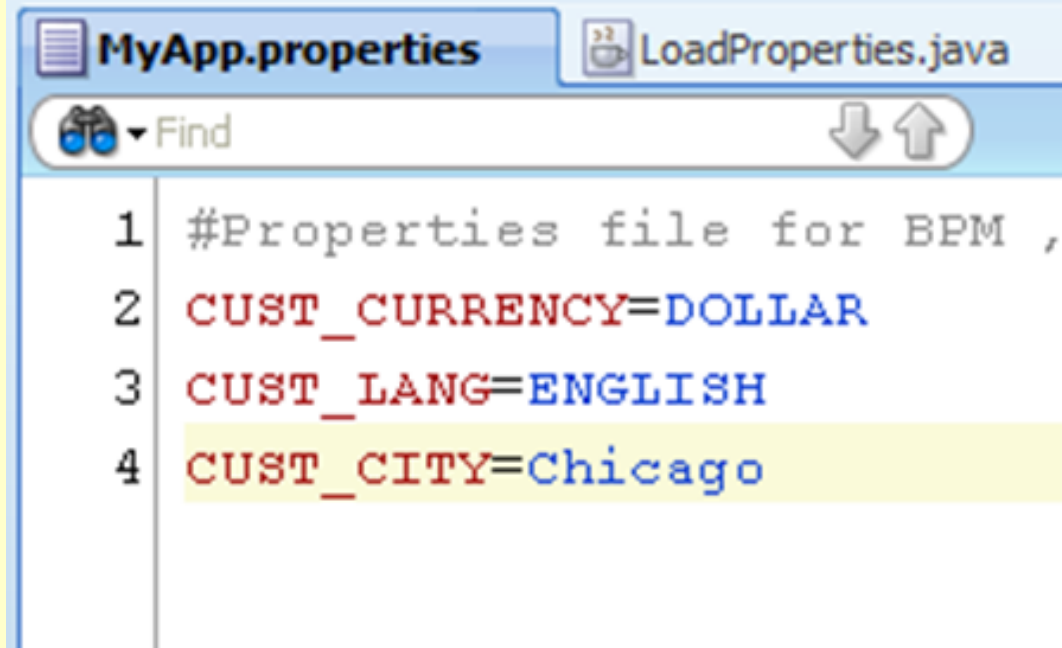
- Existen archivos XML y otros formatos donde poder almacenar la información, para recuperarla luego desde el programa
- Sin embargo, para muchas acciones, un **fichero de texto plano**, con mínimo formato, cumple de sobra con nuestras necesidades

Properties en JAVA

- Los ficheros de propiedades, son ficheros de texto plano que mantienen una estructura básica, separada por líneas, en cada cual, se almacena un par de palabras en formato clave=valor

Properties en JAVA

Ejemplo de fichero de propiedades



```
1 #Properties file for BPM ,
2 CUST_CURRENCY=DOLLAR
3 CUST_LANG=ENGLISH
4 CUST_CITY=Chicago
```

Ficheros de propiedades

- Los usos de los ficheros de propiedades son muy comunes en:
 - Traducción en aplicaciones multilingües
 - Parametrización (bases de datos, sistemas de ficheros, etc)

Properties en JAVA

- Para el procesamiento de este tipo de ficheros y dado su extendido uso, la API estándar de Java proporciona la clase Properties

La Clase Properties

- Los principales métodos son:
 - `Properties()` //constructor
 - `Load(inputStream)` //carga el fichero en memoria
 - `setProperty (Clave, Valor)`//asigna un valor, ambos String
 - `getProperty(clave)`//Obtiene el valor

Práctica 1

- Nuestro programa genera un cuento en diferentes idiomas. El idioma elegido por el usuario, viene como parámetro por línea de comandos pudiendo ser IT, ES o EN. Se pide: cargar el fichero apropiado en función de la entrada y generar el cuento en un fichero de salida indicado