



# AJAX

**Asynchronous  
JavaScript  
And  
XML**

Valeriano Moreno

2023

# INTRO

AJAX es sinónimo de usar JavaScript desde el navegador, en el rol de cliente, para comunicarnos con un servidor del que obtener o adjuntar información

# INTRO - ARQUITECTURA

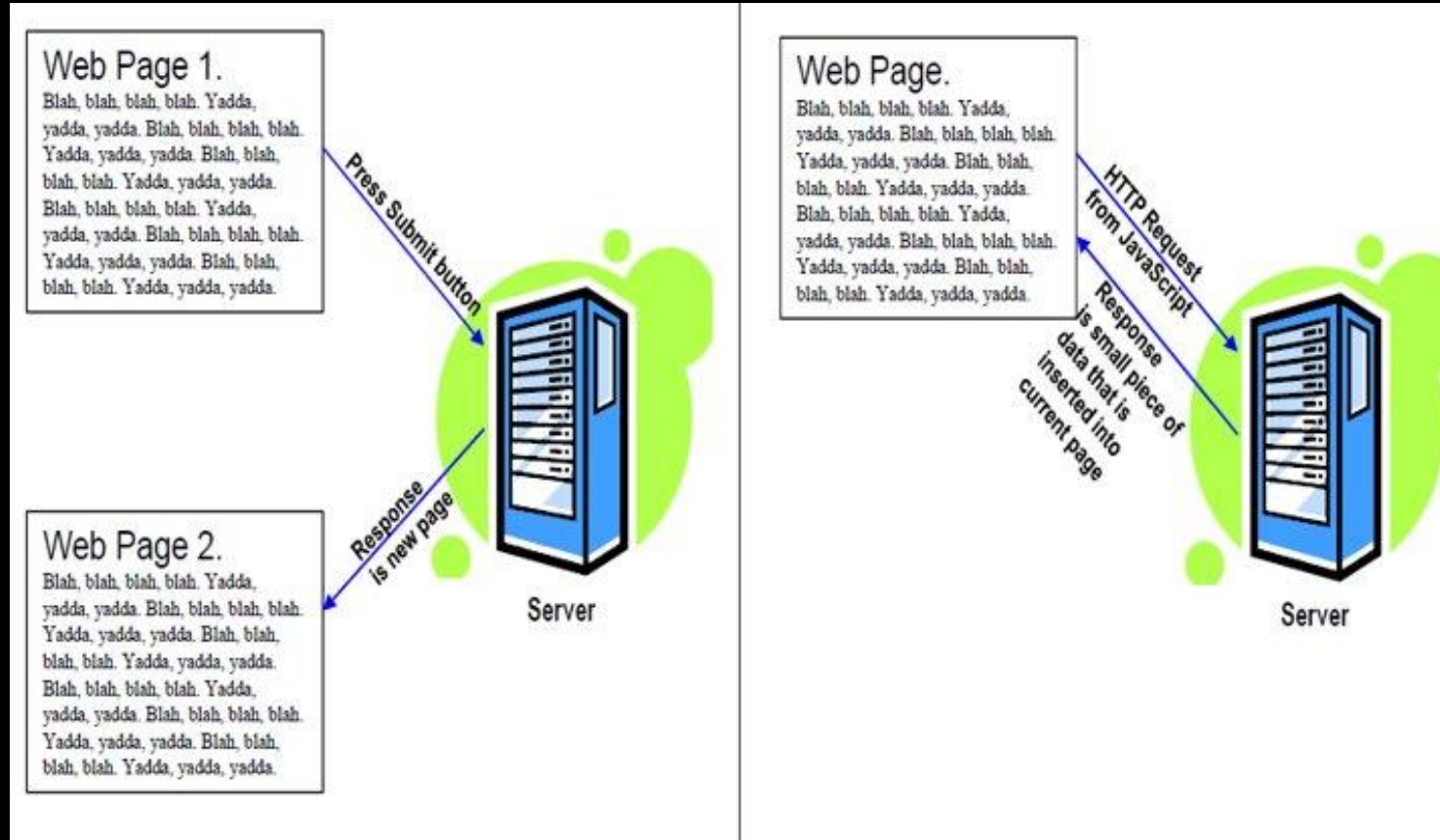
La tecnología tiene pues cabida en el modelo CLIENTE-SERVIDOR de 2 o 3 capas

El cliente será siempre un navegador, bien a veces puro o embebido en una aplicación híbrida

# INTRO - TECNOLOGÍAS

Su uso se ha intensificado en las aplicaciones SPA, pudiendo aparecer no sólo en webs estándar, sino muchas veces internamente, envuelto en frameworks como Angular, React, Cordova o Ionic.

# INTRO - EVOLUCIÓN WEB



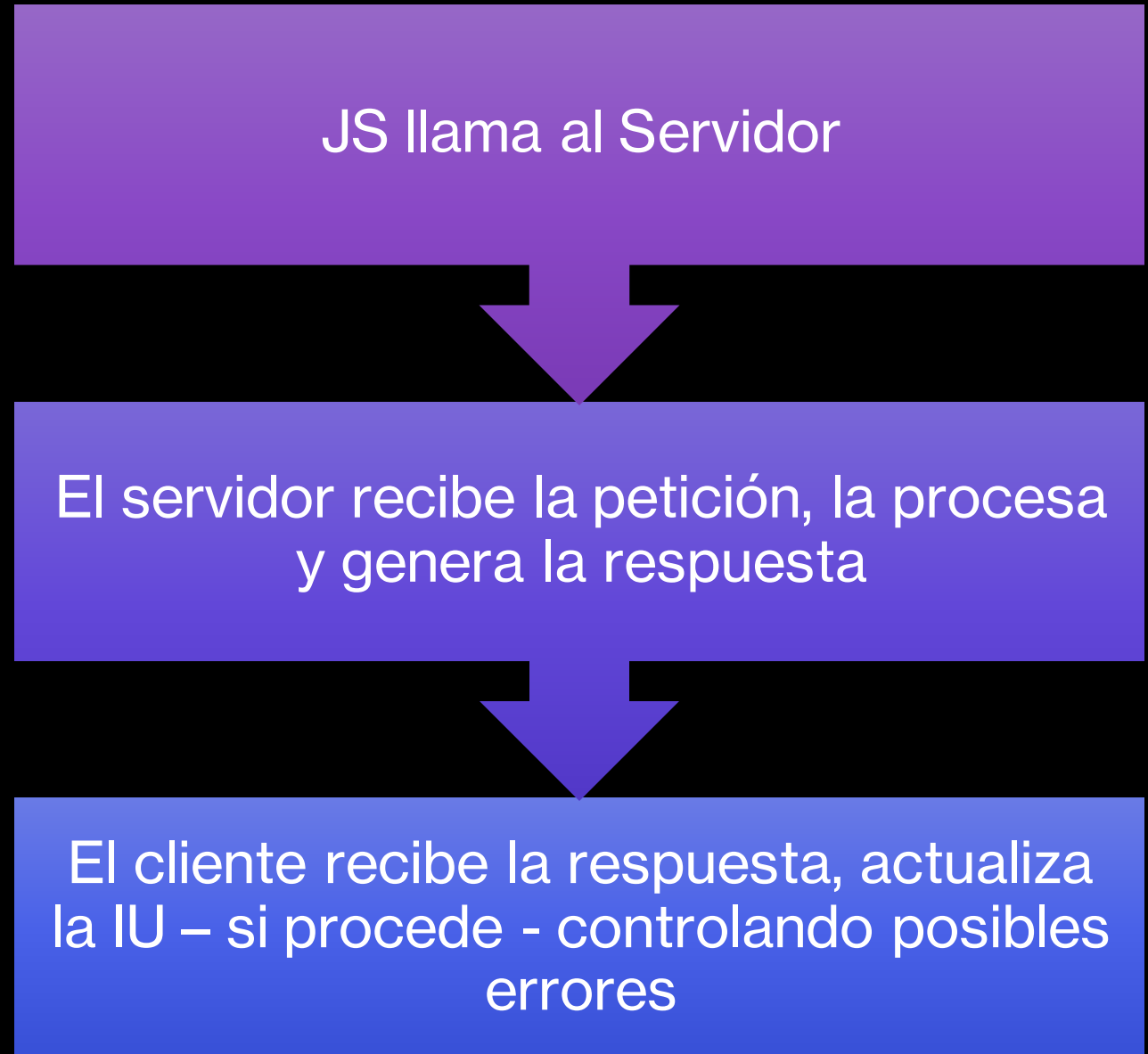
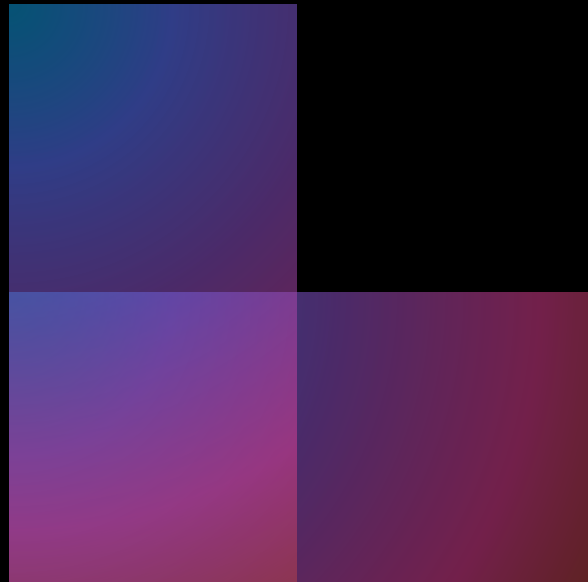
## Modelo CLÁSICO

## Modelo AJAX

# INTRO - EJEMPLO

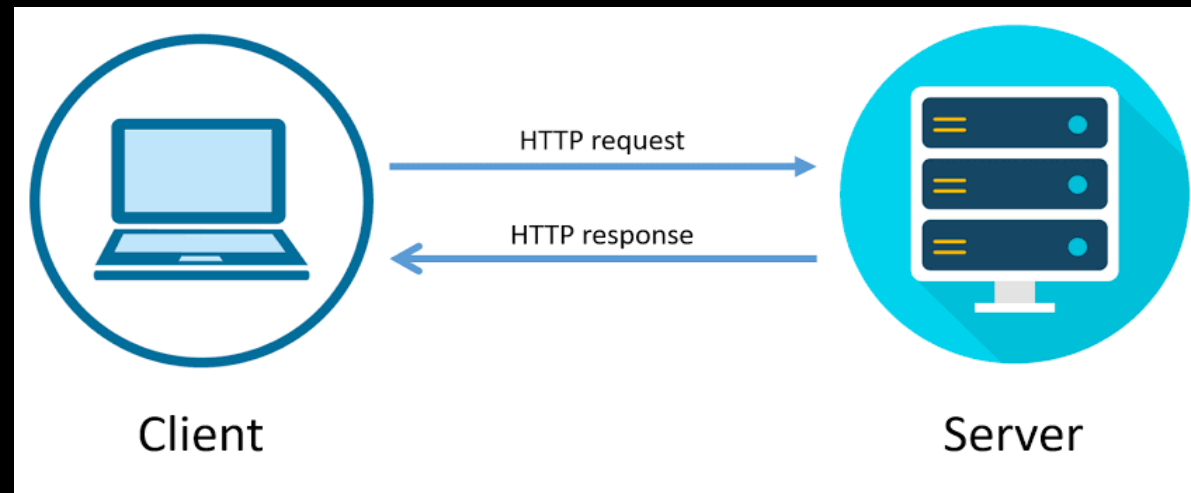


# CICLO GENERAL AJAX



# HTTP AJAX

AJAX se ejecuta sobre HTTP, por lo que la conocer el protocolo es indispensable





# INFORMACIÓN

Generalmente, la información intercambiada entre el cliente y servidor es codificada en texto en formato XML o JSON

# **XML VS JSON**

XML y JSON son formatos alternativos de  
representación textual de información  
jerarquizada

La principal diferencia es que JSON es un  
poco más económico

# XML VS JSON

```
<menu id="file" value="File"> <popup>  
<menuitem value="New" onclick="CreateNewDoc()" />  
<menuitem value="Open" onclick="OpenDoc()" />  
<menuitem value="Close" onclick="CloseDoc()" />  
</popup> </menu>
```

```
{"menu": { "id": "file", "value": "File", "popup": {  
  "menuitem": [ {"value": "New",  
    "onclick": "CreateNewDoc()"}, {"value": "Open",  
    "onclick": "OpenDoc()"}, {"value": "Close", "onclick":  
    "CloseDoc()"} ] } } }
```

# (DE) SERIALIZACIÓN

Para trabajar con el formato JSON existe un objeto predefinido en el navegador, que incorpora los métodos para convertir un objeto en texto y viceversa

# (DE) SERIALIZACIÓN

JSON.parse() Deserializar

JSON.stringify() Serializar

# APIS

Como hemos comentado, en esencia, todo se traduce al intercambio petición-respuesta de HTTP entre el cliente y el servidor

Para tal fin, hay diversas APIS o métodos

# APIS

XMLHttpRequest -estándar-

Fetch (await) -estándar-

Axios -librería-

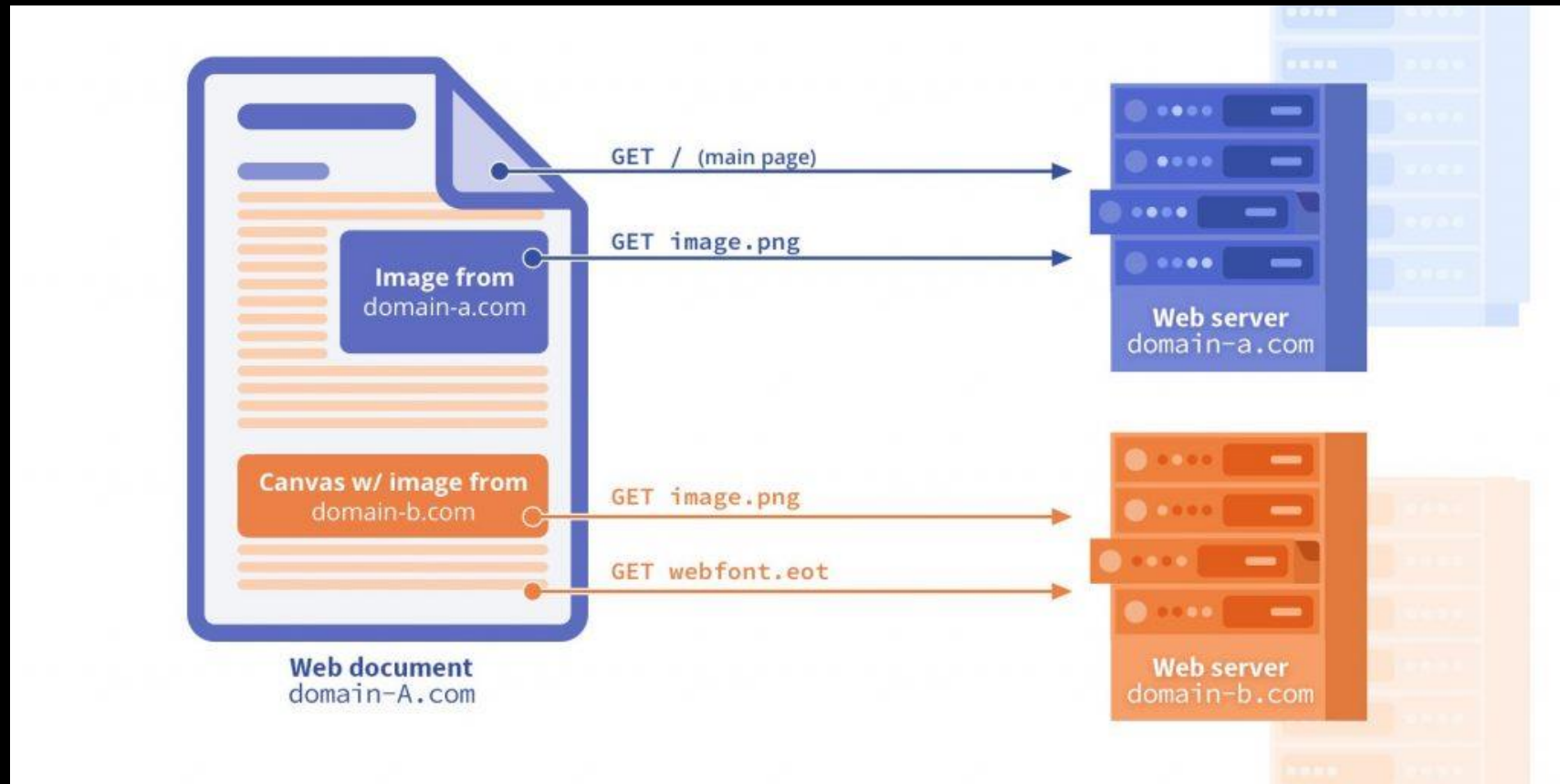
Observables  
(TScriptAngular) -librería-

# CORS

Al acceso a orígenes cruzados o CORS es un escenario a menudo conflictivo en el que un script, descargado de un dominioA, intenta acceder a un servidor de un dominioB



# CORS



# CORS

El problema se manifiesta en el lado del cliente, pero tiene su solución definitiva en el lado del servidor, por lo que confunde en su apariencia y complejidad a muchos programadores aún expertos

# SOLUCIONES CORS

Plugins

Servidor Intermedio

Configuración servidor

JSONP

# Hilos / Threads

Aunque la tecnología AJAX genera un hilo independiente del principal donde se gestiona la comunicación, podemos mejorar el rendimiento de nuestras aplicaciones envolviendo AJAX en un WebWorker aparte del script principal

# WebWorker

Un WebWorker es un mecanismo que ofrece el API de JS para ejecutar procesos en hilos independientes del principal

# WebWorker

Para comunicar el hilo principal con el del WebWorker, existen EVENTOS predefinidos

Hay que tener en cuenta que desde el WebWorker no tengo acceso al DOM, ni a algunas propiedades del objeto window

# Richardson Maturity Model

Criterio de madurez de APIs web que van desde el 0 hasta el 3

Los servicios REST se consideran un nivel de madurez 3 o superior

# ENLACES DE INTERÉS

[MDN - AJAX](#)

[MDN - XMLHttpRequest](#)

[MDN - Fetch](#)

[AXIOS](#)

[MDN - Async Await](#)



# ENLACES DE INTERÉS

[Promesas](#)

[Funciones Flecha](#)

[MDN – CORS](#)

[Can I USE](#)

[JSONP](#)

[WebWorker](#)